

Sprint 2

Génie logiciel

3A12



Membres de l'équipe



Wiem Aouadi



Nour el Houda Chawebi



Achref Smida



Adam Rafraf



Mohammed Amine Nasri



Plan

Sprint Backlog

Tableau Blanc

Burndown Chart de sprint

Diagramme de Séquence
objet

Diagramme de Classe de
conception



Sprint Backlog



id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
1	En tant que visiteur Je souhaite de récuperer mon compte afin d'accéder mon compte	1.1	Créer la méthode de vérification d'existence du mail d'un utilisateur dans le Repository	5mins	
		1.2	Créer la méthode de hashage de mot de passe dans le Repository	10mins	Adam
		1.3	Créer la méthode de modifier mot de passe par mail dans le Repository	10mins	

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
1	En tant que visiteur Je souhaite de récupérer mon compte afin d'accéder mon compte	1.4	Créer la partie vue de vérification de mail d'un utilisateur	10mins	
	1.5	Ajouter le contrôle de saisie pour modification du mot de passe	10mins	Adam	
	1.6	Créer la partie vue de changement de mot de passe d'un utilisateur	15mins		

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
2	En tant qu'utilisateur /artiste/studio/administrateur Je souhaite d'avoir Double Authentification a mon compte afin de securiser mon connexion.	2.1	Créer la méthode de verification de code par telephone dans le Repository	25mins	Adam
2.2	Créer la partie vue verification de code par telephone	10mins			
2.3	Créer la méthode d'authentification avec 2fa dans le Repository	20mins			

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsible
3	En tant qu'un artiste/studio je souhaite publier des photos sur mon portfolio afin de partager mes oeuvres d'art avec la communauté	3.1	créer entité post	5min	
	3.2	créer méthode ajouter post dans le repository post	15min	Med Amine Nasri	
	3.3	créer l'interface d'ajout du post	25		

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsible
3	En tant qu'un artiste/studio je souhaite publier des photos sur mon portfolio afin de partager mes œuvres d'art avec la communauté	3.4	créer le contrôleur de l'interface ajout post	20min	Med Amine Nasri

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsible
4	En tant qu'utilisateur /studio/ artiste / je souhaite supprimer une publication blog	4.1	créer entité post	5min	
		4.2	créer methode supprimer blog dans le repository post	15min	Med Amine Nasri
		4.3	créer l'interface supprimer publication blog	25	

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
4	En tant qu'utilisateur /studio/ artiste / je souhaite supprimer une publication blog	4.4	créer le contrôleur de l'interface supprimer publication blog	20min	Med Amine Nasri

id	user story	Tasks	ID Tasks	Estimation	Responsible
5	En tant qu'utilisateur /studio/artiste/ je veux écouter de la musique tout en utilisant l'application	créer méthode musique dans le repository musique	5.1	5min	Med Amine Nasri
	faire un appel à la méthode musique dans controller	5.2	15min		

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
6	En tant que studio je souhaite modifier un offre de travail	6.1	créer la methode modifierOffreTravail dans le repository	7mins	nour el houda chawebi
		6.2	créer le controle de saisie de modification de l'offre de travail	15min	
		6.3	créer la methode modifierOffreTravail dans le contrôleur	5mins	

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsible
6	En tant que studio je souhaite modifier une offre de travail	6.4	créer le formulaire de la modification de l'offre de travail	7mins	nour el houda chawebi



id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
7	En tant que studio je souhaite contacter un artiste.	7.1	créer la methode chercher demande dans le repository	15mins	nour el houda chawebi
	7.2	créer la methode contacterArtiste dans le repository	30mins		
	7.3	créer la methode orderbydatedesc dans le repository	15mins		

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
7	En tant que studio je souhaite contacter un artiste.	7.4	créer la methode chercher demande dans le contrôleur	10mins	nour el houda chawebi
7		7.5	créer la methode chercher contacterArtiste dans le contrôleur	30mins	nour el houda chawebi
7		7.6	créer la methode orderbydatedesc dans le contrôleur	5mins	nour el houda chawebi

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
7	En tant que studio je souhaite contacter un artiste.	7.7	créer la l'inteface de chercher demande dans la partie view	10mins	nour el houda chawebi



id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
8	En tant qu'utilisateur je souhaite consulter panier afin de gérer les articles choisis .	8.1	créer entité Panier	7mins	Wiem Aouadi
		8.2	créer repository Panier	7mins	
		8.3	créer controller Panier	7mins	

