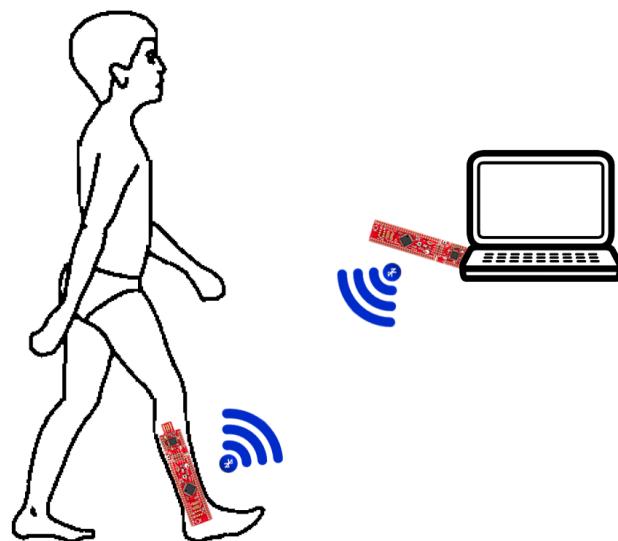

Aktivitetsmåler til forebyggelse af fysisk inaktivitet hos børn

Projektrapport 4. semester



GRUPPE 4403

AALBORG UNIVERSITET, 01/02/2016 - 27/05/2016



Titel

Aktivitetsmåler til forebyggelse af fysisk inaktivitet hos børn

Projekt

P4 - Behandling af fysiologiske signaler

Projektperiode

01/02/2016 - 27/05/2016

Projektgruppe

4403

Deltagere

Cecilie Sophie Rosenkrantz Topp
Frederik Skou Nielsen
Josefine Dam Gade
Line Sofie Hald
Morten Skaarup Larsen

Vejleder

Sabata Gervasio

Oplagstal: Online

Sidetal: 113 (PDF: 121)

Antal appendiks: 2

Afleveret: 27/05/2016

Synopsis:

Fysisk inaktivitet er en stigende tendens i det danske samfund, som kan føre til en række helbredsmæssige problemer som overvægt, osteoporose og hjertekarsygdomme. I Danmark er det vurderet, at 4.500 dødsfald årligt er relateret til fysisk inaktivitet. Konsekvenserne af fysisk inaktivitet kan være reversibel, hvorfor forebyggelse og behandling heraf især i en ung alder er at foretrække.

Derfor designes, implementeres og testes et system, som kan detektere hverdagsaktiviteterne gang, løb og cykling. Dette system giver undervejs point ud fra detekterede aktiviteter gennem en brugerflade. Derved skal dette fungere som en motiverende faktor til et øget fysisk aktivitetsniveau for målgruppen 9-12-årige børn. Der opstilles krav til hver del af det samlede system, hvilket testes undervejs. Derved burde det samlede system fungere efter hensigten.

Systemet er designet, implementeret og afslutningsvist testet på fem forsøgspersoner. Resultatet heraf er, at systemet til dels er funktionelt men ikke opfylder alle krav, da aktiviteterne detekteres men ikke optages med korrekt varighed. Der vurderes derfor at være optimeringsmuligheder, som afslutningsvist præsenteres og diskuteres.

Forord og læsevejledning

Forord

Denne rapport er udarbejdet som et 4. semesters projekt på bacheloruddannelsen i Sundhedsteknologi på Aalborg Universitet. Projektetperioden forløb fra 1. februar 2016 til 27. maj 2016.

Projektet tager udgangspunkt i studieordningen for bacheloruddannelsen i Sundhedsteknologi. Semesterets fokusområde er 'Behandling af fysiologiske signaler', hvor dette projekt tager udgangspunkt i projektforslaget 'Udvikling af aktivitetsmåler'. Formålet er blandt andet design, implementering og test af en prototype, der kan detektere fysisk aktivitet. Prototypen udvikles med henblik på at bestemme det fysiske aktivitetsniveau for børn i aldersgruppen 9-12 år.

Der rettes en tak til vejleder Sabata Gervasio for et godt og lærerigt samarbejde under udarbejdelsen af denne rapport. Yderligere rettes der en tak til semesterkoordinater, John Hansen, for råd og vejledning til forståelse af semesterets nye mikrokontroller.

Læsevejledning

Projektet er opbygget af fem kapitler, en litteraturoversigt samt to bilag. Hvert kapitel og hovedafsnit indledes med et kursiv afsnit, som har til formål at vejlede læseren i henholdsvis kapitlets og hovedafsnittets indhold og sammenhæng i rapportens helhed.

Første kapitel består af en indledning og initierende problemstilling. Herefter er problemaanalySEN, der bearbejder den initierende problemstilling, hvilket leder frem til en problemformulering. Det tredje kapitel er problemløsning, hvorfor løsningsstrategi og essentielle teoretiske elementer beskrives. Yderligere indeholder kapitlet krav til prototypen og dets delelementer. Det efterfølgende kapitel består af design, implementering og test af systemets delelementer samt en test af det samlede system. Afslutningsvis findes syntesen, indeholdende diskussion, konklusion og perspektivering.

Rapporten benytter Vancouver metoden til kildehenvisning. Alle benyttede kilder er at finde på side 91, hvor de er listet i numerisk rækkefølge. I tilfælde, hvor kilden befinder sig inden for punktum, tilhører denne kildehenvisning indholdet i den pågældende sætning. Er kildehenvisningen placeret efter punktummet i sætningen, tilhører kilden indholdet i det foregående afsnit.

Tabeller og figurer er nummereret efter deres respektive afsnit, hvorfor eksempelvis figur 1.1 er den første figur i kapitel 1.

Rapporten benytter forkortelser, hvor ordet skrives ud første gang det præsenteres med tilhørende forkortelse i parentes efter ordet. Efterfølgende vil denne forkortelse blive benyttet i resten af rapporten med undtagelse af overskrifter.

Indholdsfortegnelse

Kapitel 1 Introduktion	1
1.1 Indledning	1
1.2 Initierende problemstilling	2
Kapitel 2 Problemanalyse	3
2.1 Fysiologisk effekt af fysisk aktivitet og inaktivitet for børn	3
2.2 Udsat aldersgruppe for fysisk inaktivitet	6
2.3 Motivationsfaktor til øget fysisk aktivitet	7
2.4 Aktivitetsmålere til børn	8
2.5 Problemformulering	14
Kapitel 3 Problemløsning	15
3.1 Løsningsstrategi	15
3.2 Funktionelle krav	15
3.3 Bevægelsesanalyse	17
3.4 Brugersikkerhed	20
3.5 Hardware teori	21
3.6 Software teori	24
3.7 ResUME af pilotforsøg	33
3.8 Kravspecifikationer	34
Kapitel 4 Design, implementering og test	41
4.1 Spændingsforsyning	41
4.2 Mikrokontroller	42
4.3 Analog til digital konvertering	44
4.4 Bevægelsessensor	45
4.5 Pulssensor med tilhørende algoritme	51
4.6 Algoritme til detektering af gang og løb	58
4.7 Algoritme til detektering af cykling	69
4.8 Trådløs kommunikation via Bluetooth Low Energy	75
4.9 Grafisk bruger interface	78
4.10 Det samlede system	81
Kapitel 5 Syntese	87
5.1 Diskussion	87
5.2 Konklusion	91
5.3 Perspektivering	92
Litteratur	95
Appendiks A Pilotforsøg	103
A.1 Formål	103

A.2 Metode	103
A.3 Databehandling	106
A.4 Diskussion	114
A.5 Konklusion	116
Appendiks B CY8CKIT-043 PSoC 4-M-Series Prototyping Kit	117

Dette kapitel belyser de samfundsmaessige problemstillinger, som kan forekomme i forbindelse med fysisk inaktive børn. De opstillede problemstillinger vil danne grundlag for et initierende problem, som undersøges yderligere i problemanalysen.

1.1 Indledning

Fysisk inaktivitet hos børn er et problem i det danske samfund, idet 45% af danske børn i alderen 11-15 år var fysisk inaktive i 2006. Desuden påpeger studier, at menneskets fysiske aktivitetsniveau er faldende med alderen. Der kan opstå en række helbredsmæssige konsekvenser som følge af et lavt fysisk aktivitetsniveau. [1] Dette har resulteret i, at fysisk inaktivitet er relateret til 4.500 dødsfald årligt i Danmark. Endvidere er det påvist, at fysisk inaktive danskere ofte lever 5-6 år mindre end fysisk aktive personer. [2] Dermed bør fysisk aktive vaner inkorporeres i barndommen for at forebygge det samfundsmaessige problem.

En af de helbredsmæssige konsekvenser, som resultat af fysisk inaktivitet, kan være overvægt. Overvægtige børn har i højere grad end normalvægtige børn risiko for at udvikle livsstilssygdomme, såsom type-2-diabetes og hjertekarsygdomme. Undersøgelser har desuden påvist, at overvægtige børn har 70% risiko for at forblive overvægtige som voksne. [3] Overvægt og særligt fysisk inaktivitet kan have betydning for barnets psykiske velvære. Danske børn har det seneste årti haft en faldende vurdering af deres livstilfredshed, hvilket blandt andet kommer til udtryk på baggrund af egenvurdering af fysisk fremtonen og formåen [4, 5].

Fysisk inaktivitet kan have samfundsmaessige konsekvenser. Dette kommer som følge af, at flere børn bliver fysisk inaktive, hvormed en stigning i antallet af overvægtige børn kan forekomme. I takt med at størstedelen af de overvægtige børn forbliver overvægtige som voksne, antages det, at tilfælde af livsstilssygdomme i relation med inaktivitet og overvægt vil stige. Livstilsygdomme medfører et merforbrug på 3,1 milliarder kroner for det danske sundhedsvæsen. [2]

I sammenhæng med udviklingen af moderne teknologi og elektroniske spil foretrækker mange børn stillesiddende aktiviteter fremfor fysiske aktiviteter [4]. Dette har medført en konsensus om, at teknologiens udvikling er en af hovedårsagerne til, at fysisk inaktivitet er en stigende tendens hos børn [6]. Særligt børn i den tidlige pubertet har fået et øget tidsforbrug af stillesiddende aktiviteter. En undersøgelse har vist, at 15% af danske 11-årige i år 2000 brugte mere end fire timer dagligt på elektroniske spil. I år 2014 var der sket en fordobling af dette tal, hvor 30% af danske 11-årige brugte mere end fire timer dagligt på elektroniske spil. [4] Der forekommer en sammenhæng mellem fysisk inaktivitet og teknologiens udvikling, da særligt børn i den tidlige pubertetsalder finder spil og leg interessant [7]. Spil og leg kan i sammenhæng med teknologi være motiverende for børn, som skal udføre en fysisk aktivitet. En sammenkobling af disse motiverende elementer og fysisk aktivitet har eksempelvis firmaet PlayWare implementeret på en række legepladser. PlayWare indeholder intelligent teknologi, som motiverer børn til et øget fysisk aktivitetsniveau.¹ Denne sammenkobling af teknologi, leg

¹FiXme Note: Nytænkende teknologi som ikke opererer på samme vis hver gang. Teknologien har mulighed

og fysisk aktivitet har medvirket til et øget fysisk aktivitetsniveau, idet teknologien initierer en række fysiske aktiviteter hos børnene. [8]

En teknologi, der benytter teknologiske elementer som motiverende faktor, kan derfor have potentialet til at øge det fysiske aktivitetsniveau hos børn.

1.2 Initierende problemstilling

Fysisk inaktivitet blandt danske børn er et stort problem, hvilket blandt andet kommer til udtryk ved følgesygdomme. Disse indbefatter fysiske såvel som psykiske konsekvenser for den pågældende person. De helbredsmæssige konsekvenser har desuden et årligt merforbrug på 3,1 milliarder kroner for det danske sundhedsvæsen. Der er dermed et behov for at reducere antallet af fysisk inaktive børn i henhold til helbredsmaessige parametre. Studier har vist, at børn kan få et øget aktivitetsniveau ved en kombination af teknologi og fysisk aktivitet. Det er derfor væsentligt at undersøge:

Hvilke teknologiske muligheder findes der for at motivere fysisk inaktive børn til et øget fysisk aktivitetsniveau?

for at tilpasse sig situationen.

Problemanalyse

2

For at kunne løse den initierende problemstilling analyseres en række aspekter af problemet. Dette gøres med henblik på at belyse problemet fra flere vinkler. I dette kapitel beskrives fysiologisk inaktivitet og aktivitet samt dets indvirkning på kroppen. Derudover defineres en målgruppe for projektet, hvilket medfører at denne målgruppens motivationsfaktorer kan forklares. Heraf opstilles succeskriterier til aktivitetsmålere, der benyttes til at udvælge og analysere eksisterende aktivitetsmålere. Afslutningsvist præsenteres en problemformulering.

2.1 Fysiologisk effekt af fysisk aktivitet og inaktivitet for børn

I afsnittet beskrives, hvilke fysiologiske konsekvenser der er forbundet med fysisk inaktivitet og aktivitet. Det blyses hvilke forskelle der er ved fysisk inaktivitet og overvægt, og hvilken der på længere sigt kan have de største fysiologiske konsekvenser. Derudover beskrives intensiteten af en fysisk aktivitet, og i hvilken grad den kognetive respons afhænger af fysisk aktivitet.

2.1.1 Fysiologiske risici ved fysisk inaktivitet

Et individ, som udfører mindre end 2,5 timers fysisk aktivitet om ugen med moderat intensitet, defineres som værende fysisk inaktiv. Moderat intensitet defineres som aktivitet, hvor personen skal opnå 64-74% af den maksimale puls¹. [6]

Fysisk inaktivitet kan medføre følgesygdomme såsom hjertekarsygdomme, diabetes, osteoporose og psykiske lidelser². Menneskekroppen er ikke skabt til at være inaktiv, og derfor vil kroppen reagere kraftigt heraf. Eksempelvis kan kroppen begynde at nedbryde knoglerne indefra som resultat af fysisk inaktivitet. Det fysiske aktivitetsniveau får således betydningen for knoglernes samlede vægt, da der ikke er behov for store og stærke knogler, hvis de ikke benyttes tilstrækkeligt. [6, 9, 10]

Et longitudinelt studie fra Holland fulgte børn og unge over en 15-årig periode. Studiet påviste, at inaktivitet hos børn før puberteten har alvorlige konsekvenser. Studiet konkluderede, at inaktivitet før puberteten medfører forøget risiko for knoglefrakturer og mulig immobilitet. Dette er et resultat af, at fysisk aktivitet i barndommen og ungdommen er stærkt relateret til knoglemineraltætheden i ryggen og hoften. [11] I et andet studie med 2.429 børn i alderen 5-14 år blev det konkludert, at fysisk inaktive børn havde mere end dobbelt så stor risiko for at udvikle høfeber end aktive børn [12]. Inaktivitet i barndommen kan dermed være skadeligt, da det kan medføre kroniske følger.

Fysisk inaktivitet kan føre til overvægt, som ydermere kan medføre en række helbredsmæssige konsekvenser for den pågældende person. Overvægt øger risikoen for forhøjet kolesterol,

¹ FiXme Note: Moderat intensitet svarer til 40-59% af den maksimale iltoptagelse, eller 40-59% af pulsreserven (maxpuls – hvilepuls), eller 64-74% af maxpuls eller 12-13 RPE (rate of perceived exertion, Borgskala) og er yderligere defineret som fysisk aktivitet, hvor man bliver lettere forpustet men hvor samtale er mulig

² FiXme Note: Psykiske lidelser: To udbredte diagnosegrupper, hvor fysisk inaktivitet kan spille en rolle for udviklingen er depression og skizofreni.

forhøjet blodtryk og diabetes samt følgesygdomme heraf, såsom slagtilfælde og nyresygdomme. Det er dokumenteret, at der er større risiko for tidlig død, jo tidligere den pågældende person pådrager sig overvægt. Det er derfor essentielt at øge børns fysiske aktivitetsniveau og dermed mindske risikoen for fysisk inaktivitet i kombination med overvægt. [13] Derudover ses det, at overvægtige børn ofte lider af psykologiske og sociale problemer. Kombineret med overvægten kan dette have en negativ indvirkning på barnets fremtid i forhold til uddannelse og socioøkonomiske status [14].

Overvægt kan opstå som følge af et større kalorieindtag i forhold til individets ligevægtsindtag. [13] Definitionen for overvægt er blandt andet defineret af body mass index (BMI), hvilket er forholdet mellem en persons vægt og højde [14]. Der findes en specifik BMI oversigt for henholdsvis piger og drenge i aldersgruppen 2-20 år, hvor grænseområder er fast defineret for begge køn. Der er ikke betydelig forskel på BMI oversigten mellem kønnene, men derimod afhænger grænseområderne for BMI oversigten af alderen. [15]

Fysisk inaktivitet og overvægt er ikke det samme, hvoraf de helbredsmæssige konsekvenser tilsvarende ikke er ens. Det er derfor muligt at være overvægtig men samtidig have en aktiv livsstil. [6] Undersøgelser viser, at en overvægtig men aktiv person kan have samme metabolske sundhed som en normalvægtig. En overvægtig person kan igennem en aktiv livsstil nedsætte insulinresistens, højt kolesterol og højt bloktryk, selvom vedkommende forbliver overvægtig. [16, 17]

Det tyder på, at fysisk inaktivitet kan være mere skadeligt end overvægt, hvis de sammenlignes som inaktiv normalvægtig mod aktiv overvægtig. Fysisk inaktivitet kombineret med overvægt øger risikoen for en række sygdomme. Derimod er en normalvægtig fysisk inaktiv person i større risiko for tidlig dødsfald end en overvægtig fysisk aktiv person. I et 12-års studie lavet over 334.161 europæiske deltagere blev fysisk aktivitet, BMI og taljemål holdt op mod dødeligheden blandt deltagerne. Studiet konkluderer, at dobbelt så mange vil dø af fysisk inaktivitet i forhold til overvægt. Det antydes igennem dette, at fysisk inaktivitet er en større risikofaktor i sammenhæng med dødelighed. [18]

2.1.2 Fysiologisk udbytte ved fysisk aktivitet

Der er forskellige former for fysisk aktivitet, som har forskellige intensitetsniveauer [19]. Ifølge Sundhedsstyrelsen skal et barn i alderen 5-17 år være fysisk aktiv i mindst 60 minutter om dagen med moderat til høj intensitet. Derudover anbefales det, at børn i denne alder skal udføre fysisk aktivitet i 30 minutter med et højt intensitetsniveau tre gange om ugen. [20]

Fysisk aktivitet kan mindske risikoen for flere sygdomme såsom overvægt, diabetes og hjertekarsygdomme. Eksempelvis kan overvægt både forbygges og afhjælpes af fysisk aktivitet. Ydermere er fysisk aktivitet et forebyggende samt udviklende element for børns led, knogler og muskler. Eksempelvis dannes der mere synovialvæske ved fysisk aktiviteter, hvorved bevægelse af led faciliteres. Knogler vedligeholdes desuden af fysisk aktivitet, hvorved det kan undgås, at knoglens densitet mindskes. Ydermere udvikles og vedligeholdes muskler af fysisk aktivitet, som følge af den belastning en fysisk aktivitet påfører muskelfibrene. [21, 22, 23]

Kroppens udbytte af fysisk aktivitet afhænger blandt andet af aktivitetstypen³ og intensiteten heraf. Eksempelvis ter et studie på, at fysisk aktivitet har en positiv indvirkning på børns

³Fixme Note: Skal muskelgrupper fremskynde en position som ved svømning og derved være udholdende eller skal muskelgrupper løfte en vægt som ved vægtløftning og derfor være eksplosiv men knap så udholdende

kognition. [24] Ydermere vil en anstrengende fysisk aktivitet få hjertet til at slå hurtigt, hvormed ilt og næringsstoffer hurtigere sendes rundt i kroppen [25]. Blodkar vil desuden blive udspilet, således blodet i større grad kan komme til hudoverfladen og afgive den varme, som blodet fører væk fra de aktive muskler. Der sker altså en stigning i pulsen og blodtrykket, og denne stigning afhænger af den pågældende aktivitets påvirkning på kroppen. [10, 26, 27]

Fysisk aktivitet og intensitet

Der er en tydelig sammenhæng mellem puls og kroppens reaktion på den fysiske aktivitet, da den maksimale puls for et individ og intensiteten af den fysiske aktivitet har en lineær sammenhæng. Den maksimale puls kan bestemmes for en person ved at trække personens alder fra en værdi på 220. [28]

Flere studier påpeger, at procenten af den maksimale puls har sammenhæng med effekten af den fysiske aktivitet. Eksempelvis antallet af forbrændte kalorier, hvorvidt den aerobe udholdenhed trænes, forbedring af den anaerobe tolerance eller forbedring af den kardiovaskulære ydeevne⁴. I sammenhæng med fysisk aktivitet kræver kroppen adenosintrifosfat (ATP). Dette molekyle er energibærende og nedbrydes løbende for energiudvinding. Anaerobe forhold forekommer, når der ikke er en tilstrækkelig mængde ilt til stede i kroppen, hvorfor denne proces er den første, som indtræder under fysisk aktivitet. ATP kan gendannes anaerobt ved spaltning af kreatinfosfat eller kulhydrater under dannelse af mælkesyre. [10, 29, 30] Under aerobe forhold kan ATP gendannes i store mængder igennem den oxidative fosforylering. Denne proces indtræder og dominerer efter 15-20 minutters fysisk aktivitet. [10, 30]

Pulsen er sigende for aktivitetens intensitetsniveau samt den effekt, som aktiviteten kan medøre for personen. Et højere intensitetsniveau resulterer i en højere puls og dermed hårdere fysisk aktivitet. Denne sammenhæng mellem intensitetszoner, maxpuls, varighed samt fysiologisk udbytte inddeltes i fem zoner og ses på tabel 2.1. [31, 32]

Zoner	Procent af maksimal puls [%]	Aktivitetens varighed [min]	Fysiologisk udbytte
5 - Maksimalt	90-100	0-2	Træner det neuromuskulære system og øger maksimal sprinthastighed.
4 - Hårdt	80-90	2-10	Forbedrer den anaerobe tolerance og øger højhastigheds udholdenhed.
3 - Moderat	70-80	10-40	Forbedrer aerob styrke og blod-cirkulationen.
2 - Let	60-70	40-80	Forbedrer den aerobe udholdenhed, styrker kroppen til høj intens arbejde og øger fedtmetabolismen.
1 - Meget let	50-60	20-40	Hjælper og øger hastigheden af genopbygningen af musklerne efter hård fysisk aktivitet.

Tabel 2.1: I tabellen ses de fem intensitetszoner, som bestemmes ud fra den maksimale puls. Varigheden for hver intensitetszone angiver tidsintervallet, som aktiviteten skal udføres i for at opnå det tilsigtede fysiologiske udbytte. [32] (Modificeret)

⁴FiXme Note: hvilket gør, at man kan sprinte længere / er hurtigere, fordi der kommer mere ilt rundt i kroppen

Pulsen er en sigende faktor for aktivitetens formål. Dette medfører, at pulsen er bestemmende for intensiteten, varigheden og udbyttet. Intensiteten kan også bestemmes ud fra maksimal iltoptagelse, som er en betegnelse for, hvor meget ilt der optages i minuttet. Derudover kan det bestemmes ud fra Borg skalaen, som er en subjektiv vurdering af, hvor hård en given fysisk aktivitet er. [6]

Fysisk aktivitet og kognitiv respons

Fysisk aktivitet bidrager med et positivt udbytte vedrørende encephalons⁵ kognitive funktioner. Eksempelvis øges de kognitive funktioner som indlæring, hukommelse og koncentration. [27, 33, 34] Fysisk aktivitet gavner encephalons kognitive funktioner ved at øge aktiviteten i hippocampus, som er lokaliseret i det limbiske system i encephalon. Dette område i encephalon processerer hukommelse, indlæring og navigation, hvilket resulterer i at øget fysisk aktivitet forbedrer evnen heraf. Ved en længerevarende træningsperiode vil der ske en ændring i encephalons plasticitet, hvormed encephalon adapteres til det ændrede aktivitetsniveau. Dermed vokser områder i hippocampus, som processerer indlæring og hukommelse, som resultat af øget fysisk aktivitet. Blodkarrene i encephalon⁶ udvides som følge af det øgede aktivitetsniveau på samme vis som i resten af kroppen. Dette medfører, at der kan tilføres flere næringsstoffer og mere energi, hvilket er medvirkende til kortvarig øget kognitiv funktion. Efter fysisk aktivitet i 11-20 minutter vil de øgede kognitive funktioner for børn være op til 50 minutter, mens de for voksne vil være 25 til 45 minutter. Den fysiske aktivitets effekt på encephalons kognitive funktioner er ikke permanente og aftager langsomt efter aktiviteten er opholdt.⁷ [35, 34] Ydermere tyder studier på, at fysisk aktivitet kan have en længerevarende positiv effekt på børns kognition. Dette kommer eksempelvis til udtryk ved, at længerevarende træningsperioder kan bidrage til en positiv virkning på matematiske færdigheder. [24, 33]

2.2 Udsat aldersgruppe for fysisk inaktivitet

Dette afsnit præciserer en målgruppe ud fra forbrugsudviklingen af teknologiske apparater. Derudover undersøges hvordan børns vaner udvikles, hvormed en aldersgruppe der er modtagelig over for nye vaner kan fastlægges.

Den teknologiske udvikling har stor betydning for den stigende andel af inaktive danske børn [6]. Ifølge Sundhedsstyrelsen var 45% af danske unge i alderen 11–15 år fysisk inaktive i 2006 [1]. Derudover mener Sundhedsstyrelsen, at børn og unge bliver mindre aktive med alderen. Dette kan have en sammenhæng med, at tilstedeværelsen af teknologi for børn ligeledes stiger med alderen. I 2013 havde 3% af børn i alderen 5-8 år teknologiske apparater med i skole hver dag. Dette tal var i 2014 steget til 33% for samme aldersgruppe. Denne tendens stiger med alderen, da 87% af børn i aldersgruppen 9-12 år dagligt medbragte teknologiske apparater i 2014. [1, 36]

⁵FiXme Note: den del af centralnervesystemet, som er indholdt i kraniekassen - aka altså hjernen.

⁶FiXme Note: hippocampus, cortex og cerebellum påvirkes mest - altså mere end de andre

⁷FiXme Note: Der findes ikke noget grundlag for, hvorfor voksne har kortere kognitiv effekt af fysisk aktivitet end voksne. Det vurderes ud fra litteraturen, at den "voksne" aldersgruppe dækker over en bred alder - altså også ældre. Det kan tænkes, at disse ældre ikke har lige så stor effekt af fysisk aktivitet som "unge voksne", hvorfor gennemsnittet sættes ned.

Børns vaner i forhold til fysisk aktivitetsniveau dannes i barndommen og den tidlige pubertetsalder, hvilken er defineret som 8-12 år afhængigt af køn [7]. I denne aldersgruppe har autoritære roller, såsom forældre og lærere, fortsat en påvirkning med hensyn til at inkorporere vaner hos børnene. [7, 37, 38]

Det anses som nødvendigt, at børn vænnes til at være fysisk aktive i en tidlig alder, idet vaner bringes med videre til voksenlivet. Hvis ikke børnene får tilegnet sig en fysisk aktiv livsstil, vil børnene vænnes til en stillesiddende adfærd [39]. Endvidere påpeger studier, at det kan være fordelagtigt at give børn gode vaner før puberteten. Dette skyldtes en række fysiske og psykiske faktorer, som børnene undergår i puberteten. Gode vaner, som en fysisk aktiv livsstil, skal dermed videreføres til børnene forinden 13 års alderen. [37, 38, 40]

Der ønskes at reducere antallet af inaktive børn, hvormed der med fordel kan appelleres til børn inden pubertetsaleden. Når børnene aktiveres i denne aldersgruppe, er chancen større for en fremadrettet videreførsel af de tilegnede vaner. For at aktivere børnene kan det med fordel gøres gennem teknologi, da børnene i stigende grad benytter det, hvilket kan have en betydning for den stigende andel af inaktive børn. Det ønskes dermed at benytte teknologien til at forebygge fysisk inaktivitet for børn i alderen 9-12 år⁸. Denne aldersgruppe bruger teknologien i høj grad og har ligeledes tendens til at være fysisk inaktive.

Dermed er målgruppen for dette projekt defineret som børn i aldersgruppen 9-12 år.

2.3 Motivationsfaktor til øget fysisk aktivitet

Dette afsnit beskriver, hvad der kan motivere den valgte målgruppe til øget fysisk aktivitetsniveau. Dette gøres med henblik på at have et grundlag til at designe et motiverende teknologisk apparat til målgruppen.

Motivation er menneskets drivkraft i forhold til opførsel og udførslen af handlinger [41]. Fysisk aktivitet bliver udført på baggrund af den enkelte persons motivation til en aktivitet. Motivationen til en given aktivitet kan deles op i to overordnede typer: Intrinsisk og ekstrinsisk. Den intrinsiske motivation omhandler individets drivkraft til at udføre en opgave. Denne type motivation fokuserer på individets holdning til aktiviteten, og hvordan aktiviteten kan opfylde personlige behov. Den intrinsiske motivation er derfor karakteriseret af interessen og glæden ved en aktivitet. Den ekstrinsisk motivation omhandler en ekstern påvirkning af et individ. Denne type motivation kan eksempelvis være forældres forventninger til et barns skolekarakterer eller sportsaktiviteter. Barnet udfører aktiviteten på baggrund af en ekstern motivation, som kan risikere at blive udført med frygten for at fejle. Ekstrinsisk motivation fokuserer derfor på effekten af en aktivitet udført med en ekstern motivation. [42]

Motiverende faktorer kan være aldersmæssigt betinget, hvorfor børn og voksne motiveres forskelligt. Dette kommer blandt andet som følge af det psykologiske stadie, som børn befinner sig i. Børn handler instinktivt og impulsivt, hvormed de kan have svært ved at fastholde koncentrationen på en given aktivitet. Derfor er det essentielt, at børn har en motivationsfaktor, som giver glæde og lysten til at udføre en aktivitet. [41] For børn er det væsentligt, at en aktivitet opleves sjovt, anerkendende og har sociale dimensioner. Der kan imidlertid opstå problemer ved fysiske gruppeaktiviteter, da børnene eksempelvis kan være

⁸FiXme Note: Vi har valgt 9-12 år istedet for 8-12 år, fordi vi ønsker "overlappet" imellem den tidlige pubertetsalder og aldersgruppen for dem, som bruger teknologi mest.

forhindret i at møde til de givne tidspunkter. Det kan dermed være fordelagtigt, hvis en fysisk gruppeaktivitet ikke udelukkende afhænger af et fysisk fremmøde. [7, 43]

Børn i målgruppen motiveres særligt gennem leg, hvor det er essentielt, at alle deltagere oplever succes ved aktiviteten. Børn i denne alder motiveres endvidere intrinsisk gennem en positiv tilgang, hvor der særligt fokuseres på de ting, som lykkes. Dermed bidrager frivillig fysisk aktivitet med intrinsisk motivation til det bedste udbytte for børn [42]. Konkurrencer vil ofte være en del af sociale fysiske aktiviteter, idet børnene sammenligner sig med andre. Disse konkurrencer kan medføre nederlag og dårlige oplevelser for det enkelte barn. Det er dog essentielt at bibeholde barnets gode oplevelse ved den fysiske aktivitet. Konkurrencer skal derfor holdes på et plan, hvor det ikke er en begrænsende faktor for barnet. Overordnet skal der appelleres til børnene i denne aldersgruppe gennem fairplay og et positivt syn på aktiviteterne. [7]

Sociale sammenhænge, forældrenes støtte og leg igennem fysiske aktiviteter er de væsentligste ekstrinsiske motivationsfaktorer for børn, som skal øge det fysiske aktivitetsniveau. Generelt virker intrinsisk motivation bedre end ekstrinsisk motivation. Hvis barnet ikke selv har lysten og interessen i en given fysisk aktivitet, vil eksempelvis forældres opfordring ikke gøre en væsentlig forskel. [42, 44] En fysisk aktivitet, som giver børn naturlig tilfredsstillelse og glæde, kan medføre et fremtidigt øget fysisk aktivitetsniveau for barnet [43].

2.4 Aktivitetsmålere til børn

Dette afsnit omhandler optimale egenskaber for en aktivitetsmåler samt funktionaliteten af nuværende aktivitetsmålere til børn. En række nuværende aktivitetsmålere analyseres og vurderes med henblik på at kunne designe en prototype, som opfylder de opstillede succeskriterier.

2.4.1 Aktivitetsmåleres funktionalitet

Aktivitetsmålere benyttes til at detektere det fysiske aktivitetsniveau hos en bruger. Aktivitetsmålere benytter en eller flere sensorer til at detektere det fysiske aktivitetsniveau. Eksempelvis kan et pedometer, accelerometer eller gyroskop findes i en aktivitetsmåler. Et pedometer bestemmer antal skridt via en svingende pendulhammer i et kredsløb. Et accelerometer mäter acceleration i m/s^2 eller g-kræfter, hvilket er et udtryk for tyngdepåvirkningen af sensoren under bevægelse. Et gyroskop mäter vinkelhastighed i grader per sekund (dps) eller omdrejninger per sekund. Dette kan anvendes til at bestemme orientering eller balanceinformation. [45, 46, 47]

Et fælles formål for aktivitetsmålerne er dermed at bestemme de fysiske aktiviteter gennem en række analoge og digitale elementer. De digitale elementer benyttes til at behandle og visualisere sensorens opsamlede data gennem en brugerflade.

2.4.2 Succeskriterier for aktivitetsmålere til børn

Producenter benytter teknologi som et led i at motivere børn til et mere fysisk aktivt liv gennem spil og leg ved hjælp af aktivitetsmålere. [48, 49] En teknologi, som motiverer børn til en aktiv livsstil, vil give samfundsøkonomiske og sundhedsmæssige fordele, idet en aktiv livsstil forbygger diverse følgesygdomme, som beskrevet i afsnit 2.1.1.

Aktivitetsmålere til børn bør tage højde for en række essentielle kriterier, som blandt andet indebærer en detektering af barnets daglige aktivitet. Aktivitetsmåleren skal dermed detektere og gemme al aktivitet i et barns hverdag i såvel skole- som fritid.

Et studie har undersøgt, hvilke børneidrætter der er de 10 mest populære blandt børn i aldersgruppen 7-15 år. Det fremgår af dette studie, at 7 ud af de 10 mest populære børneidrætter involverer gang eller løb [50]. Desuden fremgår det af flere studier, at cykling er en af de hyppigst benyttede transportmidler for børn i alderen 10-15 år [51, 52]. På baggrund af dette vurderes det, at en aktivitetsmåler skal kunne detektere gang, løb og cykling. Dermed registreres størstedelen af et barns samlede fysiske aktivitetsniveau i løbet af en dag. Ydermere bør aktivitetsmåleren kunne skelne mellem aktivitetsformerne, hvilket foregår automatisk igennem genkendelse ved brug af forskellige sensorer. Herved kan aktivitetsmåleren opnå en stor brugervenlighed, idet barnet ikke selv skal indtaste, hvilken type fysisk aktivitet der udføres.

Intensiteten af en given fysisk aktivitet kan bestemmes af en persons puls, som det fremgår i afsnit 2.1.2. Det vil være fordelagtigt, at aktivitetsmåleren kan bestemme barnets puls og herigenom kategorisere intensiteten.

Målgruppen for den tilsigtede aktivitetsmåler er børn i aldersgruppen 9-12 år. Det er påvist, at børn i denne aldersgruppe motiveres bedst gennem frivillig fysisk aktivitet med intrinsisk motivation som leg og spil. Aktivitetsmåleren skal derfor kunne benytte sig af en type motivation, som henvender sig til målgruppens behov.

Aktivitetsmålerens placering og påmontering skal desuden være komfortabel. Aktivitetsmåleren må ikke fratauge eller hindre barnets psykiske eller fysiske udfoldelse i forbindelse med afbenyttelse.

Den optimale aktivitetsmåler til målgruppen skal dermed kunne:

- Detektere gang.
- Detektere løb.
- Detektere cykling.
- Detektere fysiske aktiviteters intensitet.
- Motivere fysisk inaktive og aktive børn til et øget fysisk aktivitetsniveau.
- Monteres og placeres på komfortabel vis.

Afgrænsning af aktivitetsmålere

Der er udvalgt fire aktivitetsmålere til videre analyse, som alle har samme formål: at motivere børn til et øget fysisk aktivitetsniveau. De udvalgte aktivitetsmålere henvender sig alle til børn i målgruppen 9-12 år og har på forskellig vis udformet en brugerflade, som er motiverende. Ydermere er aktivitetsmålerne trådløse og tilbyder en brugerflade gennem trådløs overførsel i form af en hjemmeside og/eller applikation (app).

De udvalgte aktivitetsmålere vil blive analyseret og vurderet på baggrund af de opstillede succeskriterier.

2.4.3 UNICEF kid power band

UNICEF Kid Power Band er en aktivitetsmåler, som henvender sig til børn ved at hjælpe børn i ressoucefattige lande, hvoraf sloganet til aktivitetsmåleren lyder: "Vær aktiv. Red liv".

Aktivitetsmåleren er udformet som et armbånd, hvilket fremgår af figur 2.1. Aktivitetsmåleren benytter et pedometer og et accelerometer til at detektere barnets fysiske aktivitet. Det opsamlede data overføres trådløst via Bluetooth til en app. [49, 53]



Figur 2.1: På figuren ses UNICEF kid power band, udformet som et armbånd. [54]

Børnene kan optjene point ved at være fysisk aktive, som omregnes til en sum penge, der sponsoreres af fans, firmaer og forældre. Pengene bliver doneret til ressourcefattige lande, som er en del af UNICEFs tiltag. Børnene har mulighed for at vælge mellem en række udvalgte lande gennem missioner. Disse missioner skal lære børnene om samfundet i det pågældende land og giver børnene indsigt i betydningen af deres hjælp. Resultaterne samles i en app, hvor børnene har mulighed for at følge med i progressionen for dem selv samt deres venner samt for de missioner, som de deltager i. [49, 53]

Aktivitetsmåleren har en indkøbspris på 285 kr. [54]

Vurdering af succeskriterier

Aktivitetsmålerens funktioner vurderes ud fra opstillede succeskriterier i afsnit 2.4.2.

Aktivitetsmålerens funktion er at tælle skridt, hvilket detekteres under løb og gang, dog skelnes der ikke mellem aktiviteterne. Da armene ikke bevæges ved cykling, er denne aktivitetsform ikke mulig at detektere. Aktivitetsmåleren kan ikke detektere intensiteten af den målte aktivitet, idet der kun måles på, hvor energisk armen bevæges under en given øvelse. Aktivitetsmåleren er designet som et armbånd med en justerbar rem, hvilket gør at den kan monteres og placeres på komfortabel vis. [53]

Børnene udfører de fysiske aktiviteter sammen med andre børn med henblik på at hjælpe børn i ressourcefattige lande. Aktivitetsmåleren motiverer børnene intrinsisk og ekstrinsisk ved hjælp af de sociale aspekter, som ligger til grund for aktivitetsmålerens brugerflade. [49]

UNICEF Kid Power Band opfylder to ud af seks succeskriterier, mens det delvist opfylder to succeskriterier. En oversigt kan ses i tabel 2.2.

2.4.4 The Sqord Booster

The Sqord Booster er en aktivitetsmåler, som appellerer til børn i alderen 8-14 år gennem konkurrence og fællesskab. Aktivitetsmåleren kan placeres om håndleddet som et armbånd, hvilket kan ses på figur 2.2. Aktivitetsmålerens chip kan også placeres i en lomme eller bindes til skoen angiveligt uden indflydelse på målingerne, som sensorerne udfører.



Figur 2.2: På figuren ses The Sqord Booster udformet som et armbånd. [55]

Aktivitetsmåleren motiverer børn igennem spil, hvor alt udført aktivitet gemmes i en avatar. Denne avatar designer børnene selv på en hjemmeside, hvor de også kan kommunikere med deres venner. Forældrene har mulighed for at oprette et forældrelogin til siden, så de ligeledes kan følge med i barnets aktivitet. Aktivitetsmåleren er designet til at blive brugt i grupper men er ikke betinget af fysisk tilstedeværelse, da online gruppekommunikation også er muligt. Børnene kan enten konkurrere mod hinanden eller arbejde sammen som et hold. Det er også muligt at benytte aktivitetsmåleren individuelt, da barnet kan følge egen og andres udvikling. Hermed kan der opstå interne konkurrencer i forbindelse med barnets formåen. [56, 57] Børnene optjener point ved at deltage i forskellige konkurrencer, hvor deres fysiske aktivitet måles gennem et tre-akse accelerometer. Det opsamlede data overføres trådløst til en app via Bluetooth Low Energy (BLE). [56]

The Sqord Booster tilgodeser alle præstationer, idet alle får en medalje ved at have deltaget i en given aktivitet. Vinderen får imidlertid flere point end de andre deltagere. Spillet er designet således, at alle har mulighed for at vinde. Dette er muligt, da der i det enkelte spil vurderes ud fra børnenes individuelle form igennem tidligere præstationer. [56]

The Sqord Booster har endvidere en indkøbspris på 230 kr [56].

Vurdering af succeskriterier

Aktivitetsmålerens funktioner vurderes ud fra opstillede succeskriterier i afsnit 2.4.2. Aktivitetsmåleren detekterer børnenes aktivitet ved gang og løb men kan ikke skelne mellem aktiviteterne og der detekteres ikke cykling. Der måles ikke intensitet af det udførte arbejde. Børnene bliver aktiveret socialt, da hjemmesiden er en blanding mellem et chatforum og en oversigt over præstationer. Derudover har børnene mulighed for at konkurrere med og mod hinanden. The Sqord Booster henvender sig både til fysisk inaktive og aktive børn, idet alle har mulighed for at vinde. Aktivitetsmåleren er mulig at placere flere steder, hvormed børnene har mulighed for at vælge en placering, hvor det er til mindst gene. [56, 57]⁹

The Sqord Booster opfylder to ud af seks succeskriterier, mens det delvist opfylder to succeskriterier. En oversigt kan ses i tabel 2.2.

2.4.5 Nabi Compete

Nabi Compete er en aktivitetsmåler, som appellerer til børn over seks år gennem deres madvaner og samvær med andre. Aktiviteten måles gennem et tre-akse accelerometer, som sidder i et armbånd, hvilket kan ses på figur 2.3.

⁹FiXme Note: Derudover er det designet efter målgruppen, hvormed aktivitetsmåleren både kan modstå stød og tåle at komme i vand.



Figur 2.3: På figuren ses Nabi Compete udformet som et armbånd. [58]

Der er muligt for børnene at konkurrerer individuelt, men hovedformålet er at konkurrere sammen med andre som et hold. Desuden kan børnene vælge en fødevare i brugerfladen, som kan informere børnene om, hvor meget fysisk aktivitet der kræves for at forbrænde denne fødevare. Herved kan der opstå konkurrence i at forbrænde flest kalorier eller løbe længst.¹⁰ Gennem konkurrencerne optjenes der point, som kan bruges til at købe et virtuelt dyr, der udvikles ved hjælp af point.

Dataet synkroniseres til en app gennem Bluetooth, hvor der kan gemmes data i op til 90 dage. Barnet og forældrene har dermed mulighed for at følge med i barnets progression. [48, 59] Nabi Compete har endvidere en indkøbspris på 190 kr [48].

Vurdering af succeskriterier

Aktivitetsmålerens funktioner vurderes ud fra opstillede succeskriterier i afsnit 2.4.2.

Aktivitetsmåleren detekterer gang og løb, men det er ikke muligt at skelne mellem aktivitetsformerne. Der detekteres heriblandt ikke cykling eller intensitet. Børnene aktiveres socialt, idet appen er designet med mulighed for at konkurrere mod hinanden eller arbejde sammen i hold. Derudover har børnene mulighed for at se, hvor mange kalorier de har forbrændt. Aktivitetsmåleren er designet som et armbånd med en justerbar rem, hvilket gør at den kan monteres og placeres på komfortabel vis. [48, 59]¹¹

Nabi Compete opfylder to ud af seks succeskriterier, mens det delvist opfylder to succeskriterier. En oversigt kan ses i tabel 2.2.

2.4.6 Ibitz

Ibitz er en aktivitetsmåler, som henvender sig til børn over fem år gennem udfordringer i samarbejde med forældrene. Aktivitetsmåleren består af et pedometer, der måler skridt, og monteres ved en klemme, som det fremgår af figur 2.4



Figur 2.4: På figuren ses Ibitz, som benyttes ved brug af klemmen. [60]

Ibitz har generelle udfordringer inkorporeret og designet opfordrer til, at forældrene skal opsætte milepæle for barnet. Forældrene har mulighed for at udforme opgaver til deres barn,

¹⁰FiXme Note: Derudover lærer børnene om kalorier og distance ved at bruge appen, hvor det er muligt at følge med i progressionen.

¹¹FiXme Note: Derudover er den designet således at den kan tåle sved og regn, hvilket gør at børnene kan bruge det i al slags vejr.

som de vurderer er passende i forhold til barnets fysiske aktivitetsniveau. Disse udfordringer kan indebære, hvor meget tid børnene skal bruge på en aktivitet. Ved at gennemføre udfordringerne, kan børnene optjene point, der kan bruges på to forskellige elektroniske spil. Aktivitetsmåleren synkroniseres trådløst med en app via Bluetooth. Appen gemmer aktiviteterne i 30 dage, hvorved barnet og forældrene har mulighed for at følge med i progressionen.

