## **c#利用WebClient和WebRequest获取网页源代码的比较**

**WebClient类获取网页源代码**

**WebClient类**

　　WebClient类位于System.Net命名空间下，WebClient类提供向URI标识的任何本地、Intranet或Internet资源发送数据以及从这些资源接收数据的公共方法。

**源代码**

///引用命名空间  
using System.IO;  
using System.Net;  
using System.Text;

PageUrl = "[http://www.webkaka.com](http://www.webkaka.com/)"; //需要获取源代码的网页  
WebClient wc = new WebClient(); // 创建WebClient实例提供向URI 标识的资源发送数据和从URI 标识的资源接收数据  
wc.Credentials = CredentialCache.DefaultCredentials; // 获取或设置用于对向 Internet 资源的请求进行身份验证的网络凭据。

///方法一：  
Encoding enc = Encoding.GetEncoding("GB2312"); // 如果是乱码就改成 utf-8 / GB2312  
Byte[] pageData = wc.DownloadData(PageUrl); // 从资源下载数据并返回字节数组。  
ContentHtml.Text = enc.GetString(pageData); // 输出字符串(HTML代码)，ContentHtml为Multiline模式的TextBox控件  
     
/// 方法二：  
/// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*代码开始\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  
/// Stream resStream = wc.OpenRead(PageUrl); //以流的形式打开URL  
/// Encoding enc = Encoding.GetEncoding("GB2312"); // 如果是乱码就改成 utf-8 / GB2312  
/// StreamReader sr = new StreamReader(resStream,enc); //以指定的编码方式读取数据流  
/// ContentHtml.Text = sr.ReadToEnd(); //输出(HTML代码)，ContentHtml为Multiline模式的TextBox控件  
/// resStream.Close();  
/// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*代码结束\*\*\*\*\*\*\*\*  
///   
wc.Dispose();

**WebRequest类获取网页源代码**

**WebRequest类**

WebRequest类是.NET Framework中“请求/响应”模型的abstract基类，用于访问Internet数据。使用WebRequest类请求/响应模型的应用程序可以用协议不可知的方式从Internet请求数据，在这种方式下，应用程序处理WebRequest类的实例，而协议特定的子类则执行请求的具体细节，请求从应用程序发送到某个特定的URI，如服务器上的网页。URI从一个为应用程序注册的WebRequest子类列表中确定要创建的适当子类。注册WebRequest子类通常是为了处理某个特定的协议（如HTTP或FTP），但是也可以注册它以处理对特定服务器或服务器上的路径的请求。

WebRequest类中最常用的是Create方法，Create方法用于为指定的URI方案初始化新的WebRequest实例。

　　语法：

public static WebRequest Create  
(  
　 string requestUriString  
)  
　　参数：

　　requestUriString：标识Internet资源的URI。

　　返回值：特定URI方案的WebRequest子类。

　　注意：Create方法将运行时确定的WebRequest类的子类作为与requestUri最接近的注册匹配项返回。例如，当以http://开头的URI在requestUri中传递时，由Create返回一个HttpWebRequest。如果改为传递以file://开头的URI，则Create方法将返回FileWebRequest实例。.NET Framework包括对http://和file:// URI方案的支持。

**WebResponse类**

　　WebResponse类是abstract基类，协议特定的响应类从该抽象基类派生。应用程序可以使用 WebResponse类的实例以协议不可知的方式参与请求和响应事务，而从WebResponse类派生的协议特定的类携带请求的详细信息。

　　在WebResponse类中最常用的是GetResponse方法，GetResponse方法用于当在子类中被重写时，返回对 Internet 请求的响应

　　语法：

　　public virtual WebResponse GetResponse ()

　　返回值：包含对Internet请求的响应的WebResponse。

**源代码**

///引用命名空间  
using System.IO;  
using System.Net;  
using System.Text;

PageUrl = "[http://www.webkaka.com](http://www.webkaka.com/)"; //需要获取源代码的网页  
WebRequest request = WebRequest.Create(PageUrl); //WebRequest.Create方法，返回WebRequest的子类HttpWebRequest  
WebResponse response = request.GetResponse(); //WebRequest.GetResponse方法，返回对 Internet 请求的响应  
Stream resStream = response.GetResponseStream(); //WebResponse.GetResponseStream 方法，从 Internet 资源返回数据流。   
Encoding enc = Encoding.GetEncoding("GB2312"); // 如果是乱码就改成 utf-8 / GB2312  
StreamReader sr = new StreamReader(resStream, enc); //命名空间:System.IO。 StreamReader 类实现一个 TextReader (TextReader类，表示可读取连续字符系列的读取器)，使其以一种特定的编码从字节流中读取字符。   
ContentHtml.Text = sr.ReadToEnd(); //输出(HTML代码)，ContentHtml为Multiline模式的TextBox控件  
resStream.Close();   
sr.Close();