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
8	En tant qu'utilisateur je souhaite consulter panier afin de gérer les articles choisis .	8.4	créer une méthode afficher panier dans repository	15mins	Wiem Aouadi
	8.6	créer une méthode afficher panier dans controller	15mins		
	8.7	créer les fichiers de html.twig dans Templates pour obtenir une interface du panier	15mins		

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
9	En tant qu'utilisateur je souhaite payer mon article en ligne afin de finaliser le processus de paiement	9.1	créer méthode payer dans repository	15mins	
		9.2	créer méthode vérification dans repository	15mins	Wiem Aouadi
		9.3	créer la méthode payer dans controller	15mins	

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
9	En tant qu'utilisateur je souhaite payer mon article en ligne afin de finaliser le processus de paiement	9.4	créer le fichier html.twig dans Templates pour obtenir une interface de paiement	10mins	nour el houda chawebi



id	user story	ID Tasks	Tasks	Estima tion	Respons able
10	En tant que artiste je souhaite participer a un challenge	10.1	créer l'interface graphique de participtaion a un challenge	30 mins	Achref
	10.2	créer la méthode d'importation d'un image dans le controlleur	20 mins		
	10.3	créer la méthode d'ajout d'un participation dans le controlleur	20 mins		

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estim ation	Respons able
11	En tant que utilisateur je souhaite noter une participation de challenge	11.1	créer la méthode chercher rate dans le Repository	10 mins	
	11.2	créer l'interface graphique de rating	15 mins	Achref	
	11.3	créer la méthode d'ajouter ou de modifier un rate dans le contrôleur	15 mins		

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
8	En tant qu'utilisateur/artiste/studio/admin je souhaite consulter «Marketplace» par catégorie afin de choisir les articles à acheter.	8.7	créer la méthode chercher par nom	15mins	Wiem Aouadi
		8.8	créer la méthode chercher par catégorie	7mins	
		8.9	créer une interface pour ajouter	15mins	

id	user story	ID Tasks	Tasks	Estimation	Responsable
8	En tant qu'utilisateur/artiste/studio/admin je souhaite consulter «Marketplace» par catégorie afin de choisir les articles à acheter.	8.10	créer un controller pour ajouter	30mins	
		8.11	créer une interface pour afficher	15mins	Wiem Aouadi
		8.12	créer un controller pour afficher	30mins	

Story Tests



Cas 1: Note ajoutée

Etant donné l'utilisateur Achref ayant l'adresse mail achref@esprit.tn valide et appartient à un utilisateur dans la base donnée et l'utilisateur ne pas voter anciennement

Quand achref noter le participation << monalisa >>

Alors le note est enregistré avec succès et le message « merci pour votre note! » est affichée et la moyenne de notes est mettre à jour.

Cas 2: Note mise à jourée.

Etant donné l'utilisateur Achref est noter anciennement le monalisa
Quand l'utilisateur Achref noter à nouveau le participation <<monalisa>>
Alors le message «le note est mettez à jour avec succès » est affiché et la moyenne de notes est mettre à jour.

Cas 1: Note ajoutée

Etant donné l'utilisateur Achref ayant l'adresse mail achref@esprit.tn valide et appartient à un utilisateur dans la base donnée et l'utilisateur ne pas voter anciennement

Quand achref noter le participation << monalisa >>

Alors le note est enregistré avec succès et le message « merci pour votre note! » est affichée et la moyenne de notes est mise à jour.

Cas 2: Note mise à jourée.

Etant donné l'utilisateur Achref a noté anciennement le monalisa
Quand l'utilisateur Achref noter à nouveau le participation <<monalisa>>
Alors le message «le note est misez à jour avec succès » est affiché et la moyenne de notes est mise à jour.

Cas 1: Recuperation de mot de passe réussie.

Etant donné l'utilisateur Adam ayant l'adresse mail adam@esprit.tn valide et appartient à un utilisateur dans la base donnée et le code entrée est valide aussi

Quand l'utilisateur Adam Entre le nouveau mot de passe

Alors la Recuperation est réussie et le message « Recuperation effectuée avec succès » est affichée et le mot de passe est changé par nouvel mot de passe donné par lui

Cas 2: Recuperation de mot de passe échouée.

Etant donné l'utilisateur Adam ayant l'adresse mail adam@esprit.tn non valide et ne figurant pas dans la liste des utilisateurs

Quand l'utilisateur Adam Entre le mail

Alors la Recuperation est réussie et le message « Mail n'appartient pas aucun utilisateur » est affichée .

Cas 1 : Authentification 2fa réussie.

Etant donné l'utilisateur Adam ayant un compte valide et figure dans la liste des utilisateurs dans la base donnée et le code entrée est valide aussi

Quand l'utilisateur Adam Entre le code envoyé au son téléphone

Alors l'authentification est réussie et le message « Bienvenue "Adam" » est affichée et accéder au page accueil.

