

基于flutter的产品应用实践

闲鱼-客户端团队-宗心

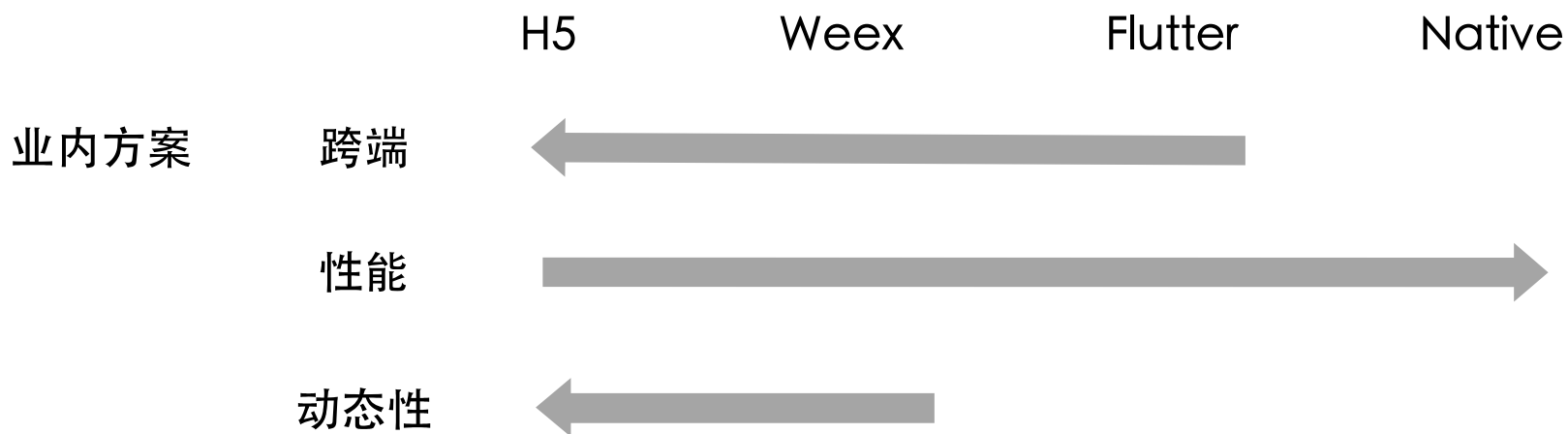


客户端挑战



思路

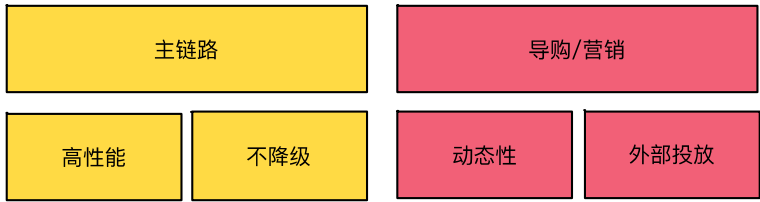
保证质量的前提下，寻找一种可以接近native的体验跨端方案



让你的闲置游起来

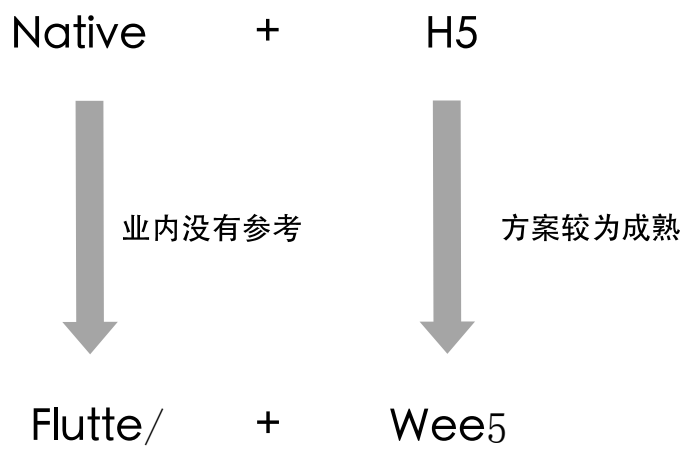
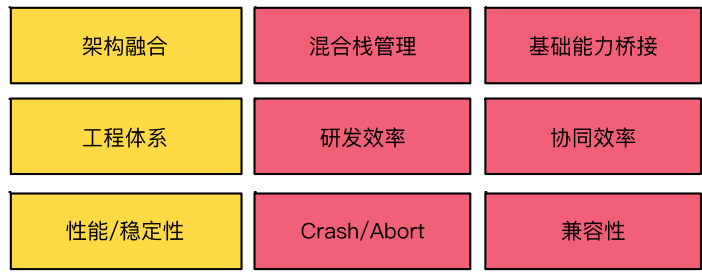


