

孙昊洋 Tony

♂ 男 · 🏠 23 岁 · 🌐 miuGrey.com.cn · 📁 项目作品集 (英文, 2023 年初)

✉ TonySun@miuGrey.com.cn · 📞 (+86) 185-9012-0260 · 🗣 Ohhhhhhmiugrey

🎓 教育经历

南洋理工大学 (NTU), 新加坡, QS 排名 26

2023 – 2024, 1 年

信息系统硕士, 黄金辉传播与信息学院

- 课程: 文本与网络挖掘 (深度学习、NLP 和 PyTorch), 信息可视化 (Tableau 和 D3.js), 移动应用开发 (React Native), 软件项目管理, 人机交互...

澳门科技大学 (MUST), 中国澳门

2019 – 2023, 4 年

工商管理 (商业分析) 学士, 商学院

- 课程: 系统分析与设计, 数据挖掘与大数据 (机器学习), 数据库 (MySQL), 数据结构, 管理信息系统, 商业统计, 人工智能与机器人的商业应用, 市场营销, 战略管理...

💼 工作经历

北京奇虎科技有限公司 (360), 广东广州

2022.6 – 2022.8, 3 个月

产品运营实习生, InnoTech 事业部

全权负责一个影视推荐网站项目模块的运营与优化。

- 运营流程优化迭代
 - 简化了日常内容更新的运营流程, 通过设计与编写一系列 Python 程序和脚本, 实现自动化运营;
 - 减少了 60% 以上的工作量, 避免流程中出现机械、重复的工作, 极大地提升了内容运营的效率与质量, 在一个月将浏览量提高约 40%。
- 运营经验整理输出
 - 根据运营工作中积累的经验, 标准化运营方法, 并输出为运营手册, 内容包括运营方法论与自动化程序使用方法;
 - 减少了新员工的学习成本, 方便其快速熟悉项目与运营方法, 保证项目平滑交接。
- 参与产品迭代流程
 - 分析产品现状与竞品优势, 据此提出新功能与产品优化的提案并在部门内汇报; 汇报内容与提出的方案多次得到领导的肯定;
 - 推动项目进度, 跟踪 UI 设计、开发与测试流程, 保证新版本顺利上线。

莆田湄洲日报, 福建莆田

2021.7 – 2021.8, 2 个月

摄影与剪辑实习生, 新媒体中心

- 拍摄与剪辑: 参与 30 余条新闻短视频的拍摄与剪辑, 负责构思短视频内容与文案, 发布成片至“莆田新闻”在各短视频平台的账号, 单条获赞量最高 1.7w; 参与拍摄的四则新闻中, 所拍摄照片皆登上报刊, 拍摄素材后续多次在短视频与公众号文章中使用。

北京搜狐新媒体信息公司, 线上

2021.3 – 2021.6, 3 个月

活动运营实习生, 狐友部门

- 撰写反馈报告: 参与《狐友》App 的功能体验与平台内容分析工作, 每周撰写体验与反馈报告; 指出社区内容运营过程中遇到的问题与 app 本身的问题, 于反馈报告中提出可行的改进想法。

📁 项目经历

iOS App 《云味随食》, 个人项目

2023.5 至今

🍏 已于苹果 App Store 上架, 点此查看

🏆 成就: 上架一周内攀升至 App Store 付费 App 总榜第 12, 长期位于美食类付费 App 排行榜第 1

一款能够帮助“纠结症患者”们决定煮什么吃的菜谱 App, 主打功能为随机推荐菜谱。用户可以根据其喜好与忌口, 收藏或拉黑菜品。此外, app 包含了烹饪计时器、美食相机等实用功能, 让烹饪充满仪式感。App 内菜谱与用户数据支持通过 iCloud 在多设备间同步, 方便用户在换机或重装 app 之后恢复收藏菜谱等数据。

- 规划功能与开发计划: 确定用户需求, 并提出 App 的主要功能; 制定详细的开发计划: 根据功能与烹饪的相关程度, 为每一项功能的开发确定优先级。
- UI 设计与 App 开发: 使用 Figma 完成高保真 UI 原型的设计, 随后于两个月内使用苹果 SwiftUI 框架完成 App 的开发; 开发中使用 GitHub 完成项目的代码管理, 使用 Core Data 搭建本地菜谱数据库, 并通过 CloudKit 实现 iCloud 数据同步。
- 产品运营: 使用友盟 SDK 与 Python, 实现埋点事件与用户使用数据统计; 根据用户使用情况判断其需求, 并及时调整开发方向, 保证开发资源的合理分配。

- 社交媒体推广：在小红书上推广 App，通过发布与 App 相关的图文或内容，并与用户保持密切互动，吸引潜在用户；截止 2024 年 1 月 5 日，发布内容共收到 643000+ 浏览，4600+ 点赞，2100+ 收藏与 690+ 条评论。
- 后续优化与更新：根据开发计划、用户使用数据与反馈，持续优化菜谱数据库内容、结构与 App 功能。