Cas 2 : Authentification 2fa échouée.

Etant donné l'utilisateur Adam ayant un compte valide et figure dans la liste des utilisateurs dans la base donnée et le code entrée n'est pas valide.

Quand l'utilisateur Adam Entre le code

Alors l'authentification est réussie et le message «Code n'est pas valide » est affichée et accéder au page d'authentification .

Cas 1: Modification réussie

Etant donné le studio avaxia a insérer un titre d'offre qui n'est pas publier déjà par lui-même et qu'il n'y a pas un champ vide et le titre conforme au contrôle de saisie

Quand le studio avaxia modifie une offre de travail

Alors la modification est réussie et le message « modification effectuer » est affichée.

Cas 2: Modification échouée

Etant donné le studio avaxia a respecter les contrôles de saisie mais il a insérer un titre déjà publier par lui-même

Quand le studio avaxia modifie une offre de travail

Alors la message « vous avez déjà publié cette offre de travail » est affiché.

Cas 1: Postuler à une offre réussie

Etant donné l'artiste n'a pas cliqué sur le bouton postuler et n'a pas postuler avant cette offre

Quand l'artiste postule à une offre

Alors un message « vous avez postuler à cette offre » est affiché et le nom de l'artiste avec l'offre sont ajouté à la table des artistes postuler.

Cas 2: Postuler à une offre échouée

Etant donné l'artiste a déjà cliqué sur le bouton postuler et a déjà postuler avant cette offre

Quand l'artiste postule à une offre

Alors un message « vous avez déjà postuler à cette offre » est affiché

Cas 1: payement réussi

Etant donné l'utilisateur ayant un compte , a ajouté un ou plusieurs articles à son panier et a une carte bancaire valide qui contient un montant supérieur ou égale au montant totale indiqué dans son panier.

Quand l'utilisateur paye l' ou les article(s)

Alors le payement a réussi et le message "payement effectué avec succès" est affiché ,le panier devient vide et le montant totale et le nombre de produits totale sont mis à 0.

Cas 2: paiement échoué

Etant donné l'utilisateur ayant un compte , a ajouté un ou plusieurs articles à son panier et a une carte bancaire non valide ou si elle est valide mais elle contient un montant inférieur au montant totale indiqué dans son panier.

Quand l'utilisateur paye l' ou les article(s)

Alors le paiement a échoué et le message "paiement échoué , vérifier l'état de votre carte" est affiché et le panier reste non vide.

Cas 1: Ajout au panier réussi

Etant donné l'utilisateur ayant un compte , veut ajouter un ou plusieurs articles à son panier

Quand l'utilisateur ajoute l'article

Alors l'ajout a réussi et le message "le produit ajouté avec succès" est affiché , le nombre de produit dans le panier est incrémenté avec 1 et le montant totale est modifié.

Cas 2: Ajout au panier échoué

Etant donné l'utilisateur ayant un compte , veut ajouter un ou plusieurs articles à son panier , mais le produit souhaité existe déjà dans le panier.

Quand l'utilisateur ajoute l'article

Alors l'ajout a échoué , le message "le produit existe déjà " est affiché et le contenu du panier reste le même.

Cas 1: Publication réussie.

Étant donné un artiste nommé Amine, qui est connecté à son compte sur son portfolio en ligne et souhaite publier une nouvelle photo de son œuvre intitulée "La danse des couleurs".

Quand Amine sélectionne l'option "publier une nouvelle photo", charge la photo "La danse des couleurs" depuis son ordinateur, ajoute un titre et une description, et clique sur le bouton "Publier"

Alors la photo est publiée sur son portfolio en ligne et les utilisateurs peuvent la voir.

Cas 2: Publication échouée.

Étant donné un artiste nommé Amine, qui est connecté à son compte sur son portfolio en ligne et souhaite publier une nouvelle photo de son œuvre intitulée "La danse des couleurs". Quand Amine sélectionne l'option "publier une nouvelle photo", charge la photo "La danse des couleurs" depuis son ordinateur, ajoute un titre et une description, et clique sur le bouton "Publier", Alors un message d'erreur s'affiche disant que la publication a échoué en raison d'un problème. Amine est redirigé vers une page d'erreur pour résoudre le problème et réessayer plus tard.

Cas 1: Suppression réussie.

Étant donné un utilisateur nommé Mohamed qui est connecté à son compte sur site et souhaite supprimer une publication de son blog intitulée "Les avantages d'utiliser la couleur bleue".