Aktivitetsmåleren har endvidere en indkøbspris på 165 kr. [60]

Vurdering af succeskriterier

Aktivitetsmålerens funktioner vurderes ud fra opstillede succeskriterier i afsnit 2.4.2. Aktivitetsmåleren detekterer gang og løb men ikke cykling. Det er dog ikke muligt at skelne mellem aktivitetsformerne eller detektere intensitet. Børnene bliver delvist aktiveret socialt, hvor det primært er sammen med familien. Derudover aktiveres børnene ved at tjene point til forskellige spil, som oftest spilles sammen med andre børn. Aktivitetsmåleren monteres uden gene, da børnene selv kan vælge mellem at montere den på buksen eller skoen.¹²

Ibitz opfylder to ud af seks succeskriterier, mens det delvist opfylder to succeskriterier. En oversigt kan ses i tabel 2.2.

2.4.7 Samlet vurdering af de udvalgte aktivitetsmålere

Ovenstående analyse og vurdering af de udvalgte aktivitetsmålere viser, at ingen af aktivitetsmålere opfylder alle de opstillede succeskriterier fra afsnit 2.4.2, hvilket fremgår af tabel 2.2.

Krav	Unicef Kid Power Band	Sqord Booster	Nabi Compete	Ibitz
Detekttere gang	(x)	(x)	(x)	(x)
Detekttere løb	(x)	(x)	(x)	(x)
Detekttere cykling				
Detekttere intensitet				
Motiver fysisk inaktive såvel som fysisk aktive børn	x	x	x	x
Monteres uden gene	x	x	x	x
Pris	285 kr.	230 kr.	190 kr.	165 kr.

Tabel 2.2: I tabellen ses en oversigt over de fire udvalgte aktivitetsmålere, som er analyseret og vurderet på baggrund af deres respektive funktioner. (x) betyder, at de delvist lever op til succeskriterierne og x betyder, at de lever op til succeskriterierne.

Fælles for aktivitetsmålerne er, at alle kan detektere løb og gang, men de kan ikke automatisk adskille disse aktivitetsformer. Yderligere er ingen af aktivitetsmålerne i stand til at detektere intensitet eller cykling. Det er vurderet, at alle aktivitetsmålerne har motiverende elementer således, at disse henvender sig til både fysisk aktive og inaktive børn. Desuden kan alle aktivitetsmålerne monteres og placeres på komfortabel vis, således børnene ikke oplever gener ved afbenyttelse.

For at optimere de aktivitetsmålere, der benyttes i dag, vurderes det, at de skal være i stand til at adskille gang, løb og cykling. Barnet kan derved få overblik over dagens totale

¹²FiXme Note: Derudover kan den tåle vand, hvorved børn også kan bruge den i regnvejr

fysiske aktivitetsniveau. Derudover vurderes det som værende optimalt, hvis intensiteten af den fysiske aktivitet kan detekteres ved hjælp af puls. Denne er sigende for det fysiologiske udbytte af den givne aktivitet, hvilket beskrives i afsnit 2.1.2. Aktivitetsmåleren skal aktivere børnene socialt sammen med andre børn. Derudover skal aktiviteterne foregå igennem leg eller spil, som både skal være baseret på konkurrence mod andre eller sammenspil i hold.

2.5 Problemformulering

Projektets definerede målgruppe er 9-12-årige børn, idet et stort antal i denne aldersgruppe er fysisk inaktive, hvilket i Danmark er et stigende problem. Fysisk inaktivitet har en række helbredsmæssige konsekvenser. Eksempelvis overvægt, som kombineret med fysisk inaktivitet forværret barnets helbredsmaessige tilstand. Øget fysisk aktivitet afhjælper fysisk inaktivitet direkte men har også andre åbenlyse fordele. Et øget fysisk aktivitetsniveau kan afhjælpe og forebygge overvægt samt bidrage til en øget kognitiv respons. Børn motiveres forskelligt, og den valgte aldersgruppe motiveres særligt igennem spil og leg. Denne aldersgruppe benytter desuden teknologiske apparater i høj grad. Eksisterende aktivitetsmålere benytter disse motiverende faktorer til at opnå et øget aktivitetsniveau. Disse opfylder ikke alle essentielle succeskriterier, hvilket danner grundlag for forbedring. Det vil dermed være essentielt at undersøge:

Hvordan kan en aktivitetsmåler udvikles således, at den har potentialet til at forebygge og reducere antallet af fysisk inaktive børn i aldersgruppen 9-12 år?

Problemløsning

3

I forbindelse med besvarelse af problemformuleringen udarbejdes en løsningsstrategi. Hertil opstilles en række funktionelle krav, som systemet skal overholde for at kunne besvare problemformuleringen. Der foretages en bevægelsesanalyse for gang, løb og cykling med henblik på at definere aktiviteternes karakteristika for at muliggøre senere algoritmedesign. Efterfølgende præcenteres teori for hardware og software, der sammen med bevægelsesanalysen og et pilotforsøg danner grundlag for udarbejdelse af specifikke krav.

3.1 Løsningsstrategi

Dette afsnit beskriver en strategi for, hvordan projektet vil forsøge at besvare problemformuleringen.

For at besvare det omtalte problem i afsnit 2.5 udarbejdes en prototype af en aktivitetsmåler, som kan detektere og adskille aktivitetsformerne gang, løb og cykling samt registrere intensiteten af den udførte aktivitet. Disse aktivitetsformer adskilles, idet barnets fysiologiske udbytte afhænger af aktiviteten samt intensiteten og varigheden heraf, som beskrevet i afsnit 2.1.2. Barnet får feedback på det opsamlede data, således det er muligt at følge med i, hvilke aktiviteter der udføres samt varigheden heraf. Dette gøres for, at aktivitetsmåleren har potentialet til at motiverer og dermed reducere antallet af fysisk inaktive børn i aldersgruppen 9-12 år.

Sensorerne skal i denne forbindelse undersøges med henblik på detektering og adskillelse af gang, løb og cykling. Hertil skal der udarbejdes en bevægelsesanalyse for aktiviteterne således, at forskellige bevægelsesmønstre kan beskrives for at kunne adskille disse gennem algoritmer i software.

Børnene skal motiveres til at være aktive med et højere intensitetsniveau for at opnå det største udbytte af deres præstation, som visualiseres gennem en brugerflade.

3.2 Funktionelle krav

For at sikre systemets funktionalitet i forhold til ovenstående løsningsstrategi opstilles en række overordnede funktionelle krav til det samlede system. Disse krav danner grundlag for efterfølgende indhold i kapitlet. Der opstilles ydermere et blokdiagram for at give et overblik af kravene til systemet og heraf systemets funktionalitet.

Formålet med systemet er at udvikle en aktivitetsmåler, som har potentialet til at reducere antallet af fysisk inaktive børn. Der ønskes et system, som detekterer og adskiller aktiviteterne gang, løb og cykling, idet disse vurderes at være gængse aktiviteter i børns hverdag. Detekteringen af disse kan ske gennem et accelerometer og et gyroskop, hvorefter systemet teoretisk kan adskille gang, løb og cykling. Intensiteten af aktiviteterne registreres igennem puls, da dette giver en indikation af barnets fysiologiske udbytte af aktiviteten. Det vil være væsentligt at sammenholde puls og tid, da det anbefales, at børn skal være aktive 30 minutter

med høj intensitet mindst tre gange om ugen. Derudover er aktivitetens varighed en væsentlig parameter, idet børns kognitive funktion er øget i op til 50 minutter efter 11-20 minutters fysisk aktivitet.

For at systemet har en motiverende effekt på børn, skal der være en brugerflade, som børn finder motiverende. Denne skal visuelt give feedback på dagens samlede præstationer samt progressionen i aktivitetsniveauet. Børnene bliver gennem brugerfladen belønnet med point afhængigt af, hvilken aktivitet der udføres og intensiteten heraf.

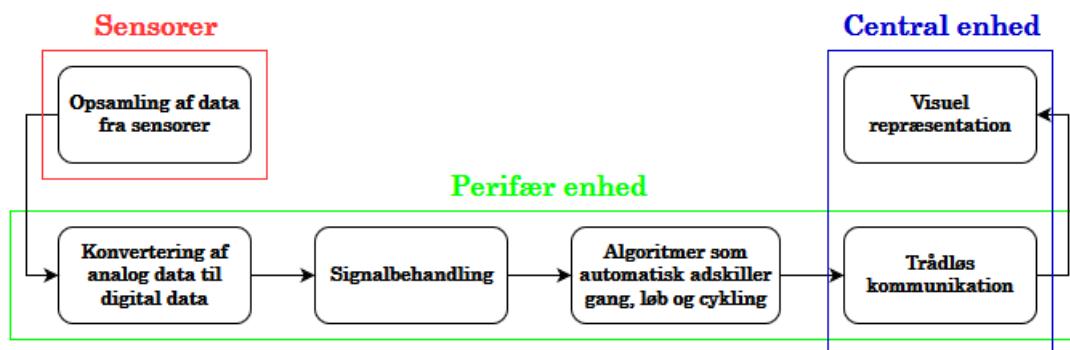
Systemet skal være i stand til at detektere børns aktivitet igennem en hel dag uden at være til gene. Det skal derfor være et batteridrevet trådløst system, som kan sende data til en ekstern enhed med faste intervaller. Derudover skal det være elektrisk sikkert, således barnet ikke udsættes for fare.

På baggrund af ovenstående udformes de funktionelle krav således, at systemet skal:

- Kunne detektere aktiviteterne gang, løb og cykling gennem bestemte sensorer.
- Kunne adskille gang, løb og cykling ved hjælp af algoritmer i softwaren.
- Kunne registrere intensiteten af de givne aktiviteter gennem pulsdetektering.
- Være komfortabelt for brugeren.
- Trådløst sende data til en ekstern enhed.
- Være batteridrevet gennem en hel dag.
- Være elektrisk sikkert for brugeren.
- Behandle og repræsentere signalerne visuelt i forhold til tid.
- Motivere børn i aldersgruppen 9-12 år.

3.2.1 Det overordnede system

Med udgangspunkt i de funktionelle krav til det overordnede system udformes et blokdiagram, som illustreres på figur 3.1. På denne fremgår rækkefølgen af blokkene, samt hvor i systemet funktionerne finder sted.



Figur 3.1: På figuren ses blokdiagrammet for det samlede system. Overordnet deles systemet op i tre, som markeres med forskelligt farvede kasser. Sensorerne opsamler data, som den perifære enhed signalbeandler, hvorefter den centrale enhed visualiserer dette.

De analoge sensorer, som er omkredset af en rød firkant på figur 3.1, står for opsamling af data. Disse skal måle på forsøgspersonen og være tilkoblet den perifære enhed. Signalerne herfra konverteres fra analoge til digitale signaler gennem en analog-til-digital konverter (ADC).

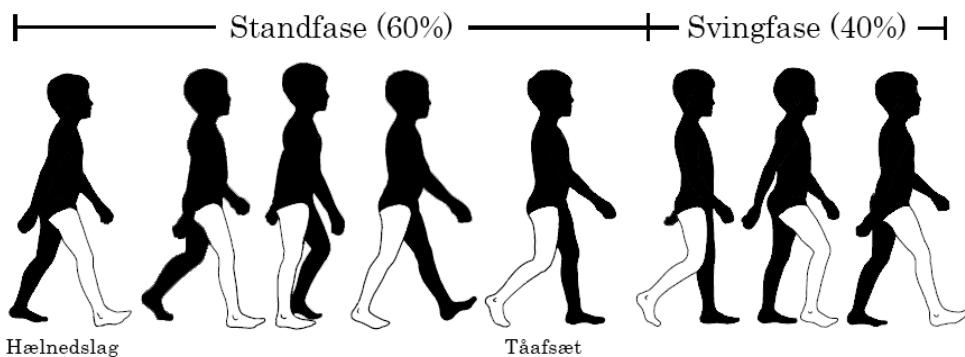
Herefter behandles signalerne således, at der kan adskilles mellem de specifikke aktiviteter gang, løb og cykling. Gennem trådløs kommunikation mellem enhederne overføres data til den centrale enhed, der viderefører data til PC'en. Heri visualiseres dataet i en grafisk brugerflade (GUI), så børnene kan se varigheden og intensiteten af en given aktivitet.

3.3 Bevægelsesanalyse

Følgende afsnit indeholder en bevægelsesanalyse af gang, løb og cykling. Dette udarbejdes med henblik på at finde karakteristika for de tre aktivitetsformer i forbindelse med detektering af aktiviteterne. Der vil derfor afslutningsvist være en sammenligning af karakteristika for de tre aktivitetsformer.

3.3.1 Gang

Gang er en fysisk aktivitet, som er kendtegnet ved altid at have mindst en fod i jorden. Aktiviteten betegnes som en cyklus, der ses på figur 3.2. Bevægelserne er identiske for højre og venstre ben men er forskudt med en halv cyklus i forhold til hinanden, hvorfor bevægelsen kun beskrives for højre ben. [61, 62]



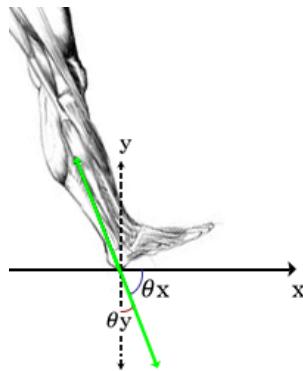
Figur 3.2: På figuren ses en gangcyklus, som er illustreret for højre ben, opdelt i henholdsvis en standfase og en svingfase. Standfasen udgør en større procentdel af den samlede cyklus end svingfasen. Ydermere indeholder standfasen cyklussens hælnedslag og tåafsæt. [61] (Modificeret)

Følgende beskrivelse tager udgangspunkt i figur 3.2. En gangcyklus inddeltes i to faser: standfasen og svingfasen. Standfasens varighed er cirka 60% af en gangcyklus og påbegyndes, når den højre hæl opnår kontakt med underlaget. Efter dette placeres fodden fladt på underlaget, da venstre fod her hæves over jorden. Herefter opnår begge fødder kontakt med underlaget, mens der opstår et hælslip for den højre fod. Standfasen afsluttes med en dorsalfleksion af anklen og dermed et afsæt fra tærne på højre fod. [61, 62]

Når højre fod samt højre ben er i svingfasen, udgør dette cirka 40% af en gangcyklus. Svingfasen påbegyndes med en acceleration af fodden og benet, når fodden ikke længere har kontakt med underlaget i standfasen. Den højre fod svinges fremad lige under kroppen. Afsluttende for svingfasen er der en deacceleration. Denne fase sænker hastigheden af benets og fodens fremadgående bevægelse. Derved er kroppen klar til det kommende hælnedslag, som initierer standfasen.¹ [61, 62]

¹Fixme Note: herefter gentages cyklussen

De to faser er dermed i retningerne af henholdsvis x- og y-aksen. Figur 3.3 viser kraftpåvirkningen på begge akser, som forekommer ved et hælnedslag.

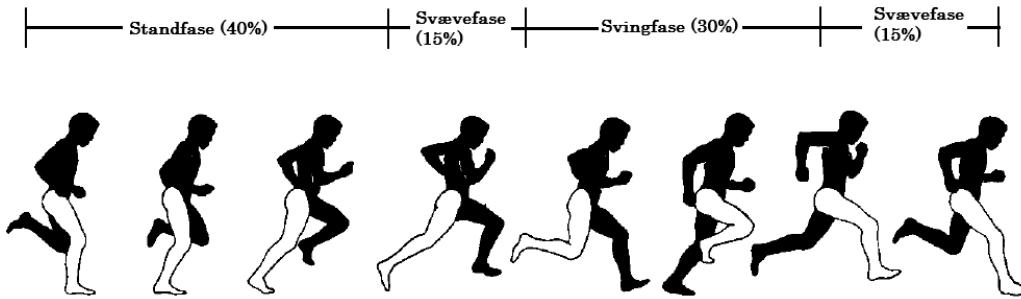


Figur 3.3: På figuren ses kraftpåvirkningerne for x- og y-akser ved et hælnedslag. Den resulterende kraft ved hælnedslag er indikeret med en grøn pil. Denne har en mindre vinkel til y-aksen, hvormed kraftpåvirkningen i y-akseens retning er størst.

Figur 3.3 illustrerer den resulterende krafts retning i forbindelse med et hælnedslag. Yderligere fremgår det, at vinklen mellem den resulterende kraft og y-aksen er mindre end vinklen mellem x-aksen og den resulterende kraft. Kraftpåvirkningen i forbindelse med et hælnedslag er altså størst i y-aksens retning og derfor mest karakteristisk. [63, 64, 65]

3.3.2 Løb

Løb er en fysisk aktivitet, som er kendtegnet ved, at maksimalt én fod rører jorden af gangen. Aktiviteten er en hurtigere version af gang og beskrives ligeledes som en cyklus men indeholder fire faser, som det ses på figur 3.4: standfasen, den første svævefase, svingfasen og den anden svævefase. [66, 67]



Figur 3.4: På figuren ses en løbecyklus opdelt i standfase, svingfase og to svævefaser. Standfasen udgør en større procentdel af cyklussen i forhold til svingfasen. Yderligere fremkommer svævefaser ved løb. [66] (Modificeret)

Følgende beskrivelse tager udgangspunkt i figur 3.4. På samme vis som ved gangcyklussen begynder løbecyklussen, når højre hæl rammer jorden. Dette er begyndelsen af standfasen, som udgør 40% af løbecyklussen. Herefter fortsætter fodden til midtstand, hvor den er fladt placeret på jorden. Afslutningsvis udføres et accelererende afsæt med tærne, som leder op til den næste fase, der er den første svævefase. [66, 67]

De to svævefaser er identiske og udgør hver især 15% af cyklussen. Disse er karakteriseret ved,

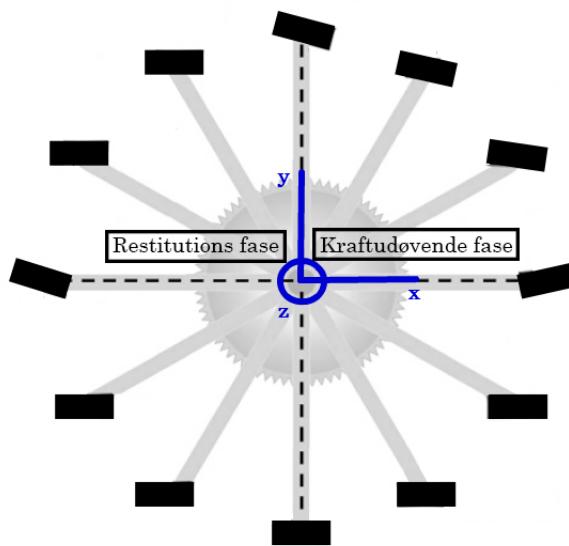
at begge ben er løftet fra jorden. Svævefasen begynder idet, at tåafslættet har løftet fodden fra jorden. Mellem de to svævefaser er svingfasen, som udgør 30% af løbecyklussen. Denne fase indebærer, at højre fod og ben hæves og føres frem, hvorefter hælen igen isættes. Dette sker, mens den venstre fod udfører standfasen, hvorved højre fods svingfase er støttet af den venstre fod i jorden. [66, 67]

Ved løb er maksimalt én fod i kontakt med jorden ad gangen, hvilket resulterer i at der er et større stress på leddene ved løb i forhold til gang. [66] Dette suppleres af kraftpåvirkningen i de forskellige retninger under både gang og løb, hvor faserne domineres forskelligt af kraftpåvirkning i x- og y-aksens retning.

Standfasens hælnedslag og tåafslæt under gang og løb er særligt karakteristisk grundet sin kraftpåvirkning i y-aksens retning. Kraftpåvirkningen er dog større ved løb, da denne fase ikke er understøttet af venstre fod. Kraftpåvirkningen i x-aksens retning for standfasen er af mindre betydning, da foden sættes i jorden og løftes op igen.² Modsat har svingfasen under gang og løb størst kraftpåvirkning i x-aksens retning, da accelerationen fremad af knæ og fod påvirker x-aksen mere end y-aksen. [63]

3.3.3 Cykling

Cykling er en aktivitetsform, der udnytter kraftoverførslen mellem en person og en cykel. For at opnå en fremdrift af cyklen benytter brugeren hovedsageligt en statisk position af overkroppen, hvorimod de nedre lemmer udfører kraftudviklingen. [68] Kraftoverførslen forekommer ved, at brugeren belaster cyklens pedaler. De roterende bevægelser med de nedre ekstremitter skaber en fremdrift i hele systemet. Bevægelserne er opdelt i to lige lange faser; en kraftudøvende- og en restituerende fase, hvilket fremgår af figur 3.5.



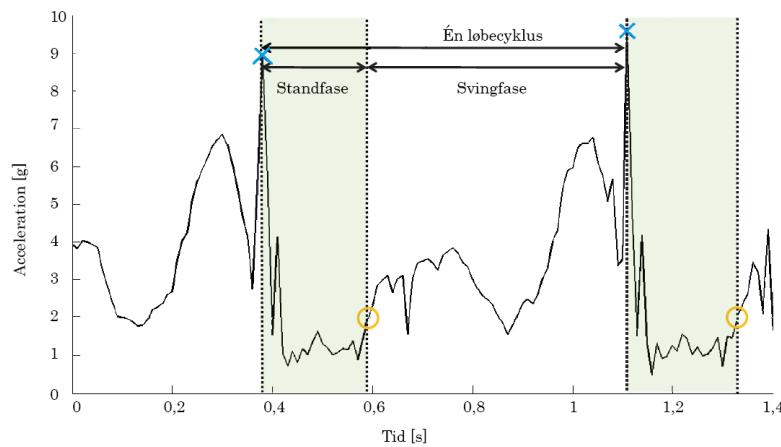
Figur 3.5: På figuren ses cyklussen for cykling, som er opdelt to faser: en kraftudøvende- og en restituerende fase. [68] (Modificeret)

²FiXme Note: Denne er større ved løb end gang, da hælnedslaget, som det ses på figur 3.4, er mere skræt på/har en mindre vinkel i forhold til jordoverfladen.

Det fremgår af figur 3.5, at cykling er en bevægelse, som påvirker både x- og y-aksen. Der er dog tale om en cirkulær bevægelse om z-aksen. Idet cykling udføres i en cirkulær bevægelse, vil det være muligt at bestemme det antal grader, som benet har roteret om den pågældende akse. Derfor har en række studier beskrevet, at cykling med fordel kan detekteres af et gyroskop, som kan måle vinkelændringen af et bens bevægelse rundt om en akse. Dermed vil gyroskopets output for cykling være tilsvarende en sinussignal under ideelle forhold. [69, 70]

3.3.4 Karakteristika for de tre aktivitetsformer

En gangcyklus og løbecyklus er blandt andet karakteriseret ved at have en kraftpåvirkning i y-aksens retning ved hælnedslag og tåafsæt. Et eksempel på disse to kraftpåvirkninger i y-aksens retning kan ses under løb på figur 3.6. Signalet for gang vil til dels ligne dette signal dog med forskel på varigheden af henholdsvis stand- og svingfasen. Dette skyldes, at standfasen reduceres i varighed for løb i forhold til gang.



Figur 3.6: På figuren ses et signal for løb optaget med et accelerometer, der er placeret på anklen. Accelerationen på y-aksen fremgår som funktion af tiden på x-aksen. En cyklus er angivet med den tilhørende stand- og svingfase, hvoraf de to svævefaser indgår i svingfasen. Ydermere er hælnedslag markeret med et blåt kryds, og et tåafsæt er markeret med en gul cirkel. [71] (Modificeret)

En cykelcyklus har ikke nogen væsentlig acceleration i vertikal eller horizontal retning men derimod rotation om en akse. Måling med et gyroskop vil dermed repræsentere ændringerne i vinklen om aksen. [69, 70]

3.4 Brugersikkerhed

Nedenstående afsnit beskriver, hvilke risici der kan forekomme, når en bruger tilkobles elektronisk udstyr. Dette gøres med henblik på at kunne opbygge et system med sikkerhedsanstaltninger.

Medikoteknisk udstyr er tilsluttet en spændingsforsyning i form af eksempelvis strømnettet eller et batteri. Der indgår derfor en spæning i det elektroniske kredsløb og dermed også en elektrisk strøm, som kan være farlig for brugeren, når vedkommende er tilkoblet det medikotekniske udstyr. Der kan derved være risiko for lækstrømme, som fører til makro- og mikroshock. Makroshock er defineret som en elektrisk strøm oven på huden, der løber igennem

den tilsluttede person.³ Mikroshock er defineret som elektrisk strøm, der løber igennem en persons væv, heriblandt hjertet. Skader fra mikroshok kan være store vævsskader eller dødelige elektriske påvirkninger af personen. Mikroshok medfører derfor oftest en større potentiel fare end makroshock. [72]

Det er essentielt, at det elektroniske udstyr involverer sikkerhedsmæssige elementer, således risikoen for lækstrømme sænkes. Isolation benyttes til at isolere brugeren fra elektriske spændingskilder i det medikotekniske udstyr. Ydermere benyttes jording som en sikkerhedsforanstaltung, hvor alle aktive komponenter føres til samme jord. Ved at forbinde alle komponenter til samme nulpunkt vil eventuelle lækstrømme løbe denne vej og dermed væk fra brugeren. [72]

Systemet skal være mobilt, som det fremgår af afsnit 3.2, hvorfor systemet skal forsynes med spænding fra et batteri. Ved at bruge et batteri tilføres en lav spænding, hvorfor risici ved benyttelse af systemet begrænses. Brug af batterier medfører dog andre sikkerhedsmæssige farer, hvis det ikke bruges efter forskrevne regler. Ved fejlbrug kan brugeren risikere at batteriet ødelægges, hvilket blandt andet kan medføre forbrændinger eller andre skader på huden, da indholdet af batteriet kan være giftigt. [73]

3.5 Hardware teori

Følgende afsnit omhandler de teoretiske aspekter af systemets hardware. Grundlæggende teori for accelerometer, gyroskop og pulssensor beskrives med henblik på at kunne detekttere og kategorisere de ønskede aktiviteter.

3.5.1 Accelerometer

Et accelerometer er et elektromekanisk apparat, som anvendes til at måle accelerationskræfter, hvilket er ændringer i hastighed og position [74, 75]. Enheden for dette er m/s^2 eller g, hvor 1 g svarer til $9,82 \text{ m/s}^2$. Et accelerometer mäter dermed egenaccelerationen af et givet objekt.⁴ [45, 75]

Et accelerometer mäter to former for acceleration: statisk og dynamisk. De statiske kræfter er tyngdekraften i forhold til vinkelretningen af accelerometeret. De dynamiske kræfter beskriver retningen af accelerometerets bevægelse og dets vibrationer [45, 74, 76]. Ydermere forefindes accelerometre med henholdsvis en, to eller tre måleakser. [75]

Accelerationen i et accelerometer beregnes ud fra Newtons anden lov, som ses i ligning (3.1):

$$F = m \cdot a = m \cdot f + m \cdot g \quad (3.1)$$

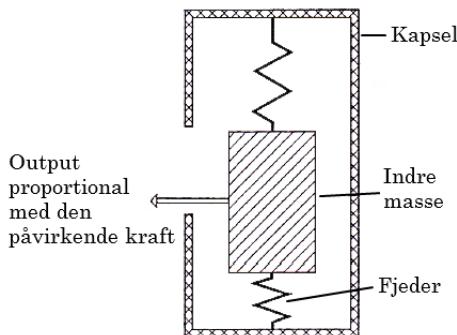
I ligning (3.1) er den totale kraft (F) lig med den påvirkede masse (m) ganget med dets acceleration (a). Dette kan også defineres som massen (m) multipliceret med henholdsvis de eksterne kræfter (f) og tyngdekræften (g). [75, 77]

Illustrativt kan et accelerometer beskrives som en kapsel, hvori der er en indre masse spændt mellem to fjedre, hvilket illustreres på figur 3.7. En kræftpåvirkning kan skabe en ændring af den indre masses placering i den sensitive akse, hvormed accelerationen af selve

³FiXme Note: Skader heraf er sjældent alvorlige, da det oftest leder til muskelkontraktioner

⁴FiXme Note: En g-kraft på jorden svarer til tyngdekraften på $9,82 \text{ m/s}^2$, men varierer med elevation. Wiki har en god forklaring af dette, hvis man stadig er i tvivl.

accelerometeret i den pågældende akse kan beskrives. Hvis accelerometeret svæver i luften, vil både kapslen og den indre masse udelukkende påvirkes af tyngdekræften, og der vil derfor ikke registeres en acceleration. [75, 77]



Figur 3.7: På figuren ses opbygningen af et accelerometer med en indre masse, fjedre og den ydre kapsel. Det ses på den indre masse, at denne er forskubbet mod bunden af kapslen, grundet en acceleration af accelerometeret. [75] (Modificeret)

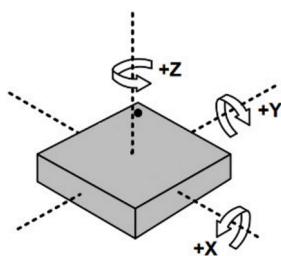
Et stillestående accelerometer påvirkes altid af ± 1 g på en bestemt akse afhængig af sensorens orientering. Eksempelvis, hvis accelerometeret er placeret på et bord med dets positive y-akse i vertikal retning, da vil y-aksen blive påvirket med +1 g. I dette tilfælde vil de andre akser, henholdsvis x- og z-aksen, ikke blive påvirket af nogen kræfter. [64]

Accelerometre benyttes enten i en åben eller lukket kreds. I en åben kreds fastholdes den indre masse til et nulpunkt ved at være udspændt mellem to fjedre. Ved acceleration af den ydre kapsel bevæges den indre masse væk fra nulpunktet, hvorved ændringen for et enkelt akset accelerometer vil være proportional med kræften, som påvirker systemet.

I en lukket kreds fastholdes den indre masse til et nulpunkt ved hjælp af magnetiske kræfter. Oftest påmonteres en spole på den indre masse, hvormed magnetfeltet forstærkes. Det er muligt at foretage mere præcise målinger omkring nulpunktet end ved en åben kreds. Accelerometre med den lukkede kreds er derfor mere præcis end accelerometre med en åben kreds. [64, 75, 77]

3.5.2 Gyroskop

Et gyroskop er et elektromekanisk apparat, som anvendes til at måle vinkelændringer om en given akse, hvilket illustreres på figur 3.8.



Figur 3.8: På figuren ses et gyroskops måling af rotation omkring x-, y- og z-aksen. [47] (Modificeret)

Et gyroskop bestemmer vinkelændringen for en pågældende akse, hvormed enheden for

outputtet er grader per sekund (dps). Et gyroskop kan give information om orienteringen eller navigationen af objektet, som sensoren optager data fra. Hvis et gyroskop eksempelvis drejes én omgang om egen akse i sekundet registreres en vinkelændring på 360 dps. [47, 78] Et gyroskop kan eksempelvis registrere vinkelhastighed ved at anvende tyngdekræften og en roterende indre masse [47, 78]. Gyroskoper benytter eksempelvis et objekts kræfter ved en cirkulær bevægelse til at bestemme vinkelændringen for det pågældende objekt. Denne type gyroskop kaldes et roterende-masse gyroskop. Et sådant gyroskop benytter kræfterne, som opstår på gyroskopets sensor, når en rotation om en given akse forekommer. Når et gyroskop opsamler data ved cykling mens placeret på benet, vil massen blive utsat for en roterende bevægelse omkring én akse. Massen bliver derved henholdsvis tungere og lettere i processen på baggrund af de ydre påvirkende kræfter, hvorfor outputtet vil komme til udtryk som et sinussignal, hvis det plottes i forhold til tid. Outputtet er afhængig af tyngdekraftens påvirkning af massen, hvorfor et varierende output kræver en bevægelse. [75, 78, 79]

3.5.3 Vurdering af accelerometer og gyroskop med henblik på anvendelse

Et accelerometer kan bestemme den g-påvirkning, som et objekt udsættes for ved en given kraftpåvirkning, hvormed accelerometers output angives i g. Derimod bestemmer et gyroskop vinkelændringerne, som et objekt udsættes for, hvoraf gyroskopers output angives i dps. Et gyroskop er, modsat et accelerometer, ikke særligt påvirkeligt overfor støj og vibrationer. [74, 75, 79] Ydermere har et gyroskop et større strømforbrug sammenlignet med et accelerometer. Et gyroskop er fordelagtig at benytte til blandt andet detektering af gang, løb og cykling. Gyroskopet har dog et større strømforbrug i forhold til et accelerometer, at den oftest udskiftes med et accelerometer til detektering af gang og løb. Dette fremgår yderligere af en række studier, som alle benytter accelerometer til detektering af gang og løb. [45, 63, 65] Som beskrevet i afsnit 3.3 er der en stor påvirkning af et accelerometer i y-aksens retning ved gang og løb. Et accelerometer er derfor fordelagtigt at benytte til detektering af disse aktivitetsformer for at reducere strømforbruget af et eventuelt system. Dette er grundet sensorens lave strømforbrug, samt accelerometerets egenskab til at detektere gang og løbs karakteristika. Derimod er et gyroskop fordelagtigt at benytte til detektering af cykling, idet denne bevægelse er en cirkulær bevægelse omkring en akse. Betydningen heraf vil medføre, at cykling tilnærmelsesvis kan afspejles som en sinussignal med varierende frekvens og amplitude afhængigt af hastigheden. [75, 79]

Dette projekt vil derfor benytte et accelerometer til detektering af gang og løb samt et gyroskop til detektering af cykling.

3.5.4 Pulssensorer

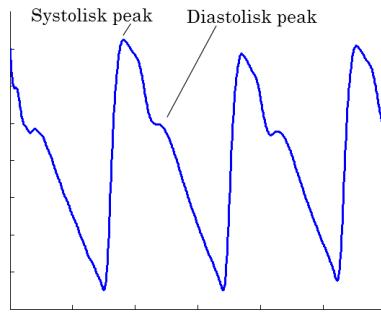
Kroppens puls kan detekteres på en række forskellige måder, eksempelvis ved brug af en elektrisk eller optisk pulssensor. Elektriske pulssensorer mäter pulsen ved hjælp af en elektrisk kontaktflade mellem sensor og person, som skabes ved hjælp af elektroder. Pulsen detekteres herved gennem forskelle i den elektriske ladning mellem elektroderne. Udfaldet af målingerne kan være afvigende, da individuelle faktorer, som en personens blod, svedniveau eller hudfødt, er en afgørende faktor for målingen. For at minimere disse udfald kræves der en god elektronisk kontakt, hvorfor præparerering af huden er nødvendig.⁵. [80]

⁵ FiXme Note: Kig her for at se hjertets afledninger: <https://www.sundhed.dk/borger/sygdomme-aa/hjerte-og-blodkar/illustrationer/tegning/placering-af-ekg-elektroder/>

Optiske pulssensorer registrerer puls ved hjælp af lys. En LED udsender lys, som passerer huden og en blodåre, hvorfra en mængde af dette lys absorberes af hæmoglobin i blodet. Efterfulgt af dette opfanger en fotodiode mængden af det resterende lys. Størrelsen af dette lys er den bestemmende faktor vedrørende mængden af blod i blodåren og er heraf omvendt proportionalt. Pulssensoren udsender positive udsalg på signalet desto mere blod der registreres. Denne type sensor placeres derfor over en blodåre. [80, 81]

En optisk pulssensor registrerer blodomløbet i en blodåre. Blodomløbet i kroppen er kontrolleret af antallet af hjerteslag. Ét hjerteslag involverer to perioder, henholdsvis systole og diastole. I den systoliske periode kontraherer atrierne og derefter ventriklerne for dermed at pumpe blodet ud i kroppen. Efterfølgende er der en afslappende periode i hjertets muskulatur, som er den diastoliske periode.

Ved at benytte en optisk sensor vil det være muligt at identificere disse perioder i hjertets cyklus. Systole kommer til udtryk med en større amplitude end diastolen, hvilket skyldes en større mængde blod under den systoliske periode. Dette fremgår desuden af figur 3.9, hvor et råt pulssignal er optaget med en optisk sensor. [10]



Figur 3.9: Figuren viser et pulssignal indeholdende systoliske og diastoliske peaks. [82] (Modificeret)

Én hjertecyklus og dermed ét hjerteslag involverer perioderne systole og diastole. Systole fremgår på figur 3.9 som et peak med en stor amplitude. Det vil derfor være muligt at bestemme en persons puls ved at bestemme antallet systoliske peaks i et signal, der indenfor et givent tidsinterval kan bestemme puls som antal hjerteslag i minuttet (BPM).

3.6 Software teori

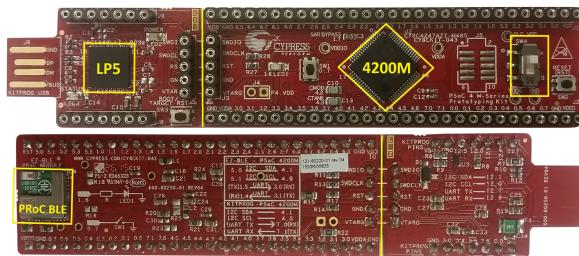
I dette afsnit beskrives den benyttede mikrokontroller (MCU) CY8CKIT-043 PSoC 4 M og dennes egenskaber. Dette gøres med henblik på at opnå forståelse for, hvordan denne kan benyttes til udvikling af systemet. Hertil beskrives MCUs centrale softwaremæssige funktioner samt digital signalkommunikation og -behandling.

3.6.1 CY8CKIT-043 Programmable System on Chip 4-M

En mikrokontroller (MCU) er et elektrisk system, som kan kontrollere elektronisk udstyr ved hjælp af inkorporeret softwaredesign. En MCU er dermed en mindre computer, der forefindes i elektroniske enheder. Eksempelvis er MCUs at finde i fjernsyn, mobiltelefoner og printere. [83, 84]

MCUer kan være bestående af en eller flere mikroprocessorer, hukommelse samt programmerbare in- og output-enheder. Dette giver brugeren af MCUen mulighed for at programmere enheden således, at denne kan kontrollere henholdsvis in- eller output-enheder. [83, 84] I dette projekt vil den tilgængelige MCU CY8CKIT-043 Programmable System on Chip (PSoC) 4 M-Series Prototyping Kit blive benyttet sammen med programmet PSoC Creator 3.3.

CY8CKIT-043 PSoC 4-M-Series Prototyping Kit er en MCU, som indeholder tre mikroprocessorer: to PSoCs og en Programmable Radio-on-Chip (PRoC), som alle ses på figur 3.10. [85]



Figur 3.10: MCuen, CY8CKIT-043 PSoC 4 M-Series Prototyping Kit, er vist på dens forside og underside. MCuenens LP5 og 4200M samt EZ_BLE er markeret med gul. MCuen kan knækkes over i to til en KitProg board og target board del, hvilket er markeret med en gul streg på figuren. Kontakten til højre på forsiden af target boardet skal trykkes ned for, at PRoC programmeres på istedet for PSoC 4200M. Denne er ligeledes markedet med gul. [85, 86]

Den første PSoC af typen LP5 sidder på MCuenens KitProg board del, som er den del af MCuen, hvor universal serial bus (USB) porten er placeret. LP5 indeholder software, der kan indlæses på en computer ved hjælp af USB porten. Den bruges til at programmere og debugge softwaren på target boardet af MCuen, hvor PSoC 4200M er placeret. Denne mikroprocessor fungerer som hovedcomputeren og kodes til at bestemme, hvad target boardet skal foretage. På undersiden af target board delen er en PRoC med BLE placeret. Denne PRoC har ikke samme antal muligheder for afbenyttelse i forhold til PSoC 4200M. Dette skyldes, at BLE kræver meget plads og ydeevne for at være funktionel, hvorfor dets resterende ydeevne er begrænset. [85, 86, 87]

For at opsamle data benyttes to MCUer, hvoraf den ene fungerer som master og den anden som slave. Masteren er tilkoblet en computer gennem USB samtidig med, at slaven er placeret på det objekt, som data skal opsamles fra. Dataoverførslen mellem disse enheder foregår gennem brug af BLE. I dette tilfælde benyttes en MCU fra Cypress, hvormed masterenheden og slaveenheden omtales som henholdsvis generic access profile (GAP) central og GAP peripheral [88].

Generel kommunikationen mellem en master og en slave i et integreret system udføres ved brug af enten Serial Peripheral Interface (SPI) eller Inter-Integrated Circuit (I^2C) interface. Disse interfaces er kommunikationsprotokoller, som benyttes internt i eksempelvis MCuen til kommunikation mellem mikroprocessorer. Der findes derfor serielle porte med to ledninger til at sende data (TX) og modtage data (RX) imellem mikroprocessorerne på MCuen. [86] SPI er en kommunikationsprotokol, som blandt andet benyttes til full-duplex kommunikation, hvilket giver mulighed for både at sende og modtage data. En SPI bus involverer én master og én eller flere slaver. SPI busser benytter derfor fire ledninger til at skabe forbindelser mellem én master og én slave. I tilfælde af, at der er benyttet flere slaver til én master kræves det,

at alle slaver har hver sin chip select. SPI er en hurtig kommunikationsprotokol på trods af pladskrævende elementer, når et større antal slaver tilkobles. [86, 89]

Yderligere findes I²C, som ligeledes er en computerbus dataprotokol. Masteren i systemet kontrollerer I²C bussen og sender kommandoer til slaven. Både masteren og slaven kan sende og modtage data, men masteren kontrollerer, hvornår dette kan finde sted. I²C kan, modsat SPI, involvere flere mestre til kommunikation med et givent antal slaver. Ydermere er I²C en mere kompleks kommunikationsprotokol men samtidig mindre ressourcekrævende end SPI. Dette skyldes, at I²C blot kræver to ledninger til at skabe forbindelse mellem master og slave. [86, 89]

Programmet PSoC Creator benyttes til at designe hardware og software til MCUen.⁶ Dette program benyttes til at designe og kode MCUen, hvorved softwaren kan tilpasses de fysiske komponenter i C kodning. [86] Når MCUen er tilsluttet computeren og sender data via Universal Asynchronous Receiver Transmitter (UART), kan MATLAB fungere som en GUI. Dette muliggør realtime visualisering af den data, som eksempelvis GAP central modtager fra GAP peripheral. [86, 89]

3.6.2 Mikrokontrollerens target processor

Mikroprocessoren 4200M er target processoren på CY8CKIT-043 PSoC 4 M-Series Prototyping Kit. Denne mikroprocessors kodning foretages i PSoC Creator og er dermed indeholdende de instruktionerne, som skal eksekveres, når MCUen er funktionel. Mikroprocessoren 4200M besidder ydermere en ARM Cortex-M0 processer.

