

INETUM

PROJET JAKARTA-EE

TIRAGE ALEATOIRE

VERSION 1

Soit à développer application web qui fera un minimum de traitement. Cette application web devra permettre d'exécuter un tout petit jeu qui tire automatiquement un nombre aléatoire au lancement de l'application et dont nous devons retrouver la valeur en proposant des saisies successives.

Voici ci-dessous, l'apparence grossière de notre unique fenêtre « *nous pouvons éventuellement améliorer notre fenêtre à notre gout, l'occasion de mettre en œuvre le CSS* ».

Nous devons retrouver le nombre en trois coups au maximum. Si vous ne trouvez pas la valeur au bout de ces trois coups, une nouvelle fenêtre apparaît donnant la valeur à trouver ainsi que l'historique des valeurs saisies par l'utilisateur.

Recherche d'un nombre aléatoire compris entre 1 et 10

Introduisez votre nombre : **Le nombre est plus grand**

Tentatives : **1** fois

Non, ce n'est pas le bon chiffre, refaites un essai.

Vous remarquez que notre fenêtre accueil dispose de deux boutons. Ainsi il sera possible de valider la saisie de l'utilisateur, tout réinitialiser et de recommencer de nouvelles tentatives.

C'est fini : le test est limité à trois coups

Historique
5
3
1

Nombre à trouver : 2