



Funktionen & Rekursion



Erste Funktionen

Die Idee hinter Funktionen

Aus was besteht eine Funktion?

Fallbeispiel: Währungsrechner

Parameter

Die return Anweisung

Arrays an Funktionen übergeben

Beliebig viele Parameter übergeben

Rekursion

Der Rekursionsanker

Summe

Rekursionsbaum

Rekursive Summe in Java

Formales rekursives addieren in N



```
public class Beispiel1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        //Die Schönheit von Redundanz?  
        System.out.println("Ich_bin_redundant");  
        System.out.println("Ich_bin_redundant");  
        System.out.println("Ich_bin_redundant");  
    }  
}
```

Frage

Was macht das Programm?



```
public class Beispiel1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        //Die Schönheit von Redundanz?  
        System.out.println("Ich_bin_redundant");  
        System.out.println("Ich_bin_redundant");  
        System.out.println("Ich_bin_redundant");  
    }  
}
```

Frage

Was macht das Programm?

Aber

...was wenn ein anderen String ausgegeben werden soll?

Erste Funktionen

Die Idee hinter Funktionen

- ▶ Funktionen können diverse Funktionalitäten kapseln, die häufiger benötigt werden
- ▶ Diese Funktionalität wird an einem Ort zentriert gespeichert
 - ▶ Keine **Redundanz** mehr
- ▶ Möchte man sie nutzen verweist man nur auf diese eine Stelle

Hinweis

Einige Funktionen haben wir schon kennen gelernt, beispielsweise `System.out.println("Hello_World")` und `public static void main(String[] args)`

Erste Funktionen

Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class Beispiel2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        sagHallo();  
        sagHallo();  
        sagHallo();  
    }  
  
    public static void sagHallo() {  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

Aus was besteht eine Funktion?



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Eine **Funktion** besteht aus:

- ▶ Einem Funktionskopf, der sich aus (**ggf Modifikatoren**,) **Rückgabebetyp**, **Funktionsname** und **Parametern** zusammensetzt

```
1 public static void sagHallo ()
```

- ▶ Einem Funktionsrumpf, der beschreibt was die Funktion macht

```
1 {  
2     System.out.println ("Hello_World");  
3 }
```



► Konvertierung von **Dollar** in **Euro**

```
public class Beispiel3 {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        double dollar = 20.5;  
        System.out.println(dollar + " Dollar sind " +  
            dollar * 0.729394602 + " Euro");  
    }  
}
```

Problem

Was wenn sich der Kurs häufig ändert? \Rightarrow Viele Änderungen

Fallbeispiel: Währungsrechner

Verbesserung



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- Erste Verbesserung ist den Kurs in eine Variable auszulagern

```
public class Beispiel4 {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        double dollar = 20.5;  
        double exchangeRate = 0.729394602;  
        System.out.println(dollar + "␣Dollar␣sind␣" +  
                           dollar * exchangeRate + "␣Euro");  
    }  
}
```

Problem

Sobald man mehr als eine Währungsumwandlung hat, wird es unübersichtlich!

Fallbeispiel: Währungsrechner

Parameter



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Lösung

Funktion, welche den Betrag als **Parameter** erwartet und die Konvertierung ausgibt

- ▶ Analog zu Parametern einer mathematischen Funktion: $f(x) = 2x$
- ▶ **Abstrakt**

```
1 Rückgabety Funktionsname(type1 name1, type2 name2,....)
```

- ▶ **Konkret**

```
1 // Deklaration des Funktionskopfes
2 void funktion(double value1, int value2, String value3) {
3     // In der Funktion Parameter wie Variablen verwenden
4     double erg = value1 + value2;
5 }
6 funktion(20.0, 22, "The Word Alive - Entirety"); // Aufruf
```

