Αναφορά 1ης Εργαστηριακής Άσκησης Στα Λειτουργικά Συστήματα

Ζαφειρέλης Αντώνιος Ζαφείριος ΑΜ:1059605

<u>Μέρος 1ο:</u>

Ερώτημα 1:

Εκτελώντας το πρόγραμμα παρατηρούμε ότι εκτυπώνονται 400 συνολικά μηνύματα. Γνωρίζουμε ότι η κλήση του system call fork() φτιάχνει μια ανεξάρτητη διεργασία-κλώνο (παιδί) της τρέχουσας διεργασίας (γονέας). Από τη δημιουργία της διεργασίας-παιδί και μετά η κάθε διεργασία εκτελεί το ίδιο κώδικα. Έτσι η διεργασία-γονέας (pid!=0) εκτελώντας τη δική της for θα εκτυπώσει 200 σχετικά μηνύματα και η διεργασία-παιδί εκτελώντας τη δική της for θα εκτυπώσει άλλα 200 σχετικά μηνύματα. Σε κάθε διεργασία, η σειρά των μηνυμάτων είναι αυτή που η μεταβλητή i καθορίζει αλλά είναι τυχαίος ο τρόπος που τα μηνύματα των 2 διεργασιών εμφανίζονται στην οθόνη.

Ερώτημα 2:

```
tonyzaf@DESKTOP-5A78FBI:/mnt/c/Users/zafto/Desktop/Operating-Systems-master/OS Project #1$ ./a.out
Child 0 Proccess 0
Child 1 Proccess 0
Child 2 Proccess 0
Child 3 Proccess 0
Child 4 Proccess 0
Child 5 Proccess 0
Child 6 Proccess 0
Child 6 Proccess 0
Child 7 Proccess 0
Child 8 Proccess 0
Parent Proccess = 8895
Child 9 Proccess 0
```

To pid = 0 μας δείχνει ότι πρόκειται για Child Proccess

Ερώτημα 3:

```
tonyzaf@DESKTOP-5A78FBI:/mnt/c/Users/zafto/Desktop/Operating-Systems-master/OS Project #1$ ./a.out
PID
              Parent PID
                            Child PID
1418
              0
                            1419
              1418
                            1420
1419
1420
              1419
                            1421
1421
              1420
                            1422
1422
              1421
                            1423
1423
              1422
                            1424
                            1425
1424
              1423
1425
                            1426
              1424
1426
              1425
                            1427
1427
              1426
                            1428
```

Μέρος 20:

Ερώτημα Α:

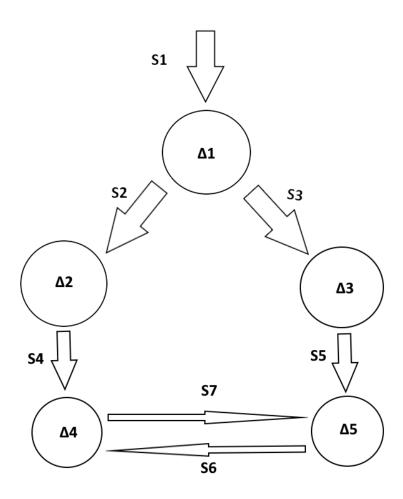
1: Var:s5=1, s1=0, s2=0, s3=0, s4=0: Semaphores

Process 1	Process 2	Process 3		
for k=1 to 10 do begin	for j=1 to 10 do begin	for I=1 to 10 do begin		
wait(s5);	wait(s1);	wait(s2);		
E1.1;	E2.1;	E.3.1;		
signal(s1);	signal(s2);	wait(s4);		
E1.2;	wait(s3);	E.3.2;		
signal(s3)	E2.2;	signal (s5);		
end	signal (s4);	end		
	end			

2. Var: Sem1=1, Sem2=0, Sem3=0: Semaphores;

Process 1	Process 2	Process 3		
for k=1 to 10 do begin	for j=1 to 10 do begin	for I=1 to 10 do begin		
wait(Sem1);	wait(Sem2);	wait(Sem3);		
E1.1;	E2.1;	E.3.1;		
signal(Sem2);	signal(Sem3);	wait(Sem3);		
E1.2;	wait(Sem2);	E.3.2;		
signal(Sem2);	E2.2;	signal(Sem1);		
end	signal(Sem3);	end		
	end			

Ερώτημα Β.1:



