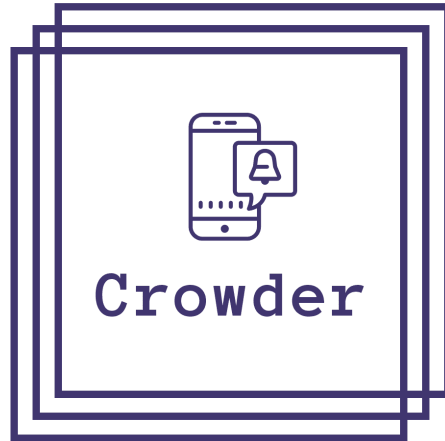


TEAM PLAN

v1.0



11 Ιουνίου 2021

<u>Όνοματεπώνυμο</u>	<u>e-mail</u>	AM
Γκέκα Βασιλική-Λευκοθέα	st1059697@ceid.upatras.gr	1059697
Ζαφειρέλης Αντώνιος Ζαφείριος	st1059605@ceid.upatras.gr	1059605
Σταμούλης Ιωάννης	st1059675@ceid.upatras.gr	1059675

- Editor: Ζαφειρέλης Αντώνιος Ζαφείριος, AM:1059605
- Contributor: Σταμούλης Ιωάννης, AM:1059675
- Peer Reviewer: Γκέκα Βασιλική Λευκοθέα, AM:1059697

