

Esitutkimusraportti

Lan-tapahtuman ilmoittautumisohjelmisto

# Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versionro. | Päivämäärä | Muutosperuste | Tekijä |
| 1 | 9.3.2018 | Aloitus | Topi Tirkkonen |

# Jakelutaulukko

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tekijä | Tulostettu | Jakelu |
| Topi Tirkkonen | 9.3.2018 | Leena Järvenkylä-Niemi |

# Sisällysluettelo

[Versiohistoria 2](#_Toc508351397)

[Jakelutaulukko 2](#_Toc508351398)

[Sisällysluettelo 3](#_Toc508351399)

[Projektin idea 4](#_Toc508351400)

[Projektin tausta 4](#_Toc508351401)

[Ryhmän tausta 4](#_Toc508351402)

[Projektin organisointi 4](#_Toc508351403)

[Nykyinen järjestelmä 4](#_Toc508351404)

[Havaitut ongelmat ja riskit 4](#_Toc508351405)

[Tavoitteet ja vaatimukset 4](#_Toc508351406)

[Toiminnalliset vaatimukset 4](#_Toc508351407)

[Ei- toiminnalliset vaatimukset 5](#_Toc508351408)

[Rajaukset 5](#_Toc508351409)

[Hyödyt 5](#_Toc508351410)

[Aikataulu 5](#_Toc508351411)

[Toteutusvälineet 5](#_Toc508351412)

[Projektin kannattavuus 5](#_Toc508351413)

[Lisätietoja 5](#_Toc508351414)

[Liite näyttökartta 6](#_Toc508351415)

[Käsitteistö 6](#_Toc508351416)

[haastattelukysymykset ja vastaukset 7](#_Toc508351417)

# Projektin idea

Projektin lopputulos on toimiva ilmoittautumisjärjestelmä Tredun lan-videopelitapahtumiin, jossa voi ilmoittautua tapahtumaan, peleihin ja turnauksiin. Lisäksi pelaajia voi hallita ja kartoittaa ohjelmassa.

## Projektin tausta

Projekti päätettiin aloittaa tapahtuman järjestäjien havaitessa järjestelmän puuttumisen Tredun toiminnasta.

## Ryhmän tausta

Ryhmänä toimii yksi Tredun toisen luokan datanomioppilas.

# Projektin organisointi

Ryhmän jäsen osaa kirjottaa html- ja php-koodikieltä. Lisäksi hänellä on yleiskokemusta aiemmista projekteista. Projektipäällikkönä toimii Leena Järvenkylä-niemi.

# Nykyinen järjestelmä

Nykyistä järjestelmää ei ole.

# Havaitut ongelmat ja riskit

Suurin riski on ajan riittämättömyys. Ryhmän jäsenen sairastuminen on vakavaa, sillä koko projekti keskeytyy. On epätodennäköistä, ettei jotakin toimintoa saataisi ollenkaan toimimaan.

# Tavoitteet ja vaatimukset

## Toiminnalliset vaatimukset

Ohjelman täytyy toimia eri tapahtumille. Järjestäjät hallitsevat yksittäisen tapahtuman etusivua (uutisia, pelejä, aikaa, turnauksia, kestoa ja paikkaa) sekä ilmoittautumisia, paikanvarauksia ja pelaajapaikkojen määrää järjestelmän avulla. Järjestäjän tulee voida lisätä aluekartta jokaiseen tapahtumaan erikseen. Järjestäjä ylläpitää turnauksia ja turnauksiin ilmoittautumisia.

Opiskelijat ilmoittautuvat tapahtumaan ja varaavat pelaajapaikan sähköisesti. Ilmoittautuneelle opiskelijalle lähetetään varmistussähköposti. Ilmoittautuneiden opiskelijoiden nimien tulee olla katsottavissa www-sivulta. Järjestelmän tulee myös mahdollistaa opiskelijalle turnauksiin ilmoittautuminen.

## Ei- toiminnalliset vaatimukset

Ohjelman täytyy toimia mobiilissa. Ulkoasun halutaan olevan nuorehko.

# Rajaukset

Järjestelmän ei ole tarkoitus toimia muiden kuin Tredun tapahtumissa.

# Hyödyt

Projektin jäsenen palkaksi voisi kuvitella 40€/tunti. Saman kaltaisen valmiin palvelun hinta olisi todennäköisesti kalliimpi satoja euroja ja lopputulos on sotkuinen.

# Aikataulu

Projektin on tarkoitus valmistua ennen seuraavaa lan-tapahtumaa.

# Toteutusvälineet

Todennäköisesti projektiryhmä pääsee kirjoittamaan php- ja html-kieltä Notepad++ -ohjelmalla. Toteutetaan SQL-tietokanta MySQL –palvelulla.

# Projektin kannattavuus

Projekti on hyväksi kehittäjien tietotaidolle ja lähes ilmainen. Oikein valitut datanomit osaavat viedä projektin loppuun.

# Lisätietoja

-

# Liite näyttökartta

<https://github.com/TopiTirkkonen/leenakurssi/blob/master/lanprojekti/N%C3%A4ytt%C3%B6kartta.vsdx>

# Käsitteistö

Lan Laitteiden yhteinen verkkoyhteys

Tapahtuma Yksittäinen lan-tapahtuma

Pelit Tapahtumassa pelattavat pelit

Turnaus Pelin kilpailutapahtuma

Paikkakartta Pelitilan pelauspaikat kartoitettuna

Uutiset Kertoo uusista tapahtumista

Tiedot Tapahtuman paikka, aika ja lisätiedot

Ilmoittautuminen Tapahtumaan osallistuminen

Varaaminen Paikan varaaminen paikkakartalta

Ylläpitäjä Järjestää tapahtumat

Osallistuja Pelaa tapahtumassa

# haastattelukysymykset ja vastaukset

Miten mobiilipuolta kannatetaan?

Paljonko tapahtumat saavat osallistujia?

Saako projektiryhmä palkkaa?

Hyväksytäänkö URL-osoitteesta koituvat kustannukset?

Onko atk-tila mahdollista järjestää?

Onko MySQL mahdollista toteuttaa?