Mikroprocessoren er baseret på Instruction Set Architecture (ISA). ISA er bindeleddet mellem MCUens hardware og software. C kodning af softwaren muliggør dermed, at instruktioner kan blive udført i forbindelse med MCUens hardware. ISAs kategorier kan blandt andet være Reduced Instruction Set Computer (RISC) eller Complex Instruction Set Computer (CISC). [87, 90, 91]

Den benyttede MCUs mikroprocessor 4200M er af kategorien RISC. Denne processormetode benytter simple instruktioner, som kan blive eksekveret under én clock cycle. Derimod kræver dette mere Random Access Memory (RAM) kapacitet, da hver opgave hentes ned, processeres over flere omgange og gemmes indtil de er eksekveret. Denne metode tillader dog pipelining, hvilket gør at flere instruktioner kan køre samtidig. En CISC baseret computer vil derimod udføre opgaver med så få linjer som muligt. Processorens hardware vil dermed være opbygget til at forstå og udføre komplekse instruktioner, hvilket kræver flere transistorer end RISC metoden.⁷ Sammenligneligt er RISC processen hurtigere end CISC, men CISC computere kan udføre flere komplekse instruktioner på færre linjer end RISC. [87, 90, 91]

CPUen i Cortex-M0 er en del af det 32-bit MCU delsystem, som optimerer energibesparende drift ved hjælp af clock gating⁸. CPUen har en flash hukommelse på 128 kB og 16 kB RAM af typen SRAM. Algoritmen for MCUen gemmes i flash hukommelsen, da RAM hukommelsen

⁶Fixme Note: Den kan designe hardwaren, fordi man trækker analoge blokke ind i hardware designet. Inden man bruger en pin på MCUen er denne låst, med mindre man definerer brugen af denne pin inde i topdesignet

⁷Fixme Note: fetch - decode - execute. Mere laves samtidig

⁸Fixme Note: Clock gating saves power by adding more logic to a circuit to prune the clock tree. Pruning the clock disables portions of the circuitry so that the flip-flops in them do not have to switch states. Switching states consumes power. When not being switched, the switching power consumption goes to zero, and only leakage currents are incurred

kræver konstant spændingstilførsel og slettes, hvis spændingstilførslen til MCUen slukkes. [90]

3.6.3 Power modes for mikrokontrolleren

CY8CKIT-043 PSoC 4-M moduler besidder fem forskellige power modes: active, sleep, deep-sleep, hibernate og stop. Strømforbruget, samt tiden det tager at vågne op fra tilstandene, ses i tabel 3.1 for PSoC 4200M. [92]

Power mode	Strømområde	Opvågningstid for PSoC 4200M
Active	1,3 mA til 14 mA	-
Sleep	1,0 mA til 3 mA	0
Deep-sleep	1,3 μ A til 15 μ A	25 μ s
Hibernate	150 nA til 1 μ A	0,7 ms
Stop	20 nA til 80 nA	2 ms

Tabel 3.1: I tabellen ses strømforbruget samt opvågningstiden ved givne power modes for PSoC 4200M. [92] (Modificeret)

Mikroprocessorens strømforbrug afhænger yderligere af, hvor meget af indholdet i mikroprocessoren der gøres utilgængeligt, hvilket illustreres i tabel 3.2. Det kan derfor være fordelagtigt at køre i en lav strømforbrugende tilstand, hvis der benyttes et batteri til at forsyne MCUen. En oversigt over MCUens funktionaliteter under de forskellige power modes ses i tabel 3.2. [92]

Subsystem	Active	Sleep	Deep-sleep	Hibernate	Stop
CPU	Aktiv	Tilbageholdt	Tilbageholdt	Deaktiveret	Deaktiveret
RAM	Aktiv	Aktiv	Tilbageholdt	Tilbageholdt	Deaktiveret
I ² C slave	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Deaktiveret	Deaktiveret
Høj-hastigheds clock	Aktiv	Aktiv	Deaktiveret	Deaktiveret	Deaktiveret
ADC	Aktiv	Aktiv	Deaktiveret	Deaktiveret	Deaktiveret
Low-power komparatorer	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Deaktiveret
Generel-purpose input/output (GPIO)	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Frosset

Tabel 3.2: I tabellen ses hvilke subsystemer, der er henholdsvis aktive, tilbageholdte, deaktiverede eller frosset under de fem forskellige power modes. Hvis en funktion tilbageholdes, fungerer dens centrale konfiguration ikke, men alle eksterne funktioner er aktive. Når GPIO er frosset, er alle pins låst og kan derfor ikke modtage input- eller sende outputinformation. [92] (Modificeret)

I sleep mode tilbageholdes CPUen, hvilket betyder at den venter på ethvert interrupt eller manuel genstart for at vågne op. RAMen bevares, men CPUen skriver eller læser ikke fra den, hvorfor CPUen ikke kører instruktionerne.⁹ Denne tilstand er fordelagtig til at reducere strømforbruget mellem hændelser som eksempelvis AD-konvertering. [92]

Under deep-sleep er højfrekvente clocks deaktiveret, og da ADCen kræver sådanne clocks, er den ligeledes inaktiv under tilstanden. Deep-sleep mode kan benyttes, hvis høj ydeevne

⁹FiXme Note: Den sover ikke helt eller er ikke helt inaktiv - man kan sige, at den sover meget let, for den er til dels inaktiv, men den vækkes meget let.

i analoge eller digitale enheder ikke kræves for funktionen. Tilstanden deep-sleep kræver specifikke interrupts for at vågne, som eksempelvis et I²C eller GPIO interrup. Disse operationssystemer er aktive og fortsat fungerende som slave, hvormed de kan skabe et interrupt. [92]

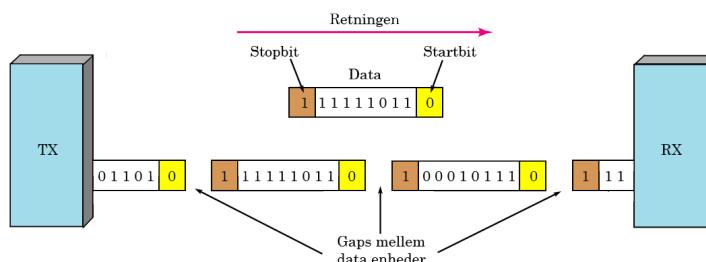
Når mikroprocessoren er i hibernate mode, er alle clocks og eksterne enheder deaktiveret. RAMen gemmes, men når et specifikt interrupt vækker mikroprocessoren, nulstilles og genstartes hele enheden. Denne tilstand kan vælges, hvis der kun er behov for periodiske opvågninger, og enheden skal bruge under 1 μ A strøm. [92]

Stop mode er den mindst strømforbrugende tilstand. Her modtager mikroprocessoren strøm, som bevarer logiske tilstænde, mens alt andet er deaktiveret. Kun én dedikeret pin kan vække enheden fra denne stop mode, hvorefter den nulstilles og genstarter. Stop mode kan benyttes, når enheden ikke skal slukkes helt men skal være i stand til at tænde eksempelvis ved en trykknap med input i den dedikerede pin. [92]

3.6.4 Universal Asynchronous Receiver Transmitter

En UART er en enhed, der implementerer seriell data og er dermed et led mellem et parallelt og et serielt interface, der både modtager og sender data. Data sendes som bits og kan både sendes serielt eller parallelt. [93, 94] Parallelt bliver flere bits overført på samme tid, hvormed et 8-bit system er nødsaget til at have otte ledninger, hvor der i den ene ende er en RX kobling og i den anden er en TX kobling. [93] Den serielle kommunikation foregår asynkront og kan foregå med én ledning, da kun en bit overføres af gangen. Den serielle kommunikation benyttes oftest, da der ikke kræves så mange ledninger. Det er i den serielle kommunikation nødvendigt at bestemme en baudrate¹⁰, som TX og RX synkroniseres efter. Det modtagne data gemmes ofte i en buffer, som efterfølgende videregives i form af first-in-first-out (FIFO). [93]

Overførsel af data sker asynkront, som det ses på figur 3.11.



Figur 3.11: På figuren ses en asynkron dataoverførsel mellem en afsender TX og en modtager RX. Dataenhederne sendes ved brug af et start- og stopbit for alle afsendte enheder. [95] (Modificeret)

Ved denne kommunikationsform opererer RX og TX ved to forskellige clocks. For at opnå synkront data sættes et startbit og stopbit¹¹, hvilket illustreres på figur 3.11. Data i gaps mellem stop- og startbit kasseres. UARTens opgave er at læse parallel data fra FIFO, som laves om til seriell data. Dette data kan efterfølgende sendes til andre enheder. Når RX i en anden enhed modtager et startbit, laves data om fra seriell til parallel data, hvorefter data kan skrives til modtager-FIFO. [93, 94]

¹⁰FiXme Note: baudrate = Hvor hurtigt der sendes data (bits per sekund[bps])

¹¹FiXme Note: alt udenfor disse overføres ikke

Nogle enheder indeholder mere end én seriell-linje, og disse enheder fungerer enten som fuld-duplex eller halv-duplex. Fuld-duplex enheder kan både sende og modtage data på samme tid. Halv-duplex enheder sender og modtager data på skift. [93, 94]

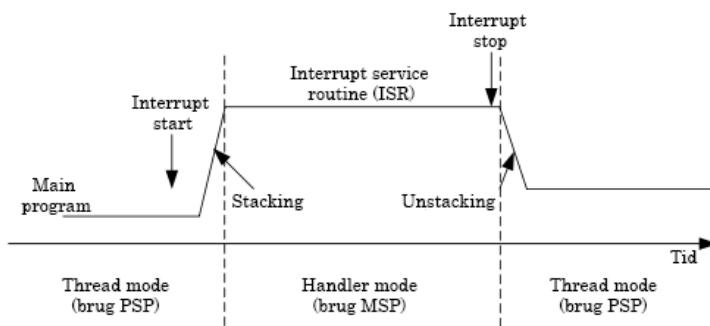
3.6.5 Interrupts

Interrupt er en funktion, som kan afbryde Central Processing Unit (CPU) fra main filen ved at løfte et ben højt ved en bestemt hændelse, eller hvis en timer har talt op til et bestemt niveau. [96]

I en aktivitetsmåler kan interrupts blandt andet benyttes til at vække gyroskopet fra sleep mode til detektion af cykling. Hvis denne aktivitetsform ikke finder sted, lægges benet for funktionen ned igen og aktivitetsmåleren fortsætter som ellers ved at behandle accelerometer data.

En CY8CKIT-043 PSoC 4-M besidder 32 interrupt linjer (IRQ), IRQ[0] til og med IRQ[31], som kan prioriteres efter fire niveauer. Når et interrupt finder sted, vil CPUen modtage en specifik funktion, som kaldes Interrupt Service Routine (ISR). Denne skal sørge for, at koden til interrupt eksekveres hurtigst muligt, hvorved mainprogrammet ikke afbrydes konstant. Koden til interrupt bliver eksekveret, hvorefter main filen fortsættes. [96]

Inden et interrupt er programmet i tread mode, hvilket ses på figur 3.12. Når et interrupt finder sted, vil en pin gå høj, og processoren overfører information til den nuværende stack. Dette kaldes for stacking, hvilket får main filen til at gå i handler mode. Her skifter pointeren også stilling fra Main Stack Pointer (MSP) til Process Stack Pointer (PSP). Dette betyder, at den pågældende funktion gemmes og sættes på pause. Det er derved muligt at vende tilbage til præcis samme sted i processen efter interruptet. Koden for ISR eksekveres, hvorefter pinen lægges ned igen og unstacking foregår. Main filen går igen i tread mode, pointeren skifter til MSP og hovedarbejdet fortsættes. [84, 96]



Figur 3.12: På figuren ses effekten af et interrupt. Det fremgår, at et interrupt afbryder CPUens main rutine, for dermed at eksekvere den kode som er tilhørende ISR. Når ISR er udført vender CPUen tilbage til eksekveringen af main rutinen. [84]

I en Advanced RISC Machines (ARM) Cortex-M0 kan en høj prioritet afbryde en lav prioritet. Hver gang et interrupt finder sted, er der risiko for et stack overflow. Dette hænder, hvis afbrydelserne fortsætter i uendelighed, og det ikke er muligt at finde ud af, hvor i prosessen interruptet skal vende tilbage til. Igennem unstacking genskabes registrene, hvor afbrydelsen oprindeligt fandt sted. [96]

Der findes forskellige slags interrupts, som blandt andet kan finde sted på grund af manuel udløsning eller algoritmer. Næsten alle interrupts er programmerbare i CY8CKIT-043 PSoC 4-M. Der findes dog fem interrupts, som ikke kan ignoreres og kaldes exceptions. Disse er prioriteret højere end alle andre interrupts, da de beskytter og sikre mod fejl.¹²¹³ [96]

3.6.6 Clocks

Clocks er et kredsløb, som benyttes til at synkronisere for eksempel rækkefølgen af funktioner eller indstilling af to signaler, hvormed en clock kontrollerer tiden for et program. En clock udsender ved hjælp af oscillatorer en række impulser, der skifter mellem værdierne 0 og 1 med præcis pulsbredde og interval. Tidsintervallet imellem henholdsvis to pulsers stigning fra 0 til 1 eller fald fra 1 til 0 kaldes clock cycle time, og clockfrekvensen indstilles herefter¹⁴. Clockfrekvensen kontrolleres ofte af en crystal oscillator, da dette gør frekvensen mere præcis.¹⁵ [84]

En clock er et helt grundlæggende element i MCUs. Den kan eksempelvis bruges til at lave interrupts i et bestemt tidsinterval, hvis der er behov for, at en funktion skal køres igennem på bestemte tidspunkter¹⁶. Derudover kan en clock eksempelvis benyttes som måleenhed for funktioners varighed. Derved opnås bevidsthed om, hvornår to funktioner skal påbegyndes, hvis de har forskellige clock cykler men skal være afsluttet samtidig. [84]

Clock systemet for PSoC 4200M består af en Watch Crystal Oscillator (WCO), der kører med 32 kHz. Derudover findes en Internal Main Oscillator (IMO), som per standardindstilling kører med 24 MHz men kan fungere fra 3 til 48 MHz, og en Internal Low-speed Oscillator (ILO), der normalt kører med 32 kHz. IMO er den primære kilde til intern clocking i PSoC 4200M ved aktiv tilstand, hvorimod ILO kan generere clocks under deep sleep mode. WCO kan både benyttes under aktiv og deep-sleep mode. Denne oscillator kan desuden benyttes som en real-time clock, hvilket holder styr på den aktuelle tid.¹⁷ [90]

3.6.7 Analog-til-digital konverter

En ADC benyttes, når analogt data skal konverteres til digitalt data, således det kan bearbejdes eller visualiseres af en digital enhed. Samplingsfrekvensen og opløsningen for en ADC er afgørende for, hvor repræsentativt det analoge signal bliver gengivet i den digitaliserede udgave. Ifølge Nyquists teori skal samplingsfrekvensen være mindst det dobbelte af den højeste frekvens i signalet for at sikre en repræsentativ gengivelse af det analoge signal og dermed undgå aliasing. [72]

Der findes flere forskellige typer ADC, som for eksempel digital ramp ADC, sigma delta ADC og successive approximation (SAR) ADC. En digital ramp ADC tæller op fra 0 V for at finde det rette niveau for inputspændingen fra signalet. Når den rammer signalets spænding,

¹²FiXme Note: Watch Dog timeren genstarter og har aller højest prioritet af alle interrupts

¹³FiXme Note: <http://flint.cs.yale.edu/cs422/doc/art-of-asm/pdf/CH17.PDF> (Sidetal 1000)

¹⁴FiXme Note: En clock er fra verdien er nul til at den går til en og igen er nul. Clock cycle timer er hvor lang tid det tager at udføre en clock. Clockfrekvensen er hvor mange af disse tilfælde der sker på et sekund. Dette er en god kilde: <http://www.pcguide.com/intro/fun/clockClocks-c.html>

¹⁵FiXme Note: Thus it uses mechanical resonance of a vibrating crystal of piezoelectric materiel to create an electric signal with very precise frequency <https://electrosome.com/crystal-oscillator/>

¹⁶FiXme Note: Når gyroskopet skal vækkes op hvert tiende skund

¹⁷FiXme Note: Når vi ved, om vi skal bruge clocks, og i så fald hvilke, kan disse eventuelt blive beskrevet her.

overføres denne værdi til et digitalt output, referencespændingen nulstilles og tæller forfra igen. En sigma delta ADC oversampler og besidder kun en 1 bits konverter. Den foretager en sammenligning af en referenceværdi med inputspændingen, som enten giver 0 eller 1 som output. Disse værdier indsendes til et digitalt filter, der indsætter antallet af digitale ettaller og derved konverterer til et digitalt signal. Forskellen herimellem er altså metoden for konverteringen. [97, 98]

I en SAR ADC, som er implementeret i MCUsen CY8CKIT-043 PSoC 4-M, kommer signalet ind i en komparator, der har en referencespænding (Vref). Først sammenlignes inputsignalet (V_{in}) med Vref, som indstilles til at være halvdelen af arbejdsområdet. Komparatoren vurderer, om signalet er større eller mindre end denne værdi. Herved findes det mest betydende tal, hvorefter processen med halvering af Vref, som lægges til eller trækkes fra, og vurdering herudfra fortsætter indtil 12 bits er fundet. Derved er den analoge data konverteret til binære tal. Hvis en SAR ADC har for mange bits, bliver disse inddelingstrin så små, at det kan være støj, som afgør bitniveauerne. [97, 98]

Et eksempel på en SAR ADCs virkemåde ses på figur 3.13



Figur 3.13: På figuren ses funktionen for en 4 bits SAR ADC. V_{in} er i dette tilfælde en konstant værdi men kan skifte værdi flere gange i sekundet.

På figur 3.13 ses det, at Vref indstilles til halvdelen af arbejdsområdet på 1 V, hvoraf komparatoren vurderer hvorvidt inputsignalet er større end Vref. Derefter adderes en fjerdel af arbejdsområdet til Vref og komparatoren foretager samme vurderingen. Denne proces fortsættes til alle bits er fundet, hvorefter det analoge signal er konverteret til et digitalt.

MCUens 12 bits SAR ADC kan inddæle det analoge signal i 4096^{18} spændingsniveauer. Den skal derudover bruge 18 clocks for at fuldføre en 12 bits konvertering af data med samplingsfrekvens på 18.000.000 Hz, hvilket er dens maksimale samplingsfrekvens. MCUen kan indstilles til forskellige powermodes, hvoraf ADCen eksempelvis ikke kan benyttes under deep-sleep¹⁹.

ADCen understøtter både single ended og differential inputs og kan scanne alle 16 kanaler automatisk. Enhver ledig pin på MCUsen kan monitoreres af ADCen. Det er muligt at have flere kanaler på ADCen, hvorved der kan samples ved forskellige frekvenser alt efter signalernes udformning. [90]

¹⁸FiXme Note: 2^{12}

¹⁹FiXme Note: da en klokfrekvens på 18 MHz kræves, og denne hurtige clock er slukket under deep-sleep

3.6.8 Trådløs kommunikation via Bluetooth Low Energy

Bluetooth er en radiobølge teknologi, som er designet til trådløs kommunikation mellem elektroniske enheder. Der findes Bluetooth Smart enheder, som kun understøtter BLE, og Bluetooth Smart Ready enheder, der understøtter både klassisk Bluetooth og BLE. [99, 100] Bluetooth er fordelagtigt at benytte, hvis der ønskes trådløs kommunikation eller trådløse enheder. PRoCens CPU på CY8CKIT-043 PSoC 4 M-Series Prototyping Kit er et EZ_BLE PRoC modul, som besidder en ARM Cortex-M0 processer. Denne CPU har en 2,4 GHz BLE radio, som understøtter en datahastighed på 1 megabits per sekund (Mbps). Data videresendes med en chip antenne, der kan transmittere data ved en radiofrekvens mellem 2,4-2,5 GHz. [101, 102]

Bluetooth sender og modtager radiobølger i bånd af 79 forskellige frekvenser, som kaldes kanaler. Bølgerne bliver modificeret af enheden, således de opfattes som et signal. Enheden, som skaber forbindelsen, vil automatisk være masteren og kan for eksempel kontrollere afsendelsen af data fra slaven samt styre varigheden af forbindelsen. Master og slave rollen kan dog skifte undervejs. Tilsammen vælger masteren og slaven en tilfældig kanal, men for at mindske risikoen for interferens skifter enhederne kanal op til tusinde gange i sekundet. [103, 99]

BLE er en videreudvikling af Bluetooth og kaldes også Bluetooth version 4.0. BLE kræver mindre strøm for at fungere, fordi enheden er i sleep mode størstedelen af tiden. Når data sendes, aktiveres BLE og overfører hurtigst muligt, hvorefter den igen deaktiveres og går i deep sleep mode. Dette opnås ved, at BLE kun benytter 40 forskellige kanaler, hvor nogle kanaler er specielt dedikeret til at skabe forbindelse²⁰ mellem enheder, og andre kanaler dedikeres til at sende data. Derved sikres en driftscyklus²¹ som er tæt på nul. Et BLE modul kan ikke skifte mellem master og slave rollen undervejs. Resultatet heraf medfører, at når en forbindelse er skabt, er rollerne fastlagt. Dette simplificerer designet yderligere, hvorved der ligeledes spares strøm. [100]

3.6.9 Digitale filtre

Digitale filtre benyttes til adskillelse eller genskabelse af signaler. Signaladskillelse benyttes ofte i forbindelse med at filtrere støj fra det ønskede signal.²² Signalgenskabelse benyttes, hvis signalet er blevet beskadiget eller forvrænget.²³ [104]

Ethvert lineært filter har en impulsrespons, steprespons og frekvensrespons. Disse responser indeholder information om filteret på forskellig vis og giver tilsammen information om, hvordan filteret vil agere i en given situation.²⁴ [104] Et filter designes ud fra dets responser. Den mest benyttede metode kaldes filterkernen eller Finite Impulse Response (FIR) filter, hvor signalets input summeres med filterets impulsrespons. En anden metode kaldes et rekursivt filter eller Infinite Impulse Response (IIR) filter, hvor tidlige outputværdier benyttes sammen med inputtet. For at finde impulsresponsen for et IIR filter, indsættes en impuls som input i filtret, og impulsresponsen er outputtet. Denne impulsrespons består af en sum af sinussignaler,

²⁰FiXme Note: 3 kanaler - klassisk bluetooth har 32

²¹FiXme Note: ratio mellem enheden er slukket og tændt

²²FiXme Note: eksempelvis ved ekg eller hjertelyd, hvor vejtrækning og andre kropssignaler/lyde skal fjernes

²³FiXme Note: eksempelvis ved rystelser hvis måleudstyret er dårligt eller hvis ikke vi får sat den ordentlig fast på forsøgspersonen.

²⁴FiXme Note: hvis en af disse er oplyst eller defineret for filteret, kan de to andre udregnes matematisk.

som eksponentielt falder i amplitude. Dette resulterer i, at impulsresponsen bliver uendelig lang. [104, 105]

Et filter kan derudover designes ved, at filtrets steprespons eller frekvensrespons sammenholdes med impulsresponsen. Stepresponsen er integralet af impulsresponsen, som kan findes ved at indsætte en stepbølge i filteret, hvorfra stepresponsen er outputtet. Frekvensresponsen kan findes ved at finde den diskrete Fourier transformationen (DFT) eller Fast Fourier transformationen (FFT) af impulsresponsen. [104]

Finite Impulse Response filter

FIR filtre er defineret som digitale filtre med et endeligt antal impulsresponser. Det vil sige, at filteret har en impulsrespons med et endeligt antal ikke-nulværdier²⁵, hvorfor filtret kan designes stabilt og med en lineær fase. [105] Den generelle formel for FIR filtre ses i ligning (3.2).

$$Y[n] = \sum_{m=0}^M b_m X[n-m] \quad (3.2)$$

Der ses i ligning (3.2), at filteret benytter tidligere og nutidige inputs. Dette er den afgørende faktor for, at responsen har et endeligt antal impulsresponser. Hvorledes filtret designes bestemmes ud fra 'b' filterkoefficienten. [105]

FIR filtre optræder som forskellige konfigurationer, heriblandt Parks-McClellan algoritmen, frekvens sampling, window type og moving average. [105]

Infinite Impulse Response filter

Et IIR filter er defineret som et digitalt filter med et uendeligt antal impulsresponser. Derfor har dette filter en impulsrespons med uendeligt mange nulværdier²⁶, hvilket gør at filtrets impulsresponsen falder eksponentielt i amplitude og resulterer i en uendelig respons. Filteret kan derfor kun tilnærmelsesvis designes med en lineær fase, hvorfor det kan risikere at være ustabilt. [105] Af den generelle formel for IIR filtre i ligning (3.3) fremgår det, at filteret benytter tidligere og nutidige inputs men også tidligere outputs, hvormed det får uendeligt mange impulsresponser.

$$Y[n] = \sum_{k=1}^K a_k Y[n-k] + \sum_{m=0}^M b_m X[n-m] \quad (3.3)$$

IIR filtre optræder som forskellige filterkonfigurationer, heriblandt Butterworth, Chebyshev og elliptisk. Den afgørende faktor for, hvilket filter der benyttes er 'a' og 'b' filterkoefficienterne. Disse kan alle benyttes til lavpas-, højpas-, båndpas- eller båndstopfilter og designes ud fra krav om ripples, linearitet, dæmpningsgrad og faseforskydelse. [105]

3.7 Resume af pilotforsøg

Dette afsnit er et resumé af pilotforsøget. Afsnittet opsummerer væsentlige resultater, som benyttes til udvikling af prototypen.

²⁵FiXme Note: nonzeros

²⁶FiXme Note: zeros

Pilotforsøget, som ses i appendiks A, undersøger gang, løb og cykling i forhold til biomekaniske egenskaber.

Tre mulige placeringer af en aktivitetsmåler bliver undersøgt for alle aktiviteter, hvormed aktiviteternes signalamplituder for henholdsvis accelerometer og gyroskop bliver undersøgt. Placering A vælges, hvorved accelerometeret bør have et arbejdsområde på ± 16 g og gyroskopet bør have et arbejdsområde på minimum 320 dps.

Aktiviteterne undersøges for, hvorvidt en adskillelse af disse er mulige. Signalamplituden for gang og løb har markant forskel i accelerometerets y-akse, hvorved de to aktivitetsformer antageligt kan adskilles. Karakteristika vedrørende cykling undersøges i gyroskopets z-akse, hvoraf et lignende sinussignal fremkommer. Det antages, at dette signal skaber mulighed for detektering af cykling. Det sikres ydermere, at signaler for gang og løb ikke har en sinus lignende tendens i gyroskopets z-akse, hvoraf adskillelse ligeledes antages at være mulig.

Aktiviteternes frekvensindhold undersøges ligeledes med henblik på at kunne fastsætte systemets samplingsfrekvens samt knækfrekvens for eventuelle filtre. Resultatet heraf er, at frekvensspektrum for gang og løb er på 0-45 Hz og for cykling på 0-6 Hz.

3.8 Kravspecifikationer

Det følgende afsnit beskriver kravene til systemets blokke. Disse tager udgangspunkt i pilotforsøget samt den underbyggende teori. Der opstilles ligeledes afgivelser til opstillede krav, som sikrer systemet opfylder de tiltænkte formål. Kravene benyttes til design, implementering og test af systemets blokke samt det samlede system.

Formålet med aktivitetsmåleren er at kunne detektere og adskille aktivitetsformerne gang, løb og cykling. Aktivitetsmåleren vil dermed indeholde hardware og software, som tilsammen kan opsamle analoge signaler og udføre digital signalbehandling. Det samlede system skal have et potentiale til at opfylde de funktionelle krav for systemet, beskrevet i afsnit 3.2.

Endvidere vil nedenstående kravspecifikationer tage udgangspunkt i resultaterne fra de udførte pilotforsøg, hvilke ses i appendiks A.

3.8.1 Spændingsforsyning

MCUen påkræver en spændingstilkobling for at være funktionel, hvilket kan opnås gennem en USB port eller en ekstern spændingsforsyning. Den benyttede MCU er funktionel i et spændingsinterval på 1,71-5,5 V.

MCUen påsat brugeren skal derfor benytte en ekstern spændingsforsyning. Denne spændingsforsyning skal kunne forsyne MCUen i en hel dag samt være elektrisk sikker for brugeren. Det vurderes, at målgruppen er vågne i 15 timer om dagen.

Krav til spændingsforsyning

Spændingsforsyningen skal:

- Levere mindst 1,71 V og maksimalt 5,5 V til MCUen²⁷. Der accepteres ikke en spænding uden for grænseværdierne.
- Levere minimum 1,71 V i mindst 15 timer. Der accepteres ikke, at spændingsforsyningen leverer under 1,71 V i mindre end 15 timer.

²⁷FiXme Note: Alle mikroprocessorer kræver 1,71-5,5 V for at kunne fungere, selvom der står 3,3-5,5 V i databladet for MCUen.

- Være mobil og dermed besidde en opsætning som ikke involverer elnettet. Der accepteres ikke en afvigelse i forhold til dette krav.

3.8.2 Mikrokontroller

En specifik, udleveret MCU benyttes til udarbejdelsen af rapporten. Der kan derfor ikke stilles krav til selve hardwaren hertil. Dog skal MCuen fungere som spændingsforsyning til et integrated circuit (IC) samt en pulssensor, hvorfor der skal stilles krav hertil. I afsnit 4.4 og afsnit 4.5 beskrives de specifikke sensorer for dette projekt, hvorfor spændingsforsyningen hertil er bestemt.

Krav til mikrokontroller

Mikrokontrolleren skal:

- Levere mindst 2,4 V til maksimalt 3,6 V til ICen. Der accepteres ikke en spænding uden for grænseværdierne.
- Levere mindst 3 V til maksimalt 5 V til pulssensoren. Der accepteres ikke en spænding uden for grænseværdierne.

3.8.3 Analog-til-digital konverter

For at sikre at der registreres en valid puls for brugeren af systemet, skal den beregnede puls være mindre end 211 BPM. Dette er med udgangspunkt i beregningen af en persons maksimale puls, som bestemmes ved: [28]

$$220 - Alder = Maksimal puls \quad (3.4)$$

Samplingsfrekvensen bestemmes med antagelse om, at målgruppens maksimale puls er mindre end 211, hvilket svarer til 3,5 hjerteslag i sekundet. Derfor skal samplingsfrekvensen konfigureres til 35 Hz, i henhold til en praktisk samplingsfrekvens som er 10 gange større end den maksimale frekvens for det optagede signal. [72]

Det digitale signal skal være konverteret repræsentativt for at opnå en valid gengivelse af det analoge signal.

Krav til analog-til-digital konverter

ADCen skal:

- Sample pulssensorens output med mindst 35 Hz. Der accepteres ikke en samplingsfrekvens under 35 Hz.
- Repræsentere det analoge signal korrekt. Der accepteres en maksimal afvigelse på 5%.

3.8.4 Accelerometer

ICen, LSM9DS1, vælges til dette projekt, idet specifikationerne for denne overholder de ønskede formål. Sensoren beskrives yderligere i afsnit 4.4.

Accelerometret i LSM9DS1 benyttes til at detektere gang og løb, hvor frekvensområdet er cirka 45 Hz. Ifølge Nyquist skal accelerometeret på ICen have en samlingshastighed, der er dobbelt så stor som det maksimale frekvensområde. I praksis benyttes dog en samlingshastighed, der er ti gange større end det maksimale frekvensområde. Derfor skal ICens ADC have en samplingsfrekvens på mindst 450 Hz for accelerometret. Det kan dog være fordelagtig at

oversample, idet Nyquist frekvensen rykkes og fjerner aliasing. [72]

Pilotforsøget viste en maksimal acceleration på +16,95 g og -8,83 g. Den maksimale positive g-værdi antages derfor som værende den største acceleration, som accelerometret vil blive påvirket af som prototype. Dog er pilotforsøget udført på en forsøgspopulation, n=4, med voksne mennesker. Det antages derfor, at den gennemsnitlige vægt er større end målgruppens, hvorfor et barn ikke vil kunne påvirke accelerometret med mere end 16 g.²⁸

Krav til accelerometer

Accelerometeret skal:

- Have et arbejdsområde på ± 16 g. Der accepteres ikke et mindre arbejdsområde.
- Angive korrekt g-påvirkning under kontrollerede forhold. Der accepteres en afvigelse på 5%.
- ICens ADC skal have en samplingsfrekvens på mindst 450 Hz. Der accepteres ikke en samplingsfrekvens under 450 Hz.

3.8.5 Gyroskop

Gyroskopet i LSM9DS1 skal benyttes til at detektere cykling. Frekvensområdet for cykling blev i pilotforsøget bestemt til at være maksimalt 6 Hz. Derfor skal den indbyggede ADC i ICen sample gyroskopets data med mindst 60 Hz.

Det maksimale arbejdsområde for gyroskopet blev undersøgt i pilotforsøget, der udledte et arbejdsområde på maksimalt 334,69 dps for placering A. Dette blev bestemt for en given kadence ved cykling, hvorfor gyroskopet bør have et større arbejdsområde for at tage forbehold for en højere kadence.

²⁸~~FiXme Note:~~ Vi vil ikke miste noget ved, at den mäter over 16 g - det er ikke relevant for os, da signalet skal overskride en tærskelværdi for at kunne detekteres.

Krav til gyroskop

Gyroskopet skal:

- Have et arbejdsområde på mindst 334,69 dps. Der accepteres ikke et arbejdsområde herunder.
- Samples med mindst 60 Hz af ICens ADC. Der accepteres ikke en samplingsfrekvens under 60 Hz.

3.8.6 Pulssensor og tilhørende algoritme

En pulssensor kræver en given spænding for at kunne optage data, som tilføres fra MCUsen. Sensoren skal være i stand til at optage data ved tilførslen af en DC spænding. Yderligere skal pulssensoren kunne opfange brugerens pulssignaler med henblik på bestemmelse puls og intensiteten af den pågældende aktivitet.

Krav til pulssensor og tilhørende algoritme

Pulsmåleren skal:

- Kunne detektere brugerens puls ved fysisk aktivitet. Der accepteres en afvigelse på 10%.

3.8.7 Algoritme til detektion af fysisk aktivitet

To MCUs skal agere som henholdsvis GAP central og GAP peripheral i forhold til BLE forbindelsen. Dette opnås ved brug af et standard kodeeksempel fra Cypress, som skal programmeres på hver af de to BLE PLoC på MCUsene. Enheden, som skal optage data fra brugeren, skal agere som GAP peripheral, mens MCUsen tilkoblet en computer skal være GAP central.

Algoritmedesignet består af to algoritmer: en algoritme til detektering af gang og løb samt en algoritme til detektering af cykling. Heraf skal den ene algoritme benyttes til detektering af gang og løb ved hjælp af data fra accelerometeret. Den anden algoritme benyttes til detektering af cykling ved hjælp af data fra gyroskopet. Det vurderes på baggrund af pilotforsøget i appendiks A, at signalerne kræver databehandling først en algoritme kan detektere aktiviteterne. Derudover fremgår det, at peaket for hælnedslag har større amplitude under løb end ved gang. En mulighed for detektion og adskillelse af aktiviteterne er at indsætte en tærskelværdi. Ligeledes ses det, at procentfordelingen af frekvensindhold centrerer omkring én frekvens ved cykling, mens det ved gang og løb centrerer omkring flere frekvenser. Denne information benyttes til adskillelse af cykling fra gang og løb.

Krav til algoritme til detektering af gang og løb

Algoritmen til detektering af gang og løb skal:

- Behandle data fra accelerometeret, således hælnedslag fremstår som et markant peak.
- Være i stand til at detektere gang og løb ved brug af tærskelværdier. Det accepteres ikke, at systemet ikke kan detektere og adskille gang og løb fra cykling.

Krav til algoritme til detektering af cykling

Algoritmen til detektering af cykling skal:

- Behandle data fra gyroskopet, således frekvensindholdet fra signalet fremstår.

- Være i stand til at detektere cykling ved procentfordeling af frekvensindhold. Det accepteres ikke, at systemet ikke kan detektere og adskille cykling fra gang og løb.

3.8.8 Trådløs kommunikation via Bluetooth Low Energy

Den trådløse kommunikation mellem GAP Central og GAP Peripheral skal foregå ved brug af BLE. Denne type trådløse kommunikation benyttes på baggrund af, at den er implementeret på MCUsen.

De to enheder skal ydermere kunne sende data til hinanden indenfor en afstand på 2 meter.²⁹

Krav til den trådløse kommunikation via Bluetooth Low Energy

Den trådløse kommunikation skal:

- Være i stand til at sende data indenfor en rækkevidde på 2 meter. Der accepteres ikke en kortere rækkevidde.

3.8.9 Grafisk Bruger Interface

GUIen skal være en motiverende faktor for brugeren, idet denne skal motivere målgruppen til et øget fysisk aktivitetsniveau. Den skal visualisere tiden og intensiteten af henholdsvis gang, løb og cykling i løbet af en dag. Tiden og intensiteten omregnes til point, som skal visualiseres.

Krav til Grafisk Bruger Interface

GUIen skal:

- Kunne visualisere tidsforbruget, intensitet og point opnået ved henholdsvis gang, løb og cykling. Der accepteres inden andre former for visualisering.

3.8.10 Det samlede system

Kravene til det samlede system er med antagelse om, at de enkelte blokke overholder de opstillede krav.

Kravene hertil vil derfor tage udgangspunkt i afsnit 3.2 med accepterede afvigelser. Systemet anses som værende en prototype. Det vurderes derfor, at nogle krav fra afsnit 3.2 ikke kan testes og muligvis ikke kan opfyldes. Eksempelvis er det inden for projektperioden ikke muligt at teste for, om systemet er komfortabelt og motiverende for børn i aldersgruppen 9-12 år.

Krav til det samlede system

Det samlede system skal:

- Kunne detektere aktiviteterne gang, løb og cykling ved brug af et gyroskop og et accelerometer. Der accepteres ikke brug af andre sensorer.
- Automatisk kunne adskille gang, løb og cykling ved hjælp af algoritmer. Der accepteres en afvigelse på 10% i forhold til fejlvurdering af aktivitet.
- Kunne detektere varighed fra systemets start. Der accepteres en afvigelse på 10% i forhold til fejlvurdering af den samlede varighed.
- Kunne detektere puls ved brug af pulssensor og tilhørende algoritme samt derefter kategorisere intensiteten af en given aktivitet. Der accepteres en afvigelse på 10%.

²⁹Fixme Note: Bluetooth er maksimalt 100 meter, mens BLE er maksimalt 10 meter. 2 meter er valgt, fordi der vurderes, at der maks er 2 meter fra en computer til sensoren.

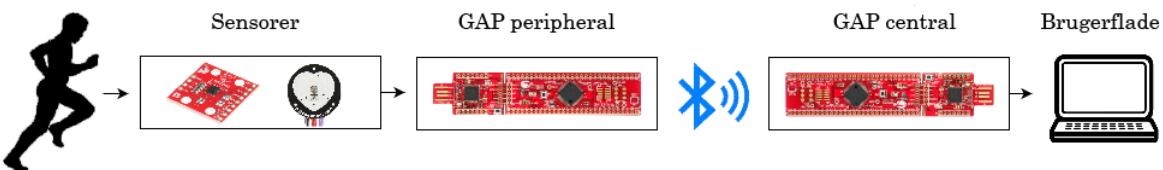
- Videresende signaler til en ekstern enhed ved hjælp af BLE. Der accepteres ikke andre trådløse kommunikationsformer.
- Besidde batterilevetid for en hel dag svarende til 15 timer. Der accepteres ikke en batterilevetid på mindre end 15 timer.
- Repræsentere varigheden og pointfordelingen af en given aktivitet i GUI. Der accepteres ikke en anden form for visualisering.

Design, implementering og test

4

Dette kapitel omhandler alle systemets blokke og herigennem deres design, implementering og test. Hver enkelt blok behandles separat, hvorefter de vil blive behandlet som et samlet system. Alle blokke er designet ud fra de enkelte kravspecifikationer og testes ligeledes herudfra. Afslutningsvis vil kapitlet omhandle en test af det samlede system med henblik på dets funktionelle krav og kravspecifikationer.

Systemet er opbygget af forskellige blokke, der designes, implementeres og testes separat. Afslutningsvis sammenkobles hver blok, som til sidst testes som det samlede system. De enkelte blokke af systemet designes med henblik på at sikre systemets funktionalitet, hvorfor de designes ud fra de opstillede krav i afsnit 3.8. Systemet vil dermed overordnet have en opbygning, som illustreres på figur 4.1.



Figur 4.1: På figuren ses blokdiagrammet for det samlede system, hvor et input modtages fra brugeren gennem sensorer, hvilket behandles i en GAP peripheral. Herefter sendes data ved brug af BLE til en computer gennem en GAP central, hvor det visualiseres i en GUI.

Blokkene implementeres forskellige steder i det samlede system, som vist på figur 4.1. Spændingsforsyningen tilkobles GAP peripheral, hvor sensorer også tilkobles. På denne MCU vil signalerne blive digitaliseret, og algoritmer vil efterfølgende behandle og adskille aktiviteterne gang, løb og cykling samt udregne en tilhørende puls. Algoritmen og krav hertil står i afsnit 3.8.7 som én samlet enhed, men i det efterfølgende vil der være to algoritmeafsnit til behandling af data fra henholdsvis accelerometer og gyroskop. Disse data sendes via BLE til en GAP central, som er tilkoblet en computer. På computeren visualiseres dataet i en GUI, hvor brugeren kan følge sin progression.

4.1 Spændingsforsyning

Dette afsnit beskriver design, implementering og test af spændingsforsyningen til MCUs, der agerer GAP peripheral.

4.1.1 Design

MCUen er funktionel ved en spændingstilførsel på 1,71-5,5 V [90, 101]. GAP central tilsluttes USB, hvormed den får en spænding på 5 V [86]. Derimod skal GAP peripheral tilkobles en ekstern spændingskilde. Spændingsforsyningen skal derfor leve en spænding indenfor det foreskrevne interval. Ydermere vil det blot være MCUs targetboard, som er funktionel ved en ekstern spændingsforsyning.

Den eksterne spændingsforsyning er en batteriholder til to AAA 1,5 V batterier, som har tilkoblet jord og spændingsoutput. Denne komponent er dermed ikke tilkoblet elnettet, hvorfor der er minimal risiko for et farligt elektrisk shock. Yderligere er spændingsforsyningen mobil, hvilket gør den anvendelig i et mobilt system.

4.1.2 Implementering

For at kunne forsyne targetboardet på GAP peripheral skal spændingsforsyningens to ledninger forbindes med pins på MCUen. Spændingsforsyningens to ledninger (GND og Vout) bliver tilkoblet pinrække J1 på targeboardet, hvor pin VDDIO og GND bliver benyttet. De benyttede pins fremgår i appendiks B.

4.1.3 Test

Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afvigelser opstillet i afsnit 3.8.1. Kravene beskriver, at spændingsforsyningen skal:

- Levere mindst 1,71 V og maksimalt 5,5 V til MCUen¹. Der accepteres ikke en spænding uden for grænseværdierne.
- Levere minimum 1,71 V i mindst 15 timer. Der accepteres ikke, at spændingsforsyningen leverer under 1,71 V i mindre end 15 timer.
- Være mobil og dermed besidde en opsætning som ikke involverer elnettet. Der accepteres ikke en afvigelse i forhold til dette krav.

Det undersøges hvilket output spændingsforsyningen har, ved benyttelse af to nye AAA 1,5 V batterier. Testen viser her, at spændingsforsyningen har et output på 3,19 V ved disse betingelser.

Spændingsforsyningen overholder dermed kravet om, at levere en spænding til MCUen i intervallet 1,7-5,5 V. Hvorvidt spændingsforsyningen kan levere den pågældende spænding i dette tidsinterval undersøges i afsnit 4.10. Det samlede system skal være funktionelt og komplet før en test kan foretages.

4.2 Mikrokontroller

Dette afsnit beskriver design, implementering og test af GAP peripheral, som agerer spændingsforsyning til IC og pulssensor.

4.2.1 Design

MCUen, der fungerer som GAP peripheral, er tilkoblet en ekstern spændingsforsyning. Systemets pulssensor og IC er tilkoblet GAP peripheral, hvorfor disse komponenter benytter MCUen som spændingsforsyning. GAP peripheral skal derfor kunne levere tilstrækkelig spænding til, at pulssensoren og ICen er funktionsdygtige, hvilket er henholdsvis 3-5 V samt 2,4-3,6 V [95, 106].

MCUens targetboard har fire pins, hvor det er muligt at tilkoble spænding fra en ekstern

¹FjXme Note: Alle mikroprocessorer kræver 1,71-5,5 V for at kunne fungere, selvom der står 3,3-5,5 V i databladet for MCUen.

spændingsforsyning eller udlede spænding til komponenter. Yderligere har MCUen fire pins, hvor ground kan tilkobles. [86]

4.2.2 Implementering

Den eksterne spændingsforsyning tilkobles MCUen og leverer, som påvist i afsnit 4.1, et spændingsoutput på 3,14 V. Dermed bør spændingen til MCUen kunne aktivere enheden til funktionelt niveau. Spændingsforsyningen til pulssensoren og ICen forbindes ved brug af række J2 på targetboardet. VDDA og GND benyttes til at forsyne ICen, mens VDDD og GND fra J2 pinrækken benyttes til at forsyne pulssensoren. De benyttede pins fremgår i appendiks B.

4.2.3 Test

Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afgivelser opstillet i afsnit 3.8.2. Kravene beskriver, at MCUen skal:

- Levere mindst 2,4 V til maksimalt 3,6 V til ICen. Der accepteres ikke en spænding uden for grænseværdierne.
- Levere mindst 3 V til maksimalt 5 V til pulssensoren. Der accepteres ikke en spænding uden for grænseværdierne.

Spændingsoutputtet fra MCUen testes ved tilkobling af en ekstern spændingsforsyning til target boardet, og herefter måles outputspændingen fra henholdsvis pin VDDA og VDDD.

Ved testen kobles de to outputpins fra henholdsvis VDDA og VDDD til et multimeter, som derved måler outputspændingen. Resultatet heraf ses i tabel 4.1.

Output pin	Output spænding [V]
VDDA	3,061
VDDD	3,059

Tabel 4.1: I tabellen ses resultatet fra testen af MCUen som spændingsforsyning.

Testen viser, at spændingen på pin VDDD er 3,059 V og VDDA er 3,061 V. Dermed overholder MCUen spændingsintervallet for pulssensoren samt ICen. Det kan yderligere antages, at MCUens funktionalitet vil være konstant, så længe spændingsforsyningen til MCUen overholder de opstillede krav i afsnit 3.8.1.

Efter testen observeres det, at gyroskopet ikke modtager tilstrækkeligt ampere fra MCUen, når enheden er tilkoblet ekstern spændingsforsyning, forsyner begge sensorer, behandler data og videresender via BLE. Dette vurderes, da ICen og MCUen lukker ned for kommunikation, når gyroskopet aktiveres i ICen. Derudover virker accelerometret ikke optimalt, når denne alene er aktiveret og tilkoblet MCUen. ICen tilkobles derfor den eksterne spændingsforsyning, som leverer 3,19 V til MCUen og nu også ICen. Dette overholder spændingskravet til ICen, og det blev observeret, at ved denne opsætning lukkede MCUen ikke ned for kommunikation. Denne opsætning accepteres derfor til videre implementering i det samlede system.

4.3 Analog til digital konvertering

Dette afsnit beskriver design, implementering og test af ADCen i MCUen.

4.3.1 Design

Systemets IC har en ADC indbygget i sit kredsløb, hvorfor ADCen tilhørende denne blok beskrives i afsnit 4.4.

Pulssensoren kræver en AD konvertering for at kunne blive behandlet som digitalt data. Derfor benyttes MCUens 12 bits SAR ADC til at konvertere det analoge pulssignal til et digitalt signal. Den benyttede ADC er designet i PSoC Creator således, at denne sender data fra ADCen, så snart en sample er konverteret. Der benyttes derfor en autogenereret kode til at undersøge, om der er samples klar.

Det fremgår af afsnit 3.8.3, at ADCen skal have en samplingsfrekvens på mindst 35 Hz for at kunne gengive et repræsentativt digitalt signal for pulssensoren. For at kunne konfigurer ADCen til at have den pågældende samplingsfrekvens, skal varighed mellem hver sample ved en frekvens på 35 Hz bestemmes:

$$\frac{1 \text{ sekund}}{35 \text{ Hz}} = 0,0286 \text{ sekunder} \quad (4.1)$$

Det fremgår af ligning (4.1), at der er 0,0286 sekunder mellem hver sample ved en frekvens på 35 Hz. Denne varighed benyttes til indstilling af ADCens konverteringstid.

4.3.2 Implementering

Pulssensorens analoge signal skal gennemgå en AD konvertering i MCUen. Topdesignet for ADCen indebærer derfor en analog komponent i form af en SAR ADC, som yderligere er placeret i PSoC 4200M [106]. AD konverteringen udføres ved at koble pulssensorens output til ADCens input. Topdesignet for ADCen i PSOC 4200M bliver derfor forbundet med en analog inputpin, som konfigureres til at være tilhørende outputsignalet fra pulssensoren. ADCen konverterer derfor hver sample fra den optagede kanal, og når ADCen har konverteret data klar, kan dette blive benyttet af algoritmen til pulsdetektering.