满足跨端/高性能/动态性的架构

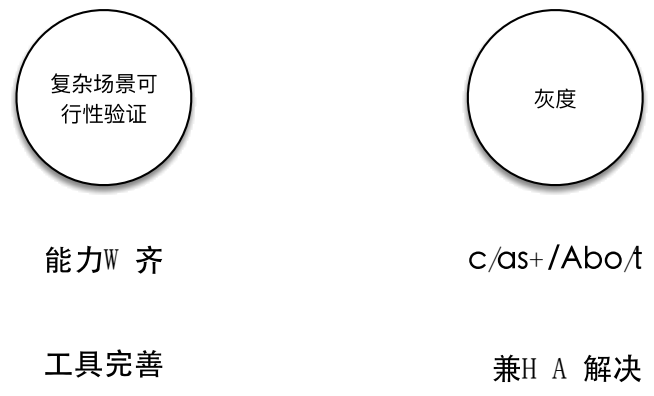


Howb

Flutter/混合架构下的挑战



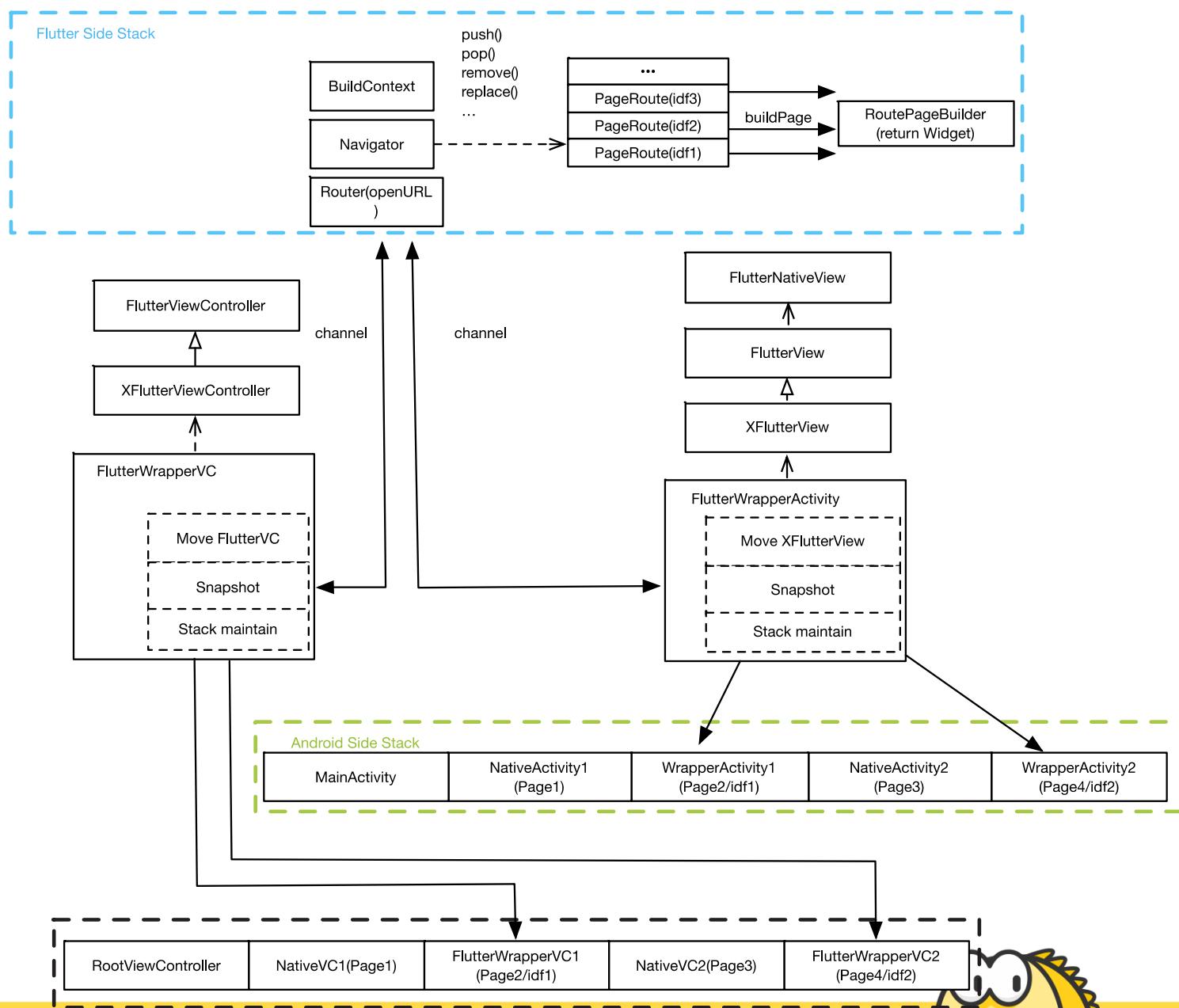
关键步a



让你的闲置游起来



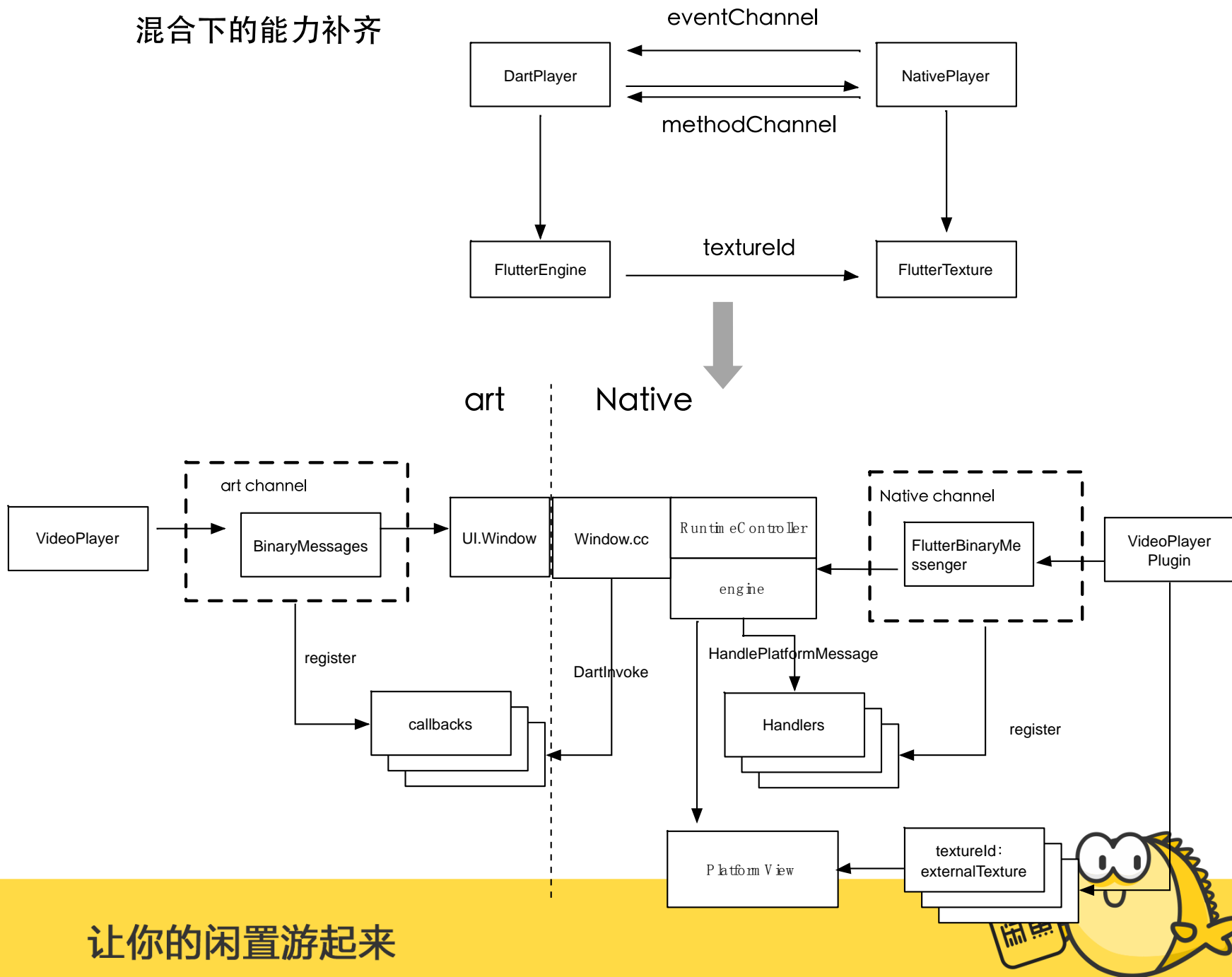
混合下的栈体系



让你的闲置游起来