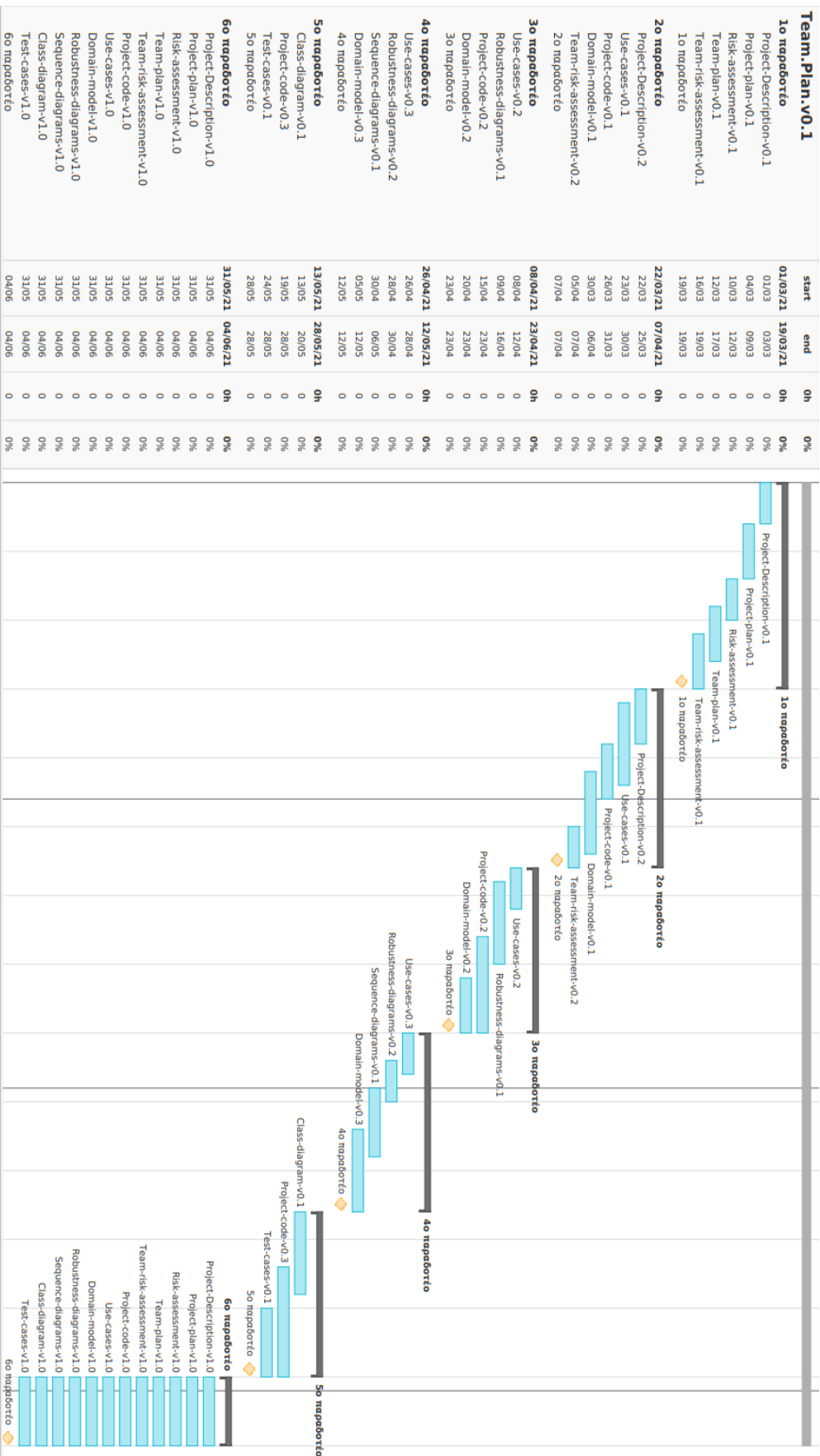
Περιεχόμενα

1 Σύνθεση Ομάδας	3
2 Gantt Chart	4
3 Pert Chart	5
4 Μέθοδος οργάνωσης	8
5 Μέθοδος οργάνωσης 3 μήνες μετά	8
6 Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν	9

