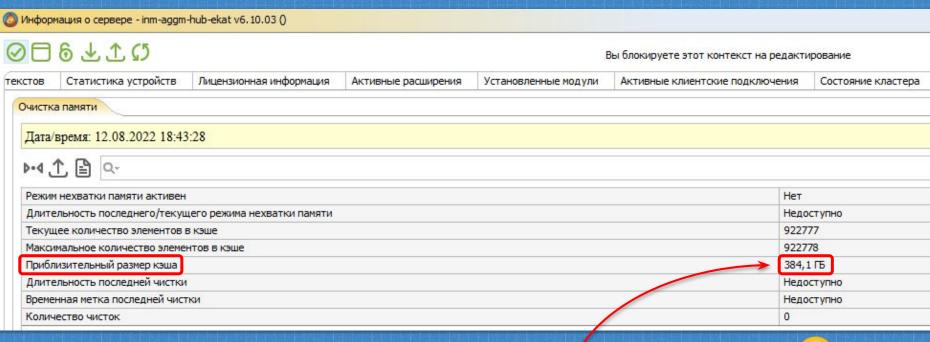
измерь меня полностью

Грабли определения размеров строк в Java

С чего всё началось...



384 ГБ кэша при 16 ГБ 03У 😧

А нам зачем?

Кэш

Чтобы понимать, сколько реально памяти доступно приложению (за вычетом кэша)

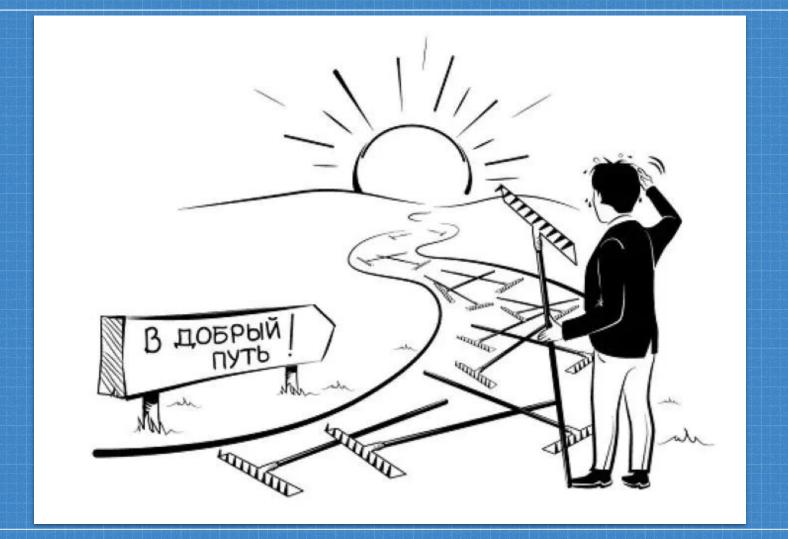
Big JSON/XML

Чтобы соизмерять расходы на парсинг и хранение больших документов

Хранение

Чтобы выявлять объекты, которые пора выселять на диск

Короче, производительность 🖋



sizeOf(string) = ?

- string.length()
- string.length() + k **



The length is equal to the number of *Unicode code units* in the string.

java.lang.String#length() javadoc

sizeOf(string) = ?

- string.length()
- string.length() + k **
- sizeOf(char)*string.length() + k

sizeOf(char) = ?

- 🔹 1 байт (как в языке С) 👶
- Зависит от системной кодировки
- Соответствует UTF-8 😎
 - □ от 1 байта
 - □ до 4 байт



The Java programming language represents text in sequences of 16-bit code units, using the UTF-16 encoding.

Проверка 1 (char)

```
char[] abc = {'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H'};
ClassLayout abcLayout = ClassLayout.parseInstance(abc);
System.out.println(abcLayout.toPrintable());
```

openjdk/jol

https://openjdk.org/projects/code-tools/jol



Java Object Layout
https://github.com/openjdk/jol







¥ 80 Forks



Проверка 1 (char[])

```
[C object internals:
OFF SZ TYPE DESCRIPTION
                                    VALUE
  8
             (object header: mark)
 0
                                   0x0000...
 8 4
             (object header: class)
                                   0xf8000041
12 4
             (array length)
                                    8
16 16 char [C.<elements>
                                   N/A
Instance size: 32 bytes
```



Проверка 1 (char[])

```
[C object internals:
OFF SZ TYPE DESCRIPTION
                                    VALUE
   8
             (object header: mark)
 0
                                    0x0000...
 8 4
             (object header: class)
                                    0xf8000041
12 4
                                    8
             (array length)
    16 char [C.<elements>
                                    N/A
16
Instance size: 32 bytes
```

$$-32 = (8*2) + k$$

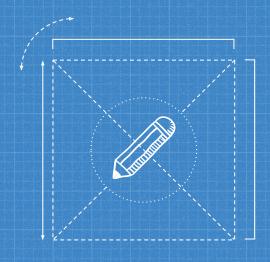
Проверка 1 (String, jdk8)

```
String abc = "ABCDEFGH";

GraphLayout graphLayout = new GraphWalker().walk(abc);
System.out.println(graphLayout.toPrintable());
System.out.println("Total size: " + graphLayout.totalSize());
```