Yderligere konfigureres samplingsfrekvensen for ADCen, med hensyn til den tid mellem hver sample, som er bestemt i ligning (4.1). Derfor skal konverteringstiden i Topdesign for ADC konfigureres til 0,0286 sekunder. Dette vil dermed konfigurer ADCen til at have en samplingsfrekvens på 35 Hz.

4.3.3 Test

ADCen testes for at undersøge, om samplingsfrekvensen på inputkanalen sampler pulssensoren korrekt. Derudover testes ADCen for, om den konverterer signalet repræsentativt.

Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afvigelser opstillet i afsnit 3.8.3. Kravene beskriver, at ADCen skal:

- Sample pulssensorens output med mindst 35 Hz. Der accepteres ikke en samplingsfrekvens under 35 Hz.
- Repræsentere det analoge signal korrekt. Der accepteres en maksimal afvigelse på 5%.

ADCen er konfigureret således, at denne sender samples afsted, så snart disse er klar. Der oprettes en variabel, som tæller op, hver gang der er data klar fra ADCen. Ved at printe denne variabel vil det være muligt at se, hvor mange gange der har været data klar fra ADCen i et givent tidsinterval. Herved vil den respektive samplingsfrekvens kunne bestemmes, med henhold til den konfigurerede samplingsfrekvens på 35 Hz.

Den første test af ADCen undersøger, hvilken samplingsfrekvens den har. ADCen er konfigureret til en samplingsfrekvens på 35 Hz. Hvis testen har en varighed af 1 minut, vil ADCen antageligt have konverteret følgende antal samples: $35 \text{ samples} \cdot 60 \text{ sekunder} = 2100 \text{ samples}$.

Testen viser, at ved en varighed på 60 sekunder, da har ADCen konverteret 2134 samples. Dette betyder, at den egentlige samplingsfrekvens har en værdi af:

$$\frac{2134 \text{ samples}}{60 \text{ sekunder}} = 35,6 \text{ Hz} \quad (4.2)$$

Testen påviser, at ADCen har en egentlig samplingsfrekvens på 35,6 Hz. Jævnfør kravene for samplingsfrekvensen for ADCen accepteres en samplingsfrekvens højere end 35 Hz. Derfor påviser testen, at den konfigurerede samplingsfrekvens for ADCen kan accepteres.

Yderligere testes ADCen for repræsentativ konvertering. Dette gøres ved brug af en funktionsgenerator og et oscilloskop. MCUen indstilles til at sample én single ended kanal med en frekvens på 200 Hz med inputkanalen i pin 2.0. Funktionsgeneratoren kobles til denne inputkanal samt ground på MCUen og indstilles til atindsende et sinussignal med en frekvens på 10 Hz med en peak-to-peak værdi på 4 V. Herefter påbegyndes dataopsamling ved hjælp af MATLAB, som visualiserer signalet fra funktionsgeneratoren. Udeover datavisualisering kobles et oscilloskop til samme output fra funktionsgeneratoren. Oscilloskopets målte input fra funktionsgeneratoren antages som værende det korrekte output fra funktionsgeneratoren. Resultatet af testen ses i tabel 4.2.

Peak-to-peak for inputsignal [V]	Peak-to-peak på oscilloskop [V]	Peak-to-peak målt i MATLAB [V]	Afgivelse [%]
4,000	4,001	3,993	0,200

Tabel 4.2: I tabellen ses størrelsen af det genererede signal, som sendes ind i MCUen.

Der ses i tabel 4.2, at MCUens ADC repræsenterer den analoge inputsignal med 0,20% afvigelse. Dette overholder kravet på en maksimal afvigelse på 5%, hvorfor ADCen i MCUen accepteres til videre implementering.

4.4 Bevægelsessensor

I dette afsnit designes, implementeres og testes accelerometeret og gyroskopet, som benyttes til opsamling af data under aktiviteter.

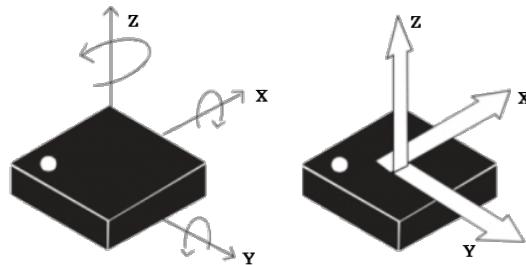
4.4.1 Design

Der benyttes et IC af typen LSM9DS1, der kræver 2,4-3,6 V for at være funktionel. Denne indeholder magnometer, gyroskop og accelerometer, hvoraf magnometeret ikke bliver benyttet.² [95, 107]

²FiXme Note: Magnometeret benyttes til måling af givne paramtere på et magnetfelt

Arbejdsområderne for accelerometeret og gyroskopet er valgbare, hvorfra det er muligt at indstille accelerometeret til ± 1 , ± 4 , ± 8 eller ± 16 g, og gyroskopet kan indstilles til ± 245 , ± 500 eller ± 2000 dps. [95, 107] På baggrund af kravene opstillet i afsnit 3.8, vælges accelerometerets arbejdsområde til ± 16 g og gyroskopets arbejdsområde til ± 2000 dps.³

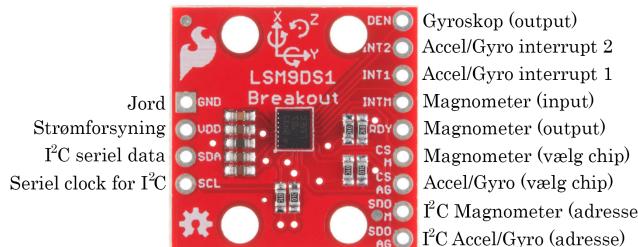
LSM9DS1 har seks frihedsgrader når magnometeret fravælges, hvilket betyder at den mäter i x-, y- og z-aksen for henholdsvis accelerometeret og gyroskopet, som kan ses på figur 4.2. [107]



Figur 4.2: På figuren ses akserne på LSM9DS1 for gyroskopet, der ses til venstre, og accelerometeret, der ses til højre. [95] (Modificeret)

Sensorens opbygning fremgår af figur 4.3, hvor der er fire pins på venstre side og ni pins på højre side af sensoren. ICens pins på højre side vil ikke blive benyttet.

De fire pins på venstre side af ICen bliver benyttet til spændingstilkobling samt til at læse sensorens outputdata. GND og VDD er pins til henholdsvis jord og spændingsforsyning, mens SDA er I²C datapin, hvor data bliver sendt og modtaget. SCL er en seriel clock, der blandt andet sørger for synkron dataopsamling.



Figur 4.3: Figuren viser pinkonfigurationen af LSM9DS1. [95] (Modificeret)

LSM9DS1 er en digital sensor, hvormed de analoge signaler konverteres til digitale i ICen ved hjælp af en indbygget 16 bits ADC. Derfor skal sensoren konfigureres til en given samplingsfrekvens for ADCen. Ifølge afsnit 3.8.3 skal accelerometeret sample med mindst 450 Hz. Det fremgår af databladet for ICen, at accelerometeret kan konfigureres til seks forskellige samplingsfrekvenser. En samplingsfrekvens på 476 Hz har mindst afvigelse til den ønskede samplingsfrekvens, hvorfor denne vælges.

Gyroskopet skal samples med mindst 60 Hz, men ifølge gyroskopets datablad kan den indstilles til 59,5 Hz eller 119 Hz, hvorfor samplingsfrekvensen vælges til 119 Hz.

³FiXme Note: værdien på 500 er få tæt på værdien i pilotforsøget, og da vi ikke ved, hvad der sker under acceleration, så vælges 2000 dps.

Det AD-konverterede outputsignal fra ICen kan benyttes med en SPI og en I²C kommunikationsprotokol. Den benyttede mikrokontroller, CY8CKIT-043 PSoC 4-M, besidder begge kommunikationsprotokoller. I²C kommunikationsprotokollen bliver benyttet, idet der skal være modtagelse og afsendelse af data mellem ICen og MCUen. For at kunne opsætte I²C bussen for PSoC 4200M er det påkrævet, at der benyttes to pull-up modstande. Ved at benytte to modstande med en værdi på 4,7 kΩ bliver I²C bussen konfigureret til at operere i standard tilstand som er en hastighed på 0-100 kB per sekund. [108]

For at kunne benytte I²C bussen er det yderligere påkrævet at kode ICen, således der skrives og læses fra et givent dataregister i ICen. På figur 4.4 ses kommunikationen mellem en master og en slave, hvoraf slaven i dette tilfælde er ICen og masteren er GAP peripheral.⁴

Master	ST	SAD + W		SUB		DATA		SP
Slave			SAK		SAK		SAK	

Figur 4.4: På figuren ses metoden for overførsel af én byte mellem slave og master ved brug af I²C kommunikationsprotokol. [107] (Modificeret)

Det fremgår af figur 4.4, at MCUen skriver en startkode (ST) til ICen for at påbegynde kommunikationen mellem master og slave. Herefter skriver masteren en adresse til slaven (SAD + W) for at starte kommunikationen. Slaven godkender (SAK) oprettelsen af kommunikationen, hvorefter masteren sender en adresse (SUB) til slaven, som bestemmer hvorfra sensoren skal sende data. Når slaven har godkendt (SAK) dette, hentes data over på masteren (DATA). Slaven fortæller, at én byte er sendt (SAK). Afslutningsvist skriver masteren en stop kode til slaven (SP), hvorefter kommunikationen afbrydes.

Gyroskopet i LSM9DS1 forbruger 4 mA og accelerometeret forbruger 0,6 mA, når begge sensorer benyttes under normale forhold [95]⁵. For at sikre en høj batterilevetid, er det væsentligt at gyroskopet er aktiveret så kort tid som muligt. Det fremgår af databladet for ICen, at det er muligt at slukke begge sensorer, at benytte accelerometeret alene eller benytte accelerometeret og gyroskopet sammen. Der kan yderligere spares strøm ved brug af gyroskopet, hvis der vælges en lavere samplerate. Disse afspekte vil blive omtalt i afsnit 5.1 samt afsnit 5.3

4.4.2 Implementering

MCUen kræver to eksterne pull-up modstande tilkoblet for at opsætte I²C bussen, hvilket fremgår af afsnit 4.4.1. To eksterne modstande på 4,7 kΩ forbinder henholdsvis SCL og VDD samt SDA og VDD, hvilket gør I²C bussen tilgængelig for dataoverførsel.

I PSoC Creator indhentes det analoge komponent I2CM. Denne skaber en I²C forbindelse imellem MCUen og ICen samtidig med, at den indstiller MCUen til at være master. Topdesignet for I2CM modulet konfigureres ydermere til at have sensorens SDA og SCL pins koblet til MCUen på de valgte pins, som er henholdsvis pin 1.1 og pin 1.0. Disse fremgår i appendiks B.

MCUen skal kunne modtage data fra sensoren, hvilket gøres ved at implementere en algoritme

⁴FiXme Note: Og dette kan ikke vendes om, ICen vil ALTID være slaven

⁵FiXme Note: hvor Vdd er forsynet med 2,2 V og temperaturen er 25 grader

i MCUen. Algoritmen skriver til den hex-adresse, som er registeradressens dataoutput for accelerometeret og gyroskopet. Således kan MCUen som master skrive til accelerometret eller gyroskopet. Det fremgår af databladet, at hexkoden '79' konfigurerer gyroskopet til de ønskede indstillinger på 2000 dps og en samplingsfrekvens på 119 Hz. [107]

Der ønskes at benytte en samplingsfrekvens på 476 Hz og et arbejdsområde på ± 16 g for accelerometeret. Det fremgår af registeret, at der skal skrives til hex-adressen 'A8' for at konfigurere accelerometeret til disse indstillinger. Der benyttes ikke interrupt benet på ICen, hvorved MCUen henter data med højere frekvens, end ICen er indstillet til at sample med. MCUen henter som resultat af dette data ind hele tiden, som er hurtigere end ICens samplingsfrekvens. Der skal derfor oprettes et delay på MCUen som sørger for, at der kun hentes data fra ICen med en frekvens på 476 Hz. Ved en frekvens på 476 Hz, er der 0,002101 sekunder mellem hver sample. For at kunne bestemme det delay som sikrer, at der samples med 476 Hz for MCUens vedkommende, da undersøges antallet af bytes modtaget uden delay. Realterm benyttes til at måle det antal karakterer, som modtages over en periode på 30 sekunder. Det fremgår heraf, at Realterm modtager 56.035 karakterer på 30 sekunder. Det kan derfor bestemmes, hvilken varighed der er mellem disse samples, hvilket fremgår af ligning (4.3).

$$\frac{1 \text{ sekund}}{\left(\frac{56.035 \text{ karakterer}}{30 \text{ sekunder}}\right)} = 0,000535 \text{ sekunder} \quad (4.3)$$

Det ses, at der er 0,000535 sekunder mellem hver sample for MCUen. Derfor er forskellen, mellem ICens og MCUens, varigheder mellem samples på:

$$0,002101 \text{ sekunder} - 0,000535 \text{ sekunder} = 0,001565 \text{ sekunder} \quad (4.4)$$

Det fremgår af ligning (4.4), at forskellen mellem de to varigheder er på 0,001565 sekunder. Ved at indsætte et delay på 0,001565 sekunder bliver frekvensen for MCUen:

$$\frac{1}{0,000535 + 0,001565} = 476,19 \text{ Hz} \quad (4.5)$$

I ligning (4.5) adderes eksekveringstiden per sample sammen med det beregnede delay, således en korrekt frekvens for MCUen kan opsættes.

4.4.3 Test

Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afvigelser opstillet i henholdsvis afsnit 3.8.4 og afsnit 3.8.5. Kravene til accelerometeret og gyroskopet er som følger:

Accelerometeret skal:

- Have et arbejdsområde på ± 16 g. Der accepteres ikke et mindre arbejdsområde.
- Angive korrekt g-påvirkning under kontrollerede forhold. Der accepteres en afvigelse på 5%.
- ICens ADC skal have en samplingsfrekvens på mindst 450 Hz. Der accepteres ikke en samplingsfrekvens under 450 Hz.

Gyroskopet skal:

- Have et arbejdsområde på mindst 334,69 dps. Der accepteres ikke et arbejdsområde herunder.

- Samples med mindst 60 Hz af ICens ADC. Der accepteres ikke en samplingsfrekvens under 60 Hz.

Eftersom ADCen, der benyttes til at konvertere det analoge signal fra accelerometret og gyroskopet, er en indbygget komponent i ICen, vanskeliggøres en test heraf. Det antages derfor, at ADCens sampling og sensitivitet er tilsvarende de konfigurerede indstillinger, som fabrikanten foreskriver i databladet. [107]

Accelerometeret er indstillet til ± 16 g, hvorfor det antages, at den kan registrere bevægelser op til ± 16 g. Ifølge accelerometerets andet krav skal det angive korrekt g-påvirkning med en maksimal afvigelse på 5%. Dette testes ved at påvirke sensorens y-akse med ± 1 g. Det har ikke været muligt at teste accelerometerets maksimale arbejdsområde. En måde hvorpå dette kan testes, er ved brug af en maskine som kan indstilles til at påføre accelerometeret en g-påvirkning alt efter dets sensitivitet.

ICens accelerometer har en sensitivitet på 0,000732 g per LSB [107]. Outputtet fra sensoren er low byte og high byte, hvilket bliver bitskiftet og derefter adderet i MCUsen, hvormed output fra MCUsen er i LSB. For at omregne dette output til g skal outputtet multipliceres med sensitiviteten, hvilket sker i tredje kolonne i tabel 4.3

Accelerometerets y-akse testes ved at mæle dets output, når denne akse bliver påvirket i horisontal retning placeret på et bord. Ved denne placering bør sensoren y-akse have et output svarende til 0 g. Efterfølgende placeres sensoren med y-aksen i vertikal retning, hvor aksen teoretisk burde påvirkes med ± 1 g. Inden målingen testes fladen, der måles på med vaterpas for at sikre, at kun den ønskede akse påvirkes i vertikal retning. I tabel 4.3 ses resultatet af testen.

Teoretisk påvirkning [g]	Output fra MCU [LSB]	Output fra MCU [g]	Afvigelse [%]
0	19	0,014	1,4
+1	1368	1,003	0,3
-1	-1356	-0,993	-0,7

Tabel 4.3: I tabellen ses resultatet fra testen af accelerometerets y-akse. For at omregne MCUsens output fra LSB til g-påvirkning multipliceres outputtet med accelerometerets sensitivitet.

Det ses i tabel 4.3, at sensorens accelerometer har en afvigelse på -0,7% til 1,4%, hvilket overholder den accepterede afvigelse på 5%. Det er ydermere antaget, at accelerometeret overholder arbejdsområdet på den indstillede værdi ± 16 g.

Gyroskopet i ICen har en sensitivitet på 0,070 dps per LSB, når den mæler med 2000 dps. Ifølge krav til gyroskopet i afsnit 3.8.5 skal sensoren have et arbejdsområde på mindst 334,69 dps, hvilket overholdes ved valg af 2000 dps. Outputtet fra gyroskopet gives ligeledes i LSB, hvorfor eksempelvis 360 dps, der svarer til én rotation i sekundet, giver et output på 5.142. Det er imidlertid ikke muligt for projektgruppen at teste, hvorvidt gyroskopet giver korrekt output. Dette kræver en kontrolleret cirkulær acceleration om en given akse, hvilket påkræver udstyr, som ikke er tilgængeligt. Hvis sådant udstyr havde været tilgængeligt, ville det være fordelagtigt med en cirkulær plade, hvis omdrejninger er kontrollerbare. Derved kan den indstilles til for eksempel én omdrejning i sekundet, og i så fald bør gyroskopet mæle 360 dps og give et output

på 5.152.

4.5 Pulssensor med tilhørende algoritme

Dette afsnit beskriver design, implementering og test af pulssensoren og den tilhørende algoritme.

4.5.1 Design

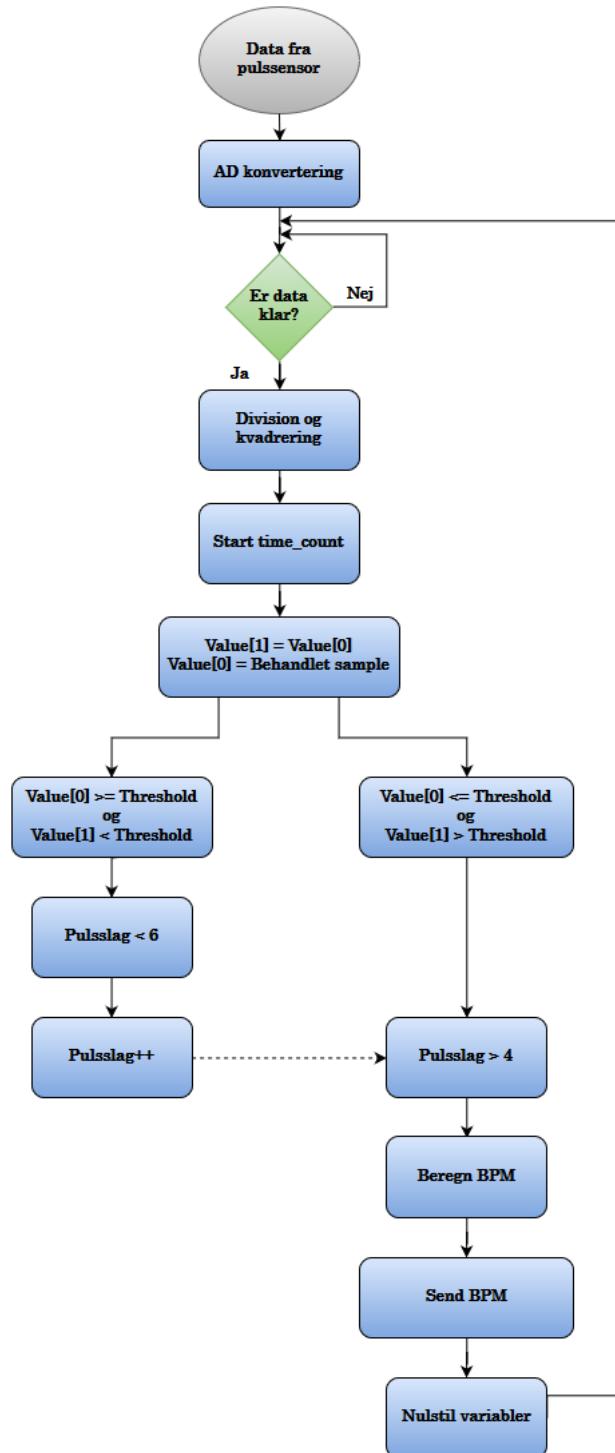
Pulssensoren skal benyttes til at beskrive intensiteten af aktiviteten, som er beskrevet i afsnit 2.1.2. Heraf kan effekten af aktiviteten bestemmes, hvilket vil blive benyttet som en motiverende faktor i forbindelse med visualisering i GUI.

Pulssensoren SEN-11574 er valgt til dette projekt, da denne er en optisk pulssensor og er altsidig i forhold til placering, som beskrevet i afsnit 3.5.4. En optisk sensor påkræver blot en placering over en blodåre for at kunne måle pulsen, som følge af blodets gennemstrømning. Eksempelvis kan den optiske sensor placeres på fingerspidsen eller øreflippen, hvorfaf sensoren i dette projekt placeres på øreflippen. Dette skyldtes, at ved en placering på øreflippen er der mindre bevægelse af sensor og ledninger end ved en fingerspids, hvormed mængden af støj kan reduceres. I et kommersIELT henseende i forhold til det samlede system vil det være fordelagtigt, hvis pulssensoren inkorporeres i dette.

SEN-11574 kræver en spændingstilkobling på 3 V til 5 V for at være funktionel og forbruger 4 mA ved en forsyning på 5 V. På sensorens printplade findes et aktivt filter⁶ samt en forstærker, som tilsammen øger amplituden for pulsbølgen og normaliserer signalet omkring et referencepunkt, hvilket fjerner DC spænding i signalet. [106, 109]

Pulssensoren designes således, at pulsen beregnes for brugeren i GAP peripheral og sendes til GAP central, hvilket fremgår af figur 4.5.

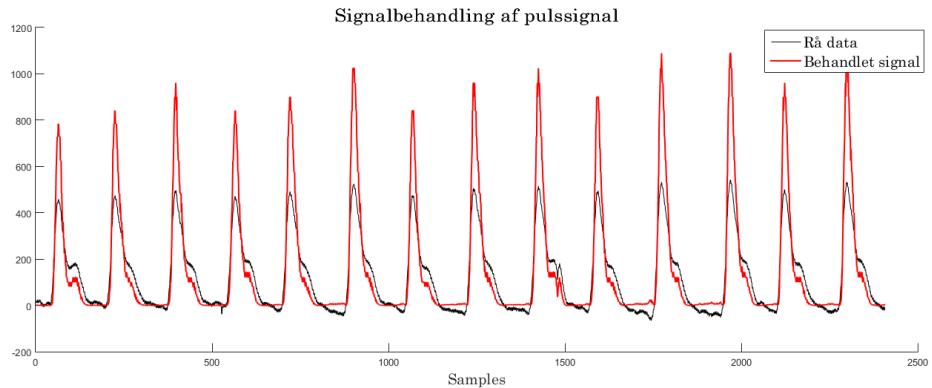
⁶FIXme Note: Et aktivt filter er en type af analog elektronisk filter, der anvender aktive bestanddele, såsom en forstærker.



Figur 4.5: På figuren ses et flowchart over algoritmen til detektering af puls. Pulssensorens algoritme skal registrere fem pulsslag, som overskridt en fastsat tærskelværdi, før pulsen kan bestemmes. Pulsen sendes afslutningsvis med BLE.

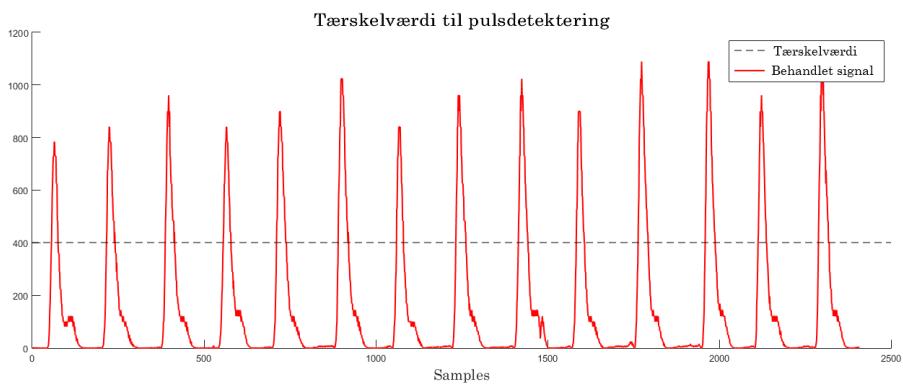
Figur 4.5 viser, at pulssensoren opfanger pulssignalet, hvorefter dette signal bliver signalbehandlet først ved detektering af pulsslag startet. Der ønskes at detektere pulsen ved at beregne varigheden mellem fem pulsslag med udgangspunkt i det systoliske peak, hvilket fremgår af afsnit 3.5.4. Dette peak har større amplitude end peaket for diastole, hvormed signalbehandlingen skal forstærke det systoliske peak og dæmpe det diastoliske peak.

Dataet fra pulssensorer signalbehandles i form af division med 32 og kvadrering. Dette vil medføre, at det største peak i signalet vil blive forøget i amplitude, og de mindre peaks vil opnå en lavere amplitude, hvilket ses på figur 4.6.



Figur 4.6: På figuren ses algoritmens signalbehandling af et råt pulssignal fra den optiske pulssensor. Den sorte kurve er det rå pulssignal, og den røde kurve er det dividerede og kvadrerede signal.

Der ses på figur 4.6, at resultatet af signalbehandlingen er, at amplituden på det behandlede signal er forøget, hvorimod de mindre peaks er formindsket. De største peaks i signalet repræsenterer den systoliske periode i hjertecykussen, hvilket er det peak, der benyttes til at bestemme pulsen. For at kunne bestemme pulsen implementeres en tærskelværdi. Denne værdi skal signalet overskride og efterfølgende gå under for at blive detekteret som et systolisk peak. Tærskelværdien for algoritmen bestemmes med udgangspunkt i en pulsmåling, hvor sensoren er placeret på øreflippen. Dette fremgår af figur 4.7.



Figur 4.7: På figuren ses en pulsmåling foretaget på øreflippen. Den røde kurve er en signalbehandlet pulsmåling fra øreflippen, og den sorte stippled linje er algoritmens tærskelværdi, som har en værdi på 400.

Det behandlede signal fremgår af figur 4.7, hvor der er indtegnet en tærskelværdi på 400, som alle de systoliske peaks vil overskride. Tærskelværdi på 400 vil medføre, at det systoliske tryk overstiger tærskelværdien, hvortil det diastoliske tryk vil befinde sig under. Algoritmen vil benytte varigheden mellem de forekomne systoliske tryk til at kunne beregne pulsen med udgangspunkt i fem detekterede peaks.

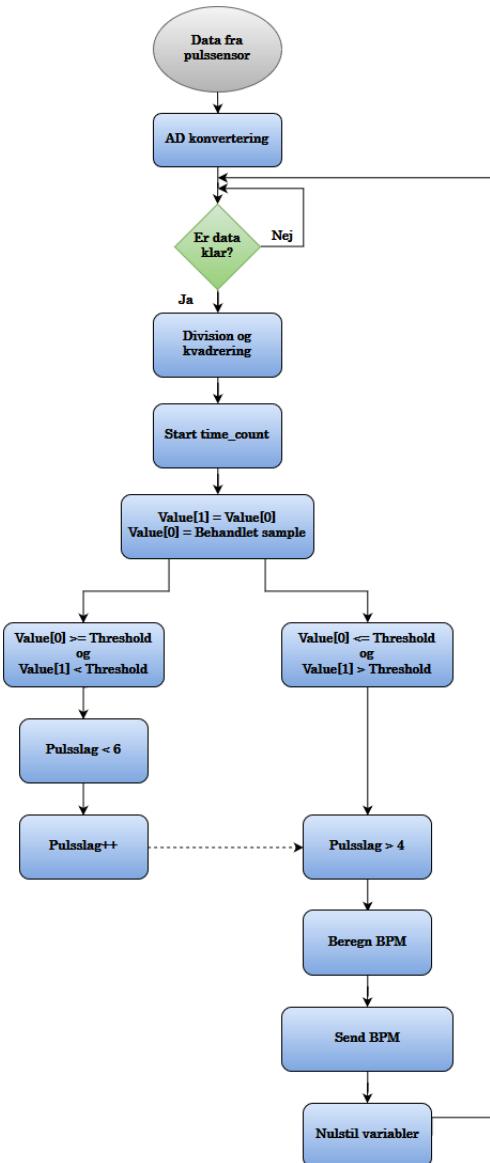
4.5.2 Implementering

Pulssensoren har 3 pins til henholdsvis spændingsforsyning, ground og outputsignal. Disse pins kobles til hver sin pin på GAP peripheral. Outputsignalets pin skal designes i PSoC Creator, således MCUen modtager pulssensorens signaler fra den pågældende pin. Dette gøres ved at indsætte henholdsvis en UART serie kommunikationsblok (SCB) og SAR ADC i topdesignet. UARTen bruges til kommunikation mellem sensor og MCU. Standardindstillingerne for denne blok benyttes til konfigurationen af MCUen.

Outputsignalet fra sensoren er et analogt signal, hvormed dette signal samples af en ADC for at skabe en konvertering til et digitalt signal. ADCens design skal derfor konfigureres således, at denne bearbejder én single ended input fra pulssensoren. Yderligere indstilles samplingsfrekvensen for ADCen for den pågældende inputkanal til 35 Hz i forhold til afsnit 3.8.3.

Efter konfigurering af UART og ADC i topdesignet skal de korrekte pins indstilles i pinopsætning. UART tildeles interne RX-, og TX-pins, hvorimod ADCens inputpin skal indstilles til den pin, som outputtet fra sensoren er placeret i, hvilket er valgt til pin 2.0. Den benyttede pin fremgår i appendiks B

Med udgangspunkt i ovenstående elementer bliver der implementeret en algoritme til pulsdetekteringen, som det ses på figur 4.8.



Figur 4.8: På figuren ses et flowchart over pulssensorens algoritme udført i C kode. Data fra pulssensoren AD konverteres, hvorefter en signalbehandling muliggør en detektering af pulsen. Afslutningsvis sendes den beregnede puls med BLE og benyttede variabler nulstilles. Når data er klar, startes proceduren forfra.

Første trin efter dataopsamlingen fra pulssensoren er en konvertering af det analoge signal til et digitalt. Derefter undersøges det, hvorvidt det konverterede data er klar, hvortil en indbygget koden generering benyttes, hvilken yderligere beskrives i afsnit 4.3. Hvis data er klar, signalbehandles dataet med division og kvadrering, som beskrevet i design. Herefter starter algoritmens time counter, der starter optælling af samples. Den behandlede sample gemmes i en variabel 'Value[0]'. Når der kommer en ny sample, vil den forrige sample blive gemt i en ny variabel 'Value[1]', og den nye sample gemmes på ny plads i arrayet for 'Value[0]'. Yderligere tæller algoritmen antallet af pulsslag ved at vurdere, om 'Value[0]' er under tærskelværdien og 'Value[1]' er over. Hvis dette er tilfældet, vil der blive lagt én til antal pulsslag, dog maksimalt til antal pulsslag er mindre end 6. Algoritmen er bestemt til at nulstille sin time counter, hver gang der registreres fem tilfælde, hvor en sample er gået over og under tærskelværdien på 400.

Derfor vil algoritmen kunne beregne pulsen for brugeren med det forbehold, at antallet af detekterede pulsslag skal være fem. Time counteren benyttes i denne forbindelse til at optælle antallet af samples for fem pulsslag. Beregningen foretages ved at bestemme den gennemsnitlige varighed mellem hvert pulsslag med udgangspunkt i fem pulsslag. Derefter divideres denne varighed med 60 sekunder for at kunne bestemme puls. Når beregningen er foretaget, vil pulsen for brugeren blive sendt til GAP central gennem BLE, hvorefter algoritmens værdier nulstilles.

4.5.3 Test

Pulssensoren testes for at undersøge hvorvidt den designede og implementerede algoritme kan bestemme den rigtige puls ved et simuleret signal. Ydermere testes sensoren og algoritmen ved at benytte en Vernier Excercise Heart Rate Monitor som reference for pulsen i BPM, som pulssensoren og den tilhørende algoritme bør sende via BLE. Referencen er ydeligere placeret om brystkassen som et pulsbaelte.

Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afgivelser opstillet i afsnit 3.8.6. Kravene til pulsedetektering, beskriver at pulsedetekteringen skal:

- Kunne detektere brugerens puls ved fysisk aktivitet. Der accepteres en afgivelse på 10%.

Algoritmens funktionalitet testes ved at indsende et simuleret signal, som består af et absolut sinussignal. Peaks på det simulerede signal skal repræsentere de systoliske peaks i et pulssignal optaget med en pulssensor.

Det simulerede signal sendes ind i MCUen, hvorefter det undersøges, hvorvidt time counteren detekterer varigheden mellem signalet går under tærskelværdien på 400. Når pulsen er bestemt, benyttes programmet Realterm til at printe algoritmens slutresultat som puls i BPM. Det simulerede sinussignal har en frekvens på 0,6 Hz, en samplingsfrekvens på 35 Hz samt en længde på 992 samples. Derfor kan det bestemmes hvilken puls, som algoritmen bør printe i Realterm.

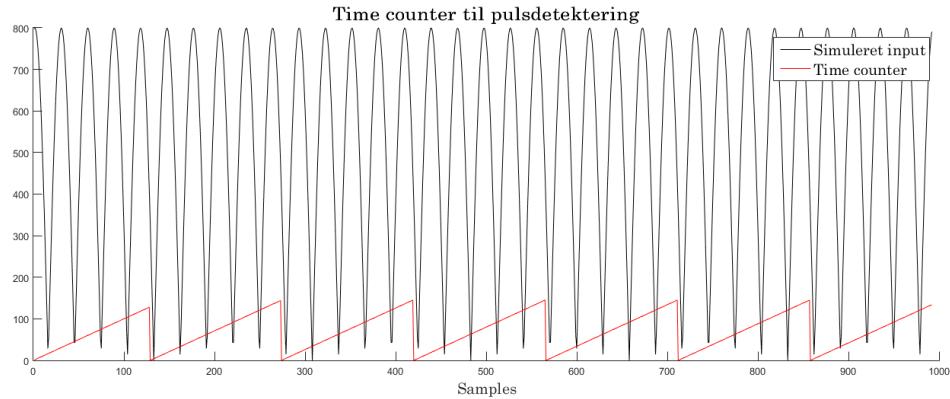
Der indsendes 992 samples og benyttes en samplingsfrekvens på 35 Hz, hvormed arrayet har en længde på 28,3 sekunder. Idet der er tale om et absolut sinussignal på 0,6 Hz, vil der opstå 34 peaks i det indsendte signal. Dette vil betyde, at algoritmen skal udregne og printe seks værdier for pulsen, idet der er 34 fuldstændige peaks. Når der er 34 peaks og arrayet har en varighed af 28,3 sekunder, vil der være 0,83 sekunder mellem hver overskridelse af tærskelværdien, hvormed pulsen bestemmes, som det fremgår af ligning (4.6):

$$\frac{60 \text{ sekunder}}{\text{Varighed mellem samples}} = \frac{60 \text{ sekunder}}{0,83 \text{ sekunder}} = 72 \text{ BPM} \quad (4.6)$$

Det indsendte signal har dermed en teoretisk værdi på 72 BPM, hvorfor det er forventeligt, at algoritmen vil beregne og printe denne puls.

Algoritmen er bestemt til at nulstille time counteren hver gang der registreres fem tilfælde, hvor en sample er gået over og under tærskelværdien. Derfor vil algoritmen gøre brug af time counterens optalte antal samples til at bestemme pulsen for den pågældende periode.

Ved at indsende det simulerede signal fremgår det af figur 4.9, hvordan time counteren nulstilles, når der er registreret fem tilfælde. Ydermere ses det i tabel 4.4, at Realterm har printet de forventede værdier for pulsen.



Figur 4.9: På figuren ses algoritmens time counter, som tæller op, indtil en sample på det femte pulsslag er gået under tærskelværdien. Efterfulgt af dette vil time counteren nulstilles og genstarte optælling af samples.

Det fremgår af figur 4.9, at algoritmen tæller indtil fem peaks er detekteret. Herefter beregner algoritmen pulsen ud fra det antal samples, som findes inden for disse fem peaksdetektering. Herefter printes pulsen i Realterm, som det fremgår af tabel 4.4.

Forventet værdi [BPM]	Modtaget værdi [BPM]	Afvigelse [%]
72 - 72 - 72 - 72 - 72	72 - 72 - 72 - 72 - 72	0 - 0 - 0 - 0 - 0

Tabel 4.4: I tabellen ses resultaterne fra algoritmens beregning af pulsen på et simuleret inputsignal. I 'Modtaget værdi' ses værdierne printet i Realterm.

Det fremgår, at den forventede puls er 72 BPM samt at Realterm modtager og printer en tilsvarende værdi. Det kan derfor konkluderes, at algoritmen har 0% afvigelse på et simuleret inputsignal.

Det kan derfor konkluderes, at pulssensoren og den tilhørende algoritme fungerer som tiltænkt ved benyttelse af et simuleret inputsignal.

Der foretages yderligere tre tests med henblik på at vurdere, hvorvidt pulssensoren opfylder de opstillede krav. Den ene test er ved en stillesiddende position, mens den anden og tredje test er ved fysisk aktivitet i form af henholdsvis gang og løb. Det er gældende for alle tests, at der bliver benyttet en pulsmåler i form af en Vernier Excercise Heart Rate Monitor, der benyttes som reference for den beregnede puls af algoritmen. Denne pulssensors data vil blive printet i programmet LoggerPro, og resultatet vedrørende pulsdetektering vil blive visualiseret i Realterm.

Pulssensoren og den tilhørende algoritme testes på en stillesiddende person, hvoraf personens puls er forholdsvis stabil og uden markante udsving. Testen udføres ved at have pulssensoren påført øreflippet, hvoraf MCUen bestemmer puls i BPM og visualiserer denne værdi i Realterm.

Resultaterne af den første udførte test, ved en stillesiddende position, fremgår af tabel 4.5.

Gennemsnitspuls LoggerPro [BPM]	Gennemsnitspuls algoritme [BPM]	Afvigelse [%]
60	64,9	8,15

Tabel 4.5: I tabellen ses det den gennemsnitlige puls fra LoggerPro og Realterm målt på stillesiddende person.

Det fremgår af tabel 4.5, at testen af pulssensoren og den tilhørende algoritme viser en gennemsnitlig afvigelse fra referenceværdien på 8,15%. Pulssensoren og den tilhørende algoritme overholder dermed første krav til pulsdetekteringen, ved stillesiddende position.

Anden test undersøger hvorvidt det er muligt at detektere puls under fysisk aktivitet. Denne test indebærer en pulsmåling under fysisk aktivitet i form af gang ved 4,8 km/t på et løbebånd. Resultaterne af den anden udførte test med gang, fremgår af tabel 4.6.

Gennemsnitspuls LoggerPro [BPM]	Gennemsnitspuls algoritme [BPM]	Afvigelse [%]
116,5	95,70	-17,85

Tabel 4.6: I tabellen ses det den gennemsnitlige puls fra LoggerPro og Realterm ved gang.

Det fremgår af tabel 4.6, at testen af pulssensoren og den tilhørende algoritme under gang ved 4,8 km/t viser en gennemsnitlig afvigelse fra referenceværdien på -17,85%. Pulsdetekteringen ved gang overholder derfor ikke det opstillede krav for pulsdetektering under aktivitet.

Yderligere testes pulsdetektering ved løb med 11,3 km/t på samme vis som foregående tests. Resultaterne af den sidste udførte test, fremgår af tabel 4.7.

Gennemsnitspuls LoggerPro [BPM]	Gennemsnitspuls algoritme [BPM]	Afvigelse [%]
154	82,6	-46,4

Tabel 4.7: I tabellen ses det den gennemsnitlige puls fra LoggerPro og Realterm ved løb.

Det fremgår af tabel 4.7, at testen af pulssensoren og den tilhørende algoritme under løb ved 11,3 km/t viser en gennemsnitlig afvigelse fra referenceværdien på -46,4%. Pulsdetekteringen ved løb overholder derfor ikke det opstillede krav for pulsdetektering under aktivitet.

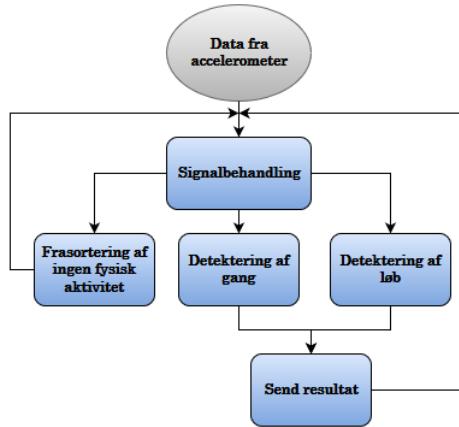
Det fremgår af de udførte tests, at pulsdetektering er funktionel ved et simuleret input samt ved stillesiddende positioner. Dog er afvigelsen for pulsdetektering ved henholdsvis gang og løb større end den tilladte afvigelse. Det kan derfor konkluderes, at pulsdetektering ikke er mulig at benytte under fysisk aktivitet som resultat af den tilgængelige pulssensor. Pulsdetekteringen vil derfor ikke indgå yderligere i rapporten grundet testens afvigelser.

4.6 Algoritme til detektering af gang og løb

Dette afsnit omhandler design, implementering og test af algoritmerne til detektering af aktiviteterne gang og løb.

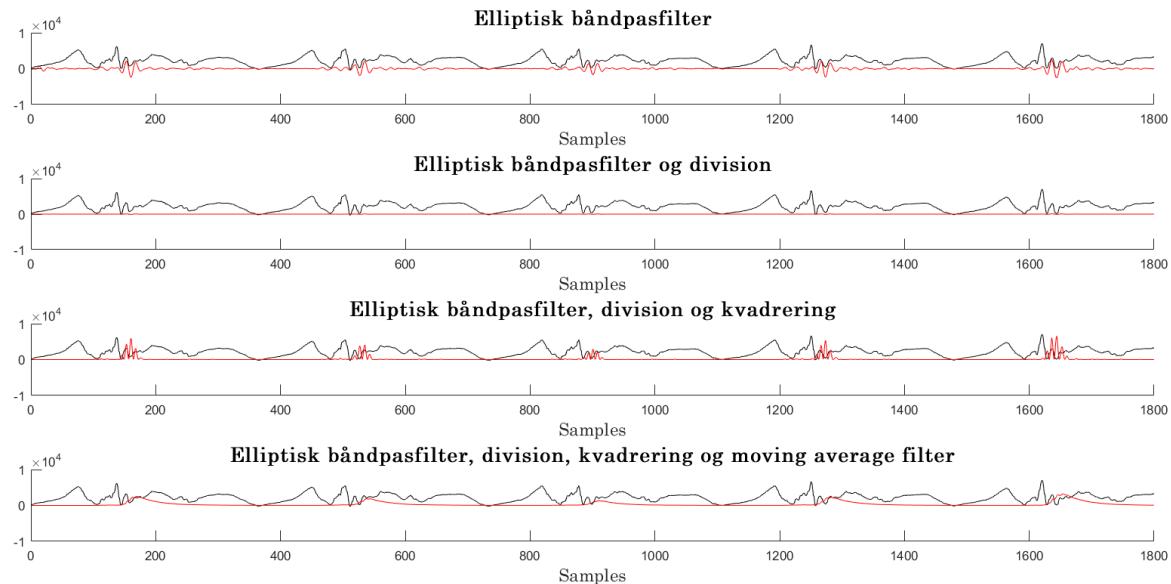
Design

Algoritmen designes til at benytte accelerometerets data i forhold til appendiks A. Dette design fremgår på figur 4.10.



Figur 4.10: På figuren ses et overordnet flowchart af algoritmen til detektering af ingen fysisk aktivitet, gang eller løb.

Algoritmen skal benytte accelerometerets data til at detektere, hvorvidt brugeren ikke udfører fysisk aktivitet, går eller løber. Før denne detektering skal accelerometerets data signalbehandles for afslutningsvis at kunne benytte tærskelværdier til at detektere, hvilken aktivitet der udføres. Signalbehandlingen indebærer filtrering, dividering, kvadrering og moving average filtrering. Denne type signalbehandling er illustreret på figur 4.11.



Figur 4.11: På figuren ses effekten af de fire typer af signalbehandling som udføres i algoritmen. Signalbehandlingen er illustreret på et råt signal fra accelerometerets y-akse under løb. Den sorte kurve er det rå signal, og den røde er det behandlede signal.

Signalbehandlingen har til formål at tydeliggøre hælnedslag for derefter at kunne implementere tærskelværdier til adskillelse af de fysisk aktiviteter.

Første del af signalbehandlingen er en filtrering med et elliptisk båndpasfilter, som benyttes

til at dæmpe støj. Dette skal være et fjerde ordens elliptisk båndpasfilter med et pasbånd fra 20 Hz til 50 Hz og med en dæmpning på 60 dB⁷. Båndpasfiltrets knækfrekvenser er valgt ud fra pilotforsøget i appendiks A, hvorfra det vurderes at hælnedslag har en frekvens på 25 Hz til 45 Hz. Ved at benytte et båndpass filter bliver det ønskede signal i frekvensområdet 25-45 Hz bevaret, og andre frekvenser dæmpes.