Parameter

Parameter einer Funktion übergeben



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class Beispiel5 {  
    public static void main(String[] args) {  
        double dollar = 20.5;  
        convertDollarToEuro(dollar);  
    }  
    public static void convertDollarToEuro(double amount) {  
        double exchangeRate = 0.729394602;  
        System.out.println(amount + "␣Dollar␣sind␣" +  
            amount * exchangeRate + "␣Euro");  
    }  
}
```

Problem

Aber was wenn man innerhalb der Main-Funktion nun mit der neuen Währung weiter rechnen möchte?



- ▶ Mit der **return** können Werte aus einer Funktion zurückgegeben werden
- ▶ Der Datentyp den man zurück gibt muss mit dem Rückgabewert übereinstimmen!

```
1 public class Primzahl {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         int number = 666;  
4         boolean isNumberPrim = isPrim(number);  
5         // ...  
6     }  
7     public static boolean isPrim(int primNumber) {  
8         for(int i = 2; i < primNumber; i++)  
9             if(primNumber % i == 0) return false;  
10        return true;  
11    }  
12 }
```

Die return Anweisung

Beispiele



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class Beispiel6 {  
    public static void main(String[] args) {  
        double dollar = 20.5;  
        System.out.println(dollar + " Dollar sind " +  
            convertDollarToEuro(dollar) + " Euro");  
    }  
    public static double convertDollarToEuro(double amount) {  
        double exchangeRate = 0.729394602;  
        return amount * exchangeRate;  
    }  
}
```

Die return Anweisung

Beispiele



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
// ...  
public static double convertDollarToEuro(double amount) {  
    double exchangeRate = 0.729394602;  
    return amount * exchangeRate;  
    System.out.println("Ich werde nie ausgeführt");  
}  
// ...
```

Achtung

Anweisungen nach dem return Statement werden nicht mehr ausgeführt

Die return Anweisung

Veränderung nur an einer Stelle

- ▶ Vorteil durch die Kapselung der Funktionalität ist das sich Änderungen nur an einer Stelle auswirken
- ▶ Die Bank behält 2 % des Betrages ein

```
1 public class Beispiel9 {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         convertDollarToEuro(20.5);  
4     }  
5     public static double convertDollarToEuro(double amount) {  
6         double exchangeRate = 0.729394602;  
7         return amount * exchangeRate * 0.98;  
8     }  
9 }
```

Hinweis:

Es muss nur die Funktion selbst angepasst werden, nicht alle Aufrufe der Funktion

Arrays an Funktionen übergeben



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class ArrayBeispiel {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int[] array = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};  
        printAll(array);  
    }  
  
    public static void printAll(int[] werte) {  
        for(int wert : werte) {  
            System.out.print(wert + ",");  
        }  
    }  
}
```


Beliebig viele Parameter übergeben



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class VieleParameter {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        funktion(1,2,3,4,5);  
        funktion(6,7,8,9);  
    }  
  
    public static void funktion(int ... viele) {  
        System.out.print(viele[0] + ",");  
        System.out.print(viele[1] + ",");  
        System.out.print(viele[2] + ",");  
        System.out.print(viele[3] + ",");  
    }  
}
```

Beliebig viele Parameter übergeben



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class VieleParameter2 {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        funktion(1,2,3,4,5);  
        funktion(6,7,8,9);  
    }  
  
    public static void funktion(int ... viele){  
        for(int wert : viele) {  
            System.out.print(wert + ", ");  
        }  
    }  
}
```

- ▶ Funktionen können sich selbst aufrufen
- ▶ Solange bis eine Funktion einen Rückgabewert liefert

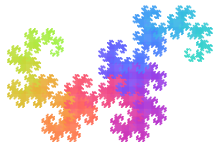


Abbildung: Drachenkurve

Achtung

Mit Bedacht einsetzen, viel Speicher kann verwendet werden

Rekursion

Erstes Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class Beispiel10 {  
    public static void main(String[] args) {  
        count(0);  
    }  
  
    public static void count(int value) {  
        System.out.println(value);  
        count(value + 1);  
    }  
}
```

Frage

Was tut das Programm, das eine rekursive Funktion implementiert hat?

Rekursion

Erstes Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class Beispiel10 {  
    public static void main(String[] args) {  
        count(0);  
    }  
  
    public static void count(int value) {  
        System.out.println(value);  
        count(value + 1);  
    }  
}
```

Frage

Was tut das Programm, das eine rekursive Funktion implementiert hat?

