# Bonusøvelse 5: Sokker og lys

Udfør kun følgende del-øvelser, hvis du og dit team har tid.

## Øvelse 5.1: Par sokker

Benyt parprogrammering til at løse opgaven.

Du skal forestille dig, at der foran dig er en stor stak sokker. Hver sok har en farve, som du skal repræsentere med et heltal. Din opgave er at lave en metode, der kan returnere, hvor mange par der er i bunken med samme farve. Du skal benytte dig af et array under din implementering.

|  |
| --- |
| Hvis du **ikke** allerede har hentet Unit Testene, så benyt ”git pull” i din Git mappe, se filen *Pr06\_UnitTestAndArray.UnitTests.Bonus*. Testene er navngivet ”SockMerchantX”. Få alle tre tests til at blive grønne. |

## Øvelse 5.2: Puste lys ud

Benyt parprogrammering til at løse opgaven.

Du skal forestille dig, at du er med til en fødselsdagsfest, hvor fødselaren kun er i stand til at puste de højeste lys ud på kagen. De lys, der er på kagen, er repræsenteret af et heltalsarray, hvor 1 er det laveste lys, og jo højere tallet er, jo højere er lyset. Din opgave er at lave en metode, der kan returnere antallet af lys, som fødselaren har pustet ud.

|  |
| --- |
| Hvis du **ikke** allerede har hentet Unit Testene, så benyt ”git pull” i din Git mappe, se filen *Pr06\_UnitTestAndArray.UnitTests.Bonus*. Testene er navngivet ”CandleBlowerX”. Få alle tre tests til at blive grønne. |