Dernæst bliver signalet behandlet ved brug af en division, som har til formål at sænke amplituden af mindre peaks i signalet. Idet hælnedslaget besidder den største amplitude i signalet, bliver amplituden for hælnedslaget fortsat større end de mindre peaks. Efter signalet er blevet divideret, kvadreres signalet for at øge amplituden af de fremtrædende peaks i signalet. Dermed minimeres de mindre peaks, som ikke er relateret til hælnedslaget, og selve hælnedslaget forstærkes og tydeliggøres. Afslutningsvis filtreres signalet med et moving average filter, som udgletter signalet, hvorved små udslag ikke opfattes, og signalets hælnedslag vil fremstå som et enkelt peak.

Ovenstående signalbehandling bidrager til et signal med peaks, hvormed det er muligt at implementere tærskelværdier til adskillelse af gang og løb. Førend en værdi for denne tærskelværdi kan fastsættes skal dataet fra pilotforsøgets omregnes til ICens enhed for outputdata. ICens arbejdsområde er opgivet i bytes som følge af ICens 16 bits ADC arbejdsområde. Pilotforsøgets data skal derfor omregnes til bytes, idet data fra pilotforsøget er optaget med Shimmer3, som har enheden m/s^2 . Derfor bliver pilotforsøgets data først omregnet til g ved at dividere med tyngdekraften. Herefter omregnes denne værdi i forhold til opløsningen for den 12 bits ADC, som findes i Shimmer3. For at gøre dette benyttes accelerometerets sensitivitet, som er 0,012 g/LSB. Data fra Shimmer3 skal divideres med accelerometerets sensitivitet. Outputet fra Shimmer3 og ICen besidder samme enhed, når data fra Shimmer3 er multipliceret med 16, som det fremgår af ligning (4.7).

$$\frac{32 \text{ g} \cdot 2^{16}}{32 \text{ g} \cdot 2^{12}} = 16 \quad (4.7)$$

Data fra Shimmer3 skal derfor multipliceres med 16, hvilke medfører samme enhed for de to systemer. Det er derefter muligt at vurdere, hvilket tærskelværdier som kan benyttes til at detektere og adskille gang og løb.

De behandlede signaler fra pilotforsøget benyttes med henblik på fastsættelse af tærskelværdier. Tabel 4.8 viser tærskelværdierne for de fire forsøgspersoner, hvoraf tærskelværdierne er vurderet til at dække samtlige peaks for det valgte tidsinterval.

Forsøgsperson	Tærskelværdi for gang	Tærskelværdi for løb
F1	50	1050
F2	55	500
F3	50	400
F4	150	1000

Tabel 4.8: I tabellen ses tærskelværdierne for gang og løb.

De individuelle tærskelværdier i tabel 4.8 er fundet over et fem sekunders vindue for hver forsøgsperson. Heraf antages det, at tærskelværdierne er repræsentative for den fysiske aktivitet, idet aktiviteten bliver udført ved konstant hastighed. Ydermere skal systemet være gældende for en stor population, hvormed en given tærskelværdierne for gang og løb skal være

⁷FiXme Note: og 0.5 dB peak-to-peak ripples - frekvenserne for gang og løb lå mellem 25 og 45

dækkende for alle forsøgspersoner. En samlet tærskelværdi, der er dækkende for samtlige forsøgspersoners data, ses i tabel 4.9.

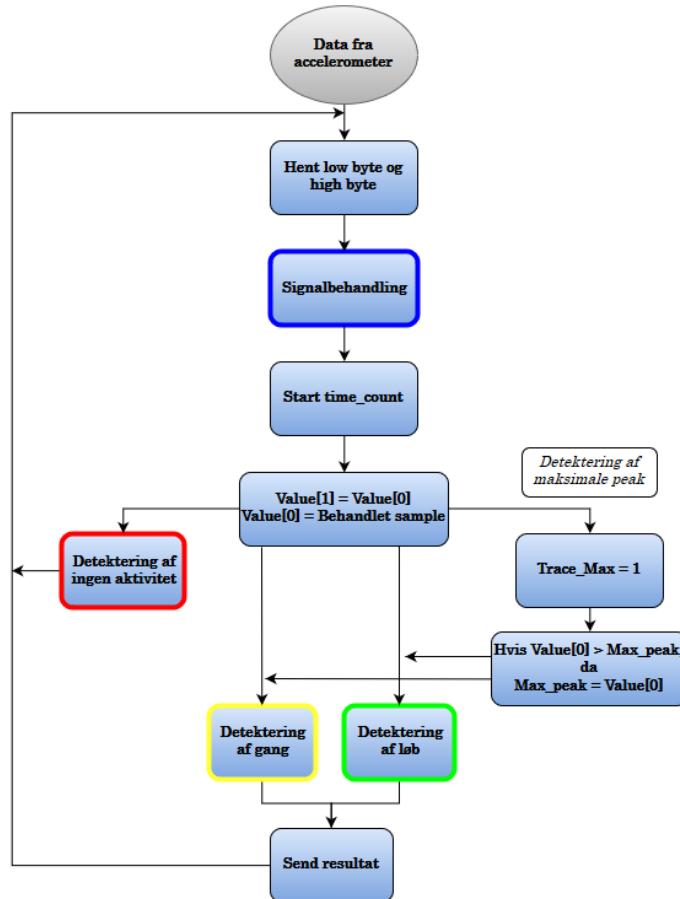
Tærskelværdi for ingen fysisk aktivitet	Tærskelværdi for gang	Tærskelværdi for løb
$x < 50$	$50 < x < 400$	$x \geq 400$

Tabel 4.9: I tabellen ses de tærskelværdier, som for alle forsøgspersoner vil kunne detektere og adskille gang og løb.

Fastsættelsen af den fælles tærskelværdi bør sikre, at gang og løb er mulige at detektere samt adskille for forsøgspersonernes data. Behandlingen af data fra pilotforsøget påviser, at tærskelværdierne i tabel 4.9 er dækkende for alle forsøgspersonerne, hvorfor disse bibeholdes.

4.6.1 Implementering

Implementeringen af algoritmen for detektering af gang og løb tager udgangspunkt i data fra pilotforsøget og de designmæssige aspekter, som er beskrevet i afsnit 4.6. Algoritmen er designet og implementeret, som det ses på figur 4.12.



Figur 4.12: På figuren ses et flowchart over den implementerede C kode, som muliggør detektering af ingen fysisk aktivitet, gang og løb. Detektering af maksimalt peak er gældende for alle aktiviteterne. De markerede kasser indeholder yderligere C kode, som forklares uddybende efterfølgende.

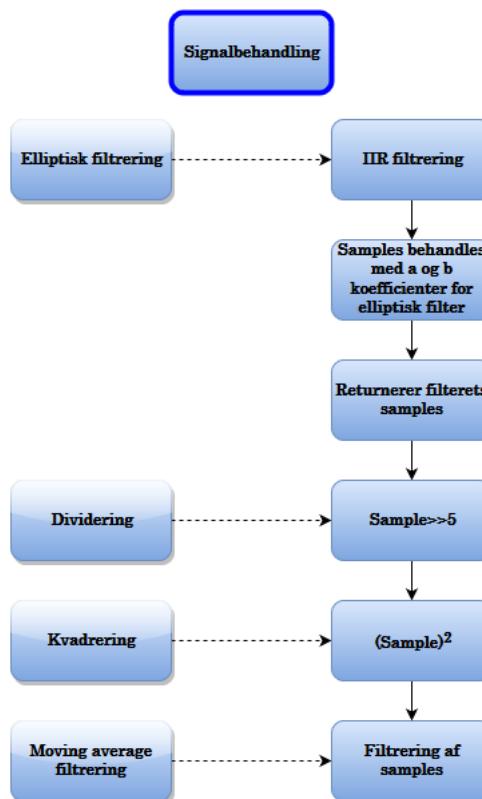
Algoritmen henter low og high byte fra ICens outputdata, hvorefter de enkelte samples

gennemgår en signalbehandling. Denne signalbehandling og den tilhørende C kode forklares yderligere i figur 4.13. Efter samples er blevet behandlet, bliver time counteren startet således, at denne tæller antallet af samples mellem bestemte if løkker i algoritmen. De behandlede samples gemmes i variabel 'Value[0]', hvortil den foregående behandlede sample bliver gemt i variabel 'Value[1]'. På denne måde kan algoritmen undersøge disse variabler i forhold til en tærskelværdi.

Efter den nye og foregående sample er placeret i separate variabler, er det muligt at benytte tærskelværdier til at detektere, hvorvidt der er gang, løb eller ingen aktivitet. Disse elementer af algoritmen forklares yderligere i figur 4.14, figur 4.15 og figur 4.16. Tærskelværdierne for de pågældende fysiske aktiviteter er bestemt i afsnit 4.6.

Yderligere bliver den maksimale peak bestemt, da denne værdi initialiserer, om det er gang eller løb i GUIen. Dette gøres ved at sammenligne, om den forrige sample er større end den nuværende. Hvis dette er tilfældet, betegnes den forrige sample som værende den maksimale peak værdi.

Algoritmens signalbehandling involverer fire elementer; elliptisk filtrering, dividering, kvadrering og en moving average filtrering. Dette ses på figur 4.13.



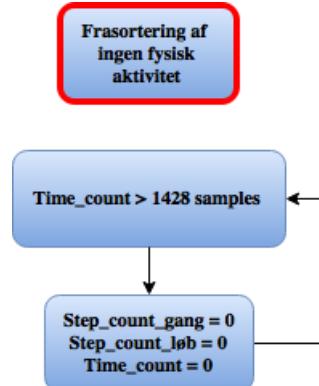
Figur 4.13: På figuren ses flowchartet over algoritmens signalbehandling udført i C kode. Signalbehandlingen involverer elliptisk filtrering, dividering, kvadrering og en moving average filtrering.

Efter datamodtagelse fra ICen bliver samples IIR filtreret ved hjælp af a og b koefficienter for et elliptisk filter. Efterfølgende returneres de behandlede samples, hvormed disse er klar til næste del af signalbehandlingen. De pågældende a og b koefficienter bestemmes i MATLAB, hvor filterets knækfrekvenser og dæmpning benyttes til at bestemme det elliptiske filters

koefficienter. Disse koefficienter skrives i C kodken for algoritmen, således filtreringen udføres i henhold til det ønskede filter designet i MATLAB.

High byte for hver sample bliver herefter bitshiftet med 5, hvilket svarer til at dividere med 32^8 . Derudover bliver hver sample med både high og low byte kvadreret. Afslutningsvis filtreres hver sample med et moving average filter, hvilket medfører en blødere kurve, som ses på figur 4.11.

Algoritmen er designet og implementeret således, at denne kan detektere, hvis brugeren ikke er fysisk aktiv. Denne del af algoritmen fremgår af figur 4.14.

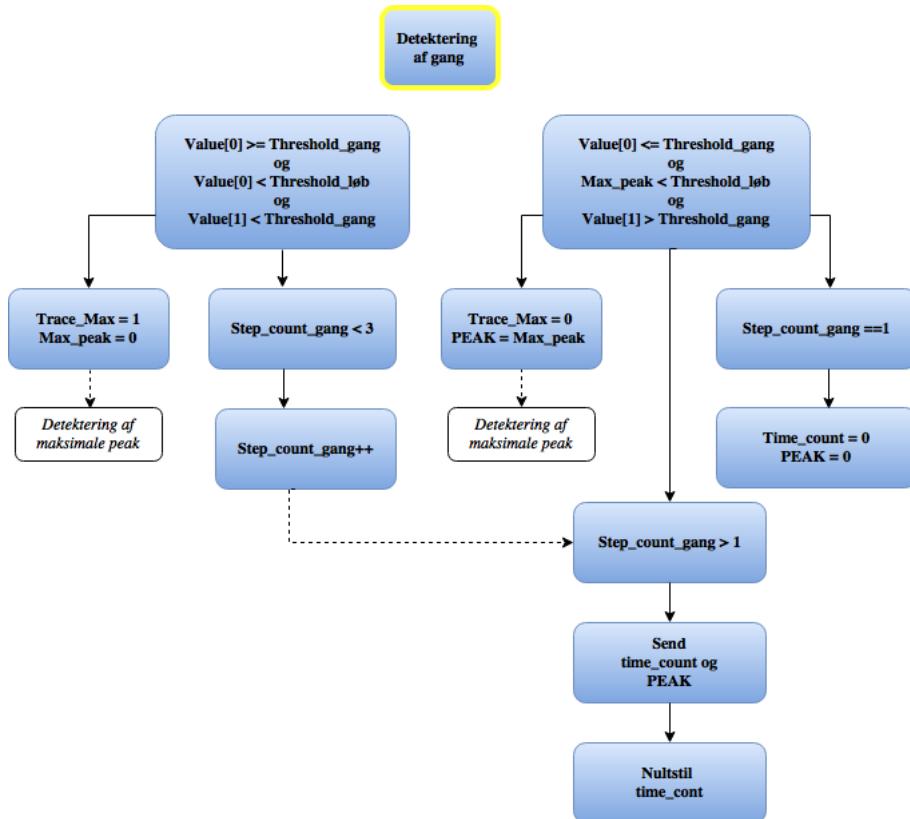


Figur 4.14: På figuren ses flowchartet over den algoritme, som er ansvarlig for detekteringen af ingen fysisk aktivitet. Algoritmen registrerer, at brugeren ikke er aktiv, når 'time_count' er større end 1428 samples svarende til tre sekunder.

Algoritmen detekterer, at brugeren ikke er fysisk aktiv, hvis time counteren opnår et antal samples, som er større end tre sekunders sampling. Hvis dette er tilfældet, bliver de pågældende variabler nulstillet og tæller forfra.

Algoritmen benytter tærskelværdier til at bestemme, hvorvidt brugeren går eller løber. Figur 4.15 viser algoritmens opbygning i forhold til detektering af gang ved brug af tærskelværdier.

⁸FiXme Note: 2 opløftet i 5



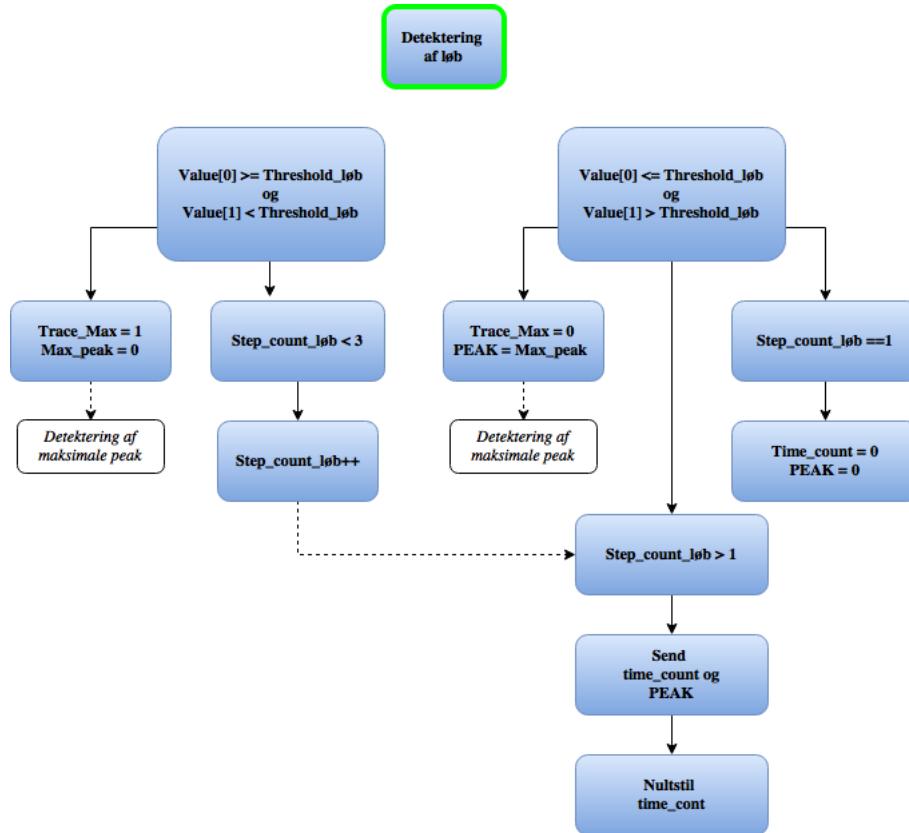
Figur 4.15: På figuren ses et flowchart over algoritmen, der detekterer gang. Algoritmen benytter fastsatte tærskelværdier til denne detektering.

Til venstre på figur 4.15 ses den del, som er ansvarlig for optælling af skridt, hvortil den højre del visualiserer delen, som bestemmer varigheden mellem hælnedslag. Før end algoritmen kan tælle op på antal skridt for gang, skal amplituden for 'Value[0]' være i intervallet mellem tærskelværdierne for gang og løb. Yderligere skal den foregående sample 'Value[1]' have en værdi, der er lavere end tærskelværdien for gang. Hvis disse tre kriterier er opfyldt, indstilles Trace_Max til at være lig 1. Dette tillader, at algoritmen begynder at finde den maksimale peak, som illustreret på figur 4.12. Ydermere bliver Step_count_gang talt op, indtil denne variabel er maksimalt 3.

Højre del af figur 4.15 repræsenterer den del af algoritmen, som finder varigheden mellem hælnedslag og sender dette gennem BLE. Før end denne del af algoritmen bliver udført, skal 'Value[0]' være mindre end tærskelværdien for gang, og 'Value[1]' skal være over denne tærskelværdi. Yderligere skal det bestemte maksimale peak være mindre end tærskelværdien for løb. Hvis kriterierne opfyldes, bliver det maksimale peak gemt i PEAK, samt algoritmen indstilles således, at denne ikke længere finder et maksimalt peak. Yderligere er det gældende, at hvis der er detekteret et hælnedslag for gang, bliver henholdsvis time counteren og PEAK nulstillet. Det første detekterede maksimum peak fra signalet frasorteret for at sikre optimal optælling af varighed.

For at bestemme varigheden mellem hælnedslag skal antallet af hælnedslag for gang overstige værdien 1. Under disse omstændigheder bliver time_count og PEAK bitshiftet for at muliggøre sammensætning af korrekt værdi, da resultatet gives i high byte og low byte. Disse værdier sendes afslutningsvist over BLE og time counteren nulstilles.

Algoritmen er desuden i stand til at detektere løb, hvilket også gøres ved brug af tærskelværdier, som det ses på figur 4.16.



Figur 4.16: På figuren ses et flowchart over algoritmen, som detekterer løb. Algoritmen benytter fastsatte tærskelværdier til detektering af løb.

Til venstre på figur 4.16 ses delen, som er ansvarlig for optælling af skridt, hvortil den højre del visualiserer delen, som bestemmer varigheden mellem hælnedslag. Førend algoritmen kan tælle op på antal skridt for løb, skal amplituden for 'Value[0]' være større end tærskelværdien for løb. Yderligere skal den foregående sample 'Value[1]' have en størrelse, der er lavere end tærskelværdien for løb. Hvis disse to kriterier er opfyldt, indstilles Trace_Max til at være lig 1. Dette tillader, at algoritmen begynder at finde den maksimale peak, som illustreret på figur 4.12. Ydermere bliver 'Step_count_lob' talt op, indtil denne variabel er maksimalt 3. Højre del af figur 4.16 repræsenterer den del af algoritmen, som finder varigheden mellem hælnedslag og sender dette gennem BLE. Førend denne del af algoritmen bliver udført, skal 'Value[0]' være mindre end tærskelværdien for løb, og 'Value[1]' skal være over denne tærskelværdi. Hvis kriteriet opfyldes, bliver det maksimale peak gemt i 'PEAK' samt algoritmen indstilles således, at denne ikke længere finder et maksimalt peak. Yderligere er det gældende, at hvis der er detekteret ét hælnedslag for løb, bliver henholdsvis time counteren og 'PEAK' nulstillet.

For at bestemme varigheden mellem hælnedslag skal antal hælnedslag for løb overstige værdien 1. Under disse omstændigheder bliver time_count og PEAK bitshiftet for at muliggøre sammensætning af korrekt værdi, da resultatet gives i high byte og low byte. Disse værdier sendes afslutningsvist over BLE og time counteren nulstilles.

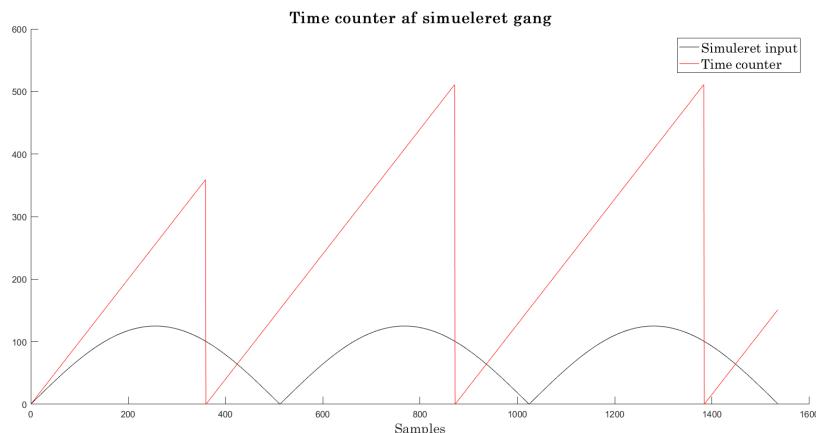
4.6.2 Test

Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afvigelser opstillet i afsnit 3.8.7. Kravene beskriver, at algoritmen skal:

- Behandle data fra accelerometret, således hælnedslag fremstår som et markant peak.
- Være i stand til at detektere gang og løb ved brug af tærskelværdier. Det accepteres ikke, at systemet ikke kan detektere og adskille gang og løb fra cykling.

Algoritmens funktioner testes individuelt og samlet. Dette gøres ved at indsende et simuleret signal, hvis funktion er at simulere gang, løb eller ingen aktivitet. Det simulerede signal er et absolut sinussignal med varierende amplitude. Amplituden for det simulerede signal afgør, hvorvidt signalet simulerer gang, løb eller ingen aktivitet. Et sinussignal er valgt, da dette grundlæggende har samme karakteristik som et behandlet gang- eller løbesignal. Der ønskes et ideelt signal, som går over og under tærskelværdierne og derved kan aktivere timeren i algoritmen.

Først testes algoritmens time counter, der giver et udtryk for, om algoritmen detekterer gang korrekt. Der indsendes et absolut sinussignal samplet med 512 Hz, en frekvens på 0,5 Hz og en amplitude på 100. Dette resulterede i tre halvbølger med en amplitude på 100 på 1536 samples, hvilket kan ses som den sorte kurve på figur 4.17.



Figur 4.17: På figuren ses algoritmen for gang, løb og ingen aktivitet vedrørende time counteren. Denne tæller op, indtil en sample har passeret under tærskelværdien, hvorefter den nulstilles. Den sorte kurve illustrerer det simulerede gangsignal, og den røde kurve er time counteren for algoritmen.

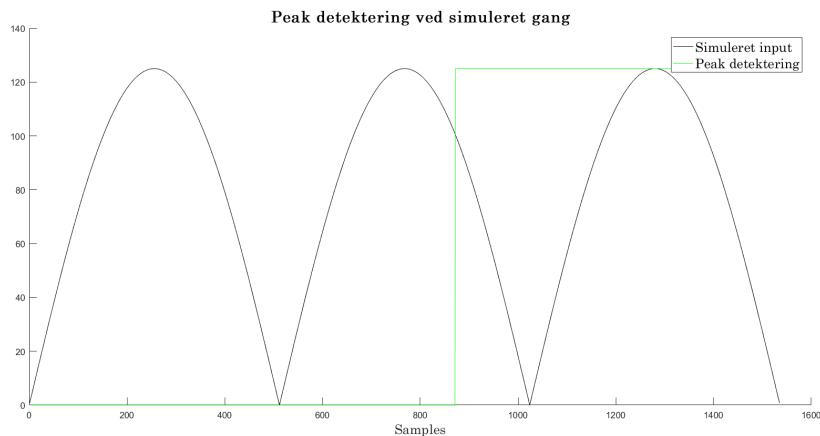
Algoritmens time counter starter, når signalet bliver indsendt og nulstilles efter en sample går under tærskelværdien. Heraf kan det ses, at varigheden fra en sample er gået over og under en tærskelværdi til, at en sample igen er gået over og under en tærskelværdi er 512 samples. En af algoritmens funktioner er at frasortere det første detekterede peak og dermed nulstille time counter værdien samt peak værdien. Det testes yderligere, om den første peak tælles med i videresendt data. I tabel 4.10 ses der, at selvom den første peak visualiseres i figur 4.17, medregnes den ikke i de endelige værdier. Disse værdier fås ved hjælp af programmet Realterm, som visualiserer data fra MCUen.

Værdi videresendt	Forventet værdi [samples]	Modtaget værdi [samples]
Time counter	Ø - 512 - 512	Ø - 512 - 512

Tabel 4.10: I tabellen ses resultaterne for testen af algoritmens time counter. Ø indikerer, at der ikke er modtaget en værdi.

Algoritmen bliver testet på tre halvbølger. Det forventede resultat at varigheden af første peak bliver ikke medregnet og videresendt, som et resultat. Algoritmens timer counter fungerer som forventet, og videresender kun det forventede resultat uden afvigelse. Denne del af algoritmen accepteres og er klar til implementering i det samlede system.

I anden test af algoritmen tjekkes der for, om algoritmen giver korrekt værdi for detektering af den maksimale peak. Denne er designet således, at algoritmen ikke skal registrere den første peak i et signal, som første test påviste. På figur 4.18 ses resultatet af testen.



Figur 4.18: På figuren ses algoritmens funktion til at detektere værdien for det maksimale peak af et simuleret gangsignal. Den sorte kurve er det simulerede signal, og den røde kurve viser algoritmens funktion til detektering af peakværdier.

Det ses på figur 4.18, at den første peak ikke detekteres, hvilket er grundet algoritmens design. Herefter findes værdien for det andet maksimale peak, når signalet er gået under tærskelværdien på 50. Da tredje maksimale peak har samme værdi som anden maksimale peak, forbliver den røde kurve på samme værdi.

Algoritmens detektering af peak starter, når en sample overskrider en bestemt tærskelværdi, hvilket ikke fremgår tydeligt på figur 4.18. Algoritmen finder det maksimale peak, når en sample er under tærskelværdien, hvilket ses ud fra den røde graf. Hvis det første peak detekteres, sættes værdien til nul, således den ikke tælles med. På figur 4.18 kan det ses, at når signalet går under tærskelværdien anden gang, bliver peaket registreret. Den egentlige test vedrørende algoritmens detektering af peaks består dermed i at undersøge hvilke data, der videresendes som resultat, efter et simuleret input er kørt igennem algoritmen. Resultatet heraf ses i tabel 4.11, som fås ved hjælp af programmet Realterm, som visualiserer data fra MCUen.

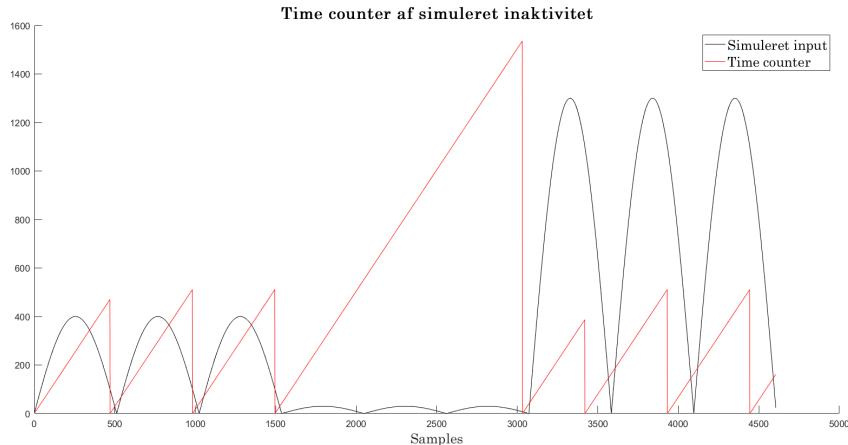
Værdi videresendt	Forventet output [amplitude]	Output [amplitude]
Peak detektering	Ø - 100 - 100	Ø - 100 - 100

Tabel 4.11: I tabellen ses resultaterne for testen af algoritmens peak detektering. Ø indikerer at der ikke er modtaget en værdi.

Algoritmen er blevet testet på tre halvbølger, og dermed er det forventede resultat, at peakværdien af det første peak ikke bliver medregnet og videresendt som et resultat. Algoritmens peak detektering fungerer dermed som forventet og videresender amplituderne uden afvigelse.

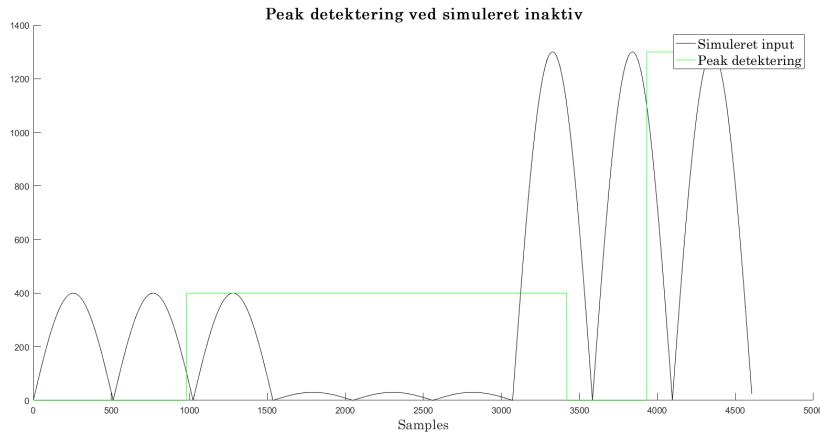
Algoritmen for løb bliver ligeledes testet med hensyn til funktionaliteten af time counter og peak detektering. Ved denne test bliver der indsendt et absolut sinussignal med en højere amplitude, som overskridt tærskelværdien vedrørende detektering af løb. Resultaterne af disse test medfører resultater af samme nøjagtighed, som ved detektering af gang. Algoritmen fungerer efter hensigten til detektering af gang og løb.

Algoritmen bør altså undersøge, hvorvidt data fra accelerometret klassificeres som ingen aktivitet, gang eller løb ved hjælp af tærskelværdier. I testen heraf indsendes et simuleret signal, som først overskridt tærskelværdierne for gang på 50. Herefter forekommer en periode på tre sekunder, hvor hverken gang eller løbs tærskelværdi overskrides, hvorför time counteren vil nulstilles efter tre sekunder uden overskridelse af nogen tærskelværdier. Afslutningsvis indsendes værdier, som overskridt tærskelværdierne vedrørende løb på 400. Herigennem bliver både time count og detektering af peaks testet, hvilket fremgår i figur 4.19 og figur 4.20.



Figur 4.19: På figuren ses algoritmens time counter, som ved detektering på et simuleret gang-, inaktiv- og løbesignal. Den sorte kurve er det simulerede signal, og den røde kurve viser algoritmens time counter af samples.

Der ses i midten af figur 4.19, at time counteren nulstilles efter tre sekunder selvom inden tærskelværdier er overskredet. Det er derfor fordelagtigt at smide værdien ud for første detekterede maksimale peak herefter.



Figur 4.20: På figuren ses algoritmens detektering af peaks på et simuleret signal. Den sorte kurve er det simulerede signal, og den røde kurve er detektering af peaks.

Resultaterne vedrørende time count på figur 4.19 viser, at i perioden uden nogen aktivitet nulstilles time counteren hvert tredje sekund, hvis en sample ikke har været over og under en tærskelværdi. Resultaterne vedrørende detektering af peak på figur 4.20 viser, at første værdi tilhørende det første peak samt det første peak efterfulgt fra ingen aktivitet frasorteres. For at klassificere hvorvidt algoritmen omhandlende detektering af ingen aktivitet fungerer efter hensigten, undersøges data, der bliver videresendt som et resultat af perioder uden aktivitet. I tilfælde med et signalinput som ovenstående bør det første peak frasorteres efterfulgt af to værdier. Resultatet fra denne test fremgår i tabel 4.12.

Værdi videresendt	Forventet værdi	Modtaget værdi
Time counter [samples]	$\emptyset - 512 - 512 - \emptyset - 512 - 512$	$\emptyset - 512 - 512 - \emptyset - 512 - 512$
Peak detektering [amplitude]	$\emptyset - 200 - 200 - \emptyset - 600 - 600$	$\emptyset - 200 - 200 - \emptyset - 600 - 600$

Tabel 4.12: I tabellen ses resultaterne for testen af algoritmens time counter og peak detektering. \emptyset indikerer at der ikke er modtaget en værdi.

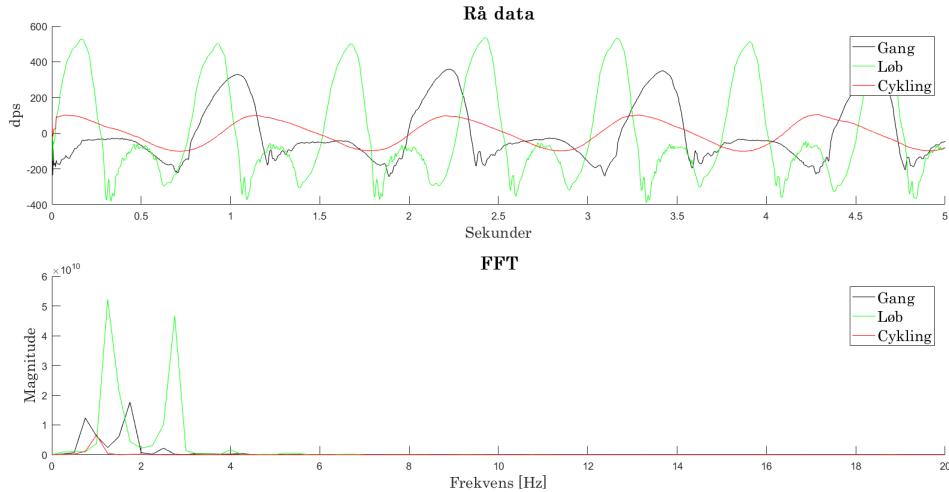
Algoritmen er testet på et simuleret signal, som illustrerer en periode uden aktivitet omringet af to perioder med henholdsvis gang og løb. Det forventede resultat for både time count værdien og peakværdien er, at det første peak frasorteres, og første peak efter en periode uden aktivitet frasorteres. Dermed forventes det, at det videresendte data er time count på 512, og amplituder som afspejler signalets udførmning på 200 og 600. Resultatet af det data, som bliver modtaget, er som forventet uden afvigelse, og det antages derfor at algoritmens funktion vedrørende detektering af perioder uden aktivitet fungerer efter hensigten. Denne del af algoritmen accepteres og er klar til implementering i det samlede system.

4.7 Algoritme til detektering af cykling

Dette afsnit omhandler design, implementering og test af algoritmen til detektering af cykling.

4.7.1 Design

Data fra gyroskopets z-akse skal signalbehandles, førend en algoritme kan detektere cykling og adskille dette fra gang og løb. Første trin i denne signalbehandling er at udføre en FFT over fire sekunders sampling, som ses på figur 4.21.



Figur 4.21: På figuren ses øverst rå data fra pilotforsøget for gang, løb og cykling optaget med gyroskopets z-akse. Nederst ses frekvensdomænet for det nævnte data. Den sorte kurve viser data for gang, den grønne kurve viser data for løb og den røde kurve viser data for cykling.

Figur 4.21 viser, at signalets frekvenser og deres tilhørende magnituder kommer til udtryk. I andet trin findes frekvensværdien for den maksimale peak. Amplituden herfra bliver summeret i det tredje trin sammen med magnituderne for ± 1 Hz af den pågældende frekvens med maksimal peak. Derved fås en magnitudeværdi for maksimal peak værdi summeret med de to omkringliggende magnitudeværdier. Derudover summeres magnitudeværdierne for FFTen fra 1 til 20 Hz i det tredje trin, som herefter bliver betegnet som hele FFTen. Resultatet heraf består af en magnitudeværdi for den maksimale peak med omkringliggende værdier, samt en magnitudeværdi for hele FFTen. Disse to summeringer benyttes til fjerde og sidste trin, som omregner hvor stor en procentdel den første summering med det højeste peak udgør i forhold til hele FFTen. Summeringen over den maksimale peak med omkringliggende værdier vil udgøre en stor procentdel af den samlede summering, når signaler fra cykling analyseres. Dette skyldes, at cykling afspejles som et sinussignal, hvorfra energien befinner sig omkring få frekvenser. Aktiviteterne gang og løb har ikke samme karakteristiske påvirkning af gyroskopet, når de behandles med overstående signalbehandling.

Data fra pilotforsøget er behandlet med ovenstående signalbehandling. Dette er gjort med henblik på fastsættelse af en tærskelværdi som adskiller cykling fra gang og løb. På den øverste graf på figur 4.21 ses de rå signaler fra gyroskopet for aktiviteterne gang, løb og cykling. Som det afspejles, er cykling tilnærmelsesvis som en sinussignal, hvorfor dennes energi er centreret omkring få frekvenser. Resultatet af signalbehandlingen ses på den nederste graf på figur 4.21. Signalerne for gang, løb og cykling er behandlet med en FFT. På figur 4.21 ses det, at energien for gang og løb ikke centrerer sig omkring en enkelt frekvens, men om forskellige frekvenser. Denne spredning af energi kan benyttes til signalgenkendelse og adskillelse af aktiviteterne.

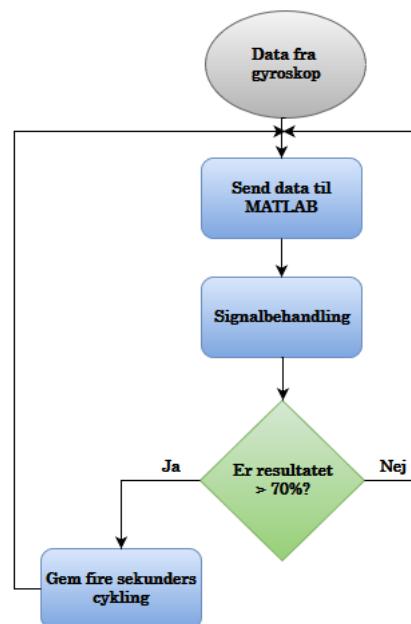
Efter ovenstående signalbehandlingen implementeres signalgenkendelsen, som består af først

at finde den maksimale magnitude og den tilhørende frekvens. Resultatet heraf er aktivitetsens dominerende frekvens. Herefter summeres værdierne for den maksimale magnitude ved at summere intervallet ± 1 Hz omkring frekvensen heraf. Hertil summeres også værdierne for FFT'en fra 1 til 20 Hz. Afslutningsvist bestemmes hvor stor en procentdel summeringen for den maksimale magnitude udgør af summeringen for 1 til 20 Hz.

Forsøgsperson	Procentdel af totalen for gang [%]	Procentdel af totalen for løb [%]	Procentdel af totalen for cykling [%]
F1	41,0	38,6	85,5
F2	48,5	51,5	91,9
F3	35,9	42,8	85,0
F4	38,7	60,6	91,6

Tabel 4.13: I tabellen ses det, hvor stor en procentdel de største magnituder udgør af hele frekvensdomænet. Den største procentdel er at finde ved cykling.

Mængden af energi ved den maksimale magnitude er markant større for cykling i forhold til gang og løb, hvilket er illustreret i tabel 4.13. Dette resulterer i, at 85% til 91,9% af energien ligger ± 1 Hz omkring den fundne frekvens med den største magnitude. Procentfordelingen bliver ligeledes behandlet for gang og løb for at sikre, at disse ikke har samme spredning i frekvensområdet, hvormed en mulig tærskelværdi til detektering af cykling kan fastsættes. Resultatet heraf viser, at ved gang befinner energien omkring den fundne maksimale peak sig mellem 35,9% til 48,5% i forhold til det samlede frekvensspektrum. Ved løb befinner energien omkring den fundne frekvens sig mellem 38,6% til 60,6%. Denne forskel benyttes til at adskille cykling fra gang og løb ved at implementere et tærskelværdi på 70%. Summeringen af magnituden omkring den største magnitude skal dermed udgøre mindst 70% for at blive klassificeret som cykling.

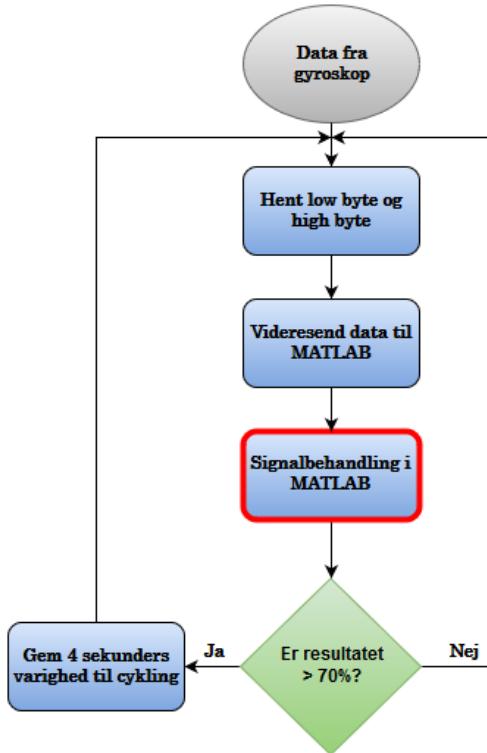


Figur 4.22: På figuren ses et flowchart over de overordnede funktioner for algoritmen til detektering af cykling.

Figur 4.22 repræsenterer algoritmen for detektering af cykling. Data fra gyroskopet sendes til MATLAB, hvorefter overstående signalbehandling fortages. Hvis resultatet heraf er over 70%, kategoriseres det behandlede data som værende cykling, hvorefter fire sekunders cykling adderes til varigheden for aktiviteten. Hvis signalet ikke overstiger 70%, starter algoritmen forfra.

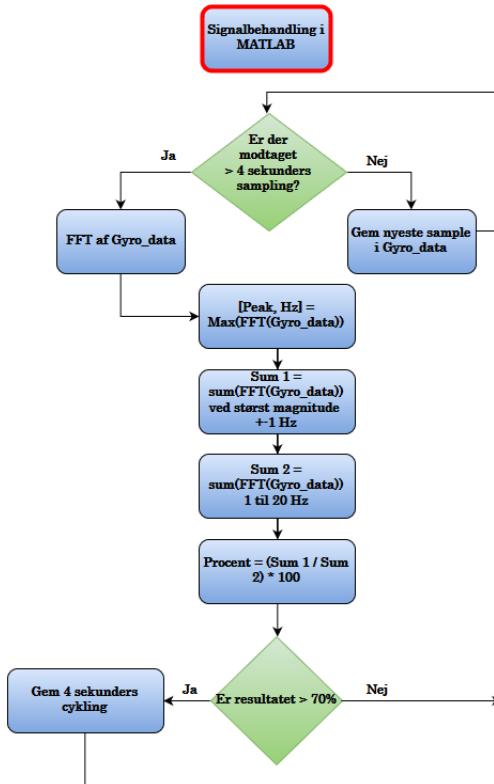
4.7.2 Implementering

Implementeringen af algoritmen for detektering af cykling tager udgangspunkt i data fra pilotforsøget og de designmæssige aspekter, som er beskrevet i afsnit 4.7.1. Algoritmen er designet og implementeret, som det ses på figur 4.23.



Figur 4.23: På figuren ses et flowchart over den implementerede algoritme, i henholdsvis MATLAB og C kode. Algoritmen omhandler detektering af cykling. Den markerede kasse, signalbehandling, indeholder yderligere kodning, som forklares uddybende efterfølgende.

Algoritmen henter low og high byte fra gyroskopets output, hvorefter hver enkelt sample videresendes til MATLAB. Yderligere fremgår signalbehandlingen på figur 4.24.



Figur 4.24: På figuren ses et flowchart over algoritmens signalbehandling, udført i MATLAB. Koden benytter fire sekunders sampling, hvis frekvensdomæne analyseres. Derefter foretages en vurdering af de maksimale magnituder i forhold til resten af frekvensdomænet.

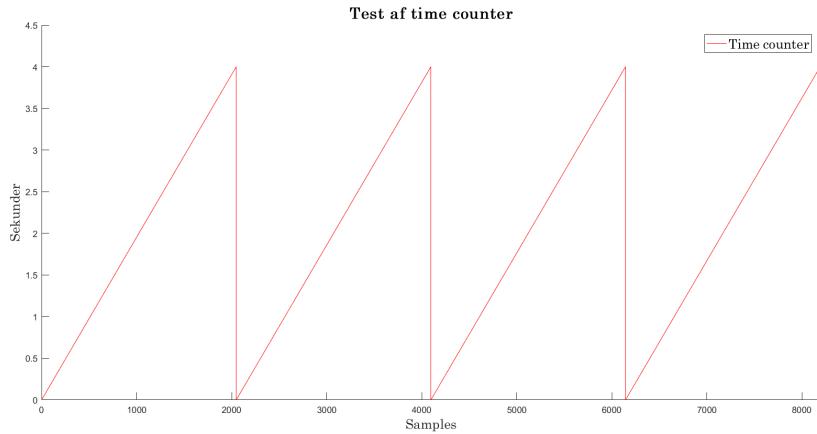
I MATLAB gemmes 4 sekunders data i et array, hvorefter signalbehandlingen påbegyndes. Denne indebefatter en FFT behandling af signalet, hvorefter maksimal magnitudo værdi detekteres. Herefter sammenlignes summeringen for maksimal magnitudo med den samlede summering. Resultatet heraf er en procentværdi for det modtagne data. Denne værdi undersøges for at være over eller under tærskelværdien. Hvis resultatet er over 70% summeres fire sekunder til den totale varighed for cykling i GUI. Derefter startes algoritmen forfra. Hvis cyklingen ikke detekteres, starter algoritmen ligeledes forfra.

