

Welcome to AgentMark

agent 红用伴角 加水印平台

中英

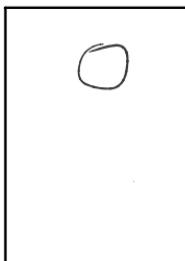


Tool use

点击后



selfworld



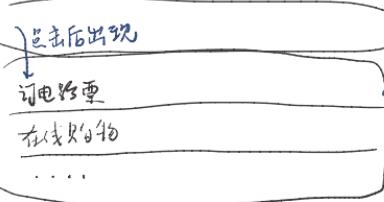
...

AgentMark

中英

想嵌入的水印信息: AgentMark

prompt:



预设的场景。

运行

中间包里往上游

Agent Mark

日志操作符

Utility Monitor

Tokens:

Base Ours
() () → +0%

Latency:

Base Ours
() () → +0%

用户的输入 / 选择的场景.

Thoughts: ... — —

概念: — — —



手中的工具: — — —

执行:

环境:

中/低

解码进度

步 1/n

选中的分组



输入后要有动画
双箭头连接矩阵

step1

step2

不重要的部分
循环输出
(这个动画没有)

Agent Mark

中/低

日志操作符

↓
此时依然可以操作
该命令。

Utility Monitor

Tokens:

Base Ours
() () → +0%

Latency:

Base Ours
() () → +0%

对比模式

最后一步: finish
给出回答。

解码进度

步 1/n

选中的分组



双箭头连接矩阵

step1

step2

当 BaseLine 地点行
双箭头出现

点击后.

↓任务结束时出现。
若当前步数未能解出信息可以继续执行任务。

Agent Model

可以上下滑动查看轨迹，左右同步滚动

[中英]

⑤

No-waterMarked

Thought:
tool:

环境：

0

WaterMarked.

Thought:
tool:

环境：

0

解码成功弹窗