

## DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Diseño Web en Entorno Cliente

NOTA

## Curso Segundo

**DWECL** 

NOMBRE:

14/03/18

Realiza una web para albergar los siguientes ejercicios:

- Puzzle. Se trata de poner la foto particionada en 4 x
   Al pinchar en una foto se marca como origen y al pinchar una segunda foto se intercambian las fotos. Cuando la el puzzle está completo debe indicarlo, también se debe contar los intentos.
- 2. LOCALSTORAGE. Se debe grabar con localstorage los datos de cada ejercicio para que al seleccionarlo o al entrar de nuevo en la página continúe por donde estaba (fotos, numero de intentos, etc).
- 3. AJAX. Realizar una web con los signos del zodiaco. Los valores de cada signo salen de una llamada ajax a la siguiente url:



- daw2.iesoretania.es/alumno09/horoscopo/bd\_ajax2.php?numero=x
- 4. JQUERY. Se trata de crear una lista con diez palabras. Dicha lista sale de una llamada ajax a la siguiente url: daw2.iesoretania.es/alumno09/horoscopo/palabras.php.

  Crea un botón para poner un color alterno a las filas. Crea un botón para comprobar que la lista está ordenada. Llama tilde a las filas que tienen palabras acentuadas y crea un botón para poder eliminarlas.

Todos los ejercicios se valoran de 1 a 10. (6 puntos para el funcionamiento, 3 para la estructura y reutilización de funciones y 1 punto claridad, limpieza)

Se deben aprobar todos los ejercicios por separado.