4.7.3 Test

Algoritmens funktioner testes individuelt og samlet. Dette gøres for at be- eller afkræfte om algoritmen lever op til de opstillede krav i afsnit 3.8.7, som lyder at algoritmen skal:

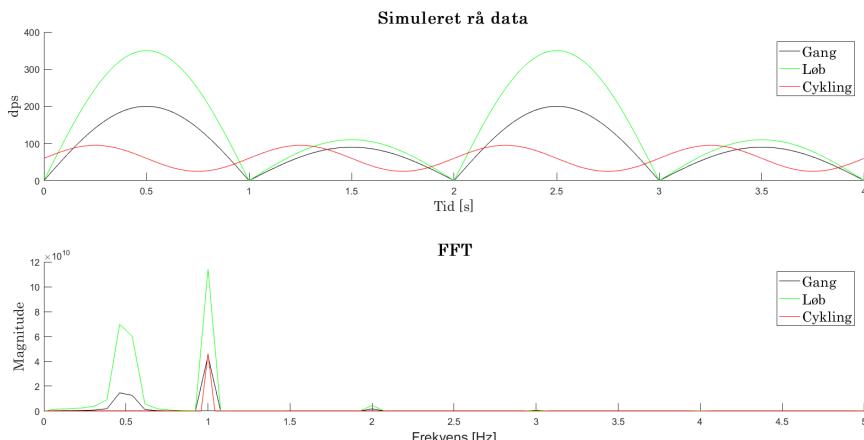
- Behandle data fra gyroskopet, således frekvensindholdet fra signalet fremstår.
- Være i stand til at detektere cykling ved procentfordeling af frekvensindhold. Det accepteres ikke, at systemet ikke kan detektere og adskille cykling fra gang og løb.

Først testes algoritmens fire sekunders time counter. Måden hvorpå denne testes er ved at plotte resultatet af MATLABs time counter. Det undersøges hvorvidt time counteren tæller op til fire sekunder, når der er modtaget fire sekunders data. Hvis dette er tilfældet skal time counteren nulstilles. Dette testes ved at indsende 1904 samples, hvilket svarer til fire sekunder med en samplingsfrekvens på 476.



Figur 4.25: På figuren ses algoritmens time counter plottet med rød. Det ses, at time counteren tæller op til fire sekunder og derefter nulstilles og starter forfra.

Time counteren tæller til fire sekunder bestående af 1904 samples, hvorefter denne nulstilles. Den anden test, omhandleres FFTen stemmer overens med forventningerne hertil. Der indsendes et sinussignal som skal repræsentere cykling med en frekvens på 1 Hz. For henholdsvis gang og løb indsendes der et absolut sinussignal med varierende amplitude. Forventningen af resultatet bør medføre at energien af det simulerede signal vedrørende cykling er fordelt omkring 1 Hz, og de resterende er spredt over flere frekvenser. Resultatet af denne test ses illustreret på figur 4.26, hvor de simulerede rå signaler ses på øverste graf, mens FFTen for signalerne ses på nederste graf.



Figur 4.26: På figurens øverste graf ses de simulerede inputsignaler for gang, løb og cykling. Den nederste graf viser frekvensdomæneanalysen af de pågældende signaler.

Som forventet ses det på figur 4.26, at FFTen for det simulerede signal af cykling centrerer omkring 1 Hz, mens signalerne for gang og løb centrerer omkring 0,5 Hz, 1 Hz og 2 Hz. Da det er forskelligt, om de tre simulerede signaler centrerer om én eller flere frekvenser forventes det, at spredningen af signalets energi varierer for de tre aktiviteter, hvilket den tredje test undersøger. Heraf forventes det at spredningen af energien ved cykling er markant mindre end spredningen af energi ved gang og løb. Som beskrevet i afsnit 4.7.1 forventes minimum 70% af energien ved cykling at være indenfor ± 1 Hz omkring den maksimale peak af FFTen, hvorimod det ved gang og løb forventes at være markant mindre.

Procentdel af totalen for gang [%]	Procentdel af totalen for løb [%]	Procentdel af totalen for cykling [%]
56,85	42,46	99,28

Tabel 4.14: I tabellen ses hvor mange procent den maksimale frekvensmagnitude udgør af 1-20 Hz ved simuleringerne for gang, løb og cykling.

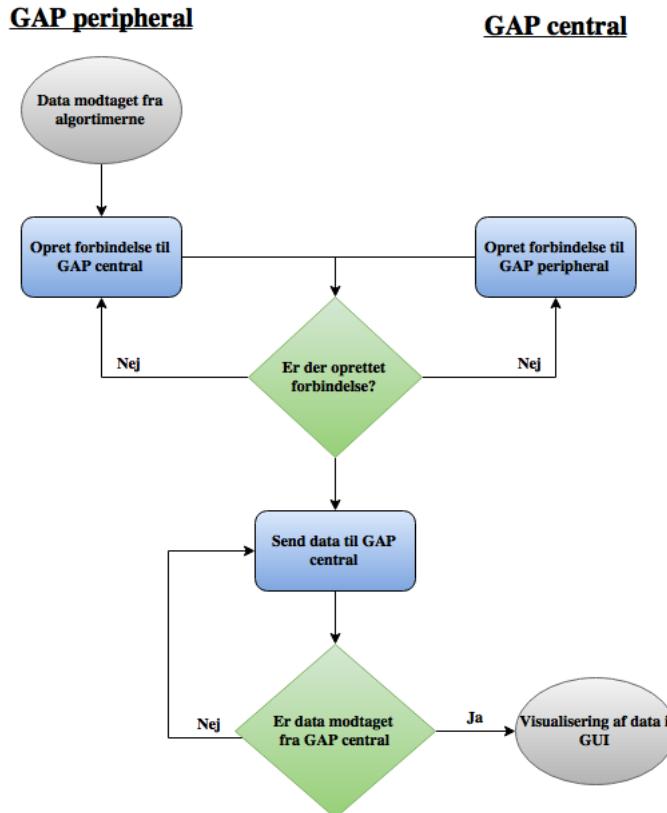
Som det fremgår af tabel 4.14 udgør procentdelen af totalen vedrørende cykling markant mere af den samlede energi end ved gang og løb. Dette opfylder kravet angående, at algoritmen bør kunne detektere og adskille cykling fra gang og løb som resultat af procentfordelingen af frekvensdomænet.

4.8 Trådløs kommunikation via Bluetooth Low Energy

Dette afsnit gennemgår design, implementering og test af systemets trådløse kommunikation mellem GAP peripheral og GAP central.

4.8.1 Design

Systemet involverer to MCUs, henholdsvis en GAP central og en GAP peripheral. Begge enheder er påført et BLE modul, således dataoverførslen mellem enhederne foregår ved brug af dette. Denne dataoverførsel mellem MCUs er illustreret på figur 4.27.



Figur 4.27: På figuren ses flowchartet for den trådløse kommunikation og dataoverførsel mellem GAP central og peripheral.

Der ses på figur 4.27 indledningsvist, at der forsøges at oprette forbindelse mellem enhederne, hvorefter dataoverførslen finder sted. Koden er bestemmende for, hvorvidt en MCU fungerer som GAP central eller peripheral i et kredsløb. Måden, hvorpå GAP central programmeres, er bestemmende for, om denne kan modtage data fra GAP peripheral. Ydermere skal GAP central overføre denne data til en computer gennem en USB pin, således visualisering i GUI er muligt.

Førend dataoverførslen er mulig, skal der skabes en forbindelse mellem de to enheder, hvilket ligeledes fremgår af figur 4.27. Hvis ikke dette lykkes, gentages proceduren indtil forbindelsen er oprettet. Systemet vil ikke fortsætte til næste element i algoritmen, medmindre dataoverførslen er fuldendt.

4.8.2 Implementering

GAP peripheral er den MCU, der er ansvarlig for dataopsamling, signalbehandling og afsendelse af data til GAP central. Opsætningen af MCUs som henholdsvis GAP central og peripheral udføres i PSoC Creator, hvor Topdesign af EZ-BLE modulerne er afgørende for rollen i kredsen. Standardkoder fra Cypress hjemmesider benyttes til indstilling af rollen for MCUs.

4200M på GAP peripheral konfigureres således, at det færdigbehandlede data bliver ført mod EZ-BLE modulet. Denne konfiguration udføres ved at initialisere en UART forbindelse imellem de to mikroprocessorer samt indstille designet af pins i PSoC Creator. Pin 3.0 på GAP peripheral 4200M benyttes til RX og pin 3.1 til TX. Ydermere konfigureres EZ-BLE modulet til at benytte pin 1.4 til RX og pin 1.5 til TX. Disse konfigurationer sikrer, at der forekommer en dataoverførsel fra 4200M og videre til EZ-BLE, hvorfra dataene kan sendes til GAP central via BLE. [90]

GAP central skal konfigureres således, at denne kan modtage data og herefter overføre dette til en computer gennem USB pinen. I denne konfiguration benyttes ligeledes til 4200M pin 3.0 til RX og pin 3.1 til TX og til EZ-BLE ligeledes pin 1.4 til RX og pin 1.5 til TX.

4.8.3 Test

BLE testes for at undersøge rækkevidden af denne kommunikation. Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afvigelser opstillet i afsnit 3.8.8. Kravene til den trådløse kommunikation er, at den trådløse kommunikation skal:

- Være i stand til at sende data indenfor en rækkevidde på 2 meter. Der accepteres ikke en kortere rækkevidde.

I testen undersøges rækkevidden for den trådløse kommunikation ved, at GAP peripheral bliver sat til at videresende datapakker, som GAP central skal modtage. Hvis dataoverførslen er succesfuld, vil der ikke mangle nogle pakker. Dette bliver illustreret gennem MATLAB, hvori en succesfuld overførsel medfører en fuldstændig lineær kurve. Hvis datapakker er gået tabt, vil illustrationen af antal modtagne pakker variere fra antal sendte pakker med stor hældning, og kurven vil ikke være lineær. Denne test udføres med forøget afstand mellem GAP peripheral og central, hvorfra den maksimale afstand for succesfuld dataoverførsel kommer til udtryk.

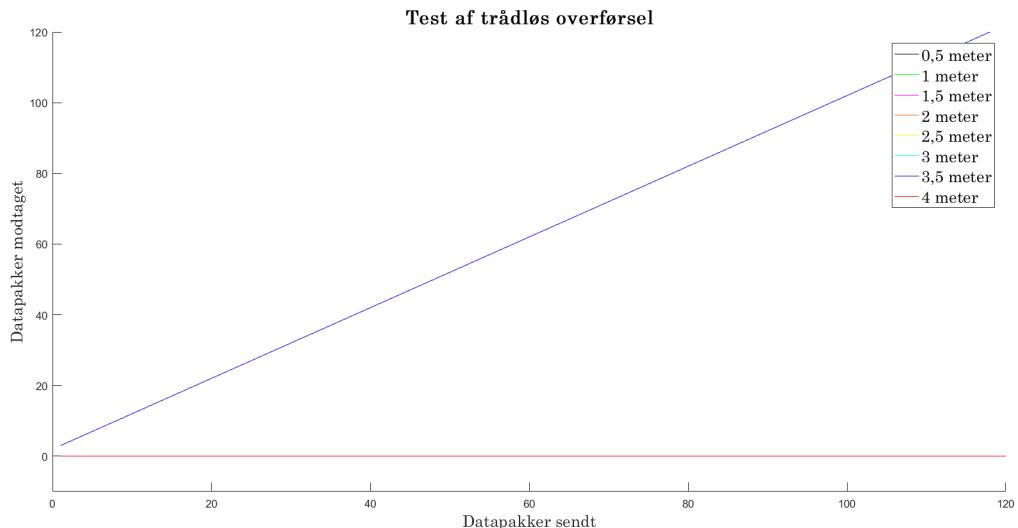
Datapakkerne i denne test sendes fire gange i sekundet, og resultaterne bliver opsamlet over 30 sekunder. Der skabes forbindelse mellem GAP peripheral og central, hvor antallet af

modtagne datapakker optages af Realterm. Derfra konverteres det fra hex til decimaltal, hvormed data kan plottes i MATLAB.⁹

Afstand [m]	Tabte datapakker
0,5	0%
1,0	0%
1,5	0%
2,0	0%
2,5	0%
3,0	0%
3,5	0%
4,0	100%

Tabel 4.15: I tabellen ses sammenhængen mellem antal tabte datapakker omregnet til procent og afstanden mellem GAP peripheral og central.

Testresultaterne i tabel 4.15 viser, at med en afstand på mere end 3,5 meter kan GAP peripheral og central ikke opretholde forbindelsen. Dette fremgår ligeledes af figur 4.28, hvor der ses, at antallet af sendte og modtagende pakker har en lineær sammenhæng op til 3,5 meter.



Figur 4.28: På figuren ses et grafisk plot af forholdet mellem antal sendte pakker sammenholdt med antal modtagne datapakker.

Alle datapakker op til 3,5 meter bliver modtaget, hvorfor der ikke forekommer udsalg på figur 4.28. På figuren ses den blå kurve, da alle kurver til med og 3,5 plottes oveni hinanden. Derudover ses det, at den røde kurve for 4 meter har en værdi af 0, da ingen pakker modtages ved denne afstand.

Kravet om, at data mellem de to MCUs udelukkende skal sendes med trådløs kommunikation i form af BLE, er dermed muligt at opfylde. Den trådløse kommunikation mellem systemets enheder overholder kravet vedrørende afsendelse og modtagelse af data inden for 3 meters afstand. Kravet vedrørende tab af data heraf overholdes ligeledes, da datapakker først går tabt over 3,5 meters afstand.

⁹FiXme Note: capture, optaget i hex, konverteret til decimaltal, som er plottet i matlab

4.9 Grafisk bruger interface

Dette afsnit omhandler design, implementering og test af GUI til visualisering af de udførte aktiviteter.

4.9.1 Design

GUI benyttes i dette projekt til at motivere børn til en mere aktiv hverdag. Dette gøres ud fra afsnit 2.3, hvor det beskrives, at børn motiveres gennem succesoplevelser. GUI designes med henblik på at give børnene et overblik over, hvor lang tid de har udført en given aktivitet, og hvor mange point de har optjent som følge af dette. Pointene vægtes ud fra aktivitetstypen og varigheden heraf.

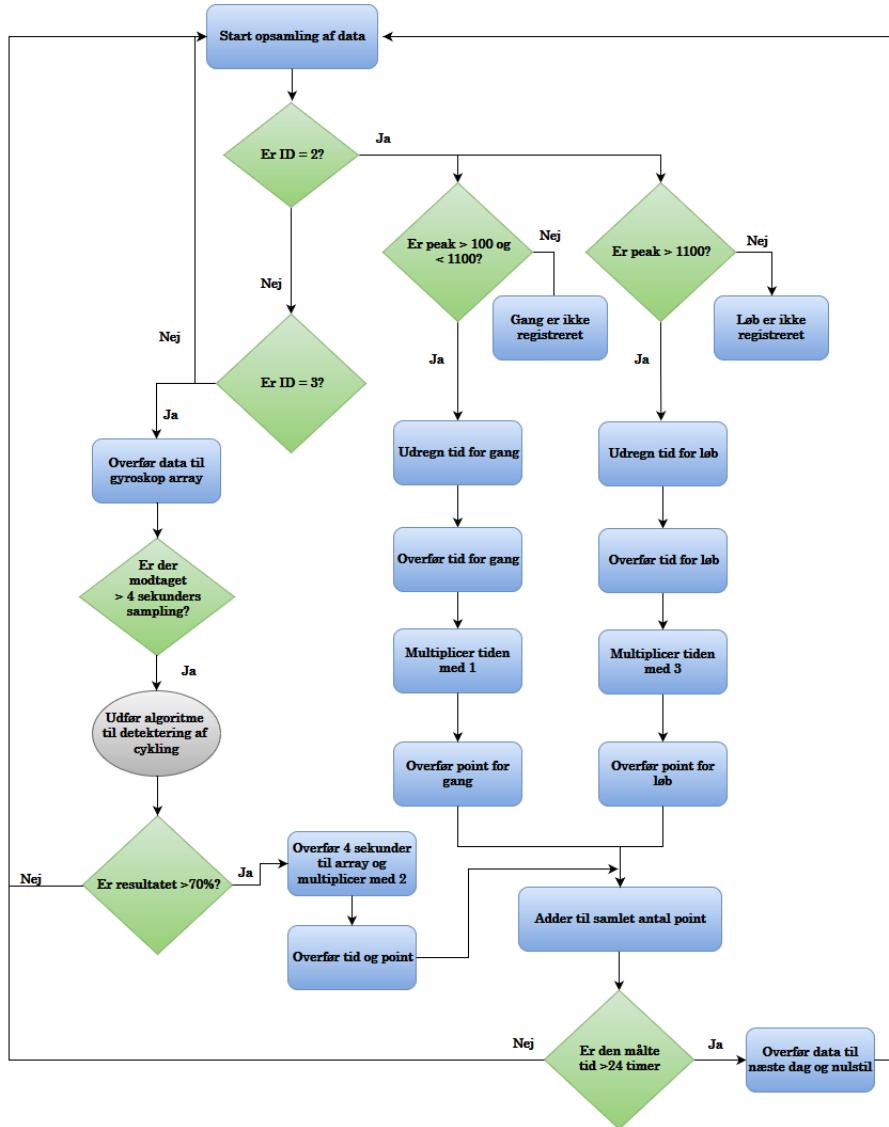
Data fra gyroskopet sendes til MATLAB som tre bytes. Først sendes en identifikation (ID) på én byte, og derefter gyroskopdata i en pakke bestående af low byte og high byte. Arrayet af data, som modtages fra gyroskopet, er dermed: [ID - Gyroskopdata(low byte) - Gyroskopdata(highbyte)]. Data fra accelerometeret sendes som i alt fem bytes. Først sendes et ID på én byte, hvorefter tiden mellem to peaks sendes som en pakke bestående af low byte og high byte. Peakværdien sendes i en pakke, som ligeledes bestående af low byte og high byte. Arrayet af data fra accelerometeret er dermed: [ID - Tid(low byte) - Tid(high byte) - Peak(low byte) - Peak(high byte)]. Den første byte i begge arrays er altså et ID, som angiver hvorvidt dataet kommer fra accelerometeret eller gyroskopet, som det ses på figur 4.29. ID'et for accelerometeret er 2, mens ID'et for gyroskopet er 3.

Hvis MATLAB registrerer accelerometerets ID, findes peakværdien til detektion af gang og løb, som en pakke bestående af fjerde og femte byte i arrayet. Den modtagende peakværdi videregiver informationer om, hvorvidt tidsvariablen skal adderes til gang eller løb. På anden og tredje plads findes en pakke af tidsenheden, som er resultat af varighed siden sidste detekterede peak. Er amplitudeværdien for peaket mellem 50 og 400 skal varigheden adderes i tidsvariablen for gang, og er den lig med eller over 400, skal den overføres til tidsvariablen for løb.

Registreres gyroskopets ID som den første byte, påbegyndes databehandlingen for pakken bestående af anden og tredje byte. Denne databehandling foregår i MATLAB, som beskrevet i afsnit 4.7. Et resultatet over 70%, overføres fire sekunder til tidsvariablen for cykling til GUI'en.

Hver aktivitet belønnes forskelligt, hvilket skyldes at cykling og løb har et højere intensitetsniveau end gang. Herved stiger pulsen gennem disse aktiviteter, der giver et andet fysiologisk udbytte end aktivitet udført ved lav intensitet. Derfor omregnes tiden til point ved at multiplicere tiden for løb med 3, for cykling med 2 og for gang med 1, da det vurderes at løb har størst intensitet og gang har lavest.

Pointene visualiseres i GUI ud for den enkelte aktivitet, hvorved barnet kan se, hvor mange point der er optjent. For at give barnet bedre visualisering af udført aktivitet over en periode summeres pointene for hver dag og plottes i en graf. Pointene vises grafisk som tre søjler for hver aktivitet i individuelle farver. Barnet kan dermed se, hvor stor en del hver aktivitet har udgjort af dagens totale antal point.



Figur 4.29: På figuren ses et flowchart, der gennemgår hvorledes resultaterne fra de forskellige algoritmer behandles af GUI.

4.9.2 Implementering

GUI implementeres ved at skabe en figur i MATLAB, hvori henholdsvis brugerens tid og point printes i en tabel for hver aktivitet. Derudover fremkommer en tabel, som visualiserer dagens samlede aktiviteter. Hertil plottes et sjølediagram over brugerens point for dagen, som plottes i tre forskellige sjøler og farver alt efter aktiviteten.

Programmet starter idet der trykkes 'Run' i MATLAB, hvorefter indhentning af data fra mikrokontrolleren begynder. Programmet benytter ID'et for data til at adskille accelerometerdata og gyroskopdata. Er den første byte 2 i det indhentede array, registreres mikrokontrollerens data som værende accelerometerdata. Den anden og tredje byte i arrayet er en repræsentation af en pakke for hvor mange samples der er mellem hvert peak. Denne skal omregnes til sekunder og overføres til tidsvariablen for den pågældende aktivitet. Omregning udføres som det ses i ligning (4.8). Den anden og tredje byte angiver peakværdien, hvilken indikerer om aktiviteten er gang eller løb.

Er den første byte i arrayet 3, registrerer GUI data som værende data fra gyroskopet. Den anden og tredje byte repræsenterer en pakke i arrayet, som overføres til et nyt array, der behandles som beskrevet i afsnit 4.7. En tidsvariabel på fire sekunder overføres derefter til cykling, hvis databehandlingen viser at energien omkring den maksimale peak summeret fra ± 1 Hz er over 70%.

$$\text{Tidsvariabel} = \frac{\text{Samples}}{\text{Samplingsfrekvens}} \quad (4.8)$$

'Tidsvariablen' fra ligning (4.8) benyttes til at udregne point for aktiviteterne. Dette gøres ved at multiplicere med de tidligere nævnte værdier opnået som følge af aktivitetstypen. Dette ses i ligning (4.9).

$$\text{Pointvariabel} = \text{Tidsvariabel} \cdot \text{Aktivitetspoint} \quad (4.9)$$

'Tidsvariablen' og 'pointvariable' for de enkelte aktiviteter overføres til forskellige 'static text felter'. Disse tilhører henholdsvis point og tid for de tre forskellige aktivitetstyper. Ydermere er der to forskellige 'static text felter', hvor der i den ene samles 'tidsvariablerne' for hele dagen, og i den anden samles point opnået gennem hele dagen.

Der implementeres et sjølediagram, hvor data plottes. I denne samles point fra gang, løb og cykling, som plottes ved siden af hinanden med forskellige farver. Dette gør det muligt at se, hvilke aktiviteter der er udført, og hvor mange point der samlet er optjent for en dag. I programmet er der aktiveret en timer, som gør det muligt at skifte til en ny dag efter 24 timer. Ved begyndelse på en ny dag nulstilles alle variabler, og der plottes i den næste dag.

Afslutningsvist kan programmet stoppes ved at der trykkes 'Q' på tastaturet. Herved stoppes dataindhentningen og optællingen af aktivitetstid samt tilhørende point, hvorfor figuren fryses og derefter lukkes.

4.9.3 Test

Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afgivelser opstillet i afsnit 3.8.9, som beskriver, at GUIen skal:

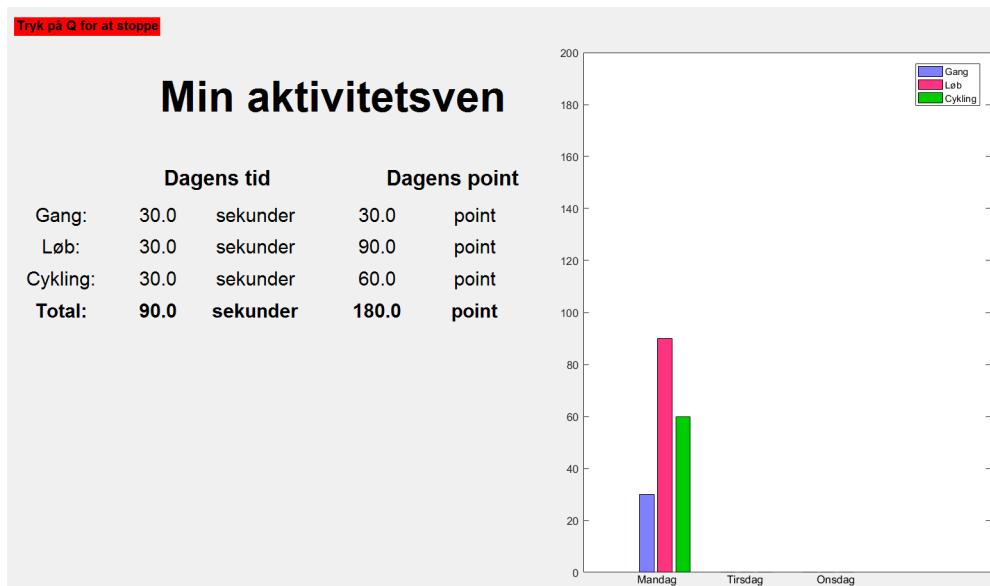
- Kunne visualisere tidsforbruget, intensitet og point opnået ved henholdsvis gang, løb og cykling. Der accepteres inden andre former for visualisering.

Testen udføres ved at indsende kendte værdier, hvorfra hver aktivitet kan testes individuelt i forhold til multiplikation som følge af aktivitetstype. I testen indsættes et datasæt med simuleret input fra algoritmen, som skal ramme tærskelværdien og derved optælles som de forskellige aktiviteter. For gang indsættes [2 - 473(low byte) - 473(high byte) - 1050(low byte) - 1050(high byte)], for løb indsættes [2 - 473(low byte) - 473(high byte) - 1150(low byte) - 1150(high byte)] og for cykling indsættes [3 - Simuleret_sinus(low byte) - simuleret_sinus(high byte)]. Gang og løb simuleres samtidig med et sekunds delay gennem forskellige arrays fra PSoC. Den simulerede sinus laves i MATLAB, hvorfra det direkte benyttes i GUI. Alt det simulerede data indsættes i MATLAB, hvor det hver har en varighed af 30 sekunder.

Resultatet af GUIs design medfører, at forskellige aktivitetsformer bidrager til et forskelligt antal point. Resultatet af testen ses i tabel 4.16 og på figur 4.30. Derudover visualiseres point for de forskellige aktiviteter i et sjølediagram, hvilket ligeledes kan ses på figur 4.30.

Aktivitet	Forventet tid [s]	Optalt tid [s]	Forventet antal point	Optalt antal point
Gang	30	30	30	30
Løb	30	30	90	90
Cykling	30	30	60	60

Tabel 4.16: I tabellen ses sammenhængen mellem henholdsvis forventet tid og optalt tid samt forventet antal point og optalt antal point som resultat af det indsendte simulerede data.



Figur 4.30: På figuren ses et udklip af GUI, hvor en simulering af aktiviteterne gang, løb og cykling visualiseres. Aktiviteternes samlede antal point og udført varighed ses på figuren.

Som resultat af testen omhandlende GUI kan det konkluderes, at denne opfylder kravene heraf. GUI er i stand til at visualisere tidsforbruget samt antal opnåede point for alle aktiviteterne. GUI opdaterer kontinuert i testen hver gang et nyt input bliver indsendt, hvoraf kravet vedrørende opdatering af GUI mindst hvert femtende minut ligeledes er opfyldt.

4.10 Det samlede system

Dette afsnit omhandler test af det samlede system, hvis design og implementering består af indholdet fra de forrige blokke.

Det samlede system består en række blokke, som tidligere er blevet designet, implementeret og testet for, hvorvidt disse blokke opfylder deres krav. Det fremgår af testene, at de separate blokke overholder de opstillede krav. Det samlede system sammensættes af hver enkelt blok og implementeres, som det fremgår af figur 4.1 med undtagelse af pulsdetektering.

4.10.1 Test

Testen udføres på baggrund af de opstillede krav og tilhørende afvigelser opstillet i afsnit 3.8.10. Kravene beskriver, at det samlede system skal:

- Kunne detektere aktiviteterne gang, løb og cykling ved brug af et gyroskop og et accelerometer. Der accepteres ikke brug af andre sensorer.
- Automatisk kunne adskille gang, løb og cykling ved hjælp af algoritmer. Der accepteres en afvigelse på 10% i forhold til fejlvurdering af aktivitet.
- Kunne detektere varighed fra systemets start. Der accepteres en afvigelse på 10% i forhold til fejlvurdering af den samlede varighed.
- Kunne detektere puls ved brug af pulssensor og tilhørende algoritme samt derefter kategorisere intensiteten af en given aktivitet. Der accepteres en afvigelse på 10%.
- Videresende signaler til en ekstern enhed ved hjælp af BLE. Der accepteres ikke andre trådløse kommunikationsformer.
- Besidde batterilevetid for en hel dag svarende til 15 timer. Der accepteres ikke en batterilevetid på mindre end 15 timer.
- Repræsentere varigheden og pointfordelingen af en given aktivitet i GUI. Der accepteres ikke en anden form for visualisering.

Kravet om registrering af puls vil ikke blive opfyldt, da pulssensoren ikke indgår i det samlede system, som beskrevet i afsnit 4.5. Det første krav om brug af accelerometer og gyroskop er opfyldt, da disse sensorer netop er valgt til formålet. Derudover er systemet designet til at sende via BLE, og en GUI bliver anvendt til visualisering. Derved overholdes disse krav ligeledes.

Formålet med testen af det samlede system er at undersøge, hvorledes de resterende krav overholdes. Det samlede systems funktionalitet testes ved først at opsætte softwaren på ICen og GAP peripheral ved brug af programmet PSoC. Derefter skal ICen sammensættes med GAP peripheral samt en spændingsforsyning til begge enheder og påføres en forsøgsperson. GAP central tilkobles en computer, hvorfed denne MCU modtager resultater fra GAP peripheral. GAP peripheral kommunikerer trådløst via BLE med GAP central, hvorfed data fra GAP central illustreres i GUI. Den perifere opsætning og montering fremgår af figur 4.31.



Figur 4.31: På figuren ses henholdsvis opsætningen af den perifere del af det endelige system på en forsøgsperson samt det samlede system taget ud af holderen. Det ses, at EZ_BLE modulet er frit tilgængeligt i bunden til venstre i selve opsætningen.

Ved test af det samlede system skal en forsøgsperson udføre tre aktiviteter: gang med 4,8 km/t, løb med 11,3 km/t og cykling med 20,9 km/t. Hver aktivitet skal udføres i 60 sekunder, og dataopsamlingen skal påbegyndes, når forsøgspersonen vurderer at have en homogen cyklus. Forinden tages en 60 sekunders måling, hvor forsøgspersonen står stille på løbebåndet. Fremgangsmåden for første test af systemet med gang ses herunder:

- GAP peripheral med IC og en spændingsforsyning placeres proximalt for den laterale malleolus, som ses på figur 4.31.
- GAP central kobles til en computer.
- Forsøgspersonen skal opnå en homogen cyklus på løbebåndet, som indstilles til 4,8 km/t.
- Et stopur startes samtidig med GUI.
- Efter 60 sekunder på stopuret stoppes målingen.

Dette forsøg udføres for gang og løb, hvorefter testen vedrørende cykling udføres. Fremgangsmåden er tilsvarende for cykling, hvoraf denne aktivitet udføres på en motionscykel. Resultatet fra denne test forekommer som en fordeling af aktiviteter i GUIen, som ikke bør opfange andre aktiviteter end den udførte aktivitet. GUI bør ligeledes registrere 60 sekunder af hver aktivitet, hvis algoritmen fungerer efter hensigten.

Resultatet fra de forskellige tests ses i tabel 4.17

Aktivitet	Forsøgsperson	Detektion af gang [s]	Detektion af løb [s]	Detektion af cykling [s]	Afvigelse i detektering af aktivitet [%]	Afvigelse af varighed på 60 sekunder [%]
Gang	F1	39,9	1,1	0	2,8	-31,7
	F2	40,6	0	0	0	-32,3
	F3	39	2	0	5,1	-31,7
	F4	39,7	1,6	0	4	-31,2
	F5	40,8	0	0	0	-32
Løb	F1	1,2	39,9	0	3	-31,5
	F2	1,8	39	0	4,6	-32
	F3	0	40,8	0	0	-32
	F4	0,4	40,4	0	1	-32
	F5	0	40,6	0	0	-32,3
Cykling	F1	0	0	40	0	-33,3
	F2	0	0	40	0	-33,3
	F3	0	0	40	0	-33,3
	F4	0	0	40	0	-33,3
	F5	0	0	36	0	-40

Tabel 4.17: I tabellen ses resultaterne fra de tre tests af det samlede system. Derudover er afvigelsen for hver detektion af fysisk aktivitet samt samlet varighed udregnet.

Der ses i tabel 4.17, at GUIen hovedsageligt optager den pågældende aktivitet. Ved målingen, hvor der ikke blev udført en aktivitet, bliver der ikke detekteret nogen aktivitet i GUIen. Dette fremgår imidlertid ikke i tabel 4.17.

Overordnet for detekteringen af aktiviteterne er den største afvigelse på 5,13%. Dermed overholder systemet kravet om, at der må være en maksimal afvigelse på 10% i forhold til detektion af aktivitet. Der ses dog også i tabel 4.17, at GUIen detekterer cirka 40 sekunders data ± 1 sekund, selvom dataopsamlingen varer i 60 sekunder. Dette giver en maksimal afvigelse på -40% af den totale detekterede varighed i forhold til varigheden fra systemets start. Systemet overholder dermed ikke kravet om, at der må være en maksimal afvigelse på 10% i forhold til detektering af varighed.

Der foretages yderligere en test af systemet, hvor forsøgspersonerne først skal forsøge at gå ved en bestemt hastighed og derefter løbe ved samme hastighed. Derved testes systemet ved

en hastighed, som både kan være gang og løb, for at undersøge systemets reaktion herfra. Fremgangsmåden for testen er tilsvarende forrige test, hvor hastigheden til denne test er 8 km/t. Hastigheden vælges på baggrund af pilotforsøget samt studier. I pilotforsøget skiftede hver forsøgsperson fra gang til løb under hastighedsstigningen mellem 8 km/t og 10 km/t. Derudover hævder studier, at 6,4 km/t svarer til rask gang mens 9,7 km/t er langsomt løb. 8 km/t vælges derfor, da denne hastighed ligger mellem gang og løb. [110] Resultatet fra denne test ses i tabel 4.18

Aktivitet ved 8 km/t	Forsøgsperson	Detektion af gang [s]	Detektion af løb [s]	Detektion af cykling [s]	Afvigelse i detektering af aktivitet [%]	Afvigelse af varighed på 60 sekunder [%]
Gang	1	36,3	4,3	0	11,9	-32,3
	2	31,1	9,9	0	31,8	-31,7
	3	2,3	38,3	0	94,3	-32,3
	4	4	36,7	0	90,2	-32,2
	5	0,4	40,4	0	99	-32
Løb	1	0,8	40	0	2	-32
	2	0,9	40	0	2,3	-31,8
	3	2,3	38,6	0	6	-31,8
	4	0,2	40,7	0	0,5	-31,8
	5	0,9	40,2	0	2,2	-31,5

Tabel 4.18: I tabellen ses resultaterne fra en test, hvor forsøgspersonerne skulle henholdsvis gå eller løbe ved samme hastighed. Der ses yderligere, at afvigelserne ved en mellemting mellem gang og løb er betydeligt mere signifikante, end ved klar gang eller løb. Dette går især ud over detektering af aktiviteten gang.

Der ses i tabel 4.18, at når hastigheden for aktiviteten ikke er klar gang eller løb for forsøgspersonen, så vil den procentvise afvigelse stige markant vedrørende resultatet for gang. Dette grunder i, at 8 km/t vurderes som værende meget rask gang fra hver forsøgsperson. Derfor vil g-påvirkningen af accelerometerets y-akse også blive påvirket med mere kraft end ved normal gang. Der ses, at forsøgsperson 1 og 2 har lavere afvigelse for gangsinalet end forsøgsperson 3 til 5.

Afslutningsvis testes spændingsforbruget af den eksterne spændingsforsyning, som beskrevet i afsnit 4.1. Testen foregår således, at den eksterne spændingsforsyning indeholder nyudskiftede batterier og herefter måles outputspændingsniveauet. Efterfølgende bliver spændingsforbruget målt hver halve time under den samlede systemtest. Der antages, at spændingsforbruget er lineært faldende, hvorfor en gennemsnitsværdi for spændingsforbruget per time udregnes. Spændingsforsyningen leverede 3,19 V fra starten af testen. Resultatet af de efterfølgende fem målinger ses i tabel 4.19.

Tid [t]	Spændingsniveau [V]	Spændingsforbrug [V]
0,0	3,190	0
0,5	3,104	0,086
1,0	3,052	0,052
1,5	3,016	0,036
2,0	2,969	0,047
2,5	2,951	0,018

Tabel 4.19: I tabellen ses resultatet fra målingerne af spændingsforbruget for den eksterne spændingsforsyning. Der ses yderligere det beregnede spændingsforbrug for hver måling.

I tabel 4.19 ses spændingsforbruget over fem målinger med en halv times interval. Det antages,

at spændingsforbruget har et lineært forhold, bliver en gennemsnit beregnet i ligning (4.10).

$$\frac{(0,086 + 0,052 + 0,036 + 0,047 + 0,018) V}{5 \text{ målinger}} \cdot 2 = 0,0956 \text{ V/t} \quad (4.10)$$

Med antagelse af lineært forhold vil spændingsforsyningen falde med $0,0956 \text{ V}$ per time. Spændingen ved start er $3,19 \text{ V}$ og den endelige spænding, hvormed MCUen ikke længere er funktionel, er $1,71 \text{ V}$. Det maksimale spændingsinterval er derfor $3,19 \text{ V} - 2,40 \text{ V} = 0,79 \text{ V}$. Derfor er levetiden for den eksterne spændingsforsyning udregnet til:

$$\frac{0,79 \text{ V}}{0,0956 \text{ V/t}} = 8,3 \text{ t} \quad (4.11)$$

I ligning (4.11) ses det, at den eksterne spændingsforsyning teoretisk kan få det samlede system til at være funktionel i 8,3 timer. Derfor overholder det samlede system ikke kravet om, at det skal besidde batterilevetid i op til 15 timer.

I dette kapitel diskutes projektets metode og opnåede resultater. Derudover konkluderes der på baggrund af problemformuleringen og kravene til det samlede systemet hvorledes prototypen opfylder tiltænkte formål. Afslutningsvis perspektiveres prototypen i forhold til samfundsmæssige problemstillinger samt systemforbedringer.

5.1 Diskussion

Afsnittet diskuterer og vurderer projektets indhold for derefter at kunne opstille eventuelle forbedringsmuligheder med henblik på en systemoptimering.

Problemanalysen undersøger kvaliteten af en række aktivitetsmålere med udgangspunkt i udvalgte succeskriterier. Det fremgår heraf, at ingen aktivitetsmålere opfylder alle opstillede kriterier. Det er derfor fordelagtigt at designe og udvikle en prototype, som har potentielle til at opfylde de opstillede krav.

Kravene er, at prototypen skal:

- Kunne detektere aktiviteterne gang, løb og cykling ved brug af et gyroskop og et accelerometer. Der accepteres ikke brug af andre sensorer.
- Automatisk kunne adskille gang, løb og cykling ved hjælp af algoritmer. Der accepteres en afvigelse på 10% i forhold til fejlvurdering af aktivitet.
- Kunne detektere varighed fra systemets start. Der accepteres en afvigelse på 10% i forhold til fejlvurdering af den samlede varighed.
- Kunne detektere puls ved brug af pulssensor og tilhørende algoritme samt derefter kategorisere intensiteten af en given aktivitet. Der accepteres en afvigelse på 10%.
- Videresende signaler til en ekstern enhed ved hjælp af BLE. Der accepteres ikke andre trådløse kommunikationsformer.
- Besidde batterilevetid for en hel dag svarende til 15 timer. Der accepteres ikke en batterilevetid på mindre end 15 timer.
- Repræsentere varigheden og pointfordelingen af en given aktivitet i GUI. Der accepteres ikke en anden form for visualisering.

Resultater opnået i pilotforsøget

Pilotforsøgets opnåede resultater diskutes med henblik på at opnå normaliserede og dermed valide resultater til brug ved udvikling af en prototype.

Pilotforsøget har til formål at undersøge signalernes udformning, frekvensområde og amplitude ved gang, løb og cykling. Ydermere bliver signalerne undersøgt i forhold til placeringen af sensoren på benet.

Pilotforsøget undersøger blandt andet signalers udformning ved gang, løb og cykling. Det ses, at der er stor forskel på signalernes amplituder for hver forsøgsperson ved gang og løb. Dette kan skyldes, at forsøgspersonerne ikke benyttede samme type fodtøj. Derfor vil personer, der

har sko med en større stødabsorbering, opnå lavere amplituder ved gang og løb end personer i fodtøj med lavere stødabsorbering [67]. Det kan derfor antages, at en forsøgspopulation med sammenligneligt fodtøj vil medføre en mere identisk datarepræsentation. Det vil dermed være fordelagtigt at undersøge betydningen af fodtøjet. Ydermere vil en større forsøgspopulation give et mere repræsentativt datasæt, således validiteten af dataopsamlingen øges. En større forsøgspopulation vil ligeledes bidrage til dannelsen af en normale, hvoraf eventuelle algoritmer med større sandsynlighed vil fungere i praksis.

Pilotforsøgets forsøgspersoner har en højere vægt end det gennemsnitlige for rapportens målgruppe. I 2014 befandt børn i alderen 9-12 år sig gennemsnitligt i vægtklassen 28-42 kg [111]. Det er derfor antageligt, at g-påvirkningerne for forsøgspersonerne under pilotforsøget er højere, end hvis målgruppen udfører pilotforsøget. Derfor vil det være essentielt at udføre et pilotforsøg med en forsøgspopulation i aldersgruppen tilsvarende målgruppen. Datasættet og databehandlingen bliver dermed mere repræsentativt for rapportens målgruppe.

Pilotforsøget undersøger ikke gyroskopets output ved forsøgspersonernes maksimale kadence ved cykling. Kravene til prototypens gyroskop er dermed opstillet på baggrund af en tilnærmelsesvis konstant kadence. Det er bestemt, at prototypens gyroskop blot skal overholde et minimum kadence. Det vil derfor være fordelagtigt at undersøge forsøgspopulationens maksimale kadence ved cykling. Denne værdi kan benyttes til at opstille krav til arbejdsområdet for prototypens gyroskop samt at sikre, hvorledes gyroskopets data afspejles som et resultat af højere kadence.

Pilotforsøget undersøger signaludformningen for cykling ved en konstant kadence. Dette forsøg tager derfor ikke højde for en acceleration eller varierende kadence. Det vil derfor være fordelagtigt at undersøge betydningen af acceleration under cykling for signalets frekvensdomæne. Dette kan undersøges ved hjælp af en FFT. Idet dette ikke er undersøgt, vides det ikke, hvorledes accelererende cykling bliver detekteret af systemet.

Udformning af systemets blokke

Prototypens separate blokke er designet, implementeret og testet enkeltvis for at opretholde variabelkontrol under processen. Det samlede system er dog ikke et færdigudviklet produkt, som tager højde for alle relevante system- og brugermæssige aspekter for den enkelte blok. Det er eksempelvis ikke muligt med projektets tilgængelige midler at udforme en brugervenlig og komfortabel enhed, der er let at påføre brugeren.

Prototypens spændingsforbrug er testet ved benyttelse af systemet i 2,5 time. Det fremgår af testen, at GAP peripheral vil være funktionel i 8,3 timer ved en spændingstilkobling på 3,19 V fra ubrugte AAA batterier. Yderligere er denne antagelse men hensyn til et lineært spændingsforbrug for prototypen. Denne varighed overholder ikke det funktionelle krav for det samlede system, som fremsætter et krav på en batterilevetid på 15 timer. Det vil derfor være relevant at undersøge, om spændingsforbruget har en lineær sammenhæng over længere tid, hvoraf systemets egentlige levetid kan fastsættes.

Prototypen involverer en pulsdetektering, som har til formål at kategorisere intensiteten af den pågældende aktivitet. Testen af prototypen viser sig at have en afvigelse på 0% ved pulsdetektering på et simuleret signal. Ydermere bliver pulsdetekteringen testet på forsøgsperson, hvor vedkommende ikke udfører fysisk aktivitet. Det fremgår heraf, at

pulsdetekteringen har en afvigelse på 8,15% fra den benyttede reference. Dette kan blandt andet være som følge af en dårlig kontakt mellem pulssensor og øreflip. Hvis dette er tilfældet, vil signalets amplitude ikke være tilstrækkeligt stort til at overskride tærskelværdien. Dette blev observeret ved testens udførsel, hvor kontakten mellem sensor og hud blev bedre i takt med funktionen af tiden. Som følge af en bedre kontakt blev signalets amplitude markant forøget. Yderligere bliver pulsdetekteringen testet ved gang og løb på et løbebånd for at undersøge funktionaliteten heraf ved fysisk aktivitet. Testen påviser en afvigelse på -17,85% og -46,4% for henholdsvis gang og løb i forhold til den benyttede reference. Det blev observeret ved testens udførsel, at signalets udformning under gang og løb indeholdte støj, hvorfra denne støj var markant større ved løb. Det var derfor ikke muligt at foretage en pulsdetektering på dette signal. Testen blev ikke udført ved cykling, idet denne aktivitet ikke indebærer betydelig bevægelse af overkroppen. Dermed antages det, at pulssensoren formentlig ikke belastes betydeligt mere i forhold til en stillesiddende position.

Som følge af de observerede signaler samt påviste afvigelser vil det være fordelagtigt at udforme en anordning, som mindsker mængden af støj på signal. Dette kan eksempelvis opnås ved en anordning, der sænker risikoen for bevægelse af sensorens ledninger ved selve sensoren. Yderligere vil det være fordelagtigt at udforme en opsætning, som sikrer en stabil og konstant kontakt mellem sensor og hud.