索尼 Imaging Edge 应用的产品优化方案，《系统分析与设计》专业课项目-小组项目 2022.4 – 2022.5

小组 Leader + 原型设计

从“专业，但不复杂”的想法出发，在交互与功能方面对索尼 Imaging Edge 相机控制 app 提出了产品优化方案：交互上，结合入门用户与专业用户不同需求侧重点，重新设计了部分现有功能的 UI，保证易用性；功能上，考虑到目标用户中摄影新手的占比，我们提出利用“计算摄影”降低相机入门门槛的方案，创新性地结合手机的性能优势与相机的成像优势，简化部分场景下的拍摄与后期流程。

- 作为 Leader：提出创新性的主张与想法，统筹分工，负责项目的规划与进度管理；
- 产品功能规划：对该应用原先的目标群体进行细分，根据需求，确定新功能的具体内容；期间结合多个同类或相关 app 的使用体验，对 app 现有功能与体验提出优化方向；
- 参与逻辑设计：提与成员共同完成系统架构图、DFD 等逻辑图示；
- 独立完成原型设计：完成逻辑、UI 内容与动效的原型设计；根据反馈优化逻辑以改善用户体验，最终进行成果展示。

ka!Bot 机械键盘项目, 创业比赛-小组项目 2020.10 – 2021.12

小组 Leader + 产品经理

🏆 成就: 创新项目奖（港澳赛区前 20）- 第十届“赢在广州”大学生创新创业大赛

ka!Bot 致力于打造客制化机械键盘，旨在为发烧友与入门用户带来集“潮玩”与“极客”两元素为一体的键盘产品；拥有独创的模块化设计，能够扩展键盘功能，满足“极客”们对键盘的幻想；还将构建一套能够显著提升用户选购、使用体验，降低入门门槛的服务体系，让更多人了解、感受“键盘文化”，享受个性化所带来的乐趣与满足感。

- 作为 Leader：提出产品与品牌打造相关想法，带领团队进行项目整体规划与推进，协调分工，把控进度。
- 产品规划：根据市场调研，提出能够满足不同目标用户群体的产品生态与特色功能；提出产品方案的技术需求与部分细节；与成员共同完成产品原型的设计，确保方案的可行性。
- 发展路线规划：提出了“三步走”战略：前期专注于一个细分市场与目标用户群体，开发对应硬件产品，并提高知名度、塑造品牌形象；中后期逐渐丰富产品线，覆盖计划中的多类市场与目标用户群体，并完善服务类产品。

★ 校内课余活动

MUST-View (校摄影队), 澳门科技大学 2019.10 – 2022.06

拍摄与剪辑

于大学官方摄影队后期组工作，主要负责视频的后期剪辑，同时为学校部分活动拍摄照片或视频。

- 参与纪录片《百味澳门》的制作：参与前期拍摄工作，所拍摄的素材日后多次被复用于摄影队的宣传视频中；统筹、带领后期团队进行素材的整理、剪辑、调色与声音处理；与文案团队沟通，确定影片的风格与具体需求，并带领后期团队完成剪辑工作。
- 活动摄影与后期：为学校官方负责多场校内外活动的拍摄记录工作（包括迎新晚会、快闪表演等），并对活动视频进行剪辑处理，产出更易于传播的短视频。其中有多条短视频与图片内容发布于学校官网及官方微信公众号，单条浏览量 2000+

🔧 技能

- <> Python、数据分析与机器学习 ★★★★★
 - 能够编写 Python 程序或脚本，如爬虫或批处理脚本；
 - 熟练使用常用的数据分析包（如 Pandas 或 Matplotlib）处理与分析数据；
 - 熟悉常见的机器学习与深度学习框架（如 Scikit Learn 和 PyTorch），能够将机器学习方法应用于数据分析中；在 NLP 方面有包括课程作业、毕业论文在内的多次实战经验。
- <> iOS 应用开发 (SwiftUI) ★★★★★
 - 能够使用 SwiftUI 为 iOS 平台设备开发 App；目前已有两款独立开发的 App 上架 App Store。
- 🎨 UI 与平面设计 ★★★★★
 - 熟练使用 Figma 等原型设计工具，设计现代化、用户友好的 UI 界面；
 - 熟练使用 Photoshop 进行内容设计与图像处理。
- 📷 摄影与后期处理 ★★★★★
 - 热爱摄影，并熟悉各类图像处理与视频剪辑软件的使用，包括 Photoshop、Lightroom、Premier、Final Cut Pro、Davinci Resolve 等。
- 📁 常见办公软件 ★★★★★
 - 熟练使用 Office 套件 (Word、Excel、PowerPoint)，并擅长使用 PowerPoint 与苹果 Keynote 制作美观、重点清晰的幻灯片；
 - 熟练使用 Xmind 设计思维导图。

🗣️ 语言能力

- 英语: 流利
- 中文: 母语