Mode d’emploi fonctions des modules Round, Combination, HandCombination

Il y a 10 fonctions qui vérifient chacune la présence d’une combinaison dans l’addition d’un board et d’une main

Is\_royal\_flush(board,hand)

Is\_straight\_flush(board,hand)

Is\_four\_of\_a\_kind(board,hand)

…

Ces fonctions renvoient soit False si la combinaison n’est pas présente dans l’addition du board et de la hand, si c’est le cas elles renvoient un tuple , (True, HandCombination)

Une HandCombination est