

Rapport Projet JavaScript

JS

Casse Brique

Contenu du Rapport

1. [Rôle et participation](#)
2. [Outils et organisation](#)
3. [Diagrammes](#)
4. [Avancement du projet](#)
5. [Les règles](#)
6. [Nos problèmes](#)

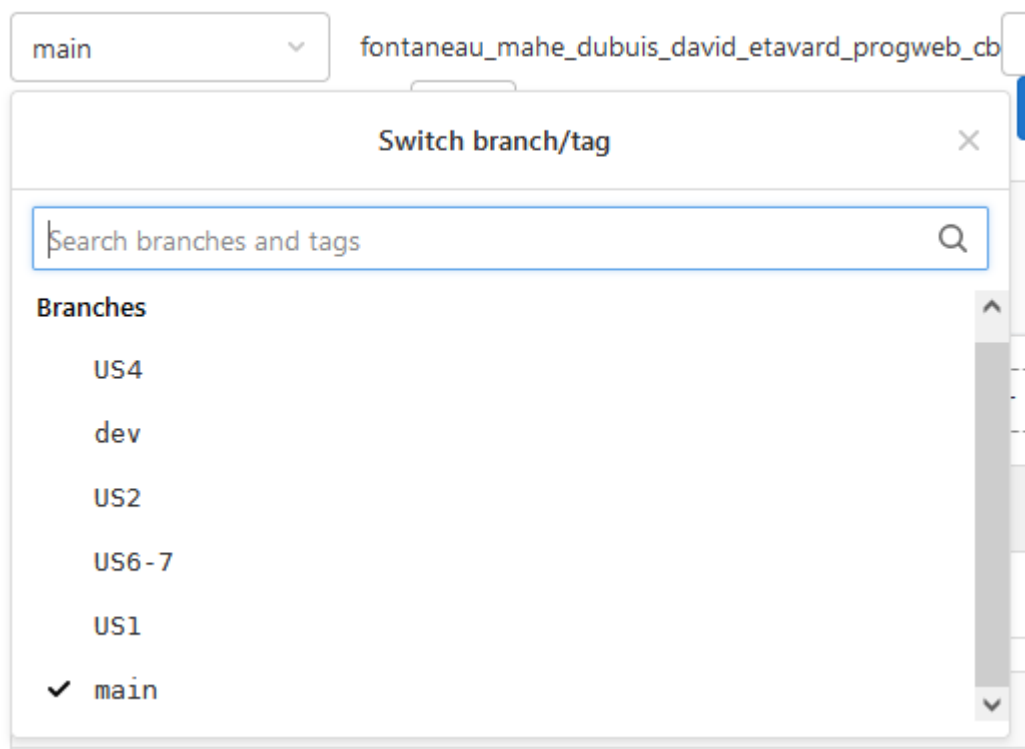
Rôle et participation des membres du projet :

- Scrum Master :
 - Etavard Cédric
- Product Owner :
 - David Arthur
- Scrum Team :
 - Mahé Mélina
 - Dubuis Ingrid
 - Fontaneau Thomas

Outils et organisation

- [Discord](#) pour la communication d'information.
- [Trello](#) pour l'organisation des sprints et la repartition des tâches.
- [Visual studio code](#) pour l'IDE.
- [Git](#) pour la gestion du code et des versions du code.

Pour la gestion du git nous avons procédé de la manière suivante :



Chaque US avait une branch sur la branch dev, une fois la US finit une merge sur la dev et effectué. Après vérification et résolution des éventuel conflits entre les US une merge du produit final et livrer sur la main.

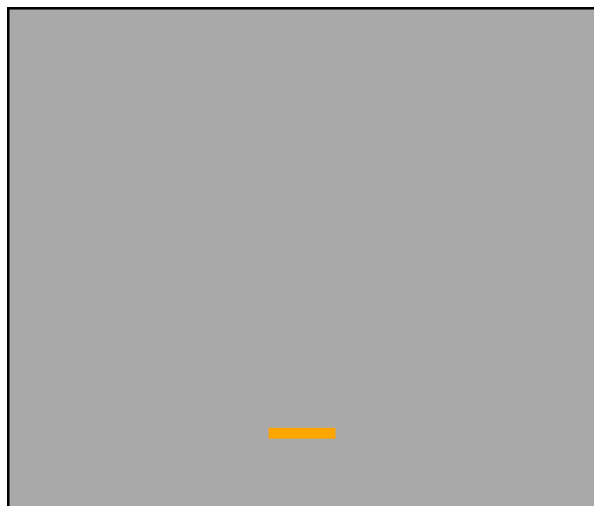
Diagrammes :

Avancement du projet :

US2 : La raquette

Cette US est divisé en 3 fonctionnalités et vise à crée une raquette que se déplace en fonction de la flèche directionnel pressé.

