

16/09/22

Patto formativo

Ogni volta che vediamo
Curci bisogna portare:

- Portfolio
- Squadre
- Portamine
- Campana temperamini
- Compasso
- Quaderno Architetto



REGOLAMENTO LABORATORIO TEG 2

1. E' vietato agli allievi l'ingresso al laboratorio se non in presenza del docente
2. Gli zaini devono stare in classe
3. I posti assegnati ad inizio anno rimangono invariati
4. Non accendere i pc senza l'autorizzazione
5. Non utilizzare software diversi da quelli indicati
6. Non modificare le impostazioni del pc
7. Non consumare cibi e bevande all'interno del laboratorio
8. Comportamento e abbigliamento consoni al laboratorio
9. A lavoro ultimato chiudere i programmi e salvare i file e caricarli nel server.
Non spegnere i pc.

11. Lasciare pulita e in ordine la postazione
12. Non si rimane da soli a lavorare in laboratorio
13. Vietato fumare
14. Prima di maneggiare apparecchi pericolosi bisogna avere l'autorizzazione.
15. E' vietato tenere i telefoni accesi senza l'autorizzazione
16. Si chiede sempre il massimo rispetto del materiale
17. Prestare attenzione nel maneggiare i materiali

19/09/22

Regolamento

Ci vedremo alla 14 ora
quando c'è il prof. Caruso,
ci si vede direttamente
in laboratorio.

In queste prime lezioni
portare il libro di
tecnologia 1.

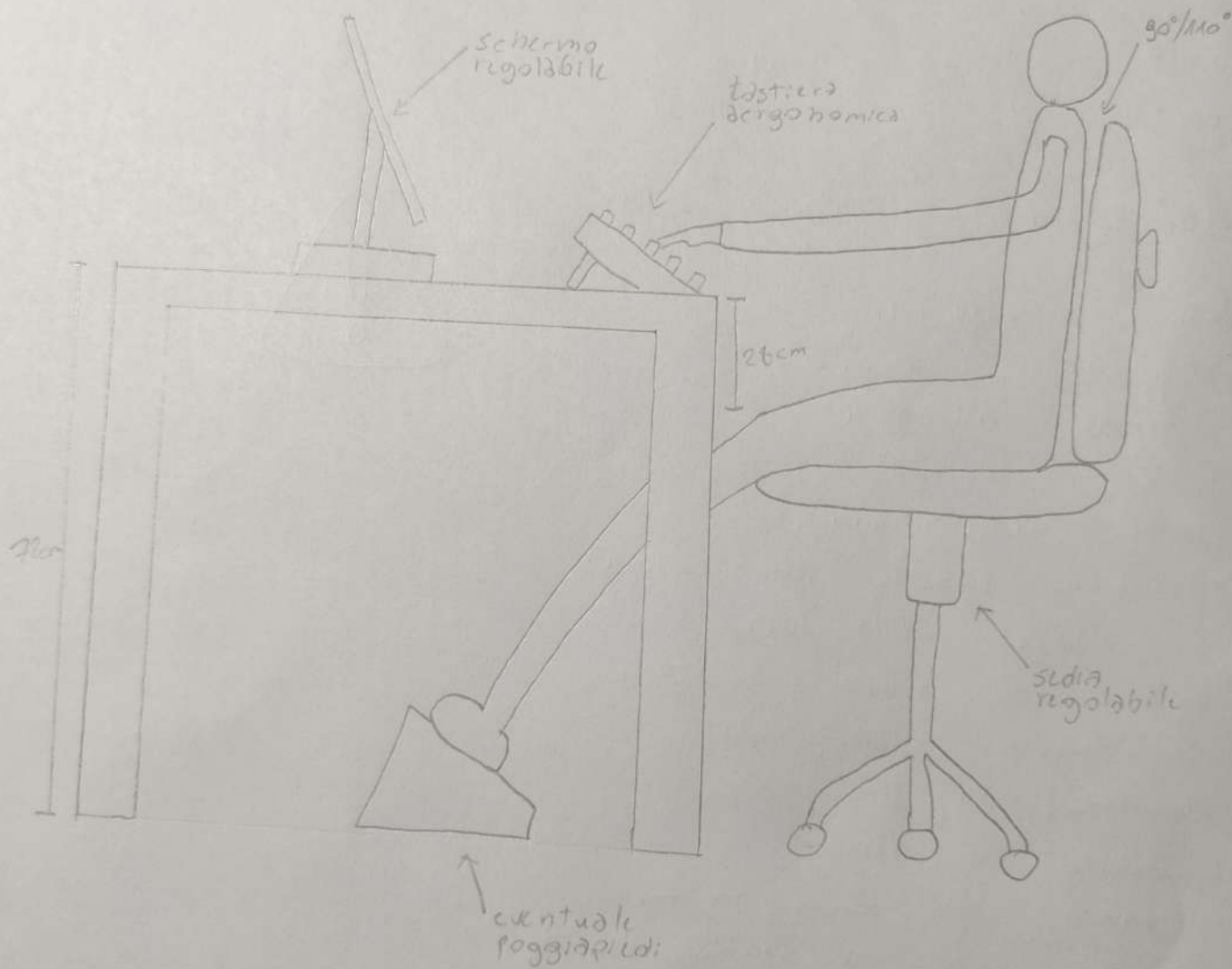
Dalla prossima settimana
portare il libro di Autocad.