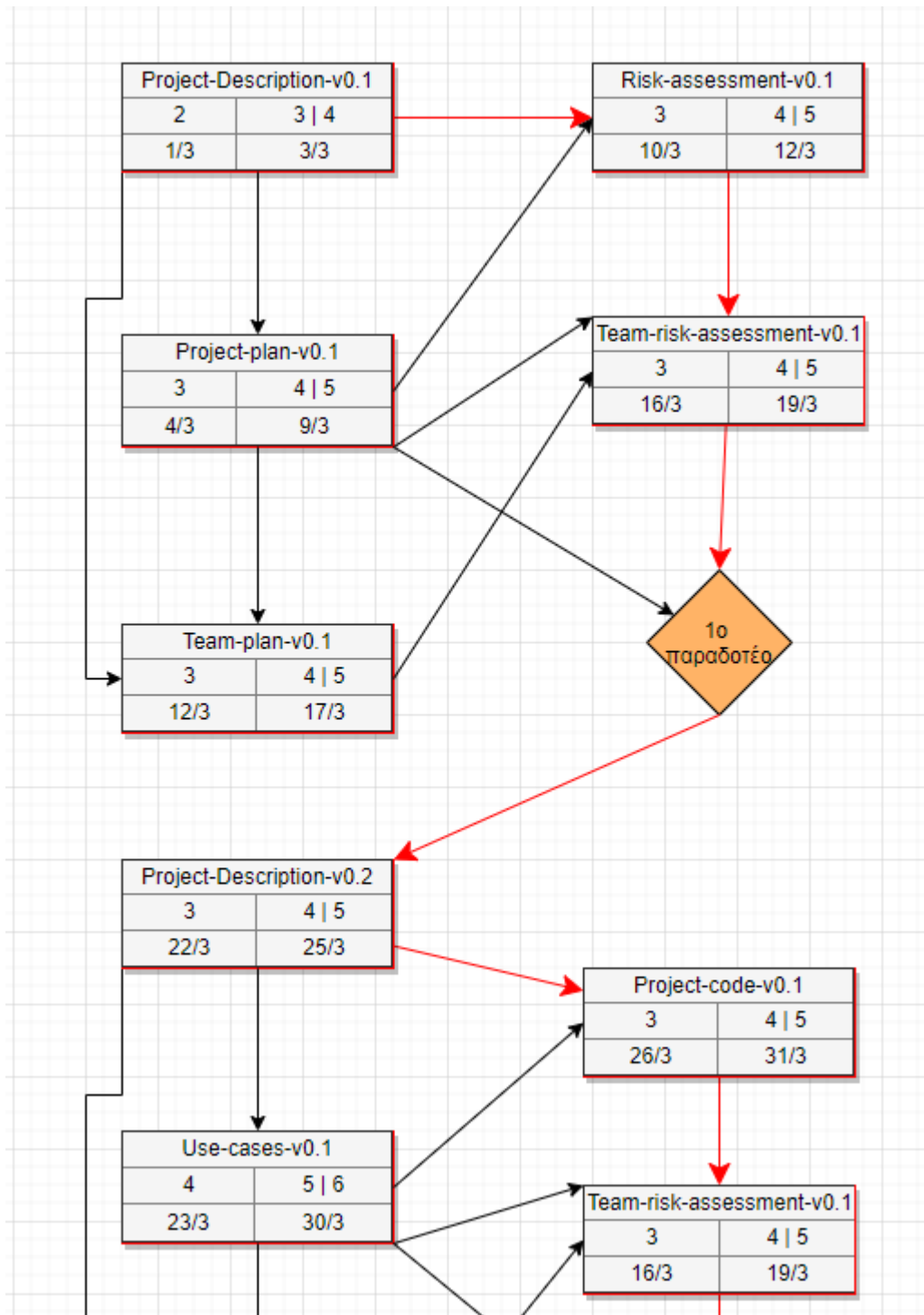
1 Σύνθεση Ομάδας

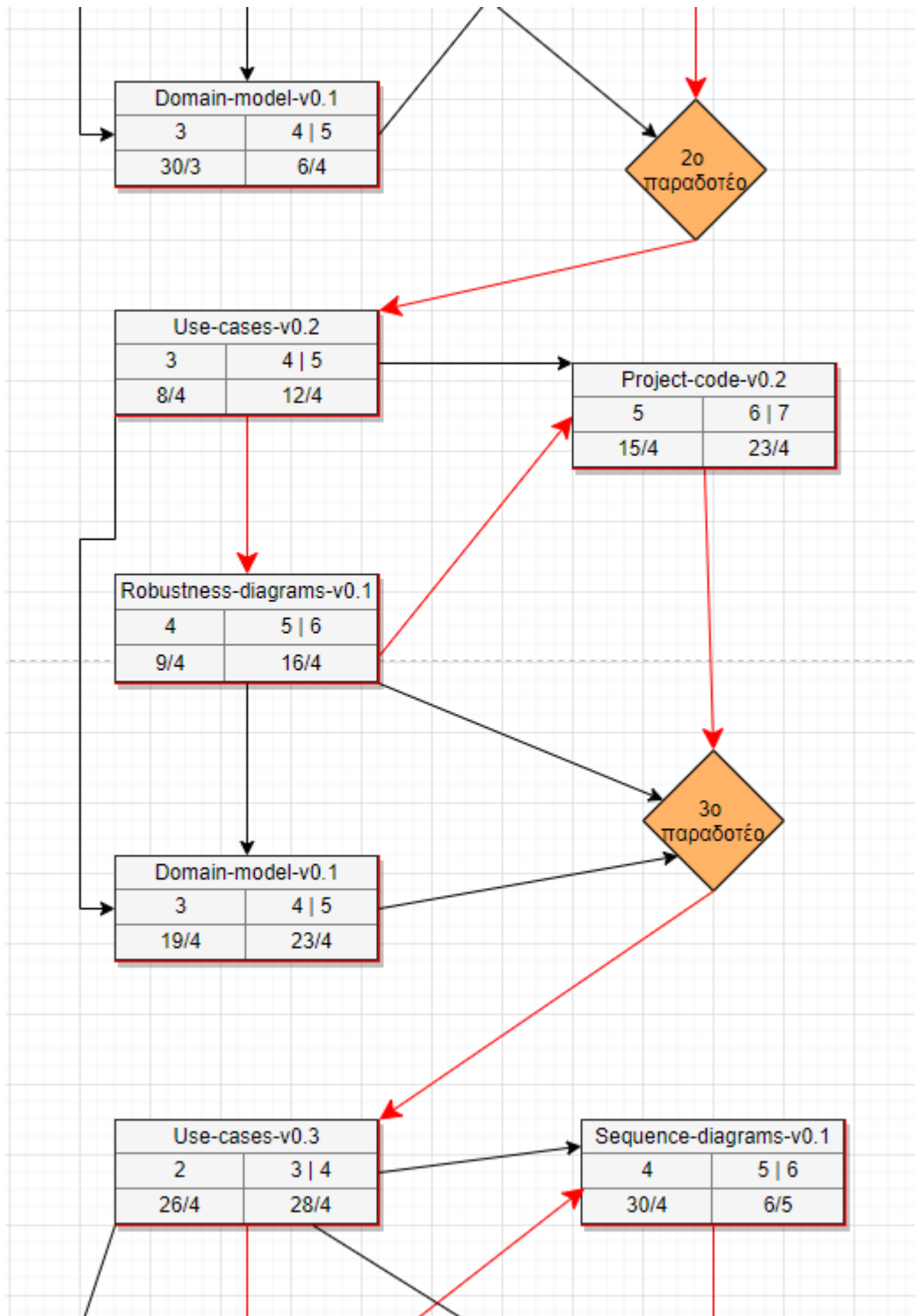
<u>Ονοματεπώνυμο</u>	<u>e-mail</u>	ΑΜ	Έτος
Γκέκα Βασιλική-Λευκοθέα	st1059697@ceid.upatras.gr	1059697	4ο
Ζαφειρέλης Αντώνιος Ζαφείριος	st1059605@ceid.upatras.gr	1059605	4ο
Σταμούλης Ιωάννης	st1059675@ceid.upatras.gr	1059675	4ο