Проверка 1 (String, jdk8)

24 (строка) + 32 (символы)



вывод 1

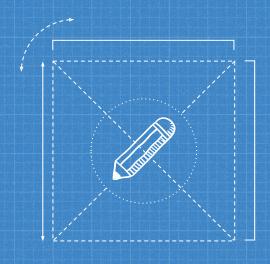
Размер строчки в байтах примерно равен удвоенному числу символов (плюс константа)

Проверка 2 (String, jdk17)

jdk17

были символы, а стали байты

jdk8

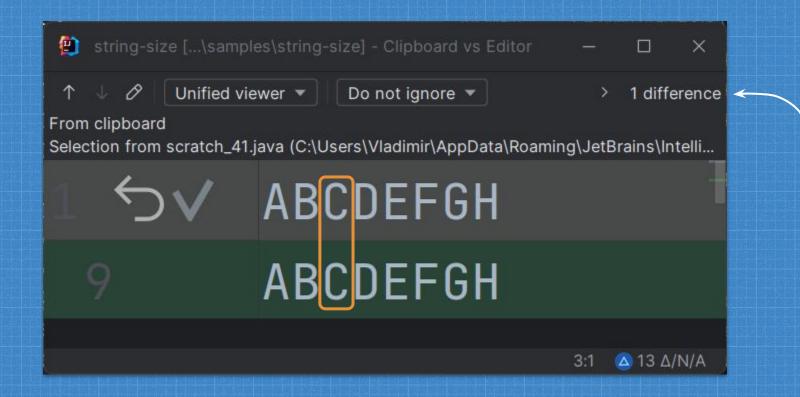


вывод 2

Размер строчки в байтах <mark>в JDK9+</mark> примерно равен удвоенному числу символов (плюс константа)

Или нет 😏

Проверка 3 (незначительная правка 🙃)



Проверка 3 (String, jdk17)

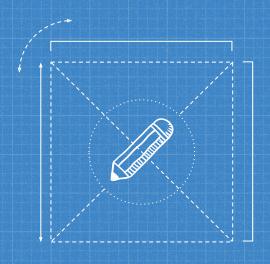
 $.56 = 24 + (8^{*}2 + 16)$

Проверка 3 (пояснение)

- В JDK9+ строки пытаются быть компактными (<u>JEP 254</u>)
- Если есть хоть один не-ASCII символ, то fallback
- Поведение отключается JVM-флагом

-XX:-CompactStrings

о например, если в приложении очень много больших строк, и они точно содержат не-ASCII символы



вывод 3

Размер строчки в байтах в JDK9+ примерно равен числу символов, если все они из ASCII, иначе – удвоенному их числу (плюс константа)

Проверка 4 (-Xmx35G)

```
java.lang.String@491cc5c9d object externals:
ADDRESS SIZE TYPE
                              PATH
...ede0f0 32 java.lang.String (object)
...ede110 24 [B
                   .value [65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72]
Total size: 56
                     - 32 (строка) + 24 (символы)
А было наоборот 😲
```

Проверка 4 (-Xmx35G)

```
java.lang.String object internals:

OFF SZ TYPE DESCRIPTION VALUE
```

• • •

24 8 byte[] String.value [65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72]

Instance size: 32 bytes

```
java.lang.String object internals:
```

VALUE

java.lang.String object internals:
OFF SZ TYPE DESCRIPTION

• •

20 4 byte[] String.value

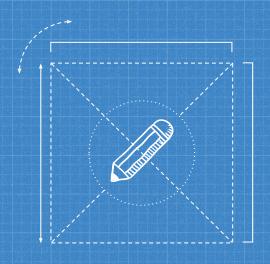
Instance size: 24 bytes

[65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72]

Проверка 4 (пояснение)

- При куче до 32 ГБ указатели в ней <mark>сжимаются</mark> (x2)
- Сжатие можно отключить JVM-флагом
 - -XX:-UseCompressedOops
- Граница переключения зависит от JVM-флага
 - -XX:ObjectAlignmentInBytes (по умолчанию 8)





вывод 4

Размер строчки в байтах в JDK9+ примерно равен числу символов, если все они из ASCII, иначе – удвоенному их числу, и выравнивания плюс коэффициент, зависящий от размера указателя в куче



И чё?

- "Больше памяти" не значит "меньше потребление"
- Не надо пытаться измерять вручную
 - о лучше взять jol, ehcache-sizeOf, etc
- Размер объектов в JVM тлен лишь <mark>оценка</mark>

Доверяй, но проверяй 😉

Спасибо! Вопросики?

Владимир Плизга @toparvion

CREDITS

Special thanks to all the people who made and released these awesome resources for free:

- Presentation template by <u>SlidesCarnival</u>
- Photographs by <u>Unsplash</u>