VIDEOTERMINALE (rischi e pericoli)

Norme stabilite:

- attrezzature idonee
- schermo regolabile
- tastiera inclinabile
- mouse ergonomico
- superfici opache per evitare
i riflessi della luce
- piano di lavoro spazioso
con bordi arrotondati
- sedia con 5 razze,
regolabile in altezza
- distanza dai 50cm ai 70cm
tra gli occhi ed il monitor
- pausa di 15 minuti ogni
120 minuti di VDT.



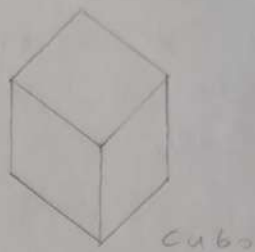


Oggetti a partire da primitive geometriche 24/09/22

COSA SONO LE PRIMITIVE GEOMETRICHE TRIDIMENSIONALI?

Enti geometrici di base:

- cubo
- parallelepipedo
- prisma
- sfere
- cilindri
- cono
- piramide



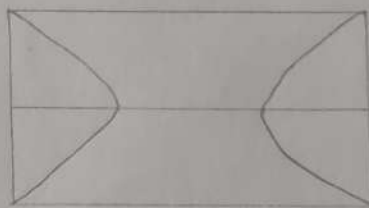
Se due primitive 3D si intersecano possono interagire (secondo operatori booleani)

• AND

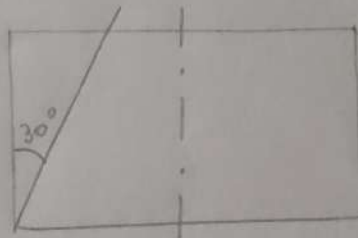
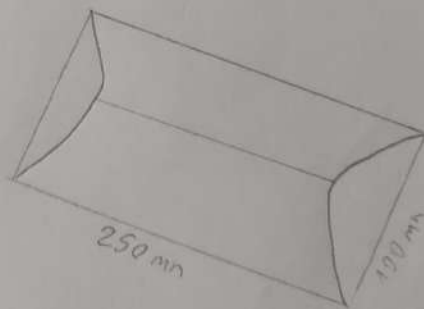
• OR

Costruzione: SPEAKER, BLUETOOTH

Cilindro tagliato a metà di raggio 100mm, lunghezza 250mm.



Tagliato da una trasversale di 30° su tutti e due gli estremi



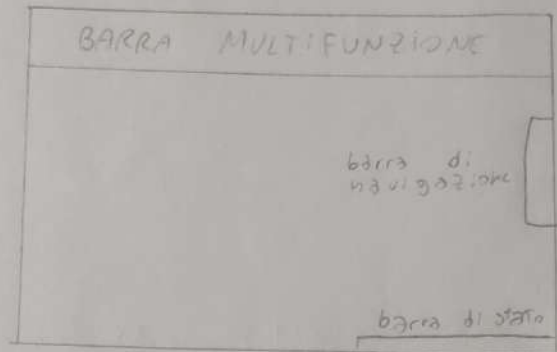
26/03/22

Istruzioni autocad

Strumenti di accesso rapido:
set di strumenti basali che
autocad condivide con le
interfacce dei software.

Ribbon: contiene 10 gruppi
di comandi;

- Disegna
- Edita
- Annotazione
- Layer
- Utilità
- Proprietà (cliccando con il
tasto dx su qualsiasi ente
vengono attivate le finestre
proprietà).



1/10/22

Soluzioni Curva in assonometria

La curva in oggetto è una sezione di cilindro (semicilindro tagliato lungo le generatrici e l'asse di rotazione).

