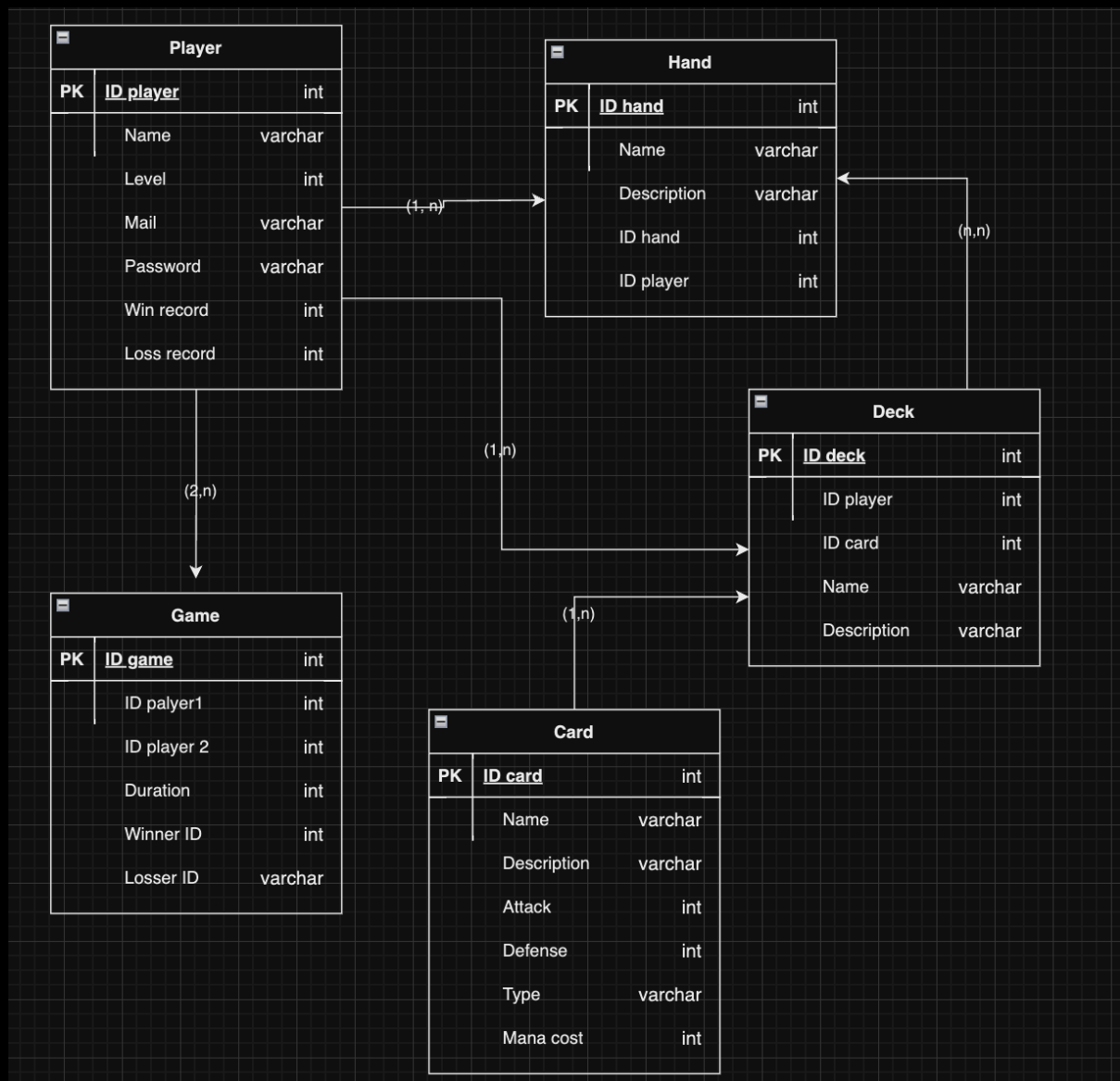


Diagrama Entidad- Relación



Restricciones de Integridad

1. Restricciones:

- Los ID's deben ser únicos
- Los puntos de vida no pueden ser negativos
- Los valores de daño y defensa no pueden ser menores a 0
- Cada entidad tiene una clave primaria PK que garantiza unicidad
- Las claves FK de Hand y Deck deben coincidir con las claves PK existentes en Player y Card

- Los jugadores 1 y 2 de las partidas deben ser referencias válidas ID Jugador en la tabla Jugador.

Justificación de Forma Normal

1. Primera Forma Normal (1NF):
 - Todas las tablas tienen atributos atómicos (indivisibles).
 - No hay atributos multivaluados
 - Cada columna contiene solo un valor.
 - Cada registro es único (PK está definido).
2. Segunda Forma Normal (2NF):
 - El esquema está en 1NF.
 - Todas las tablas tienen dependencias completas respecto a sus claves primarias (no hay dependencias parciales en tablas con claves compuestas, como Mano y Mazo).
3. Tercera Forma Normal (3NF):
 - El esquema está en 2NF.
 - No hay dependencias transitivas, es decir, no hay atributos no clave que dependen de otros atributos no clave.