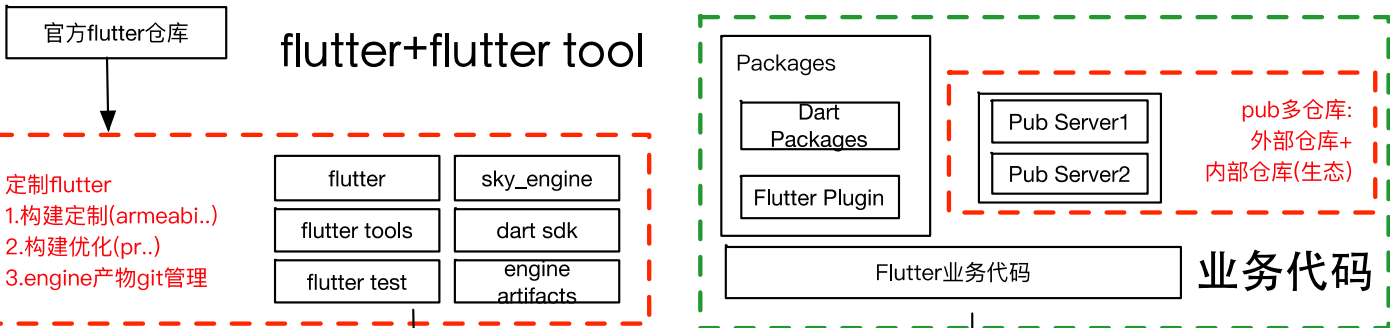


混合下的能力补齐

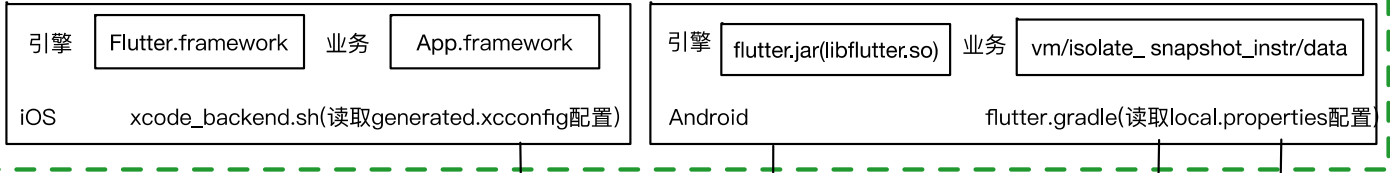


让你的闲置游起来

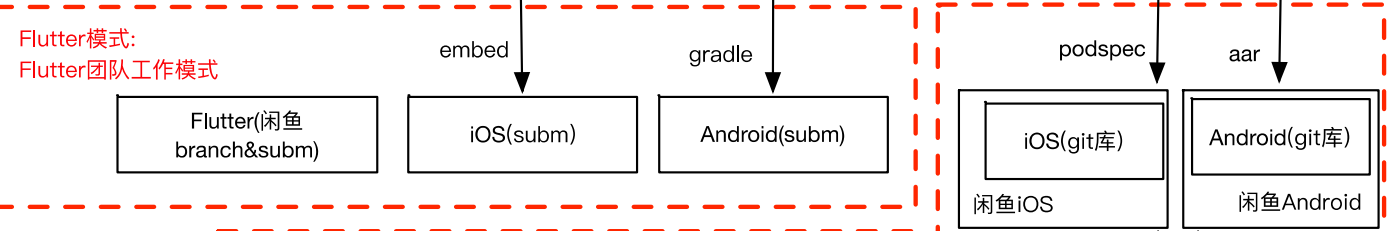
flutter定制



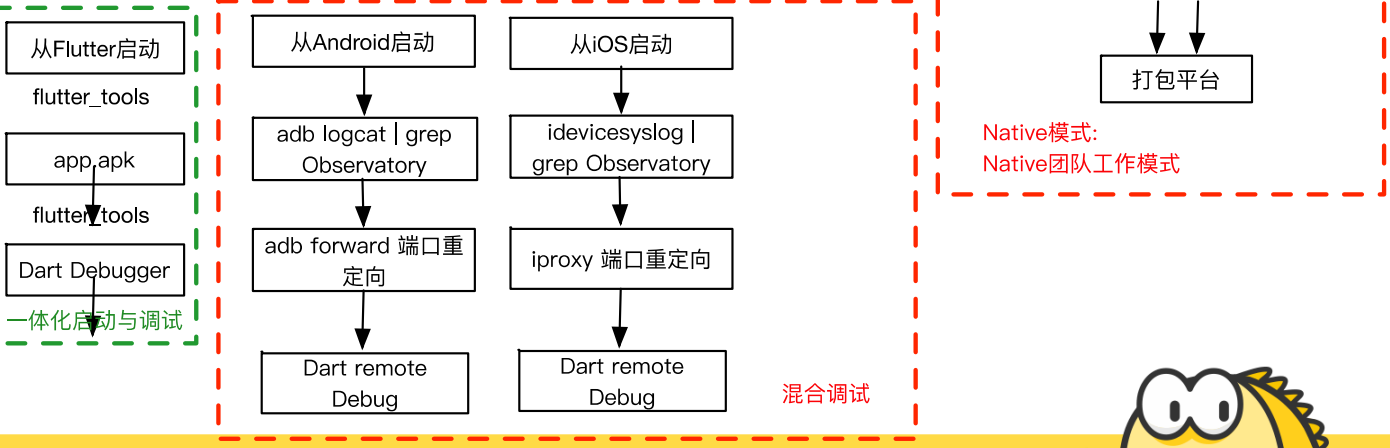
构建体系



协同模式



调试体系



让你的闲置游起来



/ 能/稳定/ 常见问题思路

稳定性

GPU后台渲染

e.g iOS后台切换crash

产物损坏

e.g icudtl.dat损坏

指令集不兼容

e.g intel atoms指令不支持

渲染兼容性

Skia初始化失败

e.g GrGLInterface中接口缺失

性能

图片库

e.g.Dart 图片库设计缺陷

Engine占用

e.g.Engine和VM内存占用大

闲鱼目前的结论

稳定/ 稍有下降
整体满足线上要求

已解决目前线上发现的
所有兼容/ 问题

内存情况比较严峻
持续优化中

让你的闲置游起来



关键问题

未来的架构设想



服务端



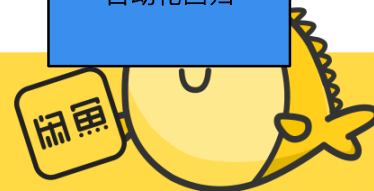
客户端



配套体系



让你的闲置游起来



Q.A.



微信公众号：闲鱼技术

关注一下，你想要的都有

让你的闲置游起来



Thanks