Quand Mohamed accède à la liste de ses publications et sélectionne "Supprimer" pour la publication Blog "Les avantages d'utiliser la couleur bleue", Alors un message de confirmation apparaît demandant à Mohamed de confirmer sa décision. Mohamed confirme sa décision et la publication "Les avantages d'utiliser la couleur bleue" est supprimée de son blog.

Cas 2 : Suppression échouée.

Étant donné un utilisateur nommé Mohamed qui est connecté à son compte sur site et souhaite supprimer une publication de son blog intitulée "Les avantages d'utiliser la couleur bleue". Quand Mohamed accède à la liste de ses publications et sélectionne "Supprimer" pour la publication Blog "Les avantages d'utiliser la couleur bleue", Alors un message d'erreur s'affiche disant que la suppression a échoué en raison d'un problème. Mohamed est redirigé vers une page d'erreur pour résoudre le problème et réessayer plus tard.

Burndown Chart



Burndown Chart

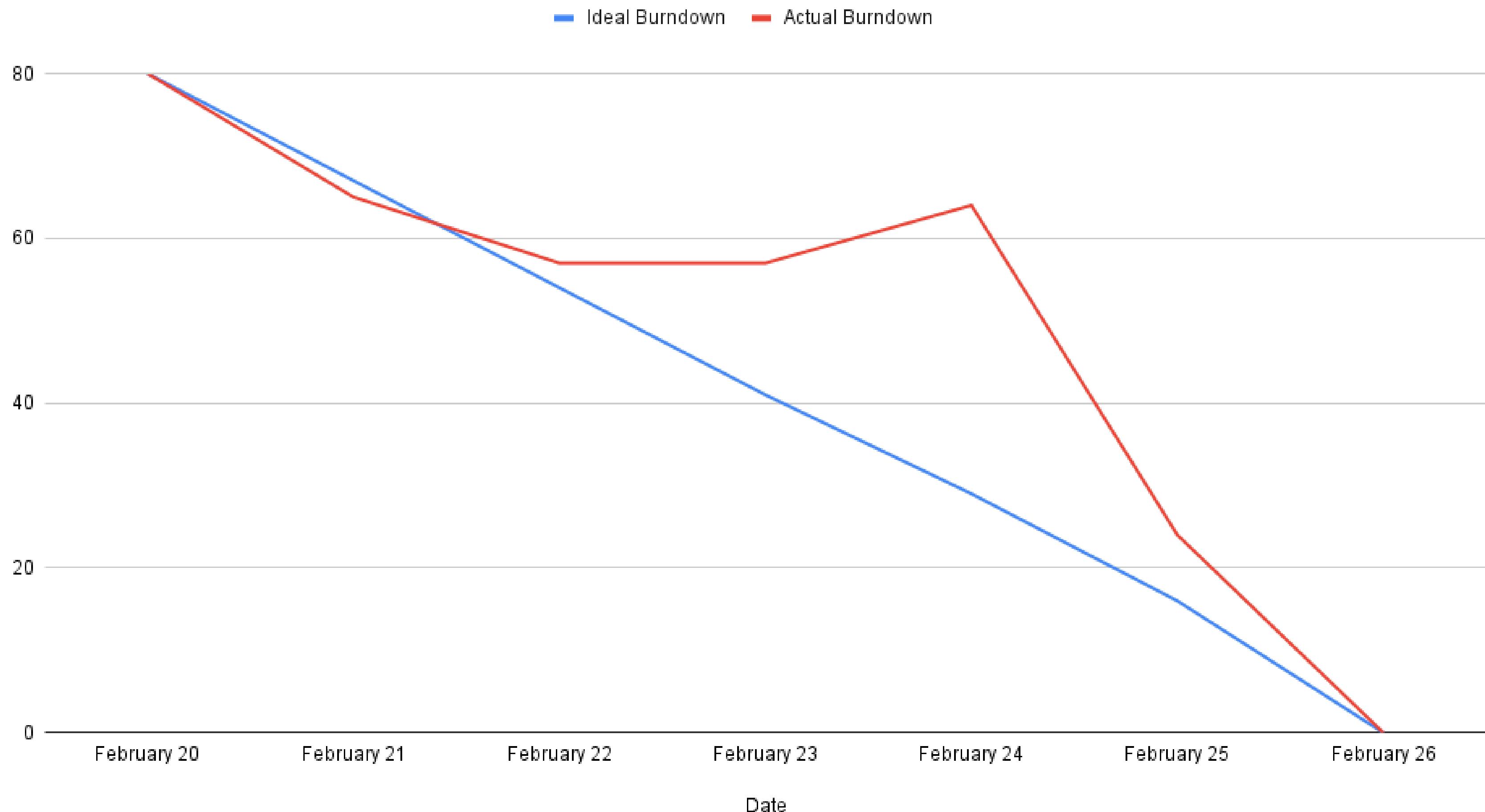


Diagramme de Séquence objet



sd Recuperation Mot de Passe

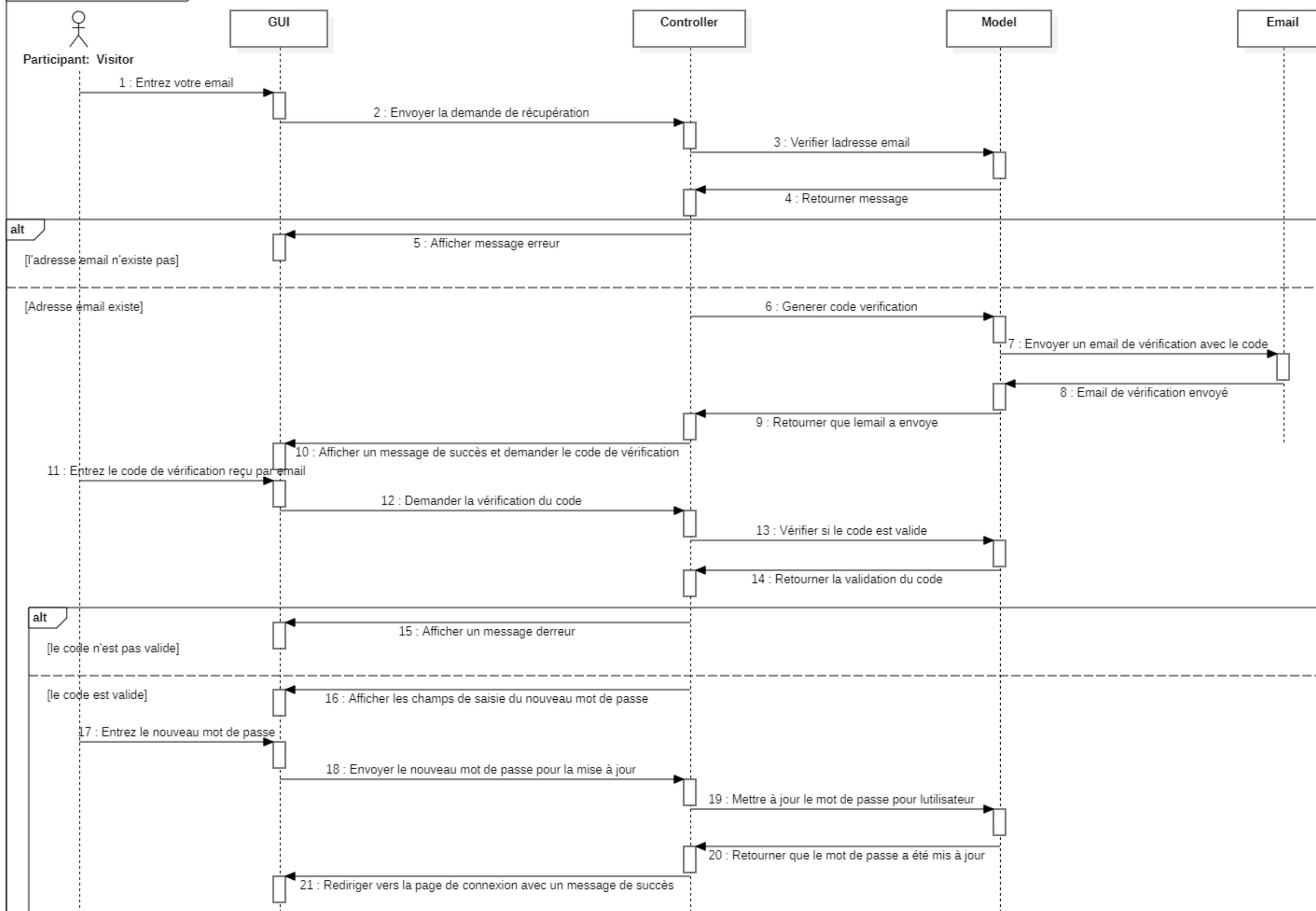


Diagramme de séquence objet : contacter un artiste