Ερώτημα Β.2:

```
var s1=1,s2=0,s3=0,s4=0,s5=0,s6=0,s7=0: semaphores;
shared var d4=0,d5=0: integer;
cobegin
       repeat
            \Delta1: begin down(s1); y=random(1..10); write(buf1,y); up(s2); up(s3); end;
            \Delta 2: begin down(s2); read(buf1,y); write(buf2,y); up(s4); end;
            \Delta 3: begin down(s3); read(buf1,z); write(buf3,z);up(s5);end;
            \Delta 4: begin down(s4); read(buf2,x); k=random(1..10); d4=x+k;
                     up(s7); down(s6);
                            if d4>d5 then begin write("d4"); up(s1); end;
              end
               \Delta 5: begin down(s5); read(buf3,w); a=random(1...10); d5=w+a;
                     down(s7);up(s6);
                     if d4≤ d5 then begin write("d5"); up(s1); end;
              end
       forever
coend
```

Ερώτημα Γ:

Διεργασία Δ0	Διεργασία Δ1	flag0	flag1	turn
		FALSE	FALSE	0
flag0 = TRUE		TRUE	FALSE	0
Εκτελεί το εξωτερικό while		TRUE	FALSE	0
Εισέρχεται στο ΚΡΙΣΙΜΟ ΤΜΗΜΑ	flag1 = TRUE	TRUE	TRUE	0
	Εκτελεί το εξωτερικό while	TRUE	TRUE	0
	Εκτελεί το εσωτερικό while	TRUE	TRUE	0
	Σταματά στο While (flag0==TRUE) do noop;	TRUE	TRUE	0
Ολοκληρώνει το ΚΡΙΣΙΜΟ ΤΜΗΜΑ		TRUE	TRUE	0
flag0=FALSE		FALSE	TRUE	0
Μπαίνει στην εξωτερική repeat		FALSE	TRUE	0
While (turn!=0) {		FALSE	TRUE	0
	Turn=1	FALSE	TRUE	1
Εισέρχεται στο ΚΡΙΣΙΜΟ ΤΜΗΜΑ		FALSE	TRUE	1
	While (turn!=1) {	FALSE	TRUE	1

	ρχεται στο ΚΡΙΣΙΜΟ ΤΜΗΜΑ	FALSE	TRUE	1	
--	--------------------------	-------	------	---	--

Ερώτημα Δ:

Semaphores S = W = 0;

binary semaphore mutex = 1;

Διεργασία Supervisor Διεργασία Worker

<Προσέλευση Επιβλέποντα στο <Προσέλευση Εργάτη στο

Εργοτάξιο> Εργοτάξιο>

1: signal(S); wait(S);

2:signal(S); <Εργασία στο Εργοτάξιο>

3:signal(S); signal(W);

<Επίβλεψη Εργατών> <Αποχώρηση Εργάτη από το

Εργοτάξιο>

wait(mutex);

4:wait(W);

5:wait(W);

6:wait(W);

signal(mutex);

<Αποχώρηση Επιβλέποντα από το

Εργοτάξιο>

Έστω ότι έχουν έρθει στο εργοτάξιο αρχικά 3 supervisors (s1,s2,s3):

Έστω ότι στη συνέχεια προσέρχονται για δουλειά 9 workers (w1,w2,...,w9)

Τότε η wait(S) χωρίς αναμονή, κάνει S=S-1.

Έτσι η S θα μηδενιστεί.

Έστω ότι αποχωρούν 3 workers (π.χ. w1, w2, w3) αφού ολοκλήρωσαν την εργασία τους και έστω ότι η εκτέλεση των διεργασιών Worker τους (signal(W)) προηγείται αυτής της εκτέλεσης οποιασδήποτε wait(W) των supervisor διεργασιών.

Τότε η W θα έχει την τιμή 3.

Έστω ότι αμέσως μετά εκτελούνται με τη σειρά:

Supervisor1: 4:wait(W)

Supervisor2: 4:wait(W) Supervisor3: 4:wait(W)

Τώρα η W έχει τιμή 0 (από τις 3 wait που εκτελέστηκαν)

Έτσι όλες οι μετέπειτα 5:wait(W), 6:wait(W) όλων supervisor διεργασιών δεν προχωρούν αφού όλες εκτελούν το while loop τους.

Έτσι τώρα ενώ ένας supervisor θα μπορούσε (σύμφωνα με τον κανονισμό) να αποχωρήσει, η εκτέλεση της διεργασίας του δεν του το επιτρέπει!!!

Έστω τώρα ότι αποχωρούν 3 άλλοι workers (π.χ. w4, w5, w6) αφού ολοκλήρωσαν την εργασία τους και έστω ότι η εκτέλεση των διεργασιών Worker τους (signal(W)) προηγείται αυτής της εκτέλεσης οποιασδήποτε wait(W) των supervisor διεργασιών.

