

## LENGUAJE DE MARCAS

# Práctica evaluable UT 6



IES JAROSO

Nombre: Fecha: 11/04/2024 Curso: 1º DAW

Con esta práctica se evalúa el RA6: Gestiona información en formato XML analizando y utilizando tecnologías de almacenamiento y lenguajes de consulta.

Descárgate el archivo comprimido de la plataforma al escritorio, descomprímelo y cámbiale el nombre poniendo tunombre\_praticaUT6.

Visualiza la página web index.html y realiza todas las modificaciones que creas necesarias añadiendo etiquetas semánticas, div y clases que necesites para que el resultado cuando modifiques el archivo responsive.css sea lo más parecido posible a las capturas de imágenes que te paso utilizando css grid-layout.

## Modo movil:



### ¿QUÉ ES Y QUÉ NO ES XML?

### ¿Qué es XML?

- XML eXtensible Markup Languaje (Lenguaje de Marcado Extensible).
- Es un lenguaje abierto, que sigue el estándar (W3 Consortium) derivado de SGML y optimizado para su uso en la WWW.
- Permite describir el sentido o la semántica de los datos.
- A diferencia de HTML, separa el contenido de la presentación.
- Es un Meta-Lenguaje, que permite la definición de lenguajes concretos de representación de documentos.

#### ¿Qué no es XML?

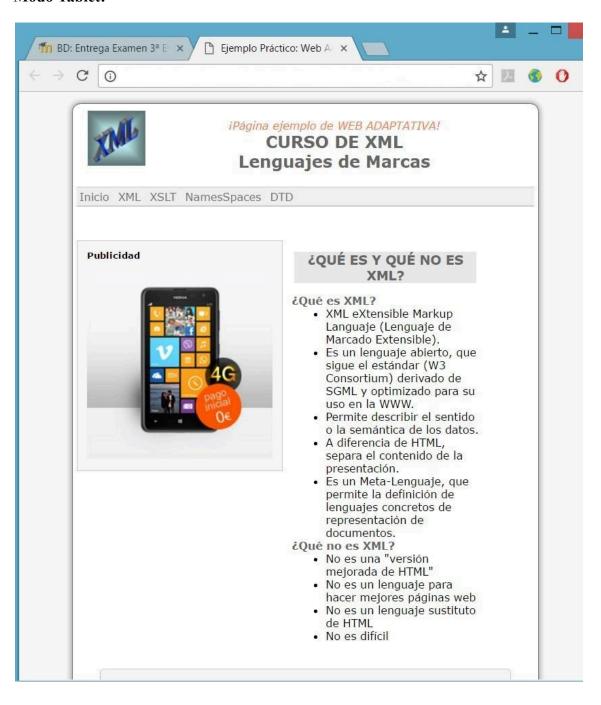
- No es una "versión mejorada de HTML"
- No es un lenguaje para hacer mejores páginas web
- No es un lenguaje sustituto de HTML
- · No es difícil

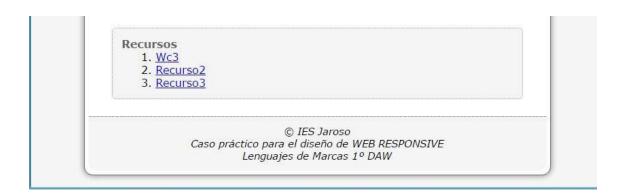
#### Recursos

- 1. Wc3
- 2. Recurso2
- 3. Recurso3

© IES Jaroso Caso práctico para el diseño de WEB RESPONSIVE Lenguajes de Marcas 1º DAW

### **Modo Tablet:**





# **Modo Pc:**



Aspecto del enlace cuando paso el raton por encima para modo pc, tablet y movil



Una vez hayas terminado comprime la carpeta y subela a la plataforma.