

```

refline(ax, 0,8) % Indstiller en reffline i GUI'ens koordinatsystem ved 8 grader
refline(ax, 0,-8) % Indstiller en reffline i GUI'ens koordinatsystem ved -8 grader
refline(ax, 0,-13) % Indstiller en reffline i GUI'ens koordinatsystem ved -13 grader
hold on % Gør at vores refflines ikke forsvinder

data = event.Data+1.3988; %Plussser med offsettet fra nidaen
if 0<=data % Hvis dataen er over eller lig med 0 ganges dataen, således det er i
grader
    data = data*(90/3.0147)

    elseif data<=0 % Hvis dataen er under eller lig med 0 ganges dataen, således det er
i grader
    data = data*(90/2.9417)
    else % Hvis dataen hverken er over eller under 0 ganges dataen, således det er i
grader
    data = data*(90/2.9417)
    end
plot(ax, event.TimeStamps, data, 'r'); %Plotter vores data som kommer
%fra listeneren, i vores koordinatsystem
% --- Ved tryk af StopKnap køres denne funktion.
function StopKnap_Callback(hObject, eventdata, handles)
global s % Finder vores globale variabel s
stop(s); % Stopper vores session s
release(s); % Gør at nidaen kan bruges af andre programmer
% --- Ved tryk på SletKnap køres denne funktion.
function SletKnap_Callback(hObject, eventdata, handles)
h = findobj(gca, 'color', 'red'); %Finder et objekt der er rødt i vores koordinatsystem
og gemmer det i h
delete(h); %Sletter h, som er det røde i vores koordinatsystem
% --- Ved tryk på GemKnap køres denne funktion.
function GemKnap_Callback(hObject, eventdata, handles)
[filename, pathname] = uiputfile({'*.jpg;*.tif;*.png;*.gif', 'All Image Files';...
    '.*', 'All Files' }, 'Save Image',...
    'C:\Work\newfile.jpg') %Gør at der kommer en popup, der beder om navn,
    %typen som filen kan gemmes som er også defineret her
name=fullfile(pathname, filename); % Gør at vi gemmer et helt filnavn sammensat af
pathname og filename,
%hvilket gør at brugeren selv kan bestemme hvor hver fil skal gemmes.
fig = gcf; %Henter vores figur som den ser ud i GUI'en
fig.PaperPositionMode = 'auto'; %Auto skalerer vores fig så den ser ud som den gør i
vores GUI
print(name, '-dpng', '-r0') %Gemmer figuren.

```