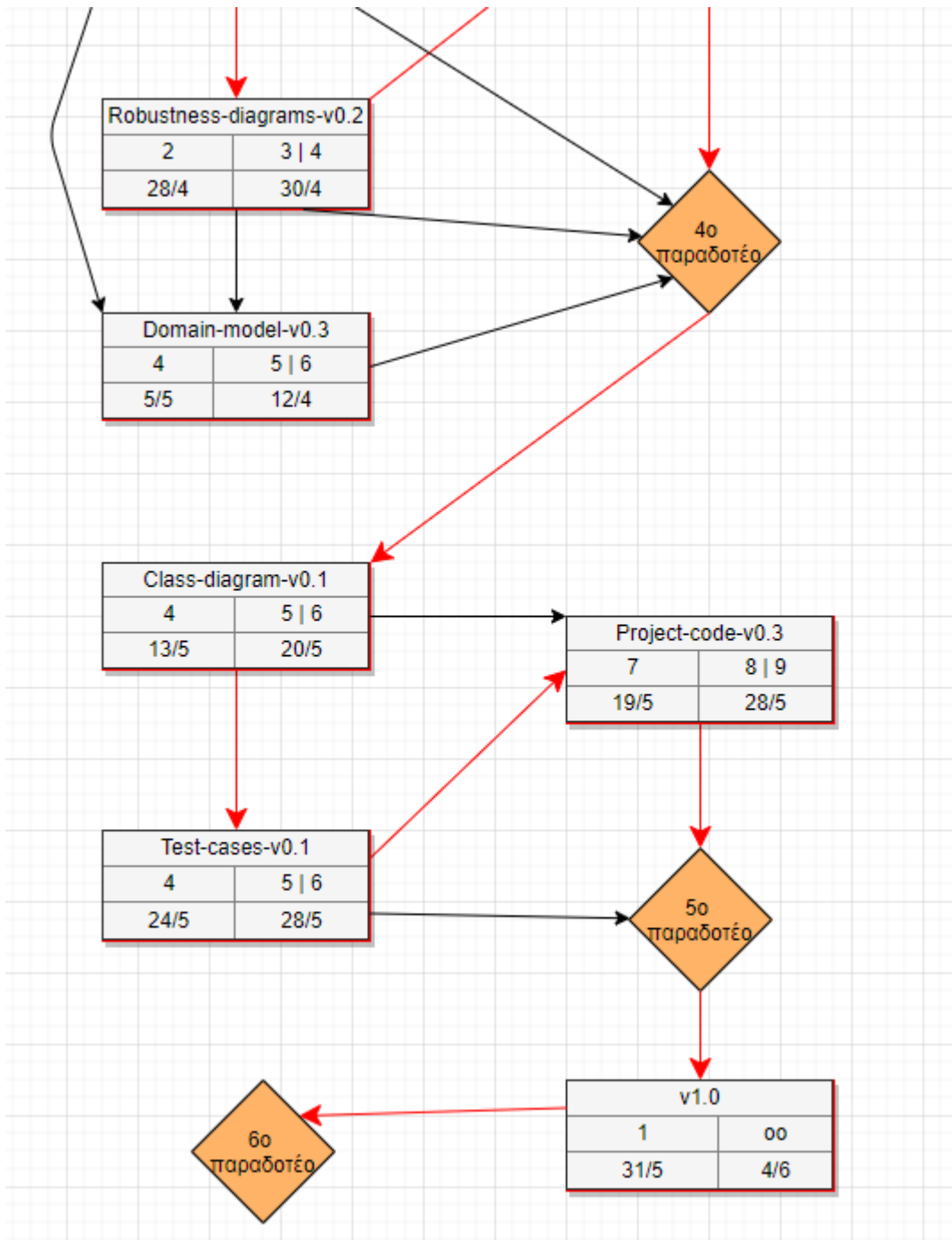
2 Gantt Chart



3 Pert Chart







4 Μέθοδος οργάνωσης

Για την οργάνωση της ομάδας αποφασίσαμε να χρησιμοποιήσουμε τη μέθοδο SCRUM και κατ' επέκταση AGILE μεθόδους οργάνωσης.

Οι συναντήσεις μας, λόγω της κρίσης που διανύει η κοινωνία δεν μπορούν να πραγματοποιούνται στη συχνότητα που θέλουμε, καθώς ένα από τα μέλη της ομάδας δεν διαμένει πλέον στην Πάτρα. Παρ' όλα αυτά, θα προσπαθήσουμε να χρησιμοποιούμε εργαλεία σύγχρονης και ασύγχρονης εξ' αποστάσεως συνεργασίας (Discord, Google Docs, GitHub) και να επικοινωνούμε όσο το δυνατόν συχνότερα.