Den benyttede IC i prototypen indeholder et accelerometer og et gyroskop. Accelerometret testes og resultatet heraf er en afvigelse på maksimalt 1,4%. Dette output fra accelerometeret har en lav afvigelse, hvormed accelerometerets output kan accepteres. Ydermere er det ikke været muligt at bestemme det maksimale arbejdsområde for accelerometeret på en videnskabelig måde. Dette skyldes, at der ikke er tilgængeligt udstyr, som kan påvirke accelerometeret med op til ± 16 g. Det er derfor antaget, at accelerometerets arbejdsområde er tilsvarende de konfigurerede indstillinger, som fabrikanten foreskriver i databladet. Det har ikke været muligt at bestemme gyroskopets nøjagtighed eller arbejdsområde grundet mangel på udstyr til kontrol af en konstant kadence. Det er derfor ligeledes antaget, at gyroskopets nøjagtighed og arbejdsområde er tilsvarende de konfigurerede indstillinger, som fabrikanten foreskriver i databladet. På baggrund af disse antagelser er det derfor ikke muligt at vurdere, hvorvidt outputdata fra gyroskopet er valid ved implementering i det endelig system.

Prototypens rækkevidde for den trådløse kommunikation testes, hvor det fremgår, at ved en afstand på 4 meter mellem to MCUs mistes forbindelsen. Denne afstand testes, hvor begge PRoCs på MCUs var placeret således, at de pegede mod hinanden og var tilkoblet spænding ved brug af USB porten. Det vil derfor være fordelagtigt yderligere at teste, hvilken betydning det har, når afstanden mellem enhederne er afskærmet af genstande eller personer. Dette kan eksempelvis testes ved, at en person har påmonteret MCUen på benet under et par bukser for dermed at simulere en påmontering af prototypen. Rækkevidden for den trådløse kommunikation antages derfor at blive mindsket ved disse forhold.

Derudover bør der testes, hvorledes en ekstern spændingsforsyning har betydning for rækkevidden den trådløse kommunikation. Dette er især essentielt, da GAP peripheral i det samlede system er tilkoblet en ekstern strømforsyning i form af to 1,5 V batterier.

Resultater opnået ved test af det samlede system

De enkelte blokke er testet og størstedelen af kravene hertil opfyldes. De funktionelle blokke er dermed samlet til en prototype, som er testet i forhold til de opstillede krav, der fremgår i afsnit 3.8.10.

Prototypen testes blandt andet for at undersøge, hvorvidt den udførte aktivitet detekteres og repræsenteres korrekt. Testen påviser, at der er en maksimal forskel på 5,1% i forhold til detekteringen af den pågældende aktivitet. Prototypen er dermed i stand til at detektere og adskille gang, løb og cykling med en maksimal afvigelse på 5,1%.

Det fremgår ydermere af testen, at de fysiske aktiviteter detekteres til en varighed på cirka 40 sekunder, på trods af at aktiviteten udføres i 60 sekunder. Dette svarer dermed til, at cirka hvert tredje sekund af den udførte aktivitet ikke detekteres. Kravet vedrørende detektering af varighed fra systemets start opfyldes ikke, idet den maksimale afvigelse er 40%. Dette kan være som følge af en række softwaremæssige aspekter. Eksempelvis er algoritmen på MCUserne udført med henblik på at funktionalitet. Der er derfor ikke taget højde for varigheden af en eksekvering af algoritmen. Ved at forkorte varigheden for eksekvering af algoritmen vil dette antageligt have en forbedret effekt på algoritmens detektering. Dermed vil der være en større varighed detekteret af den udførte aktivitet.

Ydermere kan det antages, at MATLAB scriptet i sammenspil med eventuelt mistede datapakker under BLE overførslen kan være en årsag til, at hver tredje sekund ikke detekteres. Hvis BLE overførslen forstyrres eller at der ikke modtages korrekt data antages det, at IDet for datapakkerne muligvis ikke fremgår på første plads i arrayet. Derved registrerer MATLAB scriptet ikke data som værende fysisk aktivitet, hvorfor det ikke vil fremgå i GUI som et resultat.

Prototypen testes med hensyn til detektering af cykling. Det fremgår, at der er en afvigelse på 0% mellem den totale mængde detekterede aktivitet og den udførte aktivitet. Denne test er dog udført for en konstant kadence. Det vil yderligere være fordelagtigt at teste betydningen af acceleration under cykling. Ved acceleration antages det dog, at frekvensområdet er mere spredt over en række frekvenser. Denne antagelse vil påkræve en test for at kunne optimere algoritmen, hvis acceleration af en kadence ikke detekteres som værende cykling.

Prototypen tester ikke, hvilken betydning en langsommere eller hurtigere kadence har for detekteringen af cykling. Det fremgår af pilotforsøget, at signalets udformning for cykling er tilsvarende en sinusbølge. Derfor er det antageligt, at en langsommere eller hurtigere kadence blot vil flytte magnituderne i frekvensdomænet til henholdsvis en lavere eller højere frekvens. Denne antagelse skal derfor testes for at undersøge, hvorvidt ovenstående har indvirkning på detekteringen af cykling.

Prototypen testes ved en hastighed på 8 km/t ved udførsel af aktiviteterne gang og løb. Der forekommer her en større procentvis afvigelse af den detekterede aktiviteten i forhold til den udførte aktivitet. Dette kan være som følge af den hastighed, som både gang og løb udføres med. Denne hastighed er valgt med udgangspunkt i et studie, som beskriver 6,4 km/t som rask gang og 9,7 km/t som løb [110]. 8 km/t antages derfor som værende en overgang mellem gang og løb. Det blev desuden observeret i pilotforsøget, at ved en hastighed mellem 8 km/t og 10 km/t skiftede forsøgspersonerne fra gang til løb. Under test af prototypen havde forsøgspersonerne besvær med at opretholde gang ved 8 km/t. Særligt var de kvindelige forsøgspersoner udfordret, idet disse forsøgspersoner ikke havde en naturlig gangcyklus ved

denne hastighed. Derved detekteres gang som løb, når de kvindelige forsøgspersoner udførte gang ved 8 km/t. Prototypen detekterede ligeledes en større varighed af gang hos de mandlige forsøgspersoner. Denne forskel kan være som følge af højdeforskellen og dermed benlængden mellem de kvindelige og mandlige forsøgspersoner. Men da de kvindelige forsøgspersoner ikke havde en naturlig gangcyklus antages det, at denne cyklus ikke vil forekomme under normale omstændigheder i dagligt brug.

5.2 Konklusion

Følgende afsnit beskriver og konkluderer på projektets essentielle problemstillinger samt resultater. Afsnittet sammenholder projektets resultater med problemformuleringen, hvoraf en besvarelse præsenteres.

Projektet beskriver udviklingen af en aktivitetsmåler, som har potentialet til at reducere antallet af fysisk inaktive børn i aldersgruppen 9-12 år. Systemet er bestående af algoritmer til detektering af aktiviteterne gang, løb og cykling. Systemets algoritmer er designet med hensigten at registrere disse specifikke fysiske aktiviteter, hvorefter resultaterne heraf benyttes som en motiverende faktor ved at visualisere tid og point. Aktiviteterne detekteres af henholdsvis et accelerometer og et gyroskop. Disse sensorer bidrager til detekteringen af den samlede udførte tid af hver aktivitet samt GUIs point system.

Systemet optræder mobilt i en grad, hvor trådløs dataoverførsel mellem GAP peripheral og GAP central er mulig. Ydermere er størstedelen af kravene til systemets delelementer opfyldt. Dette bidrager til, at det samlede system kan adskille og detektere aktiviteterne gang, løb og cykling ved benyttelse af de valgte sensorer.

Det samlede system kan tilnærmedesvis automatisk detektere og adskille aktiviteterne. Under udførelsen af gang ved 4,8 km/t er alle forsøgspersonernes resultater tilnærmedesvis ens, hvilket ligeledes afspejles under løb samt cykling. Systemet overholder dermed kravet vedrørende en afvigelse på maksimalt 10% i forhold til detektion af aktiviteterne. En tredjedel af de samlede samples detekteres ikke for samtlige forsøgspersoner og aktiviteter, hvorfor tidsenheden ikke angives korrekt. Dermed overholder systemet ikke det førstmalte krav med hensyn til afvigelse i varigheden. Dette medfører, at yderligere algoritme optimering er nødvendig, førend dette krav vil blive imødekommet til fulde.

Systemets funktionalitet bliver testet i GUI, hvor algoritmernes resultater visualiseres i form af aktiviteternes pointfordeling og varighed. Pulssensoren var tiltænkt at bidrage som en justerbar variabel til pointfordelingen, således et højt intensitetsniveau kan belønnes. Algoritmen hertil fungerer efter hensigten, men eftersom pulssensoren ikke leverer et korrekt output under udførsel af fysisk aktivitet, kan denne ikke accepteres. Pulssensoren skal derfor optimeres, førend en implementering i et endeligt system kan foregå.

Det samlede system har et gennemsnitligt spændingsforbrug på 0,0956 V per time med antagelsen om et lineært spændingsforbrug. Det samlede system vil med den benyttede spændingsforsyning antageligvis kunne operere i 8,3 timer, førend spændingsniveauet er under de tilladte 1,71 V. Det konkluderes hermed, at det samlede system ikke kan detektere og adskille aktiviteterne gang, løb og cykling optimalt i over 15 timer.

På baggrund af testene af systemets delelementer samt testen af det samlede system kan det konkluderes, at systemet skal optimeres for at imødekomme alle funktionelle krav og herefter

operere fuldstændigt efter hensigten. Hvis systemet bliver optimeret i en grad, hvor disse krav imødekommes, vil den udviklede aktivitetsmåler have potentialet til at kunne medvirke til en reduktion af fysisk inaktive børn i aldersgruppen 9-12 år. En optimering af systemet er en nødvendighed, hvormed der bør tages forbehold for at det udviklede system er en prototype. En videreudvikling af prototypen har potentialet til at indgå i et kommersIELT samfundsmæssigt perspektiv.

5.3 Perspektivering

I dette afsnit bliver systemets funktionelle aspekter sat i perspektiv. Systemets funktionalitet bliver vurderet i en grad, hvor mulige optimeringsmetoder bliver undersøgt og præsenteret. Desuden beskriver perspektiveringens eventuelle videreudviklinger af prototypen. Afslutningsvis vurderes prototypen i et samfundsmæssigt perspektiv.

Det udviklede system er en prototype af en udgave, som opfylder alle succeskriterier for den optimale aktivitetsmåler til børn som beskrevet i afsnit 2.4.2. Prototypen har derfor en række hardware- og softwaremæssige elementer, som kan optimeres men henblik på en færdigudviklet aktivitetsmåler.

Prototypen kan eksempelvis opbygges mere kompakt i forhold til hardware, således aktivitetsmåleren fremkommer mere diskret. Det antages, at børn i den valgte aldersgruppe ikke ønsker, at systemet er iøjnefaldende for andre. Derfor vil en fordelagtig løsning være, at aktivitetsmåleren opbygges som et diskret bånd, der kan placeres på anklen uden det forekommer tydeligt for andre. For at dette kan lade sig gøre, skal systemet benytte en mindre MCU, der har påmonteret accelerometer, gyroskop og pulssensor i én lille enhed. Yderligere vil en kompakt udgave betyde, at pulssensoren skal være en del af båndet omkring anklen og ikke være placeret på øreflippet. Derved kræves der, at det samlede produkt har god kontakt til huden som resultat af dets implementerede pulssensor. Pulssensorerne er optisk og kræver dermed kontakt med huden ud for en blodåre, for at bestemme pulsen og heraf give en indikation omkring brugerens intensitetsniveau. Systemet anses mest optimalt placeret omkring anklen. Idet en ud fire forsøgspersoner i pilotforsøget ikke vurderede placering af aktivitetsmåleren omkring anklen som værende den mest komfortable, vurderes det at en sekunder placeringmulighed vil være fordelagtig. Førend andre placeringer kan muliggøres, skal systemets algoritmer og tærskelværdier justeres.

Algoritmen tilhørende detektering af cykling er implementeret i MATLAB grundet softwaremæssige komplikationer, som umuliggjorde implementering af algoritmen på MCUs. Et fremtidigt system bør derfor have en implementering, af algoritmen til cykling placeret i MCUs software. MCUs er, uanset opbygning, nødvendig til dataopsamling, databehandling og datakommunikation. Det er derfor fordelagtigt, hvis GAP peripheral besidder mere hukommelse, således data kan gemmes på enheden. Dette vil muliggøre en oplagring af data, således aktivitetsmåleren er uafhængig af dataoverførsel i realtid til en ekstern enhed, hvilket er tilfældet for prototypen.

BLE er en trådløs kommunikationsform mellem elektroniske enheder, som dog har sine begrænsninger i forhold til eksempelvis rækkevidde. En optimal kommunikation med BLE kræver, at enhederne er forholdsvis tæt på hinanden. Dette er problematisk for prototypen, idet den centrale enhed består af en MCU tilkoblet en computer. En bruger kan derfor

kun bevæge sig inden for en begrænset afstand herfra, grundet dataoverførsel i realtid mellem enhederne. Det vil derfor være fordelagtigt at udvikle en app til smartphones, således smartphonen bliver tilsvarende det udviklede GUI for prototypen. Ved at benytte en app, vil afstanden mellem enhederne være mindre antaget at smartphonen er placeret i brugerens bukselomme. Ydermere er aktivitetsmåleren mobil, idet enhederne vil have en acceptabel afstand mellem hinanden i forhold til den trådløse kommunikation. Endnu en løsning kunne være at implementere et mobilt netværksmodul i GAP peripheral, hvorfra data til enhver tid uploades til en online database. Herved vil afstand imellem enhederne ikke kunne forsage pakketab og er derfor ikke et problem. Uanset løsningen vil det ydermere være fordelagtigt at installere en alarm i form af enten en lysende LED eller lyde, som aktiveres i tilfælde af, at enhedernes kommunikation og dataoverførsel ikke er optimal og data derfor går tabt.

Systemet har med en antagelse om et lineært spændingsforbrug ikke mulighed for at være funktionel over en hel dag. Dette har flere årsager, blandt andet systemets IC-opsætning, algoritme og realtids dataoverførsel. Systemets IC er opsat til at opsamle og sende data fra gyroskopet hele tiden. Gyroskopet er det delelement af ICen, som har det største strømforbrug. En forbedring heraf ville være, at indstille ICen til kun at sende data, når nyt data er klar, i stedet for at sende konstant. ICen har et interrupt ben, som kan benyttes hertil. Mellem dataoverførslser skal gyroskopet indstilles til sleep mode, hvilket vil medføre et lavere strømforbrug. Systemets algoritmer bør undersøges i forhold til antallet af clock cycles, og hvorvidt det er muligt at optimere eksekveringstiden af koden. En reduktion af varigheden for eksekveringen af algoritmen vil medføre, at det samlede system kan gå i sleep mode hurtigere og over længere tid. Dette vil ligeledes medføre et lavere strømforbrug for aktivitetsmåleren. Som nævnt tidligere vil en optimering af prototypen være en forøgelse af MCUens hukommelse, hvilket kunne afhjælpe problematikken vedrørende realtids dataoverførsel. Ved opgradering af flash hukommelsen vil systemets resultater kunne lagres og sendes over BLE med større tidsintervaller. Resultatet heraf ville medføre, at systemets BLE modul kunne være i sleep mode i længere tid end tilfældet for prototypen. En forbedring af ovenstående vil antageligt medføre en besparelse i systemets totale strømforbrug, og batteriets levetid vil blive forøget. Derved kan en mere strømbesparende aktivitetsmåler opnås, hvilket kan gøre denne funktionel over en hel dag.

Det samlede system benytter sig af en GUI til visualisering af det fysiske aktivitetsniveau. Denne GUI er et element, som har en række optimeringsmuligheder, idet den kan udvikles mere brugervenligt og motiverende. Brugervenligheden kan eksempelvis optimeres ved tydelige knapper til start og stop af dataopsamling. Brugerinterfacet bør derfor indebære et motiverende element såsom spil, når målgruppen tages i betragtning. Det udviklede spil vil gøre det muligt at benytte antallet af optjente point fra fysisk aktivitet. Hvis et spil implementeres, antages dette at motivere børnene til et øget fysisk aktivitetsniveau. Dette understøttes af et amerikansk studie, hvilket konkluderer at aktive spil medfører en motivationsfaktor, men at aktive konsolspil ikke kan erstatte udendørs aktivitet [112]. Heraf kan det antages, at en aktivitetsmåler, som benytter udendørs aktivitet som et element i dets motiverende element, vil være fordelagtigt.

Yderligere vil det være fordelagtigt at installere en brugervenlig kalibreringsenhed, hvor eksempelvis tærskelværdierne mellem gang og løb kan indstilles til den individuelle bruger. Dette vil gøre systemet mere præcist, og pointværdierne for hver aktivitet vil udregnes mere

korrekt. Hertil vil en mulig optimering være at udvide antallet af aktiviteter, således at flere af børns hverdagsaktiviteter kan detekteres og medregnes i deres totale aktiviteter.¹ Desuden vil det være muligt at lave et login til forældre, hvorigennem de kan følge deres børns aktivitetsvaner og progression. Derved bliver det muligt for forældrene at motivere børnene igennem konkurrencer og fælles aktiviteter. Denne logintype kan ligeledes benyttes i sammenspil med relevant sundhedspersonale, hvilket kan optimere grundlaget for øge barnets fysiske aktivitetsniveau.²

Rapporten sætter fokus på fysisk inaktivitet hos børn i aldersgruppen 9-12 år, og hvilke konsekvenser dette kan have for barnet. Det er med udgangspunkt i disse fysiologiske og psykologiske konsekvenser, at der er vurderet et behov for en ny og forbedret aktivitetsmåler. Væsentligt er især valget af målgruppe, hvor det er beskrevet, at inkorporationen af nye vaner kan være hensigtsmæssigt hos målgruppen. Ydermere bør børn motiveres ved spil og leg, hvoraf børnene i målgruppen bør blive påvirket herigennem. Børnene bør altså udsættes for en tilgang til sundhed igennem gode oplevelser, hvoraf en afhjælpning af inaktivitet og overvægt er mulig. Det er dog vigtigt, at de sundhedsmaessige vaner, som en aktivitetsmåler ligger op til, ikke bliver overdrevet hos børn. Det er hensigten at børn gennem spil og leg skal få en mere aktiv hverdag, som har en række fysiologiske fordele i form af indlæring, hukommelse og velvære. Det skal gøres til en god vane uden at blive en altafgørende faktor for hverdagen.

¹FiXme Note: Heriblandt trappegang, hop, rulleskøjtening, ect.

²FiXme Note: Hvis barnet skal tage sig og eventuel skal i kontakt med sundhedspersonale.

Litteratur

- [1] Sundhedsstyrelsen. Fysisk aktivitet og evidens: Livsstilssygdomme, folkesygdomme og risikofaktorer mv. *Sundhedsstyrelsen*, 2006. URL <https://sundhedsstyrelsen.dk/da/udgivelser/2006/~/media/05FBAED642E444D482D4126D94826B60.ashx>.
- [2] Knud Juel, Jan Sørensen, and Henrik Brønnum-Hansen. *Risikofaktorer og folkesundhed i Danmark*. Statens Institut for Folkesundhed, 2006.
- [3] J. J. Reilly. Obesity in childhood and adolescence: evidence based clinical and public health perspectives. *Postgraduate Medical Journal*, 2006. doi: 10.1136/pgmj.2005.043836.
- [4] Syddansk Universitet. *Skolebørnsundersøgelsen 2014*. Statens Institut for Folkesundhed, 1. udgave edition, 2014.
- [5] Statens Institut for Folkesundhed and Syddansk Universitet. *Folkesundhedsrapporten Danmark 2007*. Statens Institut for Folkesundhed, Syddansk Universitet, 2007.
- [6] Bente Kiens, Nina Beyer, and Søren Brage et. al. Fysisk inaktivitet – konsekvenser og sammenhænge. *Motions- og Ernæringsrådet, Sundhedsstyrelsen*, 2007. URL https://sundhedsstyrelsen.dk/publ/mer/2007/Fysisk_inaktivitet-konsekvenser_og_sammenhaeng2007.pdf.
- [7] Mads Winsløv Wied, Peter Raffalt, and Sven Brix. *Aldersrelateret træning for børn og unge*. Danmarks Idræts-Forbund.
- [8] Ditte Rishøj. Børns leg har ændret sig. *Samvirke*, Marts 2010. URL <http://samvirke.dk/sundhed/artikler/boerns-leg-aendret.html>.
- [9] Prakash Reshma. Physical inactivity a leading cause of disease and disability, warns who. *World Health Organization*, 2002. URL <http://www.who.int/mediacentre/news/releases/release23/en/>.
- [10] Frederic H. Martini, Judi L. Nath, and Edwin F. Bartholomew. *Fundamentals of Anatomy & Physiology*. Pearson, 2012.
- [11] H. C. G. Kemper, J. W. R. Twisk, and W. Van Mechelen et. al. A fifteen-year longitudinal study in young adults on the relation of physical activity and fitness with the development of the bone mass: The amsterdam growth and health longitudinal study. *Elsevier*, 2000. doi: [http://dx.doi.org/10.1016/S8756-3282\(00\)00397-5](http://dx.doi.org/10.1016/S8756-3282(00)00397-5).
- [12] Y. Kohlhammer, A. Zutavern, and P. Rzehak et. al. Influence of physical inactivity on the prevalence of hay fever. *Allergy*, 2006. doi: 10.1111/j.1398-9995.2006.01131.x.
- [13] Marion Nestle. Obesity. *AccessScience*, 2014. URL <http://www.accessscience.com.zorac.aub.aau.dk/content/obesity/463300>.

- [14] Britannica Academic. Obesity, 2016. URL <http://academic.eb.com.zorac.aub.aau.dk/EBchecked/topic/423747/obesity>.
- [15] Centers for Disease Control and Prevention. About child and teen bmi, Maj 2015. URL http://www.cdc.gov/healthyweight/assessing/bmi/childrens_bmi/about_childrens_bmi.html.
- [16] Kate Lunau. Fat but fit. *Business Source Premier*, Maclean's 125:51–54, 2012. URL <http://web.b.ebscohost.com/ehost/detail/detail?vid=4&sid=97370da7-1ec1-4280-ab32-1f3c8796913b%40sessionmgr102&hid=115&bdata=JnNpdGU9ZWhvc3QtbG12ZQ%3d%3d#AN=82205734&db=buh>.
- [17] G. Marcelino, J. Melich-Cerveira, and F. Paccaud et. al. Obese and fit adolescents have lower blood pressure levels than obese and unfit counterparts. *The Journal of Sports Medicine and Physical Fitness*, 2012. URL <http://search.proquest.com/docview/1220795167/accountid=8144>.
- [18] Ulf Ekelund, Heather A. Ward, and Teresa Norat et. al. Physical activity and all-cause mortality across levels of overall and abdominal adiposity in european men and women: the european prospective investigation into cancer and nutrition study. *the American Society for Nutrition*, 2015. doi: 10.3945/ajcn.114.100065.
- [19] Britannica Academic. Physical activity, Februar 2016. URL <http://academic.eb.com.zorac.aub.aau.dk/EBchecked/topic/458617/physical-activity>.
- [20] Sundhedsstyrelsen. 60 minutter om dagen ved moderat til høj intensitet, 2016. URL <https://sundhedsstyrelsen.dk/da/sundhed-og-livsstil/fysisk-aktivitet/anbefalinger/5-17-aar>.
- [21] Everett L. Smith and Catherine Gilligan. Physical activity effects on bone metabolism. *Calcified Tissue International*, 1991. doi: 49:\$50-\$54.
- [22] Britannica Academic. Exercise, 2016. URL <http://academic.eb.com.zorac.aub.aau.dk/EBchecked/topic/197976/exercise>.
- [23] Center for Disease Control and Prevention. The benefits of physical activity, 2015. URL <http://www.cdc.gov/physicalactivity/basics/pa-health/index.htm#ControlWeight>.
- [24] Benjamin A. Sibley and Jennifer L. Etnier. The relationship between physical activity and cognition in children: A meta-analysis. *Pediatric Exercise Science*, 2003.
- [25] Hjerteforeningen. Fakta om kondition og puls, 2016. URL https://www.hjerteforeningen.dk/files/Motion/Faktaark_om_konditioin_og_puls.pdf.
- [26] Cindy L Stanfield. *Human Physiology*. Pearson, 2013.
- [27] Nicole C. Berchtold. Exercise and cognitive functioning. *AccessScience*, 2010. doi: 1097-8542.YB100072.
- [28] Kenneth H. Cooper and Steven N. Blair. Exercise, heart related physical fitness, 2005. URL <http://academic.eb.com.zorac.aub.aau.dk/EBchecked/topic/197976/exercise/25984/Health-related-physical-fitness>.

- [29] Britannica Academic. Adenosintriphosphat, 2016. URL <http://academic.eb.com.zorac.aub.aau.dk/EBchecked/topic/5722/adenosine-triphosphate>.
- [30] Jette Engelbreth, Claus Estrup, and Rasmus Pöckel et. al. *Idræt C.* Systime, 2010.
- [31] Tony Leyland. The myth of the fat-burning zone, Februar 2007. URL http://norcalwaterpolo.com/downloads/54_07_Myth_Fat_Burn_Zone.pdf.
- [32] Heart Rate Journal. The myth of losing weight in fat burning zones, November 2015. URL <http://www.heartratejournal.com/the-myth-of-losing-weight-in-fat-burning-zones/>.
- [33] Anna Bugge, Jesper von Seelen, and Mia Herskind et. al. *Forsøg med Læring i Bevægelse*. Institut for Idræt og Biomekanik, Syddansk Universitet, 2015.
- [34] Mirko Schmidt, Fabienne Egger, and Achim Conzelmann. Delayed positive effects of an acute bout of coordinative exercise on children's attention. *Perceptual & Motor Skills*, 2015. doi: 10.2466/22.06.PMS.121c22x1.
- [35] Carl W. Cotman, Nicole C. Berchtold, and Lori-Ann Christie. Exercise builds brain health: key roles of growth factor cascades and inflammation. *ScienceDirect*, 2007. doi: 10.1016/j.tins.2007.06.011.
- [36] Gjensidige Forsikring. Antallet af smartphones og tablets i skolen stiger og stiger, 2014. URL https://www.gjensidige.dk/om-os/presse/pressearkiv/_attachment/55079?_ts=147c4e28b98.
- [37] James F. Sallis, Bruce G. Simons-Morton, and Elaine J. Stone et. al. Determinants of physical activity and interventions in youth. *Medicine and science in sports and exercise*, 1992.
- [38] Aleta L. Meyer and Thomas P. Gullotta. *Physical Activity Across the Lifespan*. Springer, 2012. doi: 10.1007/978-1-4614-3606-5.
- [39] Søren Nabe-Nielsen and Indenrigs og Sundhedsministeriet et al. Alle børn i bevægelse - ideér til initiativer. *Kræftens bekæmpelse*, 2005.
- [40] Stef P. J. Kremers and Johannes Brug. Habit strength of physical activity and sedentary behavior among children and adolescents. *Pediatric Exercise Science*, 2008.
- [41] NOVA. *Psychology of Motivation*. Nova Science Pub Inc, 2007.
- [42] Simon J. Sebire, Russell Jago, and Kenneth R. Fox et. al. Testing a self-determination theory model of children's physical activity motivation: a cross-sectional study. *International Journal of Behavioral Nutrition and Physical Activity*, 2013. doi: 10.1186/1479-5868-10-111.
- [43] A. Q. Romani. Hvad forårsager overvægt og inaktivitet blandt skoleelever?: Redegørelse for forløb og test af resultater af projekt 3a, 2013. URL <http://vbn.aau.dk/da/publications/hvad-foraarsager-overvaegt-og-inaktivitet-blandt-skoleelever%2853e453bf-9442-40d1-93ec-9b2a337d1d36%29.html>.

- [44] J. Wesley McWhorter. The obese child: Motivation as a tool for exercise. *Journal of Pediatric Health Care Home*, 2003. doi: 10.1067.
- [45] Sparkfun. Accelerometer basics, 2016. URL <https://learn.sparkfun.com/tutorials/accelerometer-basics>.
- [46] Chris Woodford. Pedometers, 2016. URL <http://www.explainthatstuff.com/how-pedometers-work.html>.
- [47] Sparkfun. Gyroscope, 2016. URL https://learn.sparkfun.com/tutorials/gyroscope?_ga=1.56105961.31162899.1455182882.
- [48] inc. Fuhu. Nabi compete, 2015. URL <https://www.nabitablet.com/wearables/compete>.
- [49] UNICEF Kid Power. Unicef kid power, 2015. URL <http://schools.unicefkidpower.org/about/>.
- [50] Trygve Laub Asserhøj. Danskernes motions- og sportsvaner 2011. *Idrættens analyseinstitut*, 2013. URL <http://www.idan.dk/vidensbank/downloads/danskernes-motions-og-sportsvaner-2011/5f85b653-3bc0-4749-a385-a1b10098a64a>.
- [51] DTU transport. Transportvane undersøgelsen, 2014. URL <http://www.modelcenter.transport.dtu.dk/Transportvaneundersoegelsen/TU-udgivelser/Faktaark-om-boern-og-unges-transportvaner-2014>.
- [52] COWI. Evaluering af abc med fokus på samfundsøkonomiske effekter. *Cyklist forbundet*, (1. udgave), 2015. URL http://www.abc-abc.dk/Lærer/~/media/ABC2013/Presse/COWI_Evaluering%20af%20ABC%20-%2031052013.ashx.
- [53] UNICEF Kid Power. Kid power band manual (kid power band 2.0), 10 2015. URL <http://support.schools.unicefkidpower.org/hc/en-us/articles/206611105-Kid-Power-Band-Manual-Kid-Power-Band-2-0->.
- [54] Target. Unicef kid power band - blue, 2016. URL http://intl.target.com/p/unicef-kid-power-band-blue/-/A-50078493#prodSlot=_1_1.
- [55] Sqord. Replacement booster, 2016. URL <https://sqord.myshopify.com/>.
- [56] Sqord. Parents & families, 2015. URL <http://www.sqord.com/parents.php>.
- [57] Sqord. Schools, teams, and youth organizations, 2015. URL <http://www.sqord.com/groups.php>.
- [58] Sarah Perez. Nabi compete is a new fitness tracker designed for kids, 2015 . URL <http://techcrunch.com/2015/11/10/nabi-compete-is-a-new-fitness-tracker-designed-for-kids/>.
- [59] inc. Fuhu. Tech specs, 2015. URL <https://www.nabitablet.com/wearables/compete/specs>.
- [60] Ibitz. Ibitz features, 02 2016. URL <http://ibitz.com/features/>.

- [61] Christopher L. Vaughan, Brian L. Davis, and Jeremy C. O'Connor. *Dynamics of human gait*. Kiboho Publishers, Cape Town, South Africa, 2. udgave edition, 1992.
- [62] Michael W. Whittle. *Gait analysis - An introduction*. Butterworth Heineman, 4. udgave edition, 1990.
- [63] Jan Rueterbories, Erika G. Spaich, and Birgit Larsen et. al. Methods for gait event detection and analysis in ambulatory systems. *Elsevier*, 2010. doi: 10.1016/j.medengphy.2010.03.007.
- [64] Raymond A. Serway and John W. Jewett. *Physics for Scientists and Engineers with Modern Physics*. Brooks/Cole cengage learning, ottende udgave edition, 2010.
- [65] Ian Cleland, Basel Kikhia, and Chris Nugnet et. al. Optimal placement of accelerometers for the detection of everyday activities. *Sensors*, 2013. doi: 10.3390/s130709183.
- [66] Robert S. Adelaar. The practical biomechanics of running. *The American Journal of Sports Medicine*, 1986.
- [67] Tom F. Novacheck. The biomechanics of running. *Elsevier Science B.V.*, 1998. doi: 0966-6362:98:\$19.00.
- [68] Rodrigo R. Bini and Felipe P. Carpes. *Biomechanics of cycling*. Springer, 2014.
- [69] Stephen J. Cockcroft. An evaluation of inertial motion capture technology for use in the analysis and optimization of road cycling kinematics. *Stellenbosch University*, 2011.
- [70] Raluca Marin-Perianu, Miah Marin-Perianu, and Paul Havinga et al. A performance analysis of a wireless body-area network monitoring system for professional cycling. *Springerlink*, 2013. doi: 10.1007/s00779-011-0486-x.
- [71] Christina Strohrmann, Holger Harms, and et al. Gerhard Tröster. Out of the lab and into the woods: Kinematic analysis in running using wearable sensors. *Ubiquitous computing*, 2011. doi: 10.1145/2030112.2030129.
- [72] John G. Webster. *Medical Instrumentation, Application and Design*. John Wiley and Sons, 4 edition, 2011.
- [73] NREL. Safety hazards of batteries, 2011. URL <http://science.energy.gov/~/media/wdts/nsb/pdf/Lithium%20Ion%20Battery%20Kits%20Information/Safety-Hazards-of-Batteries.pdf>.
- [74] Ryan Goodrich. Accelerometers: What they are & how they work. *Livescience*, 2013. URL <http://www.livescience.com/40102-accelerometers.html>.
- [75] D.H Titterton and J.L. Weston. *Strapdown Inertial Navigation Technology*. The Institution of Electrical Engineers, 2004.
- [76] Demension Engineering. A beginners guide to accelerometers. URL <http://www.dimensionengineering.com/info/accelerometers>.

- [77] Britannica Academic. Accelerometer, 2016. URL <http://academic.eb.com/EBchecked/topic/2859/accelerometer>.
- [78] Neil Barbour. Gyroscope. *McGraw-Hill Education*, 2014. doi: <http://dx.doi.org/10.1036/1097-8542.304100>.
- [79] H. J. Luinge and P.H Veltink. Measuring orientation of human body segments using miniature gyroscopes and accelerometers. *Medical and Biological Engineering and Computing*, 2005. URL <http://link.springer.com/article/10.1007/BF02345966>.
- [80] Chee Teck Phua, Gaëlle Lissorgues, and Bruno Mercier. *Non-invasive Acquisition of Blood Pulse Using Magnetic Disturbance Technique*. Springer Berlin Heidelberg, 2009. URL http://link.springer.com/chapter/10.1007%2F978-3-540-92841-6_193.
- [81] K. Srinivas, L. Ram Gopal Reddy, and R. Srinivas. *Estimation of heart rate variability from peripheral pulse wave using PPG sensor*. Springer Berlin Heidelberg, 2006. URL http://link.springer.com/chapter/10.1007%2F978-3-540-68017-8_83.
- [82] Kok Beng Gan, Edmond Zahedi, and Mohd Alauddin Mohd. Ali. Application of adaptive noise cancellation in transabdominal fetal heart rate detection using photoplethysmography. *INTECH*, 2011. doi: 10.5772/16309.
- [83] Center for Scienceuddannelsen. Prosesstyring i teknologi - microcontrollerens historie. URL <http://iftek.dk/>.
- [84] Andrew S. Tanenbaum. *Structured computer organization*. Pearson, 2006.
- [85] CYPRESS. Cy8ckit-043 psoc® 4 m-series prototyping kit, 2016. URL <http://www.cypress.com/documentation/development-kitsboards/cy8ckit-043-psoc-4-m-series-prototyping-kit>.
- [86] Cypress Semiconductor. *PSoC® 4 M-Series Prototyping Kit Guide*, 2016. URL <http://www.cypress.com/file/193101/download>.
- [87] CYPRESS. 32-bit arm® cortex®-m0 psoc® 4200 programmable digital, 2016. URL <http://www.cypress.com/products/32-bit-arm-cortex-m0-psoc-4200-programmable-digital>.
- [88] Gagan Luthra. Ble peripheral and broadcaster - changing gap roles, 2015. URL <http://www.cypress.com/blog/100-projects-100-days/project-007-ble-peripheral-and-broadcaster-changing-gap-roles>.
- [89] Sparkfun. I2c, 2016. URL <https://learn.sparkfun.com/tutorials/i2c>.
- [90] Cypress Semiconductor. *PSoC® 4: PSoC 4200M Family Datasheet*, 2016. URL http://www.mouser.com/ds/2/100/PSoC_4_PSoC_4200M_Family_Datasheet%20-535434.pdf.
- [91] Manoj Kumar Yadav and Mohit Rohilla. Difference between risc and cisc architecture, 2016. URL <http://www.firmcodes.com/difference-risc-sics-architecture/>.
- [92] C. Semiconductor. *PSoC 4 Low-Power Modes and Power Reduction Techniques*, 2016. URL <http://www.cypress.com/file/121271/download>.

- [93] Jimb0. Serial communication, 2016. URL <https://learn.sparkfun.com/tutorials/serial-communication>.
- [94] He Chun-zhi, Xia Yin-shui, and Wang Lun-yao. A universal asynchronous receiver transmitter design. *Institute of Circuits and Systems*, 2011.
- [95] Jimb0. Lsm9ds1 breakout hookup guide, 2016. URL <https://learn.sparkfun.com/tutorials/lsm9ds1-breakout-hookup-guide>.
- [96] Rajiv Badiger. *PSoC® 4 Interrupts*. Cypress, 2016. URL <http://www.cypress.com/file/127121/download>.
- [97] James Moore and George Zouridakis. *Biomedical technology and devices*. CRC Press LLC, 2004.
- [98] Daniel H. Sheingold. Analog-to-digital converter. *AccessScience*, 2014. doi: <http://dx.doi.org/10.1036/1097-8542.031800>.
- [99] Martin Sauter. *From GSM to LTE*. John Wiley & Sons, 2011.
- [100] Naresh Gupta. *Inside Bluetooth Low Energy*. Artech House, 2013. URL ISBN:978-1608075799.
- [101] Cypress Semiconductor. *CYBLE-022001-00 EZ-BLE PReC Module*, 2016. URL <http://www.cypress.com/file/140791/download>.
- [102] Cypress Semiconductor. *CYBL10X6X Family Datasheet PReC BLE*, 2016. URL <http://www.cypress.com/file/139841/download>.
- [103] CYPRESS. *Customer Training Workshop: Introduction to BLE System Design*, 2016. URL https://www.ieee.li/pdf/viewgraphs/introduction_to_ble_system_design.pdf.
- [104] Steven W. Smith. *The Scientist and Engineer's Guide to Digital Signal Processing*. California Technical Publishing, 1997.
- [105] Dick Blandford and John Parr. *Introduction to Digital Signal Processing*. Pearson, 2013.
- [106] Joel Murphy and Yury Gitman. Pulse sensor, 2016. URL <http://pulsesensor.com/>.
- [107] STMicroelectronics. *LSM9DS1 datasheet*. STlife.augmented, 2016. URL https://cdn.sparkfun.com/assets/learn_tutorials/3/7/3/LSM9DS1_Datasheet.pdf.
- [108] CYPRESS. *PSoC 4 Serial Communication Block (SCB)*, 2016. URL <http://www.cypress.com/documentation/component-datasheets/psoc-4-serial-communication-block-scb>.
- [109] Joel Murphy and Yury Gitman. Open hardware, 2016. URL <http://pulsesensor.com/pages/open-hardware>.
- [110] Lisa Miles. *Physical activity and health*. British Nutrition Foundation: Nutrition Bulletin, 2007. URL https://www.nutrition.org.uk/attachments/101_Physical%20activity%20and%20health.pdf.

- [111] Region Hovedstaden Rigshospitalet. Vækstkurver, 2014. URL
<http://v\T1\ækstkurver.dk/>.
- [112] Tine Gjedsted Østergård. Nintendo wii kan ikke erstatte udendørs motion, 2012. URL
<http://www.b.dk/sundhed/nintendo-wii-kan-ikke-erstatte-udendoers-motion>.
- [113] Anatomia Perna. Anatomia perna, Marts 2016. URL
<https://www.pinterest.com/arturrebelo3/anatomia-perna/>.
- [114] Shimmer. Shimmer3, Marts 2016. URL
<http://www.shimmersensing.com/shop/shimmer3>.
- [115] Patientinformationen. Hjerterehabilitering i terapien. *Sygehus Sønderjylland*, 2013.

A.1 Formål

Pilotforsøget udføres med henblik på at kunne designe algoritmer, som adskiller gang, løb og cykling. Det undersøges derudover, hvilke af accelerometerets og gyroskopets akser der er essentielle at lave algoritmer ud fra. Ydermere undersøges signalets frekvens for at undgå aliasing i det endelige system. Sidst undersøges hvilken indflydelse placering af sensoren har på signalets udformning. Dette gøres, så det endelige systems signal ikke går i mætning på grund af for stor kraftpåvirkning, og for at undersøge om placering har indflydelse på signalets udformning.

Til opsamling af data anvendes en Shimmer3. Dette er en enhed, som indeholder en række sensorer¹, hvor der til forsøget benyttes et accelerometer og et gyroskop.

Formålet med pilotforsøget er dermed:

- At undersøge hvordan signalerne for gang, løb og cykling kan adskilles.
- At undersøge hvilken betydning placering af sensorene har for signalets udformning ved gang, løb og cykling.
- At bestemme frekvensområdet for signalerne.
- At bestemme amplituderne for signalerne.

A.2 Metode

Til forsøget medtages forsøgspersoner, som ikke lider af gener, der forhindrer dem i at udføre aktiviteterne gang, løb og cykling. En person skadet eller syg, eksluderes vedkommende dermed fra forsøget. Der udføres kun forsøg på gruppemedlemmer, og det er derfor ikke muligt at udføre forsøget på børn fra målgruppen, som er på 9-12 år. Resultaterne kan dermed eriere i forhold til målgruppen, da deres vægt og højde antages ikke at være tilserende forsøgspersonernes [111].

Forsøget tager udgangspunkt i tre forudbestemte placeringer på underbenet af enheden Shimmer3, hvilke kan ses på figur A.1. Disse placeringer er udvalgt på baggrund af afsnit 3.3, hvor det ses, at de største bevægelser optræder her i forbindelse med gang, løb og cykling. Accelerometeret registrerer position og acceleration, og det forventes derfor, at den største forskel vil kunne ses ved disse placeringer. I databehandlingen behandles kun data fra accelerometerets y-akse, da denne bør have den største kraftpåvirkning på baggrund af afsnit 3.3.

A.2.1 Materialer

- Løbebånd med justerbar hastighed og sikkerhedsbæresel.

¹FiXme Note: accelerometer, gyroskop, tryksensor, magnometer, højdemåler

- Motionscykel.
- Shimmer3 sensor med tilhørende holder og strap.
- Sportstape.
- Computer med følgende software:
 - Labview.
 - Shimmer Sensing.

A.2.2 Fremgangsmåde

Forsøgets fremgangsmåde er opdelt i to. Første del indeholder en opsætning af Shimmer3, mens den anden del er fremgangsmåden for optagelse af data fra forsøget.

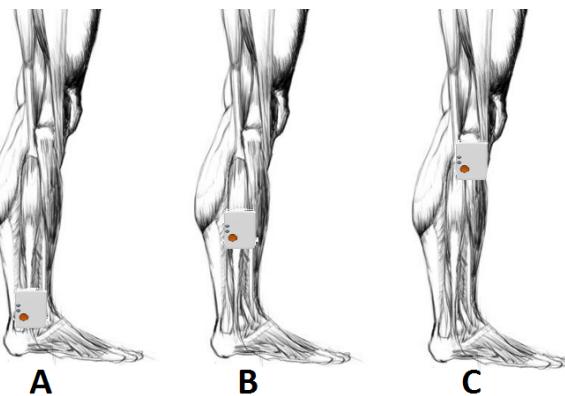
Opsætning af Shimmer3

Før forsøgene kan udføres skal Shimmer3 forbindes korrekt med computeren og indstilles til at bruge de sensorer, der ønskes i pilotforsøget.

- Shimmer3 forbindes til programmet Labview gennem bluetooth.
- Shimmer3 indeholder en række sensorer, hvoraf følgende skal aktiveres:
 - Widerange Accelerometer.
 - Gyroscope.
- De maksimale arbejdsområder på ± 16 g og ± 2000 dps vælges, idet signalets amplitude endnu er ukendt.
- Samplingsfrekvensen indstilles på 512 Hz, da signalets frekvens er ukendt, og denne samplingsfrekvens er den maksimale der kan vælges, når både gyroskopet og accelerometeret er i brug.
- Det er nu muligt at starte stream og derefter følge optagelserne i realtid.

Udførsel af forsøget

Forsøget udføres på fire forsøgspersoner, som alle skal udføre aktiviteterne gang, løb, hastighedsstigning og cykling. Den nedenstående beskrivelse af forsøgets fremgangsmåde er gældende for én af de forudbestemte placeringer af Shimmer3 på forsøgspersonens højre ben. Alle fire aktiviteter udføres før placeringen ændres, dog benyttes den samme fremgangsmåde til de resterende to placeringer. De tre placeringer kan ses på figur A.1.



Figur A.1: På figuren ses hvor sensoren skal placeres under pilotforsøget. Placering A: proximalt for den laterale malleolus. Placering B: medialt på den laterale side af tibia. Placering C: distalt for patella på den laterale side. [113, 114] (Modificeret)

Inden forsøget skal forsøgspersonen fastspændes i en sikkerhedssele, således der ikke opstår skader, hvis personen snubler på løbebåndet. Derudover skal forsøgspersonen inden hver måling fortælle, hvor på Borgskalaen vedkommende befinder sig, som kan ses på figur A.2. Er dette under 11, kan målingen påbegyndes. Denne værdi er valgt for, at forsøgspersonen ikke foretager en aktivitet anderledes grundet muskeltræthed. Det sikres dermed, at alle forsøgspersoner har samme startbetingelser for alle forsøg.

