

Corentin **JEZIERSKI**

06 58 80 81 62

Ris-Orangis, 91130

corentin.jezierski@gmail.com

linkedin.com/in/corentin-jezierski/ https://bit.ly/PortfolioJezierskiC

Compétences

Développement applications :

Python3

Bash

C

Java

Développement Web:

Javascript

PHP

HTML/CSS

Framework:

Django/DRF

React Native

Laravel

Symfony

Base de données :

SQL

Mango DB

Langues:

Anglais: B1

Espagnol: B1

Centres d'intérêt

Speedcubing:

rubik's cube 3*3 en moins de 15 s

Jeux de sociétés :

Welcome, Agricola, Dominion

Peinture:

Surréalisme, Op art, Street Art

DÉVELOPPEUR FULLSTACK

en alternance

FORMATIONS

- 2021-2023 Année de Préparation Accélérée à l'ETNA -Chargé de projets informatiques ETNA, Ecole des Technologies Numériques Avancées - Campus Paris-Ivry
- 2021 Baccalauréat spécialités Maths et NSI, option Maths Expert et Latin, mention BIEN

SHARINGCLOUD

- juillet 2022-janvier 2023 Apprenti ingénieur backend IOT
 - Développement et amélioration du produit en Django/DRF
 - code versionné sur GitHub
 - Utilisation de la méthode AGILE Scrum

PROJETS ETNA

- Projet de fin d'année -Déveleppement site SAAS :
 - Génération de clés dématérialisé
 - Développement du Backend avec Django/DRF
 - Génaration de mails automatisés avec le protocole SMTP
 - Mise en place des routes et des controllers, en suivant une logique MVC
- PestClap Développement Web :
 - Développement d'un clicker game en HTML, CSS et Javascript
- Hackathon Mentor Goal Développement extension chrome, récompensé par l'Etna du titre "Projet Vainqueur" :
 - Création d'une extension en HTML, CSS et Javascript
 - Scraping de profils LinkedIn
- Restaurant Advisor Développement application Android :
 - Développement d'une application sur le principe de tripadvisor en Java
 - Développement de L'API REST en PHP avec Laravel
- Hackathon Code Insider Développement application Cross-platform:
 - Développement d'un application de mise en relations entre alternants et entreprise en React Native
 - Développement de L'API REST en PHP avec Laravel

PROJETS PERSONNELS

- Jeux avec interface graphique -Développement Python3:
 - Réalisation d'un Tetris, Puissance 4, Memory, Snake, Morpion
 - Utilisation de la librairie Pygame
- Quarto -Développement Web:
 - Réalisation du jeu Quarto en HTML, CSS et Javascript