Τέλος, τα μέλη της ομάδας θα εναλλάσσονται στις θέσεις των Product Owner, SCRUM Master και SCRUM Team ανάμεσα στα παραδοτέα, για να βιώσουν όλες τις πλευρές της παραγωγής. Η εφαρμογή για το κινητό τηλέφωνο θα υλοποιηθεί στις γλώσσες Java και Kotlin μέσα από το εργαλείο Android Studio, ενώ η desktop εφαρμογή για τα καταστήματα θα υλοποιηθεί σε γλώσσα Python.

5 Μέθοδος οργάνωσης 3 μήνες μετά

Με την αρχή της ουσιαστικής ανάπτυξης της εφαρμογής μας παραθέτουμε και μια άποψη από το εσωτερικό της ομάδας κατά τη διάρκεια των προηγούμενων σταδίων του έργου. Όντας στενοί φίλοι ακόμα και πριν την εκκίνηση της προσπάθειάς μας αυτής μπορούμε να πούμε ότι οι θετικές εμπειρίες υπερτερούν πολύ σε σχέση με τις αρνητικές.

Θετικό παράγοντα αποτέλεσε το γεγονός ότι η επικοινωνία, δεδομένου της ήδη υπάρχουσας σχέσης μας, ήταν απρόσκοπτη και άμεση επιτρέποντάς μας να φτάσουμε σε αυτό το σημείο.

Έχοντας αποκτήσει όχι μόνο τεχνικές αλλά και διαπροσωπικές δεξιότητες κατά την ανάπτυξη της εφαρμογής εντοπίσαμε κάποια πράγματα τα οποία σίγουρα θα διορθώναμε εάν ξεκινούσαμε νέο έργο με τις τωρινές μας εμπειρίες. Ένα από τα πιο σημαντικά ίσως σημεία είναι το γεγονός ότι η διαπροσωπικές μας σχέσεις δεν θα πρέπει να

επηρεάζουν με κάποιο τρόπο τις υποχρεώσεις μας πάνω στο έργο. Όπως επίσης, δε θα πρέπει να επηρεάζονται και οι απόψεις για τον καταμερισμό της εργασίας και κατ' επέκταση η έκθεση ορισμένων μόνο μελών σε συγκεκριμένα σημεία της ανάπτυξης. Σίγουρα, η χρήση ενός πιο λεπτομερούς και διαρκώς ανανεούμενου κύκλου εργασιών θα αποτελούσε παράγοντα για να εργαστούμε πιο ξεκούραστα και πιο αποδοτικά.

Επίσης, η χρήση κάποιου εξωτερικού συστήματος ελέγχου της προόδου μας, μιας και τα νεοεισερχόμενα στην αντίληψή μας Gantt και Pertt charts δε χρησιμοποιήθηκαν με τον αναμενόμενο τρόπο, θα έδινε μια και καλή λύση στο πρόβλημα να εισάγουμε χειροκίνητα και να επιβεβαιώνουμε κάθε φορά τις εργασίες κάθε παραδοτέου μεταξύ μας.

Ωστόσο, και δεδομένου το μέγεθος της ομάδας μας, θεωρούμε πως η μικροκλίμακα στην οποία αναπτύχθηκαν όλες αυτές οι συνθήκες και οι καταστάσεις θετικές και μη είναι ίσως ο καλύτερος τρόπος με τον οποίο θα μπορούσαμε να έχουμε εισαχθεί σε μια πρώτη επαφή με την πραγματικότητα.

Σε αυτό το σημείο, η απάντηση για το αν θα επιλέγαμε να γυρίσουμε το χρόνο πίσω και να τα κάνουμε όλα σωστά είναι προφανώς αρνητική. Όπως αναφέρθηκε και πάνω, οι εμπειρίες μας είναι αυτές που διαμόρφωσαν τον τρόπο σκέψης μας και μας οδήγησαν σε αυτό το αποτέλεσμα. Η απόρριψη όλων αυτών για χάρη μιας εύκολης λύσης θα ήταν εξίσου λανθασμένη με το να μην ξεκινούσαμε ποτέ.

6 Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

- Συγγραφή τεχνικών κειμένων : Google Docs
- Δημιουργία Gantt Chart : TeamGantt
- Δημιουργία Pert Chart : Draw.io
- Δημιουργία Λογοτύπου : Adobe Illustrator CC 2019