HoGent BEDRIJF EN ORGANISATIE

Projecten II - Programmeren

Didactische leermiddelen

Opdracht

- Dinsdag 9 februari: 10u30-12u30
 - 30' World café
 - 30' Inschrijven groepen
 - 30' Project voorstelling
 - 30' Vragen

Verschil

Projecten 1 TI



Projecten 2 TI



World café

- Een geslaagd project?
- Kwaliteitsvolle software?
- ▶ Een goed team?



World café – resultaat input Studenten

Een geslaagd project?

- *** Klant tevreden
- *** Getest en bugfree/FR + NFR voldaan
- *** Tijd en budget
- ** Productiewaardige SW
- ** Flexibel, uitbreidbaar, onderhoudbaar
- * Bijleren



World café – resultaat input Studenten

Kwaliteitsvolle software?

- *** geen bugs : alle testen slagen/voldoende getest
- *** UX-gebruiksvriendelijk- look&feel-aantrekkelijk
- ** SW komt overeen met use cases (FR)/ NFR
- ** Gestructureerde code/ goed ontwerp/ uitbreidbaar
- ** Performant



World café – resultaat input Studenten

Een goed team?

- *** Goede communicatie
- *** Werkmomenten

(overleg, duidelijke afspraken, taakverdeling, respecteren planning)

- *** Goede samenwerking (gelijke inzet, motivatie)
- ** Vertrouwen, feedback geven
- ** Goed benutten van de specialiteiten van elke lid

* Fun



Projecten II

Analyse

- Agile ontwikkeling (scrum)
- Testen (reverse engineering)

JAVA

Desktop- en webapplicaties

NET

Webapplicatie

Projecten II

- Werkbelasting (cfr studiefiche)
 - Wekelijkse afspraak
 - Inschatten van de taken: streef naar 10 uur/week per student (d.w.z. 40 uur per week inplannen voor het team)

Opdracht

Didactische leermiddelen

NFT

- Als student/lector wil ik de catalogus doorzoeken.
- Als student/lector wil ik materiaal uit de catalogus toevoegen aan mijn verlanglijst.
- Als student wil ik materiaal van de verlanglijst reserveren of schrappen.
- Als lector wil ik materiaal van de verlanglijst blokkeren of schrappen
- Als student/lector wil ik mijn reservaties/blokkeringen bekijken.

JAVA

- Als (hoofd-)beheerder wil ik materialen toevoegen, per stuk of in bulk. Tevens materialen wijzigen of verwijderen.
- Als (hoofd-)beheerder wil ik een bestaande reservatie bekijken, wijzigen of verwijderen.
- Als hoofdbeheerder wil ik de systeemconfiguratie (zoals maximale uitleentermijn, momenten van ophalen/binnenbrengen, ...) wijzigen.
- Als hoofdbeheerder wil ik beheerders toevoegen, wijzigen of verwijderen.
- JAVA WEB: Als(hoofd-)beheerder wil ik een aantal lijsten raadplegen.

Opdracht

- Use cases
 - Gegeven: normaal verloop
 - Alternatieve paden zelf aanvullen
- Analyse
 - Scrumbord via TRELLO (https://trello.com/)
 - Tijdsregistratie via TOGGL (https://toggl.com/)
 - Burndown via BURNDOWN FOR TRELLO (chrome)

Groepsindeling

- Groepen
 - 4 personen
 - Minder dan 4 personen?
 - worden opnieuw ingedeeld → 4 personen
 - groep "IkWilMeeDoenMaarHebGeenGroep"
 - Inschrijven volgende 30 min
 - op chamilo
 - je stuurt per groep 1 mail naar johan.vanschoor@hogent.be met vermelding van je groepsnr en per groepslid: de naam username van github. Je zal voor 14u toegevoegd worden aan de organisatie HoGentProjectenII op github. Dan krijg je een mail van github die je moet bevestigen. Doe dit voor 16u30. Zoniet kan je niet aan je team in github worden toegevoegd.

Sprint

- Sprint: 2 weken
 - 1^{ste} week
 - Technical review (35 min)
 - Stand-up en Burndown (30 min)
 - 2^{de} week
 - Sprintdemo en retrospective (20 min)
 - Technical review (30 min)

Rooster

		.Net				Java		
Week 1	30	35		Week 1	30	35		
Week 2	10	10	30	Week 2	10	10	30	
Week 3	30	50		Week 3	30	50		
Week 4	10	10	30	Week 4	10	10	30	
Week 5	30	50		Week 5	30	50		
Week 6	10	10	30			.NET		
		Java		Week 6	30	35	Java	
Week 7	30	35	.NET	Week 7	10	10	30	
Week 8	10	10	30	Week 8	30	50		
Week 9	30	50		Week 9	10	10	30	
Week 10	10	10	30	Week 10	30	50		
Week 11	30	50		Week 11	10	10	30	
		Java Web				Java Web		
Week 12	25			Week 12	25			
Week 13	10	10	Java	Week 13	10	10	.NET	JAVA WEB
	product demo			product demo				

presentatie klant
retrospective
technical review
technische presentatie
stand-up + burn down
product demo
evaluatie analyse

