

Projektipalaveri

Aika 17.11.2025, klo 9.30

Paikka 5B316

Käsiteltävät asiat

1 Järjestäytyminen

- Kaikki paikalla ja tehtävät jaettu
- Palaverin tavoitteena oli kertoa projektista tarkemmin ja palautusten aikataulusta

2 Projektin tilanne

- Tavoitteena saada vuokaavio valmiiksi ja aloitella koodeja ennen seuraavaa palaveria

3 Ongelmat ja ratkaisut (Kysymyksiä seuraavaan palaveriin)

- Onko vuokaaviot hyvät?

4 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt

- Salmela tekee nappien koodit, Salo tekee ledien koodit sekä äänet, Kuha tekee näytön koodit ja Pudas tekee pelilogiikan koodin.

Tehtävä	Vastuuhenkilö	Määräpäivä
Napit	Kasper Salmela	16.12.2025
Ledit ja äänet	Tuomo Salo	16.12.2025
Näyttö	Topi Kuha	16.12.2025
Pelilogiikka	Robert Pudas	16.12.2025

- tiedossa poissaoloja, poikkeustilanteita?

5 Seuraava palaveri

24.11.2025

Tervetuloa!

Janne Kumpuoja
puheenjohtaja

Projektipalaveri

Aika 24.11.2025, klo 10.30

Paikka 5B316

Käsiteltävät asiat

1 Järjestäytyminen

- Kaikki paikalla ja tehtävät jaettu
- Palaverin tavoitteena oli käydä läpi vuokaaviot ja sovittiin tavoitteet ensi viikolle. Käytiin läpi kysymykset, joita oli tullut vuokaavioihin ja koodeihin liittyen.

2 Projektin tilanne

- Tavoitteena saada kytkentäkaavio valmiiksi ja tehdä koodeja eteenpäin ennen seuraavaa palaveria

3 Ongelmat ja ratkaisut (Kysymyksiä seuraavaan palaveriin)

- Onko koodeissa jotain korjattavaa/kehitettävää?

4 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt

- Salmela tekee nappien koodit, Salo tekee ledien koodit sekä äänet, Kuha tekee näytön koodit ja Pudas tekee pelilogiikan koodin.

Tehtävä	Vastuuhenkilö	Määräpäivä
Napit	Kasper Salmela	16.12.2025
Ledit ja äänet	Tuomo Salo	16.12.2025
Näyttö	Topi Kuha	16.12.2025
Pelilogiikka	Robert Pudas	16.12.2025

- tiedossa poissaoloja, poikkeustilanteita?

5 Seuraava palaveri

2.12.2025

Tervetuloa!

Janne Kumpuoja
puheenjohtaja

Aika 2.12.2025, klo 12.15

Paikka 5B316

Käsiteltävät asiat

1 Järjestäytyminen

- Kaikki paikalla ja tehtävät jaettu
- Palaverin tavoitteena oli katsoa kytkentäkaaviota ja käydä läpi ensi viikon tavoitteet.

2 Projektin tilanne

- Tavoitteena aloittaa juottaminen 3.12.2025.

3 Ongelmat ja ratkaisut (Kysymyksiä seuraavaan palaveriin)

- Napit ei toimi aina oikein. Muutetaan koodia siten että se reagoi, kun tulee laskeva eikä silloin kun se on nollassa.

4 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt

- Korjata napit kuntoon ja aloittaa kytkennän juottaminen.

Tehtävä	Vastuuhenkilö	Määräpäivä
Napit	Kasper Salmela	16.12.2025
Ledit ja äänet	Tuomo Salo	16.12.2025
Näyttö	Topi Kuha	16.12.2025
Pelilogiikka	Robert Pudas	16.12.2025

- tiedossa poissaoloja, poikkeustilanteita?

5 Seuraava palaveri

9.12.2025

Tervetuloa!

Janne Kumpuoja
Puheenjohtaja

Projektipalaveri

Aika 9.12.2025, klo 9.30

Paikka 5B316

Käsiteltävät asiat

1 Järjestäytyminen

- Kaikki paikalla ja tehtävät jaettu
- Palaverin tavoitteena oli kertoa projektista tarkemmin, esitellä työtä ja koodia.

2 Projektin tilanne

- Projektin on valmis, vielä pientä hienosäätöä tarvitaan mutta peliä voi pelata ja box on tehty.

3 Ongelmat ja ratkaisut (Kysymyksiä seuraavaan palaveriin)

- Ei kysyttävää

4 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt

- Dokumentointi kuntoon, Teamsiin tai GitHubiin koodit, kytkentä- ja vuokaaviot, Video

Tehtävä	Vastuuhenkilö	Määräpäivä
Napit	Kasper Salmela	16.12.2025
Ledit ja äänet	Tuomo Salo	16.12.2025
Näyttö	Topi Kuha	16.12.2025
Pelilogiikka	Robert Pudas	16.12.2025

- tiedossa poissaoloja, poikkeustilanteita?

5 Seuraava palaveri

00.00.0000

Tervetuloa!

Janne Kumpuoja
puheenjohtaja