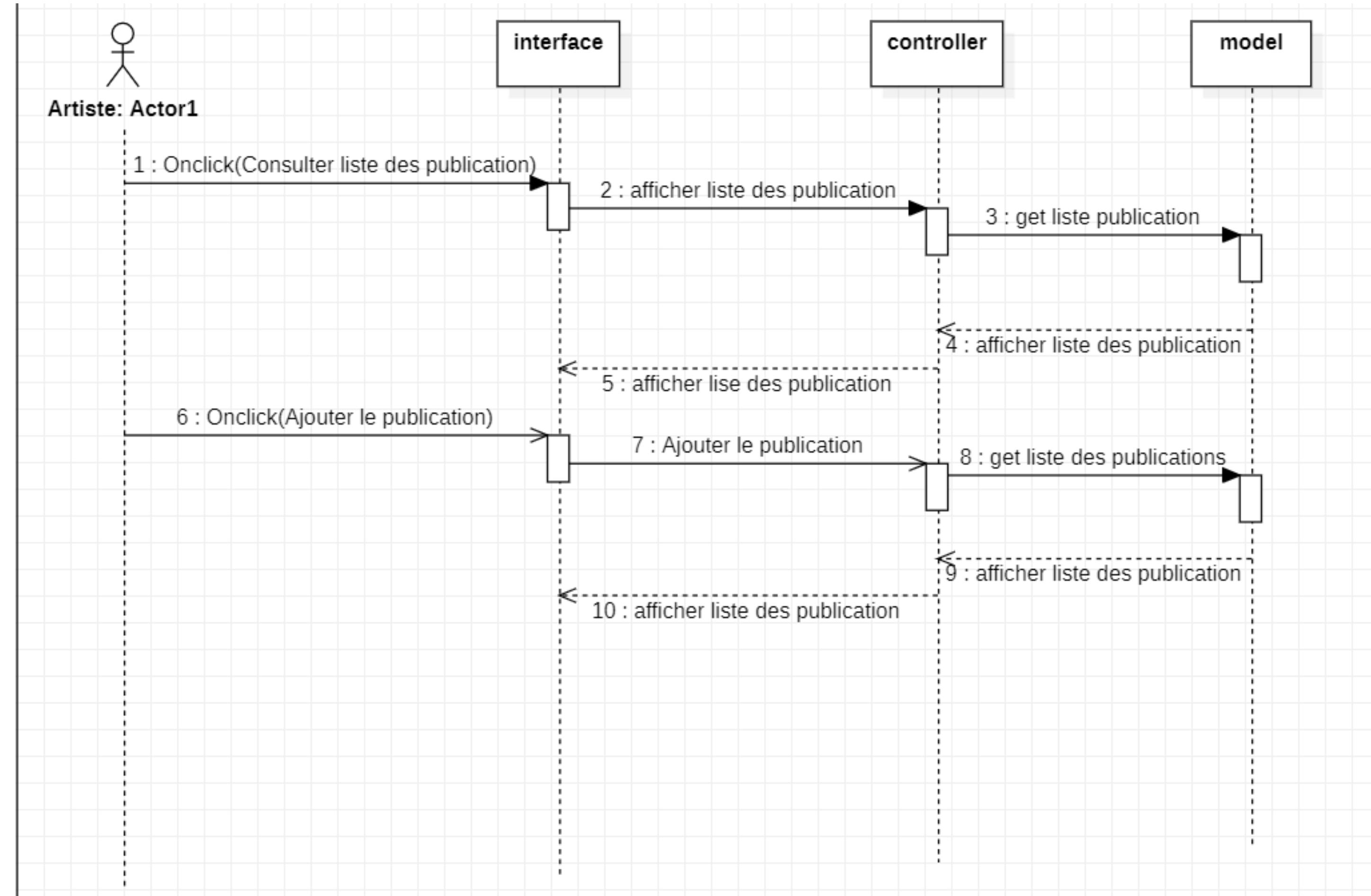
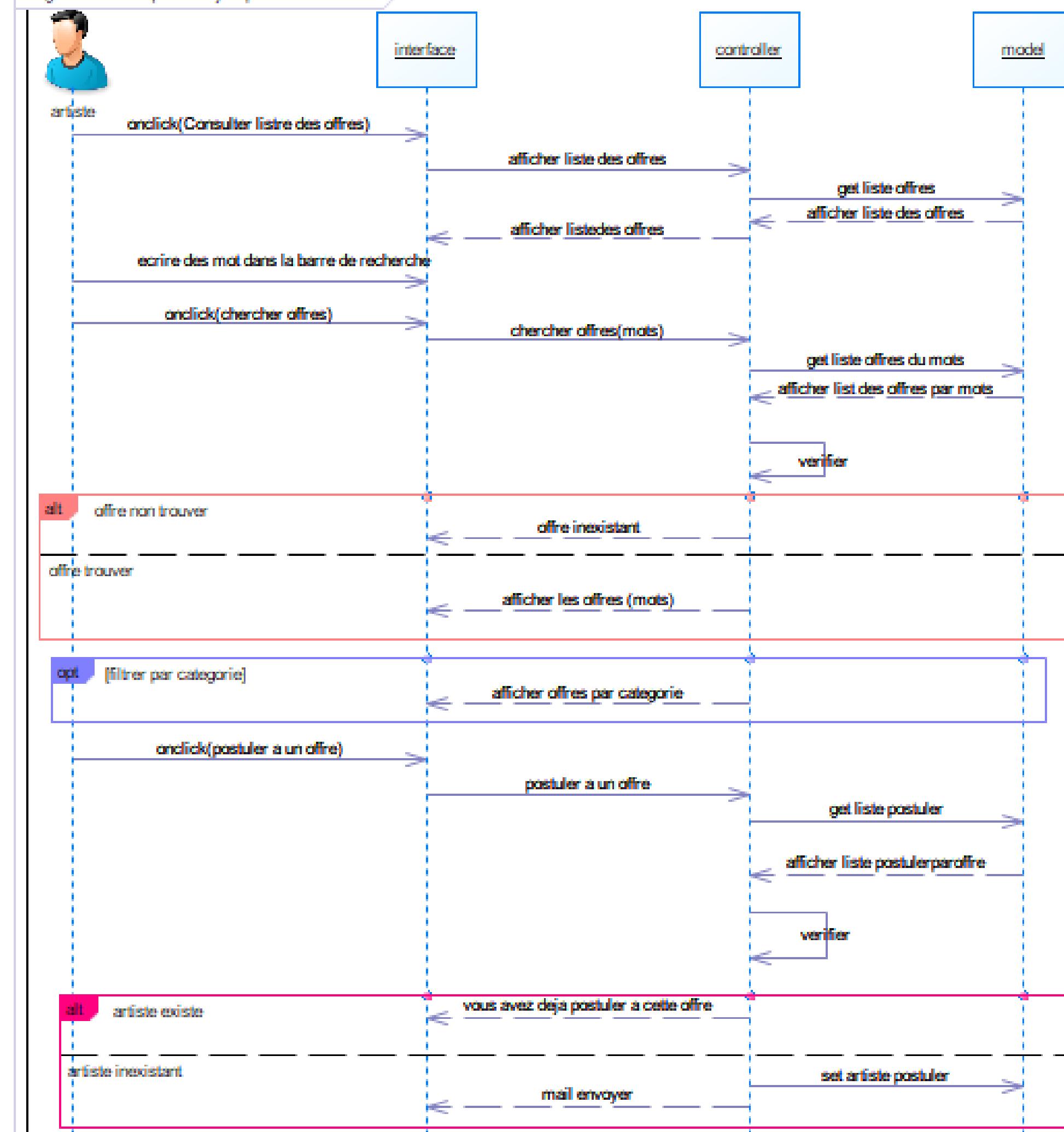
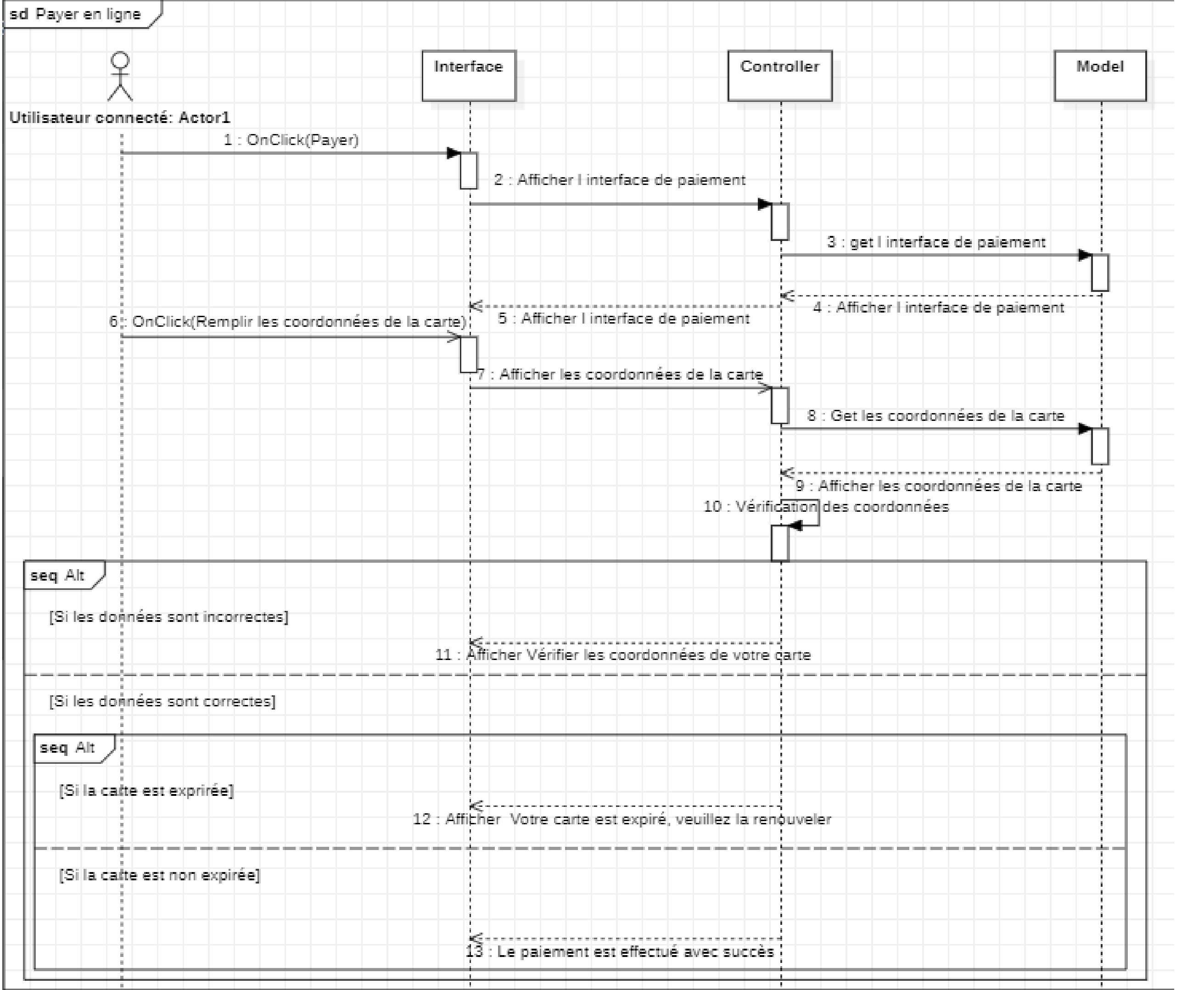
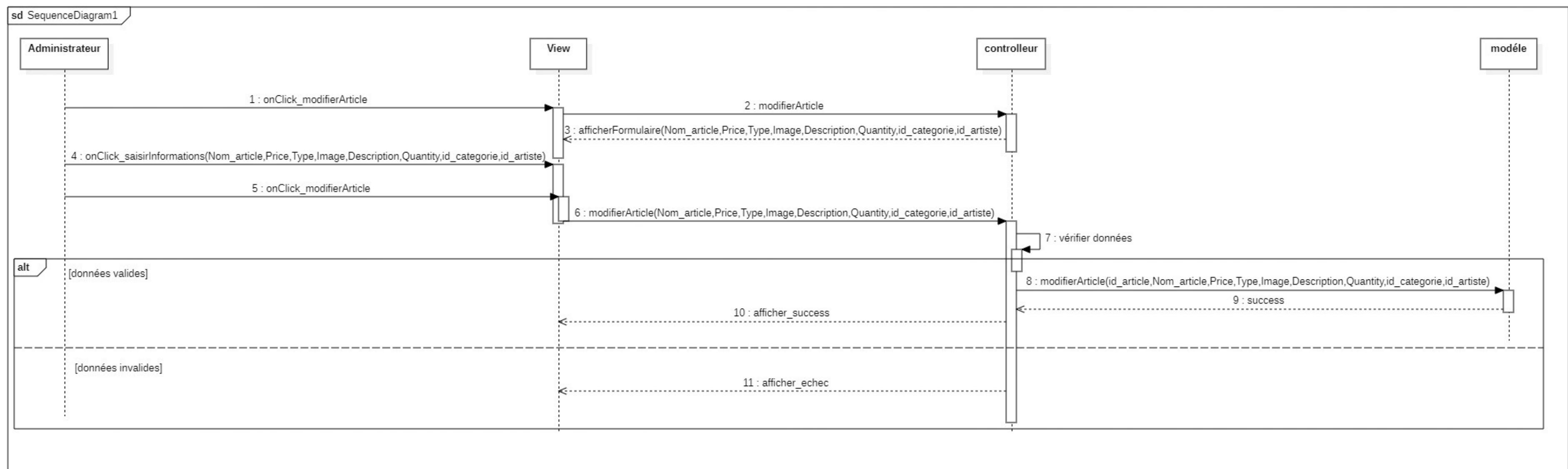


Diagramme de séquence objet : postuler à un offre







MERCI POUR VOTRE
ATTENTION !

