

Notificaties in iOS apps

1. Toestemming vragen

Om een notificatie te sturen moet je eerst toestemming krijgen van de gebruiker. Dit is de melding die je standaard ziet wanneer je een app opstart.



Dit moet je zelf toevoegen aan je code. Dit doe je door in het bestand AppDelegate.swift de volgende regels code toe te voegen aan de functie:

application didFinishLaunchingWithOptions (waarschijnlijk de bovenste optie)

```
application.registerUserNotificationSettings(UIUserNotificationSettings(forTypes:
    UIUserNotificationType.Sound | UIUserNotificationType.Alert | UIUserNotificationType.Badge,
    categories: nil))
```

Wanneer je nu de app opstart, zal je app vragen om toestemming voor pushberichten.

2. Pushbericht sturen

Om een pushbericht te sturen, gebruik je de volgende code binnen een functie.

```
var localNotification:UILocalNotification = UILocalNotification()
localNotification.alertAction = "agree that you like Jeroen"
localNotification.alertBody = "Dit is een voorbeeld."
localNotification.fireDate = NSDate(timeIntervalSinceNow: 5)
UIApplication.sharedApplication().scheduleLocalNotification(localNotification)
```

De alertAction is de tekst die je te zien krijgt wanneer je in het lockscreen zit en de notificatie wilt sliden. De alertBody tekst is de grote tekst waarin je melding moet staan.