Τότε η W θα έχει πάλι την τιμή 3.

Έστω ότι αμέσως μετά εκτελούνται με τη σειρά:

Supervisor1: 5:wait(W)

Supervisor2: 5:wait(W) Supervisor3: 5:wait(W) Έτσι όλες οι μετέπειτα 6:wait(W) όλων supervisor διεργασιών δεν προχωρούν αφού όλες εκτελούν το while loop τους.

Έτσι τώρα ενώ δύο supervisors θα μπορούσαν (σύμφωνα με τον κανονισμό) να αποχωρήσουν, η εκτέλεση της διεργασίας τους δεν του το επιτρέπει!!!

Παρατηρούμε ότι για να μπορέσει κάποιος από τους 3 επιβλέποντες να αποχωρήσει μόλις αποχωρήσουν οι πρώτοι τρεις εργάτες (σύμφωνα με τον κανονισμό), πρέπει το συγκεκριμένο τμήμα

4:wait(W);

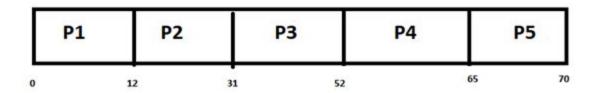
5:wait(W);

6:wait(W);

να οριστεί σαν critical section με τη χρήση του δυαδικού σημαφόρου mutex και η πρόσβαση σε αυτό να επιτραπεί μόνο σε μία supervisor διεργασία κάθε φορά.

Ερώτημα Ε:

FCFS Διάγραμμα Gantt



- · XП1=12-0=12
- · XП2=31-5=26
- · XП3=52-8=44
- · XП4=65-11=54

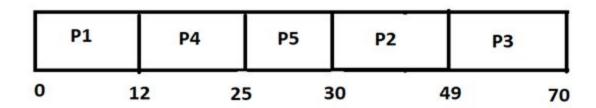
· XП5=70-15=55

Ο Μέσος Χρόνος Διεκπεραίωσης είναι: (12+26+44+54+55)/5 =38,2

- · XA1=0-0=0
- · XA2=12-5=7
- · XA3=31-8=23
- · XA4=52-11=41
- · XA5=65-15=50

Ο Μέσος Χρόνος Αναμονής είναι: (0+7+23+41+50)/5 = 24,2

SJF Διάγραμμα Gantt



- · XП1=12-0=12
- · XП4=25-11=14
- · XП5=30-15=15

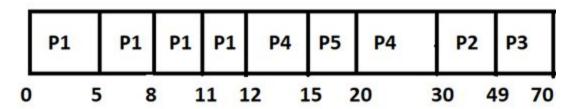
- · XП2=49-5=44
- · XП3=70-8=62

Ο Μέσος Χρόνος Διεκπεραίωσης είναι: (12+14+15+44+62)/5 =29,4

- · XA1=0-0=0
- · XA2=12-11=1
- · XA3=25-15=10
- · XA4=30-5=25
- · XA5=49-8=41

Ο Μέσος Χρόνος Αναμονής είναι: (0+1+10+25+41)/5 = 15,4

SRTF Διάγραμμα Gantt



- · XП1=12-0=12
- · XП2=49-5=44
- · XП3=70-8=62
- · XП4=30-11=19

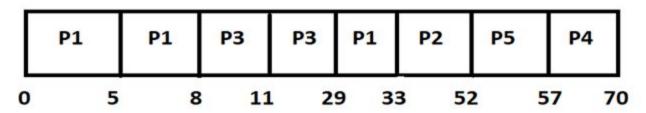
· X∏5=20-15=5

Ο Μέσος Χρόνος Διεκπεραίωσης είναι: (12+44+62+19+5)/5 =28,4

- · XA1=0-0=0
- · XA2=30-5=25
- · XA3=49-8=41
- · XA4=(12-11)+(20-15)=1+5=6
- · XA5=15-15=0

Ο Μέσος Χρόνος Αναμονής είναι: (0+25+41+6+0)/5 = 14,4

Preemptive Priority Διάγραμμα Gantt



- · XП1=33-0=33
- · XП2=52-5=47
- · XП3=29-8=21
- · XП4=70-11=59

· XП5=57-15=42

Ο Μέσος Χρόνος Διεκπεραίωσης είναι: (33+47+21+59+42)/5 =40,4

- · XA1=(0-0)+(29-8)=21
- · XA2=33-5=28
- · XA3=8-8=0
- · XA4=57-11=46
- · XA5=52-15=37

Ο Μέσος Χρόνος Αναμονής είναι: (21+28+0+46+37)/5 = 26,4

Round Robbin Διάγραμμα Gantt