Borg-trin	Oplevelse	Træningseffekt
6	Hvile	Ingen ☺
7		
8	Det føles meget let Svært at mærke forskel på niveauerne	Opvarmning / nedvarmning
9		
10		
11		
12	Du kan mærke at du träner - men det er slet ikke hårdt	Sundhedseffekt - men kræver lang tid
13		
14	Snakkegrænsen Du kan snakke, men sætninger bliver afbrudt af åndedrag	Kondition og sundhed for de fleste
15		
16	Kraftigt forpustet Du puster kraftigt og kan kun svare med enkelte ord	Effektiv kondition - men hård træning
17		
18	Udmattelse Få minutter eller sekunder til at du må stoppe	Præstations- og sprintevne
19		
20		

Figur A.2: På figuren ses Borgskalaen, som benyttes inden forsøgets start. [115] (Modificeret)

Første måling er gang, hvor hastigheden er 4,8 km/t og betegnes som værende en moderat hastighed [110].

- Der foretages en baseline på 10 sekunder, hvor forsøgspersonen skal stå oprejst med ret ryg og fodderne placeret parallelt og kigge lige frem.
- Løbebåndet indstilles til 4,8 km/t, hvor forsøgspersonen går på løbebåndet indtil en konstant hastighed opnås.
- Målingen på 45 sekunder igangsættes.

Anden måling er løb, hvor hastigheden 11,3 km/t og betegnes som værende en energisk hastighed [110]. Fremgangsmåden for denne test er tilserende ovenstående fremgangsmåde for gang.

Tredje måling foretages på løbebåndet, hvor forsøgspersonen gradvist skal stige i tempo under hele forsøget. Der noteres under forsøget, hvornår forsøgspersonen skifter fra gang til løb.

- Der foretages en baseline på 10 sekunder, hvor forsøgspersonen skal stå oprejst med ret ryg og fodderne placeret parallelt og kigge lige frem.
- Målingen igangsættes.
- Løbebåndet indstilles til 2 km/t, hvor forsøgspersonen skal gå i 20 sekunder.
- Hastigheden stiger herefter med 2 km/t hvert 20. sekund, indtil forsøgspersonen har opnået sin vurderede maksimale hastighed, eller løbebåndets maksimale hastighed på 18 km/t opnås.
- Målingen stoppes.

Sidste måling fortages under cykling med en hastighed på 20,9 km/t, hvilket betegnes som værende et højt cykeltempo [110]. Tempoet er dog underordnet, da der kun ønskes at se på forskellen i selve bevægelsen fra de andre aktivitetsformer, men der er valgt et fast tempo for at få et ensformigt signal.

- Der foretages en baseline på 10 sekunder, hvor forsøgspersonen skal sidde i en naturlig cykelposition på motionscyklen med begge fødder på pedalerne, hvoraf den højre pedal skal være helt i bund. Denne position er valgt, da den er mulig at lave tilnærmedesvis ens for alle forsøgspersoner, hvormed de får den samme baseline.
- Forsøgspersonen træder i pedalerne, indtil vedkommende opnår en konstant hastighed på 20,9 km/t ved en belastning på 35 W. Dermed sikres det, at alle forsøgspersoner bruger den samme belastning gennem forsøget.
- Målingen på 45 sekunder igangsættes.

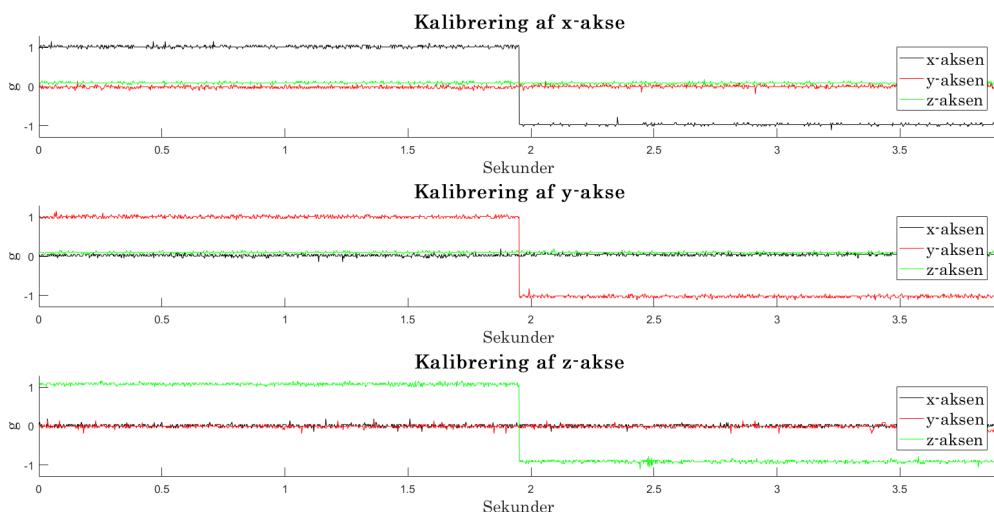
Efter de tre placeringer skulle forsøgspersonerne vurdere hvilken placering der er mest behagelig.

A.3 Databehandling

A.3.1 Kalibrering af Shimmer3

Forud for pilotforsøgets målinger blev Shimmer3 kalibreret og testet. For at undersøge hvorvidt kalibreringen af Shimmer3 fungerede optimalt, blev der opsamlet data til at be- eller afkræfte dette. Data fra de tre akser, x, y og z blev behandlet.

Når Shimmer3 er placeret i en kalibreringsboks på et bord med henblik på en respektiv akse, bør accelerometeret blive påvirket med ± 1 g, mens de resterende akser ikke bør påvirkes.



Figur A.3: På figuren ses kalibreringsdataene tilhørende accelerometerets x-, y- og z-akse.

For hver akse udregnes den gennemsnitlige værdi for henholdsvis den positive- og negative akse og sammenholdes med ± 1 g. Dermed bestemmes blev den procentmæssige afvigelse fra tyngdeaccelerationen. Resultatet heraf ses i tabel A.1. Kalibreringen foretages for at sikre, at et offset ikke er til stede.

Akse	Positiv retning [%]	Negativ retning [%]
x	3,5	-2,2
y	-0,6	-2,6
z	8,0	8,8

Tabel A.1: I tabellen ses afvigelsen for hver af accelerometerets akser ved kalibrering.

A.3.2 Baseline for gang, løb og cykling

Forud for hver enkelt måling foretages en baselinemåling som indikation for hvorvidt Shimmer3 fungerer forud for aktiviteten. Derudover benyttes baseline til at teste, hvorvidt Shimmer3 er i samme position for alle forsøgspersoner ved de forskellige målingers start. Dataene skal afspejle en tilnærmelsesvis fuldstændig tyngdekraftpåvirkning på accelerometerets y-akse, som resultat af Shimmer3s placering på benet. Baseline foretages for at sikre, at Shimmer3 tilnærmelsesvis bliver placeret ens på alle forsøgspersoner, hvormed data kan sammenholdes.

Forsøgsperson	Placering A, y-akse [g]	Placering B, y-akse [g]	Placering C, y-akse [g]
F1	0,98	0,99	0,97
F2	1	0,99	0,96
F3	0,98	0,98	0,98
F4	0,97	0,99	0,95

Tabel A.2: I tabellen ses de gennemsnitlige baselineresultater fra accelerometerets y-akse for gang.

Forsøgsperson	Placering A, y-akse [g]	Placering B, y-akse [g]	Placering C, y-akse [g]
F1	0,99	0,99	0,97
F2	0,99	0,99	0,96
F3	0,97	0,98	0,98
F4	0,97	0,99	0,95

Tabel A.3: I tabellen ses de gennemsnitlige baselineresultater fra accelerometerets y-akse for løb.

Ved cykling benyttes gyroskopets data, da cykling detekteres som en roterende bevægelse omkring z-aksen, hvor baselineresultaterne bør ligge omkring nul.

Forsøgsperson	Placering A, z-akse [dps]	Placering B, z-akse [dps]	Placering C, z-akse [dps]
F1	-0,98	-0,83	-0,87
F2	-0,90	-0,79	-0,77
F3	-0,68	-0,58	-0,99
F4	-0,89	-0,92	-0,85

Tabel A.4: I tabellen ses de gennemsnitlige baselineresultater fra gyroskopets z-akse for cykling.

A.3.3 Minimum og maksimum g-påvirkning under gang, løb og hastighed

Dataene fra aktiviteterne gang, løb og hastighedsstigning behandles med henblik på bestemmelse af den maksimale g-påvirkning heraf. Dette bliver bestemt af den maksimale påvirkning i henholdsvis accelerometerets positive og negative y-akse samt placeringer. Før forsøgene bestemmes baseline forinden hvert forsøg.

Den største afvigelse fra tyngdeaccelerationen for gang er på 0,9969%, hvormed det vurderes, at alle baselines er uden betydeligt offset. Tabel A.5 viser resultaterne fra gang med et hastighed på 4,8 km/t.

Forsøgsperson	Placering A [g]	Placering B [g]	Placering C [g]
F1	0,09 ; 2,51	0,00 ; 2,32	-2,51 ; 3,33
F2	-0,19 ; 3,19	-0,43 ; 3,04	-0,97 ; 2,84
F3	-0,24 ; 3,52	-0,39 ; 3,38	-0,20 ; 2,51
F4	-0,04 ; 2,84	-0,29 ; 3,62	-0,50 ; 3,52

Tabel A.5: I tabellen ses de maksimale positive og negative værdier fra accelerometerets y-akse som resultat af gang med en hastighed på 4,8 km/t. Værdierne er fundet for både placering A, B og C.

Det ses i tabel A.5, at den maksimale g-påvirkning under gang for placering A er i intervallet -0,24 g til 3,52 g. Den maksimale g-påvirkning for placering B er i intervallet -0,43 g til 3,62 g mens den for C er -2,51 g til 3,52 g.

På samme måde findes baseline for løb ved en hastighed på 11,3 km/t, som maksimalt afviger med 0,9930%. Det vurderes derfor, at baseline for alle forsøgspersoner inden løb er uden betydeligt offset. Herefter blev der fundet de maksimale positive og negative værdier for løb, som kan ses i tabel A.6.

Forsøgsperson	Placering A [g]	Placering B [g]	Placering C [g]
F1	-2,03 ; 8,59	-2,80 ; 5,07	-4,10 ; 3,33
F2	-0,97 ; 5,35	-2,51 ; 6,13	-4,44 ; 6,52
F3	-2,12 ; 5,55	-1,83 ; 5,60	-2,46 ; 5,60
F4	-3,48 ; 6,42	-4,63 ; 6,76	-3,52 ; 8,30

Tabel A.6: I tabellen ses de maksimale positive og negative værdier fra accelerometerets y-akse som resultat af løb med en hastighed på 11,3 km/t. Værdierne er fundet for både placering A, B og C.

Det ses i tabel A.6, at den maksimale g-påvirkning under gang for placering A er i intervallet -3,48 g til 4,59 g. Den maksimale g-påvirkning for placering B er i intervallet -4,63 g til 6,76 g mens den for C er -4,44 g til 8,30 g.

Afslutningsvis bliver accelerometerets y-akse undersøgt ved forsøget, hvor forsøgspersonerne gradvist stiger i tempo. Baseline for disse målinger afviger med 0,9954%, hvormed det vurderes, at baseline for alle målinger er neutrale. Den maksimale påvirkning i henholdsvis positiv og negativ retning, som detekteres under hastighedsstigningen, kan ses i tabel A.7

Forsøgsperson	Placering A [g]	Placering B [g]	Placering C [g]
F1	-3,04 ; 8,20	-4,59 ; 6,28	-6,66 ; 7,10
F2	-3,19 ; 10,96	-4,49 ; 10,48	-7,58 ; 9,61
F3	-4,92 ; 10,48	-4,59 ; 13,13	-4,63 ; 9,70
F4	-8,83 ; 16,95	-7,48 ; 16,32	-8,01 ; 15,35

Tabel A.7: I tabellen ses de maksimale positive og negative værdier fra accelerometerets y-akse som resultat af hastigheds stigning. Værdierne er fundet for både placering A, B og C.

Det ses i tabel A.7, at den maksimale g-påvirkning under gang for placering A er i intervallet -8,83 g til 16,95 g. Den maksimale g-påvirkning for placering B er i intervallet -7,48 g til 16,32 g mens den for C er -8,01 g til 15,35 g.

A.3.4 Maksimal omdrejninger per sekund under cykling

Dataene fra aktiviteten, cykling, behandles med henblik på bestemmelse af den maksimale amplitude fra gyroskopet. Dette bestemmes ved at beregne den maksimale peak-to-peak under udførelsen af cykling. Dataene behandles med henblik på gyroskopets z-akse som resultat af afsnit 3.3. Inden dataopsamling for cykling måles en baseline. Den maksimale afvigelse fra en værdi på 0 er -0,9979%, hvormed det vurderes, at alle målinger har en neutral baseline. Dataene fra forsøget kan ses i tabel A.8.

Forsøgsperson	Placering A [dps]	Placering B [dps]	Placering C [dps]
F1	-148,23 ; 108,29	-209,82 ; 118,60	-188,66 ; 98,29
F2	-108,42 ; 108,11	-133,11 ; 114,94	-150,43 ; 120,61
F3	-208,29 ; 136,28	-196,95 ; 140,18	-195,43 ; 151,10
F4	-182,56 ; 152,13	-159,82 ; 138,35	-152,62 ; 136,83

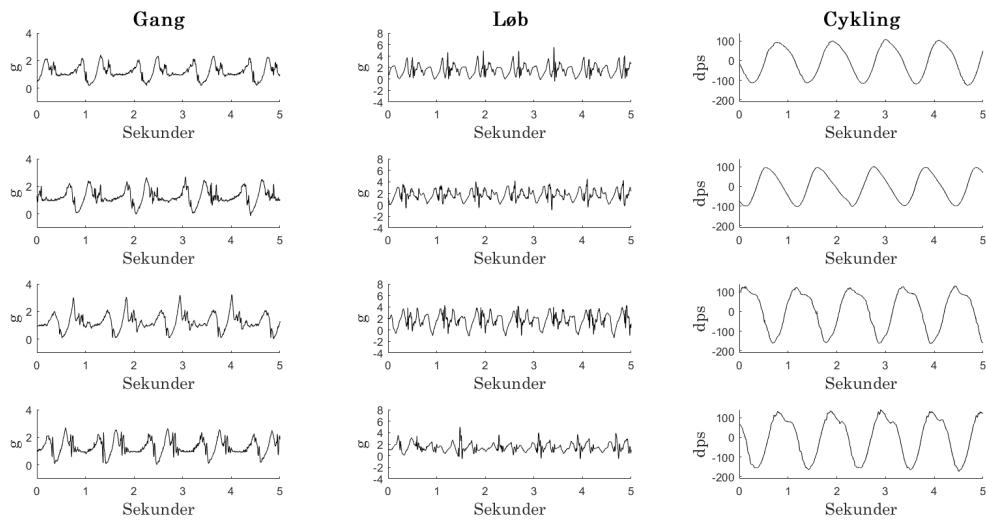
Tabel A.8: I tabellen ses de maksimale positive og negative værdier fra gyroskopets z-akse som resultat af cykling med en hastighed på 20,9 km/t. Værdierne er fundet for både placering A, B og C.

Det ses i tabel A.8, at den maksimale dps under gang for placering A er i intervallet -208,29 dps til 152,13 dps. Den maksimale g-påvirkning for placering B er i intervallet -209,82 dps til 140,18 dps mens den for C er -195,43 dps til 151,10 dps.

A.3.5 Afgrænsning af placering

Databehandling tager udgangspunkt i de maksimale værdier fra placering A. Dette gøres på baggrund af, at denne er den mest optimale placering i forhold til komfort for brugeren, da tre ud af fire forsøgspersoner foretrak denne placering. Den maksimale værdi for placering A overskrider den maksimale accelerationskraftpåvirkning med 0,95 g. Det vurderes dog at placering A er optimal at bruge, da de 16,95 g repræsenteres i form af hælnedslag. Det vil stadig være muligt at adskille hælnedslag fra det resterende signal, selvom det vil klippes ved 16 g.

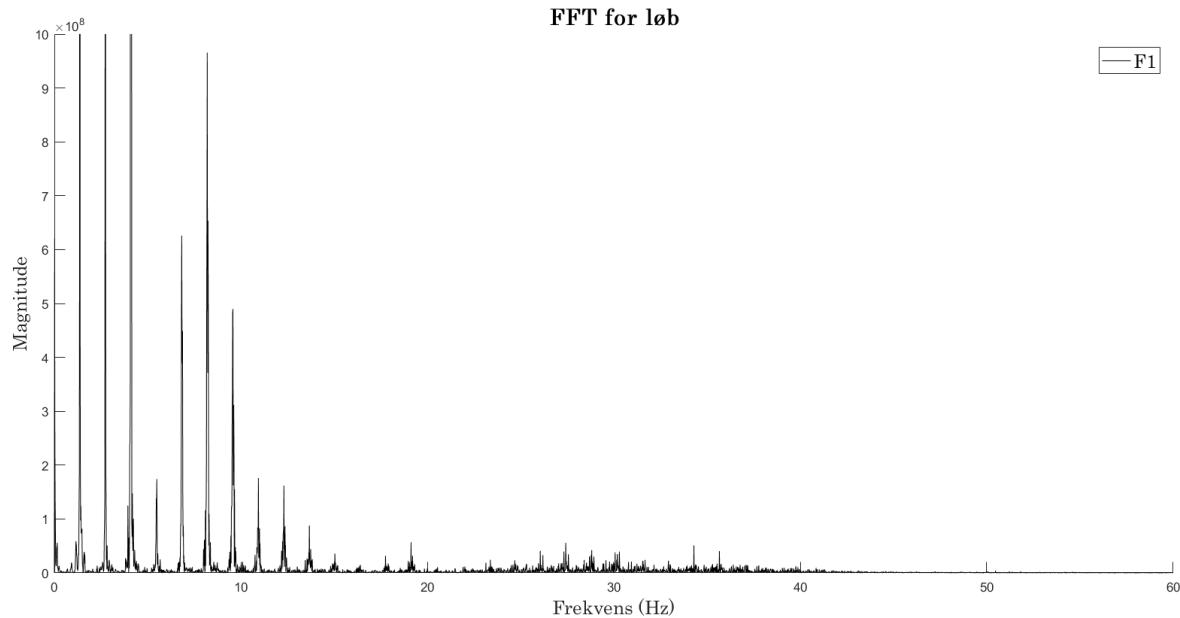
Gyroskopets data viser ligeledes, at det er muligt at benytte placering A, da denne viser at cykling ikke resulterer i en høj dps. På baggrund af dette vil der i det resterende databehandling tages udgangspunkt i placering A, som kan ses i fem sekunders interval for hver af de fire forsøgspersoner på figur A.4.



Figur A.4: På figuren ses det ubehandlede data fra de tre aktivitetstyper gang, løb og cykling, hvoraf data for gang og løb er fra accelerometret mens data for cykling er fra gyroskopet ved placering A.

A.3.6 Frekvensindhold af gang, løb og cykling

Dataene fra aktiviteterne gang og løb behandles for at bestemme signalernes frekvensindhold. Resultatet af dette muliggør bestemmelsen af samplingsfrekvensen vedrørende accelerometeret og gyroskopet. Der foretages en frekvensdomæne analyse, hvilket muliggør visualisering af signalets magnitude ved forskellige frekvenser, hvoraf energien af signalet kommer til udtryk.

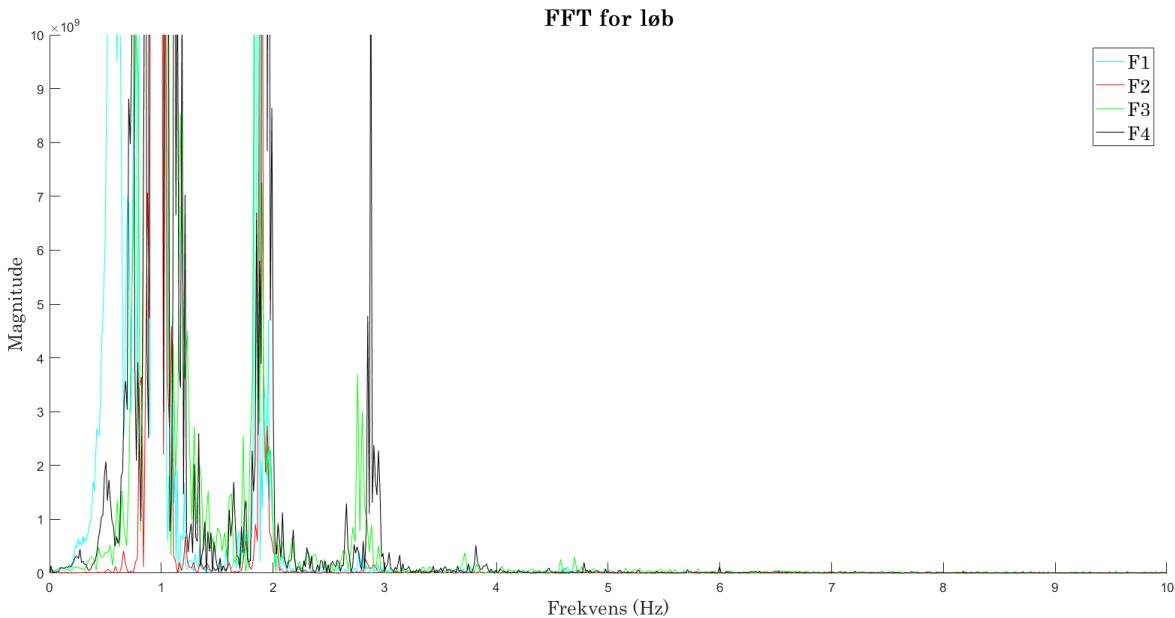


Figur A.5: På figuren ses frekvensdomænet af aktiviteten løb for forsøgsperson 1. Den fuldstændige magnitude for de lave frekvenser vises ikke til fulde. Hvis dette skulle være tilfældet ville de mindste magnituder på figuren blive udskalleret.

Frekvensdomæneanalysen vises kun for løb af F1, da frekvensspektrummet er størst heraf. Derudover vises den ikke for gang, da denne ydermere er lavere end for løb, og da begge

aktiviteter skal detekteres med et accelerometer, skal de have samme samplingsfrekvens. Dermed vises kun frekvensspektrummet for løb, da systemets samplingsfrekvens bestemmes i forhold til den højeste målte frekvens.

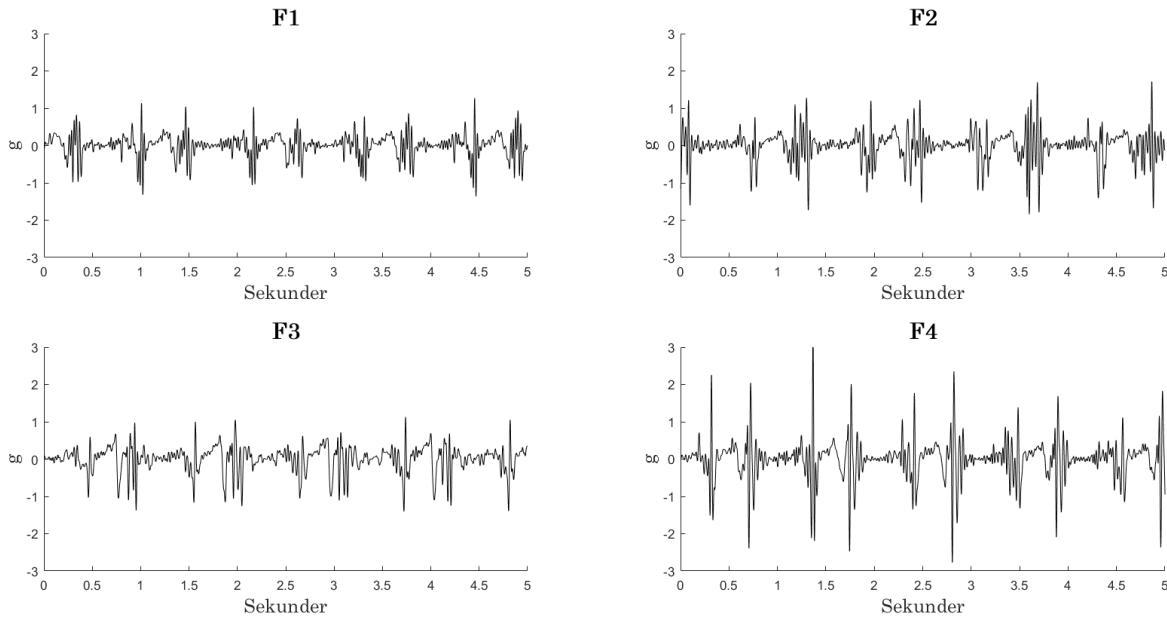
Data fra aktiviteten, cykling behandles for at bestemme signalernes frekvensindhold, med henblik på bestemmelsen af samplingsfrekvensen vedrørende gyroskopet.



Figur A.6: På figuren ses frekvensdomænet af aktiviteten cykling for alle forsøgspersoner. Den fuldstændige magnitude for de lave frekvenser vises ikke til fulde. Hvis dette skulle være tilfældet ville de mindste magnituder på figuren blive udskalleret.

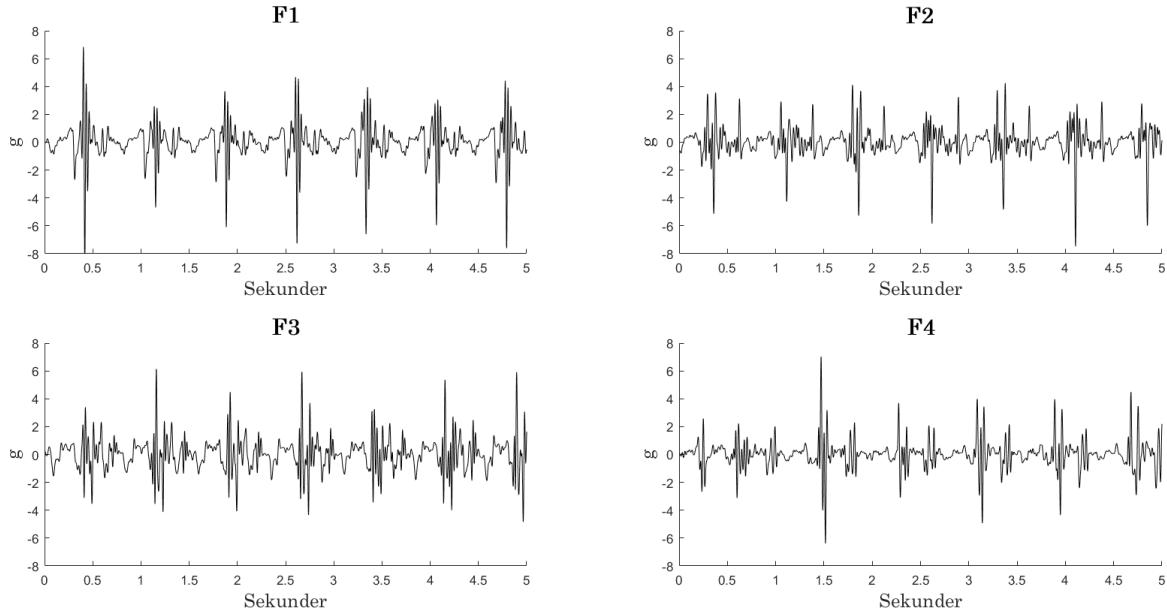
A.3.7 Accelerometer karakteristika vedrørende gang og løb

Dataene fra aktiviteten gang og løb behandles med henblik på bestemmelse af signalets karakteristika, således en sammenligning og senere algoritmedesign muliggøres. Dataene fra accelerometerets y-akse blev for alle forsøgspersoner lavpasfiltreret ved 45 Hz grundet frekvensspektret på figur A.5. Derudover blev signalet differentieret, hvorved områderne med størst hældningskoefficient kommer til udtryk. Herigennem fremhæves hælnedslag og tåafsæt, idet disse events har en stor hældning.



Figur A.7: På figuren ses det filtrerede og differentierede data fra aktiviteten gang for alle forsøgspersoner.

Det ses på figur A.7, at hælnedslag og tåafsæt fremgår tydligere end på figur A.4 for både gang og løb. Ydermere ses det på figur A.8, at amplituderne for hælnedslag og tåafsæt øges ved løb.

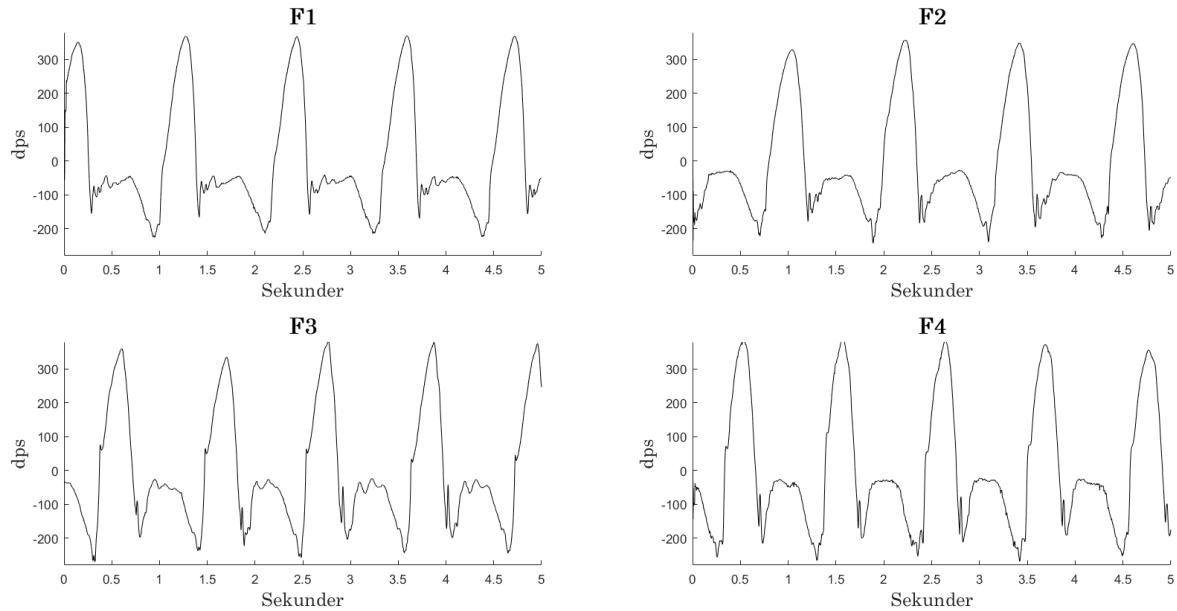


Figur A.8: På figuren ses det filtrerede differentierede data fra aktiviteten løb for alle forsøgspersoner.

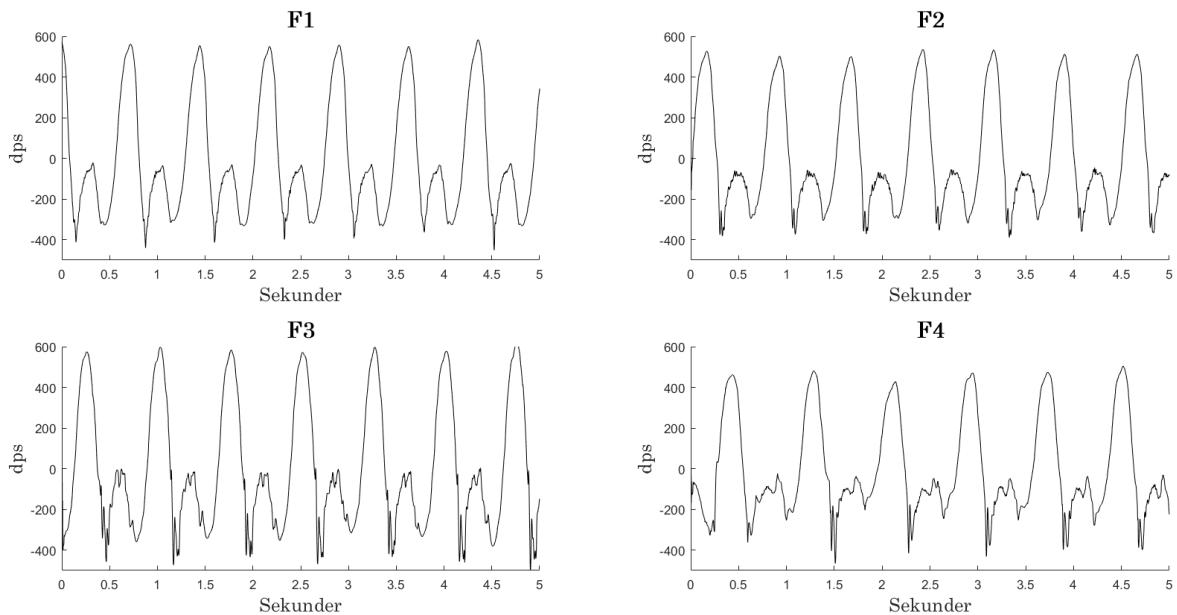
A.3.8 Gyroskop karakteristika vedrørende gang, løb og cykling

Dataene fra aktiviteterne gang, løb og cykling behandles med henblik på bestemmelse af signalets karakteristika. Dette udføres ved at sammensætte forsøgspersonernes data, således en sammenligning muliggøres. Aktiviteterne gang og løb behandles for at sikre dette ikke har

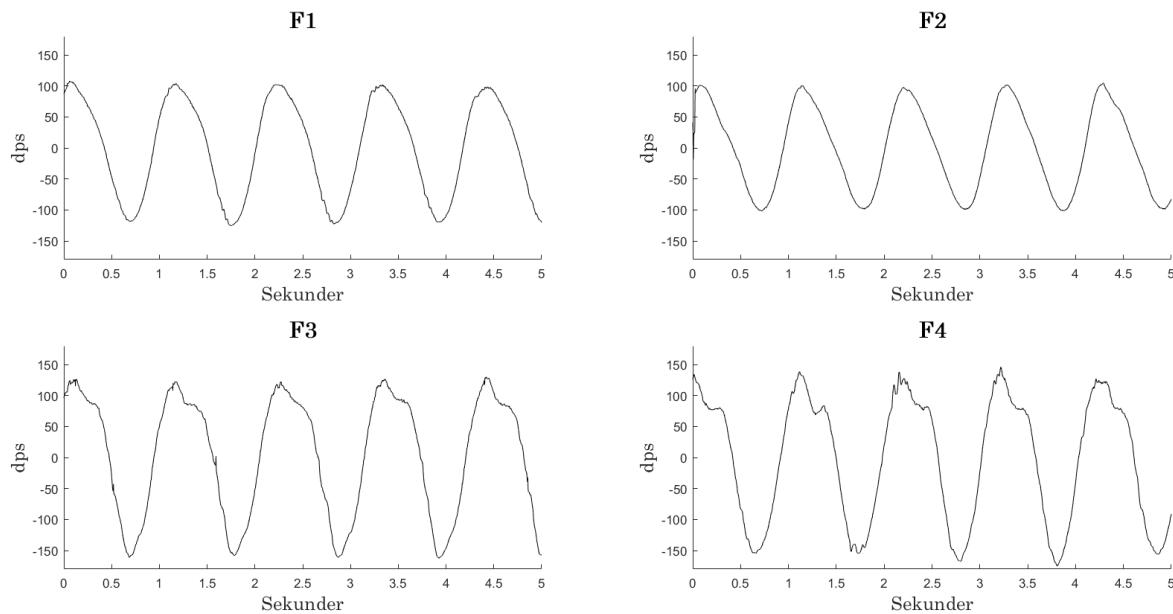
tilsvarende karakteristika som cykling, med henblik på algoritmedesign. Dataene behandles med henblik på gyroskopets z-akse, som resultat af afsnit 3.3. Dette kan ses på figur A.9, figur A.10 og figur A.11.



Figur A.9: På figuren ses dataene fra gang ved 4,8 km/t fra de fire forsøgspersoner. Dataene er fra gyroskopets z-akse.



Figur A.10: På figuren ses dataene fra løb ved 11,3 km/t fra de fire forsøgspersoner. Dataene er fra gyroskopets z-akse.



Figur A.11: På figuren ses dataene fra cykling ved 20,9 km/t fra de fire forsøgspersoner. Dataene er fra gyroskopets z-akse.

A.4 Diskussion

A.4.1 Kalibrering af Shimmer3

Resultatet af databehandlingen bevirker, at kalibreringen af Shimmer3 antages at være tilstrækkelig. Dette antages at være tilstrækkeligt, da y-aksen afviger med henholdsvis -2,6% i den negative akse og -0,6% i den positive akse fra den teoretiske værdi. En eventuel fejlkilde til at denne fejlmargin kan være, at bordet hvorpå Shimmer3 er placeret, ikke er helt i vatter.

A.4.2 Baseline for gang, løb og cykling

Baselinemålingerne for henholdsvis gang og løb resulterer i en sammenligning af påvirkningen. g-påvirkningen af Shimmer3 er ikke præcis 1 g under kalibrering, hvilket kan være et resultat af, at Shimmer3 ikke er placeret ortogonalt på y-aksen på benet. Idet Shimmer3 ikke er placeret ortogonalt på benet, kan der være opstået en mindre hældning, hvorfor y-aksen ikke påvirkes med præcist 1 g. Resultaterne fra disse målinger indikerer, at Shimmer3 har optaget data som stemmer overens med antagelsen om den tilnærmelsesvis påvirkning på 1 g.

Resultaterne fra baselinemålingerne vedrørende cykling ligger som forventet omkring 0, hvilket er et resultat af, at Shimmer3 ikke er blevet påvirket i z-aksen i nogen væsentlig grad, da benet ikke bevæges. Resultaterne af disse målinger indikerer, at Shimmer3 har optaget data, som stemmer overens med antagelsen om den tilnærmelsesvis påvirkning på 0 dps².

A.4.3 Maksimal g-påvirkning under gang, løb og hastighed

Resultatet af databehandlingen vedrørende de tre aktiviteter med henblik på bestemmelsen af den maksimale g-påvirkning medfører, at aktiviteten med hastighedsstigning har den

²Fixme Note: maksimal afvigelse på -0,9979

største påvirkning. Resultaterne fra placering A, B eller C fra F1, F2 og F3 overskridet ikke ± 16 g. Resultaterne fra F4 overskridet 16 g med 0,95 g. Dette vurderes dog til ikke at have en væsentlig betydning, hvoraf den mest fordelagtige placering vælges. Med baggrund i afsnit 2.4.2 og afsnit 3.2 skal placeringen ikke være til gene for barnet og skal nemt af- og påmonteres, hvoraf placering A er valgt, da denne vurderes som værende mest komfortabel blandt forsøgspersonerne. Dette medfører, at den videre resultatbehandling udelukkende tager udgangspunkt i placering A.

A.4.4 Maksimal omdrejninger per sekund under cykling

Resultatet af databehandlingen vedrørende maksimal omdrejninger ved cykling resulterer i et spænd mellem 216,5 dps og 320,4 dps. Dette kan være et resultat af, at forsøgspersonerne ikke har holdt samme hastighed. En pludselig acceleration kan derfor muligvis give en ændring, som ikke er relateret til cykling ved 20,9 km/t. I takt med at der maksimalt bliver registreret 320,4 dps, er dette medbestemmende vedrørende valg af et endeligt gyroskop. Et gyroskop til det endelige system skal heraf have et arbejdsområde som er større end 320,4 dps, men det præcise arbejdsområde vides ikke, da en hastighedsstigning ikke blev foretaget for cykling.

A.4.5 Frekvensindhold af løb og cykling

Databehandlingen af frekvensindholdet fra gang og løb påviser, at det største frekvensspektrum er placeret mellem 0 Hz og 45 Hz. Dette medfører, at samplingsfrekvensen vedrørende data fra accelerometeret kan bestemmes.

Databehandling af frekvensindholdet fra cykling påviser, at det største frekvensspektrum ligger mellem 0 Hz og 6 Hz. Dette medfører, at samplingsfrekvensen vedrørende data fra gyroskopets kan bestemmes.

A.4.6 Accelerometer karakteristika vedrørende gang og løb

Databehandlingen vedrørende accelerometerets karakteristika af gang og løb resulterer i en sammenligning af dataene. Dataene fra gang viser to events, hvor peaks fremstår. Disse har en relativ kort afstand til hinanden efterfulgt af en længere pause, hvilket flere figurer i afsnit 3.3 viser som henholdsvis hælnedslag og tåaafsæt. Ligeledes er disse forskellige events i løb, som også antages værende hælnedslag og tåaafsæt. Der forekommer dog yderligere et harmonisk peak, som er betydeligt større end de andre events. Yderligere behandling af aktiviteternes data med viser algoritmer kan være nødvendig, men databehandlingen påviser, at signalkarakteristika for gang og løb kan bestemmes og heraf adskilles.³

A.4.7 Gyroskop karakteristika vedrørende gang, løb og cykling

Databehandlingen af gyroskopets karakteristika vedrørende gang, løb og cykling resulterer i en sammenligning heraf. Resultatet af dette tyder på, at data fra et gyroskops z-akse tilhørende cykling tilnærmelsesvis kan afspejles som en sinus-bølge, samt at gang og løb antageligvis ikke kan forveksles heraf. Dette muliggør algoritmedesign med henblik på detektering af cykling. Det kan antages, at resultater fra cykling ved forskellige hastigheder påvirker signalet i en grad, hvor frekvens og amplitude ændres.

³Fixme Note: hvis dette skal med skal er overvejes om man altid kan sige 0,43 sekunder, eller om man skal lave det relativt i forhold til tid (60/40)

A.5 Konklusion

I pilotforsøget er aktiviteterne gang, løb og cykling undersøgt i en biomekanisk sammenhæng. Ud fra kalibreringen vurderes Shimmer3 til at måle korrekt i de forskellige akser. Derudover viser alle baselines at blive påvirket med mindre end 1% vigende fra det forventede, hvormed det vurderes, at alle data kan sammenlignes, da Shimmer3 tilnærmedesvis er placeret ens ved alle målinger for alle forsøgspersoner.

Signalerne for gang og løb adskilles ved, at de maksimale målte amplituder for løb tilnærmedesvis er dobbelt så stor som for gang, men ellers ser signalerne ensformige ud. Cykling målt med et gyroskop adskilles markant fra gang og løb, da cykling ikke har store peaks men i stedet er formet som en sinuslignende kurve.

Signalernes udformning i forhold til placering har ikke en indflydelse på amplituden for gang. For løb stiger den positive amplitude imidlertid, jo mere distalt sensoren placeres, mens den stiger i negativ amplitude jo mere proximalt sensoren placeres. Hastighedsstigningen påvirkes på samme måde af placeringen som løb, mens amplituden ved cykling stort set ikke påvirkes efter placeringen.

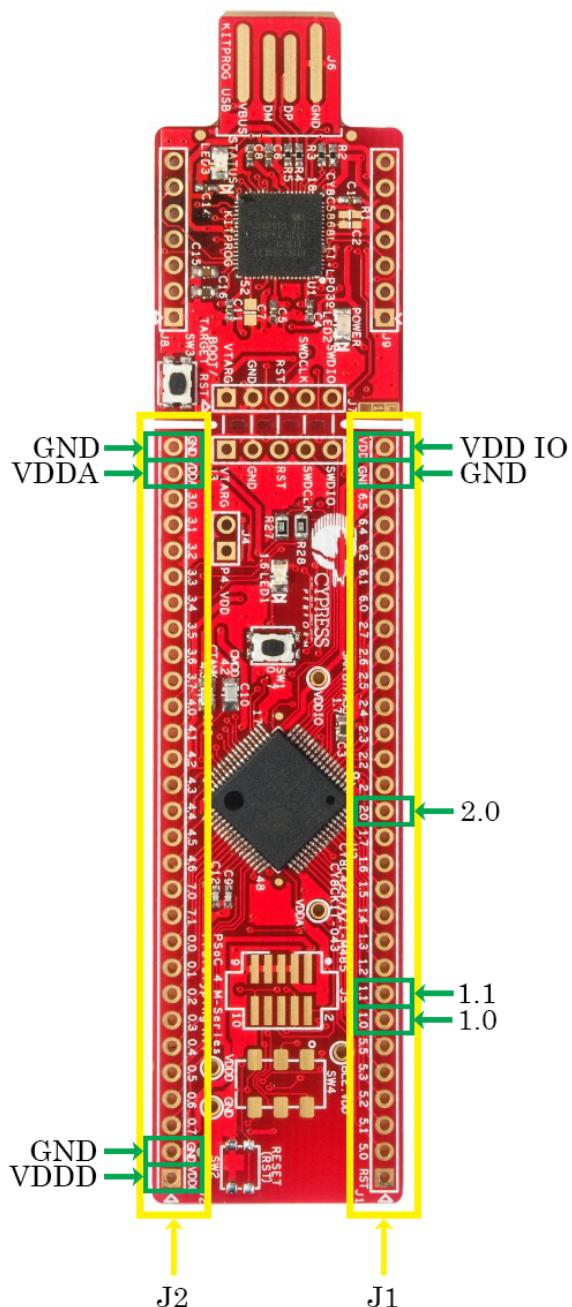
Frekvensspektrummet for gang og løb vælges ud for de laveste og højeste målte frekvenser, hvormed et frekvensspektrum på 0-45 Hz bestemmes. Frekvensspektrummet for cykling ligger på 0-6 Hz.

Ud fra pilotforsøget vælges placering A som den mest optimale, da data ikke overskridt 16 g i en grad, der vil ødelægge signalet, og denne placering er den mest optimale i forhold til komfort. Derudover vælges et accelerometer med minimum 16 g og et gyroskop med minimum 320 dps.

CY8CKIT-043 PSoC 4-M-Series

Prototyping Kit

B



Figur B.1: På figuren ses CY8CKIT-043 PSoC 4-M-Series Prototyping Kit, hvoraf pins med ekstern tilkobling er markeret. [85] (Modificeret)