Rooster Java starters

			Java		
11/02/2016	Week 1	30	35		
18/02/2016	Week 2	10	10	30	
25/02/2016	Week 3	30	50		
3/03/2016	Week 4	10	10	30	
10/03/2016	Week 5	30	50		
			.NET		
17/03/2016	Week 6	30	35	Java	
24/03/2016	Week 7	10	10	30	
14/04/2016	Week 8	30	50		
21/04/2016	Week 9	10	10	30	
28/04/2016	Week 10	30	50		
5/05/2016	Week 11	10	10	30	
			Java Web		
12/05/2016	Week 12	25			
17/05/2016	Week 13	10	10	.NET	JAVA WEB
		product demo			

presentatie klant
retrospective
technical review
technische presentatie
stand-up + burn down
product demo
evaluatie analyse

Rooster .Net starters

			.Net	
11/02/2016	Week 1	30	35	
18/02/2016	Week 2	10	10	30
25/02/2016	Week 3	30	50	
3/03/2016	Week 4	10	10	30
10/03/2016	Week 5	30	50	
17/03/2016	Week 6	10	10	30
			Java	
24/03/2016	Week 7	30	35	.NET
14/04/2016	Week 8	10	10	30
21/04/2016	Week 9	30	50	
28/04/2016	Week 10	10	10	30
5/05/2016	Week 11	30	50	
			Java Web	
12/05/2016	Week 12	25		
17/05/2016	Week 13	10	10	Java
		product demo		

presentatie klant	
retrospective	
technical review	
technische presentatie	
stand-up + burn down	
product demo	
evaluatie analyse	

Sprint backlog

- Sprint backlog
 - Taken van max. 4 uur
 - Ontwerp (samen) → verantwoordelijke
 - Implementatie
 - Testscenario's + Testen (gedrag)

Afspraak 1 (11/02): start sprint 1

- ▶ Technical Review 1^{ste} week van 1^{ste} sprint
 - bespreking tijdsregistratie (afprinten)
 - bespreking haalbaarheid sprintbacklog
 - bespreking ontwerp (afprinten)
 - demo aangemaakte ontwikkelomgeving en github.
 ledereen moet al 1 commit hebben gepushed
 - vragen
- Stand-up en Burndown
 - weekly stand-up (scrumbord)
 - opvolging burndown chart

Afspraak 2 (18/02): einde sprint 1

- Presentatie (10 + 10 min)
 - sprintdemo (10 min)
 - Stand van zaken: wat opgenomen wat afgewerkt (1 slide)
 - Een demo van het afgewerkte deel
 - Geen werkende software = geen demo
 - Suggesties (feedback over de werking systeem) kunnen opgenomen worden in de volgende sprint.
 - retrospectieve (10 min)
 - Wat ging goed tijdens de sprint?
 - Wat ging minder goed tijdens de sprint?
 - Wat kunnen we doen om de werking te verbeteren?

Afspraak 2 (18/02): einde sprint 1

- Technical Review (30 min)
 - Bespreking tijdsregistratie (afprinten)
 - Bespreking ontwerp (afprinten)
 - Bespreking implementatie + unit testen
 - Geen testen → implementatie wordt niet bekeken!
 - Vragen
 - Kwaliteitscontrole
 - 1. goed ontwerp dat uitbreidbaar is
 - goede code (gerefactored)
 - 3. gedrag is getest

Volgende sprints: start sprint

- Technical Review (50 min)
 - bespreking tijdregistratie (afprinten)
 - bespreking haalbaarheid sprint backlog
 - bespreking ontwerp (afprinten)
 - bespreking implementatie + unit testen
 - Geen testen → implementatie wordt niet bekeken!
 - vragen
- Stand-up en Burndown (30 min)
 - weekly stand-up (scrumbord)
 - opvolging burndown chart
 - eventueel testen incl. reverse engineering
 - toetsen functionaliteit aan de use cases

Volgende sprints: einde sprint

- Presentatie (10 + 10 min)
 - sprintdemo(10 min)
 - Stand van zaken: Wat opgenomen wat afgewerkt (1 slide)
 - Een demo van het afgewerkte deel
 - Geen werkende software = geen demo
 - Suggesties (feedback over de werking systeem) kunnen opgenomen worden in de volgende sprint.
 - retrospectieve (10 min)
 - Wat ging goed tijdens de sprint?
 - Wat ging minder goed tijdens de sprint?
 - Wat kunnen we doen om de werking te verbeteren?

Volgende sprints: einde sprint

- Technical Review (30 min)
 - Bespreking tijdregistratie (afprinten)
 - Bespreking ontwerp (afprinten)
 - Bespreking implementatie + unit testen
 - Geen testen → implementatie wordt niet bekeken!
 - Vragen
 - Kwaliteitscontrole
 - 1. goed ontwerp dat uitbreidbaar is
 - 2. goede code (gerefactored)
 - 3. gedrag is getest

Technische presentatie

- Zondag voor presentatie
 - Indienen dossier
 - Dossier gradueel opbouwen
 - Documentatie wordt dus onmiddellijk opgebouwd

Technische presentatie

Commerciële presentatie

Commerciële presentatie

Na de examens