⇒ Es zählt bis ein paar tausend und stürzt schließlich ab!

Rekursion

Der Rekursionsanker



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- ▶ Es wird ein Abbruchkriterium benötigt

```
1 public class Beispiel11 {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         count(0);  
4     }  
5  
6     public static void count(int value) {  
7         System.out.println(value);  
8         if (value < 1000) { //Der Rekursionsanker  
9             count(value + 1);  
10        }  
11    }  
12 }
```

Rekursion

Der Rekursionsanker



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- ▶ Es wird ein Abbruchkriterium benötigt

```
1 public class Beispiel11 {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         count(0);  
4     }  
5  
6     public static void count(int value) {  
7         System.out.println(value);  
8         if (value < 1000) { //Der Rekursionsanker  
9             count(value + 1);  
10        }  
11    }  
12 }
```

- ▶ Jetzt werden die Zahlen 0 bis 1000 ausgegeben

Aufgabe: Die Summe der ersten n Zahlen bestimmen

- ▶ Die Funktion $sum : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$ ist dabei wie folgt definiert: $sum(n) = \sum_{i=0}^n i$
- ▶ Rekursive Definition extrahieren
 - ▶ Trivial Fall bzw. Rekursionsanker: $sum(0) = 0$
 - ▶ Rekursionsschritt ($n > 0$): Zurückführen auf einfacheren Fall ($n-1$)
- ▶ Die Summe der ersten n Zahlen lässt sich nun durch:
 $sum(n) = sum(n-1) + n$ berechnen
- ▶ Es folgt für die Rekursive Definition: $sum(n) = \begin{cases} 0 & , \text{ falls } n = 0 \\ sum(n-1) + n & , \text{ sonst} \end{cases}$

Rekursion

Rekursionsbaum

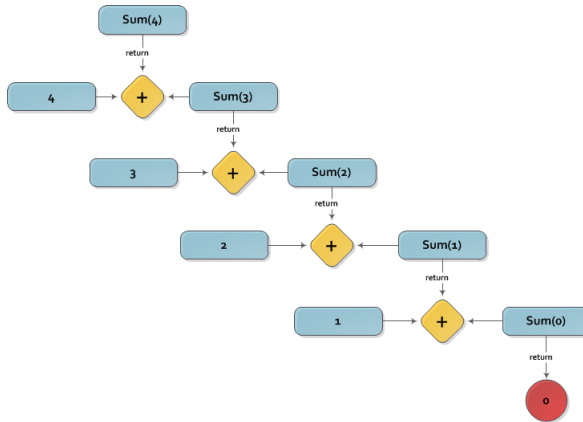


Abbildung: Rekursionsbaum

Rekursion

Rekursive Summe in Java



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
public class Beispiel12 {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(sum(20));  
    }  
  
    public static int sum(int value) {  
  
        if (value == 0) {  
            return 0;  
        }  
        return value + sum(value - 1);  
    }  
}
```

Hinweis

Jede Rekursive Funktion kann man als iterative Funktion implementieren

Rekursion

Iterative Summe in Java



```
public class Beispiel13 {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(sum(20));  
    }  
  
    public static int sum(int value) {  
        int erg = 0;  
        for(int i=0; i<=value; i++) {  
            erg += i;  
        }  
        return erg;  
    }  
}
```



- ▶ Lasst euch hier überraschen ;)



- ▶ **[1]** http://blog.rki-home.de/wp-content/uploads/2011/05/drachenkurve_14.png