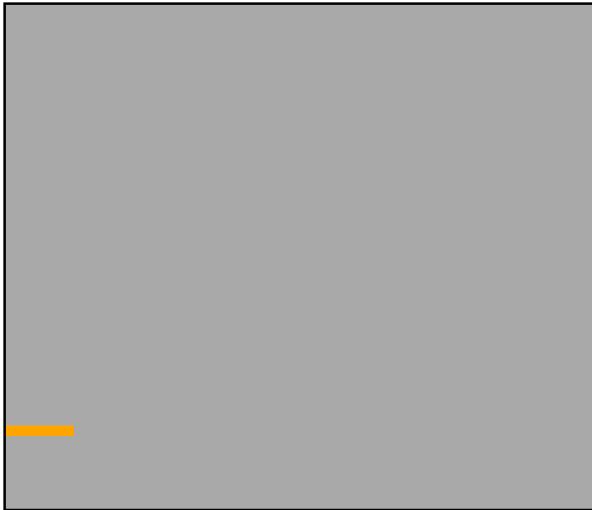
- Création de la forme de la raquette



- Gestion du mouvement de la Raquette



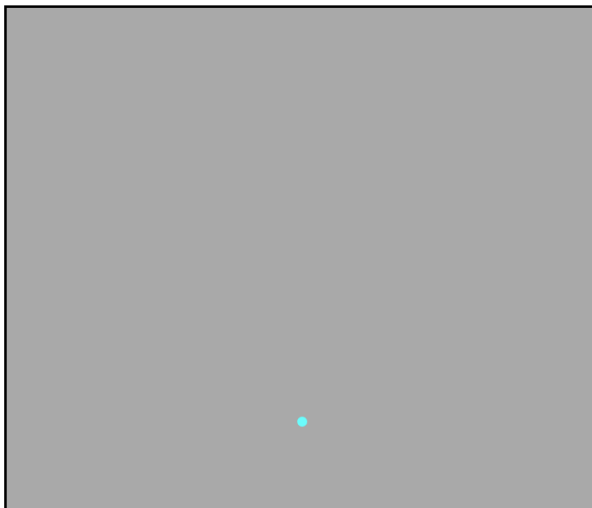
- Mise en place d'un blocage avec les bords du terrain



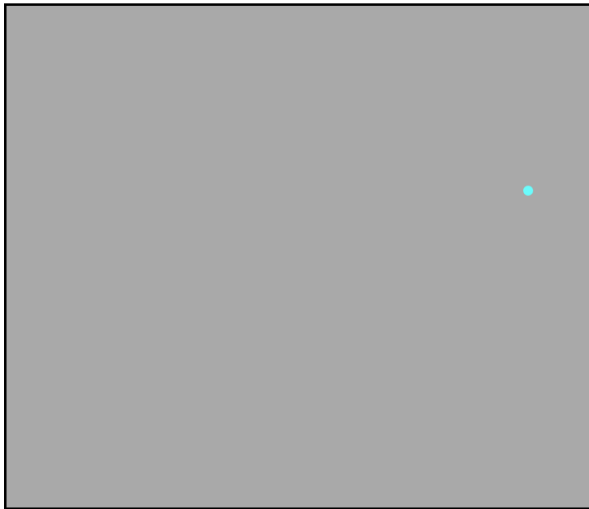
US3 : La balle

Cette US est divisé en 4 fonctionnalités et vise à crée une balle que se déplace et change de direction en fonction des obstacles rencontré (mur,brique,raquette).

- Création de la forme de la balle



- Gestion du mouvement de la balle






- Mise en place des collisions



- Mise en place des collisions avec les briques

US4 : Les briques

Cette US est divisé en 3 fonctionnalités et vise à crée un mur de brique composé de brique "normale" et de brique "vitesse"(augmente la vitesse de la raquette) ainsi que la disparition des briques en cas de contacte avec la balle.

- Création des briques normales

- Création des briques vitesses

- Gestion de la disparition des briques


Règles :

Les problème rencontré :
