NOMBRE PJ_Constantino Clavoluz_JUGA		Caracteris			Bonif.	Raza	Total
RAZA Burgueses Estatura 1.		Fuerza Agilidad	FUI AG		<u>5</u> 10_	50	_10 _10
Género M Edad 29 Pelo Neg Especial físico Manos con Cicatrices	Ojos_Negros	Constitue		N224		_0	0
Personalidad		Inteligence	cia IN	T	5	_0_	55
Motivación		Intuición		E 0.5		0	10_
Alineamiento		Presencia			_20_	0	20
Status Familia	Felisardo	Aparienci	a APA	75 = 25-74 = +0 90-		-99 = +20	95
PROFESION <u>Explorador</u> Nivel	8 PX 110000 Retr	rato		75-89 = +5 95-	97 = +15 100	0 = +25	102 = +35
					1		agentagen signs after
Origen GR.	Religión	Pérdida Puntos de Dañ	o / asalto =			P.	Daño Act.
Idiomanatal Oestrón 5 Otros	Dioses adorados	Penalización a la activi	idad = 94				94
Cuius	Dominio mágico Esencia	BONIF. DEF:	+ + = Heridas				leridas
	Grados aprendizaje por nivel (1=20%)	BONIF. DEF;					.G.T.G.D
	Restricciones	BONIF. DEF:	_+	+=	·I		
		-72	U-				
	Grados de Habilidad	1		PROF			
Grados por nivel =	Si ados de l'idollidat	POR GRADOS	CARACT.	PROF. POR ESPEC	ESPEC. C	OBJETO	TOTAL aplic. a:
Situation III III	MOVIMIENTO Y MANIOBRAS ==	Puesta —			O Lander		
Listes de Cautilosias	Sin Armadura (S.A.)	(Máx. +10) <u>10</u>	[1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1]	XX 0	+ 0	0	20 MM
Listas de Sortilegios	Cuero (C.)	(Máx. +15) <u>-25</u>	(1000)-194	$\begin{array}{c c} xx & 0 \\ \hline xx & 0 \end{array}$	- 15 - 30	0	-30 MM
Nombre lista / Dominio (Can-Ese) / Nivel /	Cota de Mallas (C.M.)	(Máx. +25) <u>-25</u> (Máx. +40) <u>-25</u>	20	$\begin{array}{c c} xx & \frac{0}{0} \end{array}$	- 45	0	-45_MM -60_MM
%Aprend. / Tipo (abierta, cerrada, básica) ▶ Ilusiones	Coraza (CO.)			XX 0	- 60	0	-75 MM
%	HABILIDADES CON ARMAS = x5	x2 +1 nº total GR.					2000
▶ Enaltecimiento Físico	De filo ••••••		A CONTRACT OF THE CONTRACT OF	8 0	0	10	63 BO
%	A 2 manos		25-26	8 <u>0</u> 8 <u>0</u>	0	0	<u>-7</u> BO <u>-7</u> BO
<u> </u>	Arrojadizas			8 0	0	<u>15</u>	83 BO
%	Proyectiles •		ST. C. C. S. C.	8 0	_0_	0_	<u>23</u> BO
<u> </u>	Armas de asta	JJ	FUE <u>10</u>	8 0	_0	0	<u>-7</u> BO
%	Escudo	<u>-25</u>	AGI 10	8 0	0	0	<u>-7</u> BD
·	Trepar DODODO	35	AGI 10	8 0	0	0	53 MM
%	Montar •••••	30	I <u>10</u>	8 0	_0_	_0_	48_ MM
-	Nadar OSSESSESSESSESSESSESSESSESSESSESSESSESSE		AGI 10	8 0	0	0	43 MM
	HAB. DE SUBTERFUGIO	<u>35</u>	INT <u>5</u>	8 0	_0_	_0_	<u>48</u> ME
%	Emboscar	52	xxxxx	xx <u>_0</u>	_0_	0	52 PE
	Acechar / Esconderse		[15]	16 0	0	0	92 PE
%	Abrir cerraduras		INT _5	16 0	_0_	0_0	<u>56</u> ME
>	Desactivar trampas	<u> </u>	1 10	16 0	_0_	_0_	<u>31</u> ME
%	Leer runas	5_	INT 5	0 0	0	_0_	10 ME
<u> </u>	Usar objetos		100	0 0	0	0	15 ME
%	Sortilegios dirigidos (sólo sortilegios de rayo)	<u>-25</u>	AGI <u>10</u>	0 0	_0_	0	<u>-15</u> BO
▶	(Solo Sol litegios de l'ayo)	SORTILEGIOS BASE	xxxxx		2000	9 <u></u> .;	(BO)
	PERCEPCION DODGE DODGE		I 10	0 0	0	0	50_ PER.
%	LIDER E INFLUEN.			0 0 24 0	0	_0	54 INFL.
<u> </u>	GRADOS de DESARROLLO FÍSICO =				63-15	5 - A)
%	(x 1D10)	(x 1D6) (x 1D4)					
<u> </u>	6 6 2 8 7 10 4 5 5 6 3 5 PUNTOS de PODER =	4 4 2 4 81	CON 0	8 0	_0_	+5	<u>94</u> PD
%	(x 1D6)	(x 1D4) (x 1D2)	MORROWS -				- 00
<u>-</u>		0	INT/I_5	XX 0	0	0_#	_5_ PP
%	HAB. SECUNDAR.	60	PRE 20	8 0	0	0	88
%	Acrobacias		GS 38 50 E	0 0	0	0	68
	Jugar/Estrategia		Pa 3 8 8	8 0	0	0	73
%	Comercio/Negociar	SHOWINGS WHAT WAS DO STATED	PRE 20	0 0	0 :	0_	<u>78</u>
 	Herreria •••••••		FUE 10	0 0	0	0	62
%				_ _	-	-	
<u> </u>							
%						_	
Territoria de la constantina della constantina d		Resistencia a la Esencia	Francisco de la constante de l	xx 0	0	0	
Notas:		Resistencia a la Canalización	451,000,000,000	$\begin{array}{c c} xx & \overline{0} \end{array}$	0	0	10 TR
		Resistencia a Venenos	CON <u>0</u>	XX <u>0</u>	0	0_	<u>0</u> TR
		Resistencia a Enfermedades		XX 0	0	0	0 TR
		Resistencia al Frio Resistencia al Calor		$\begin{array}{c c} XX & 0 \\ \hline \end{array}$	0	0	0 TR