

Projektisuunnitelma

Lan-tapahtuman ilmoittautumisohjelmisto

# Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versionro. | Päivämäärä | Muutosperuste | Tekijä |
| 0.1 | 1.2.2018 | Pohja valmis | Topi Tirkkonen |
| 0.5 | 1.2.2018 | Tiedon lisääminen | Topi Tirkkonen |
| 1.0 | 9.2.2018 | Aikataulutus, osatehtävät ja työvaiheet | Topi Tirkkonen |

# Jakelutaulukko

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tekijä | Tulostettu | Jakelu |
| Topi Tirkkonen | 9.2.2018 | Leena Järvenkylä-niemi |

# Sisällysluettelo

[Versiohistoria 2](#_Toc505935316)

[Jakelutaulukko 2](#_Toc505935317)

[Sisällysluettelo 3](#_Toc505935318)

[Taustaa 4](#_Toc505935319)

[Tehtävä 4](#_Toc505935320)

[Tulostavoitteet 4](#_Toc505935321)

[Rajaukset 4](#_Toc505935322)

[Ympäristö 4](#_Toc505935323)

[Työvaiheet 4](#_Toc505935324)

[Osatehtävät ja aikataulu 5](#_Toc505935325)

[Osatehtäväluettelo 5](#_Toc505935326)

[Aikataulu 5](#_Toc505935327)

[Projektin organisaatio 5](#_Toc505935328)

[Riskit 5](#_Toc505935329)

[Keskeyttäminen 5](#_Toc505935330)

[Laadunvalvonta 5](#_Toc505935331)

# Taustaa

Projekti päätettiin aloittaa tapahtuman järjestäjien havaitessa järjestelmän puuttumisen Tredun toiminnasta. Ryhmänä toimii yksi Tredun toisen luokan datanomioppilas.

# Tehtävä

Projektin lopputulos on toimiva ilmoittautumisjärjestelmä Tredun lan-videopelitapahtumiin, jossa voi ilmoittautua tapahtumaan, peleihin ja turnauksiin. Lisäksi pelaajia voi hallita ja kartoittaa ohjelmassa.

# Tulostavoitteet

Järjestelmä on valmis, kun se on todettu toimivaksi.

# Rajaukset

Järjestelmän ei ole tarkoitus toimia muiden kuin Tredun tapahtumissa.

# Ympäristö

Todennäköisesti projektiryhmän jäsen pääsee kirjoittamaan php- ja html-kieltä Notepad++ -ohjelmalla. Toteutetaan SQL-tietokanta MySQL –palvelulla.

# Työvaiheet

Projektin käynnistäminen 19.1.2018

Esitutkimus 26.1.2018

Projektipalaveri 1.2.2018

Rakentaminen 7.2.2018

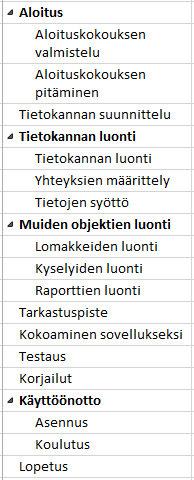
Testaus ja korjaus 9.3.2018

Käyttöönotto 15.3.2018

Projektin päättäminen 21.3.2018

# Osatehtävät ja aikataulu

## Osatehtäväluettelo



## Aikataulu

Katso gantt-kaavio –liite.

# Projektin organisaatio

Ryhmän jäsen osaa kirjottaa html- ja php-koodikieltä. Lisäksi hänellä on yleiskokemusta aiemmista projekteista. Projektipäällikkönä toimii Leena Järvenkylä-niemi.

# Riskit

Suurin riski on ajan riittämättömyys. Ryhmän jäsenen sairastuminen on vakavaa. On epätodennäköistä, ettei jotakin toimintoa saataisi ollenkaan toimimaan.

## Keskeyttäminen

Projekti keskeytyy, jos projektiryhmän jäsen ei voi työskennellä yli viikon ajan tai, jos johtoryhmä päättää sen keskeyttämisestä.

# Laadunvalvonta

Projektin laatu varmistuu vain projektin jäsenen testaamisella.