Un solido di rotazione è generato da una faccia che ruota attorno ad un'asse.

NOMENCLATURA DEI SOLIDI DI ROTAZIONE

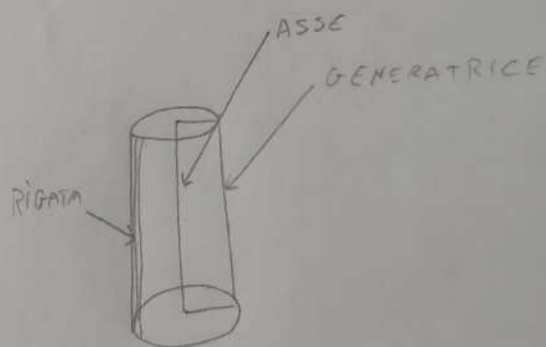
Un solido di rotazione ha:

- Un'asse di rotazione (nel nostro caso coincide con uno dei lati maggiori del rettangolo, ovvero l'altezza h)
- Il raggio
- La generatrice (che ruotando genera una superficie detta "rigata").

Quanti modi ho per creare un cilindro?

Un cilindro si può creare in due modi:

- Come rotazione di 360° di un rettangolo
- Come estrusione di una base circolare



6/10/22

Autocad

Ortho mode attiva un
parallelogramma per le
linee verticali e orizzontali.



Pan aiuta a spostarsi
lungo il disegno



Punto medio aiuta a
trovare il punto medio di
un segmento.



Perpendicolare crea dei
segmenti perpendicolari al
medesimo.



Attivare tutti gli aiuti
può risultare difficoltoso
in quanto vanno attivati
solo in base all'utilizzo.



8/10/22

Procedimento 3D TAV. 1

- Riporto in 3D il S.I.
- Riporto in 3D: Punti ausiliari
tramite coordinate cartesiane;
 $A = (X_A; Y_A; Z_A)$

Nel 3D sarà molto importante disegnare la rigata.

Tutte le generatrici in un solido di rotazione sono parallele all'asse di rotazione.

Ortho mode (shortcut F8)

per disegnare rette verticali e orizzontali.

Finestra verde (cross)

Non tenere osnap perpendicolare attivato

CAD = Computer aided drafting

20/10/22

Modellazioni 3D intuitive

Autocad dispone una serie di strumenti e comandi che permettono una rapida modellazione solida.

Comando estrudi (crea una modellazione solida di poligoni chiusi).

Per essere certi di averla chiusa utilizzo il comando "in trasparenza" di aiuto.

F8 è una scorciatoia (shortcut) sulla tastiera, corrisponde all'aiuto ortho modi che forza il puntatore.

I sistemi di forzatura del puntatore agiscono anche in assenza di comandi.

Osnaps-object snap

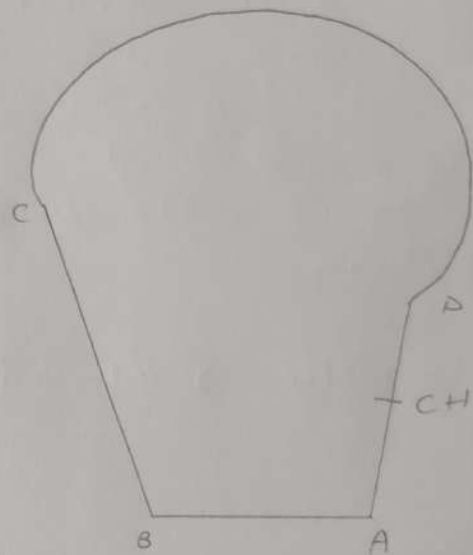
CH e PERP sono comandi che uso in trasparenza durante l'esecuzione di un altro comando.

Mesh=rete

(AN, ad esempio è un comando che va in trasparenza.

Snapmode (F3), default snap griglia

Le mesh ottenute estendendo poligoni aperte non possono essere utilizzate



per editing con

operazioni booleane:

Unione e sottrazione (A da B)

"Sottra": scavare in 3D

"Unire" = unisce due segmenti
e unione (boolean) combina
mediante addizione solidi
3D selezionati (UNION).

Ruota 3D = sposta gli oggetti
rispetto ad un asse 3D.

La rotazione positiva in
autocad anti oraria (CCW).

Osnare quadranti

Comando linea di:

- punto di partenza
- tasto $<>60^\circ$

"spezza al punto" = si utilizza
per spezzare un segmento
in un punto.

