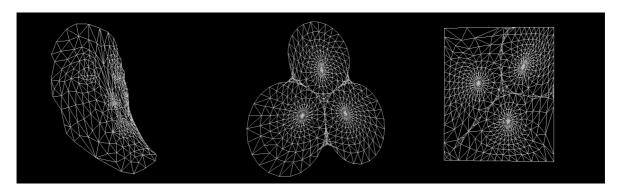
HW7 报告

ID: 16 NAME: 王宸



任务

实现极小曲面的全局方法:边界固定,求解方程组实现曲面参数化:边界映射到平面,求解方程组

实现方法与原理

极小化曲面的全局方法

极小曲面满足平均曲率处处为 0, 因此对于三角网格的每一点都满足:

$$egin{aligned} \mathbf{K}(\mathbf{x}_i) &= rac{1}{2A} \sum_{j \in N_1(i)} (cotlpha_{ij} + coteta_{ij}) (\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_j) \ \kappa &= rac{1}{2} ||\mathbf{K}(\mathbf{x}_i)|| = 0 \end{aligned}$$

即满足: $\mathbf{x}_i - \sum_{j \in N_1(i)} (cotlpha_{ij} + coteta_{ij})\mathbf{x}_j = 0$

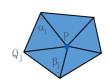
n 个点有 n 个方程,联立可得线性齐次方程组 $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$,其中 \mathbf{b} 是零向量。

其中 A 为 Laplace矩阵,所以求解方程组可分为以下三个步骤:

1. 构建Laplace矩阵

$$L_{i,j} = \left\{ egin{array}{ll} 1, & i = j \ -\omega_{i,j}, & j \in N_1(i) \ 0, & others \end{array}
ight.$$

其中 $j \in N_1(i)$ 指点 v_j 在点 v_i 的 1 领域内, $-\omega_{i,j}$ 是 v_i 和 v_j 的 cot 权:



$$\omega_{i,j} = rac{cotlpha_{i,j} + coteta_{i,j}}{\displaystyle\sum_{k \in N_1(i)} cotlpha_{i,k} + coteta_{i,k}}, \;\; j \in N_1(i)$$

2. 约束边界

全局化方法需要保证边界固定不动,因此添加以下条件:

$$[\lambda_0, \lambda_1, \cdots, \lambda_{n-1}] \cdot \mathbf{x} = v_i, \ \ v_i \ is \ on \ boundary$$
 $[b_{x_i}, b_{y_i}, b_{z_i}] = v_i$

而,只有 λ_i 为 1 ,其余都是 0 ,因此,可以将 Laplace矩阵的第 i 行换成 $[\lambda_0, \lambda_1, \cdots, \lambda_{n-1}]$ 此时矩阵 L 依然是 $n \times n$,列向量 b 在第 i 行将 0 换成该点的坐标。

3. 解方程组

参数化方法

与上述原理类似,仅仅在约束边界时不同,将边界映射到圆周或矩形四边上,本实验两种方法分别实现如下: (圆形边界等距离映射,方形边界按弦长比例映射)

■ 圆形边界:

将边界点按极坐标逆时针(或顺时针)排序,映射函数如下:

$$egin{aligned} x_i &= -cos(rac{i imes 2\pi}{n}) \ y_i &= -sin(rac{i imes 2\pi}{n}) \ z_i &= 0 \end{aligned}$$

■ 方形边界:

同样将边界点按极坐标排序,每条边包含 n/4 个点,如果 n 不被 4 整除,如 n%4 == 1 则第一条边包含 n/4 + 1 个点,如 n%4 == 2 则第一、二条边包含 n/4 + 1 个点,如 n%4 == 3 则前三条边包含 n/4 + 1 个点。

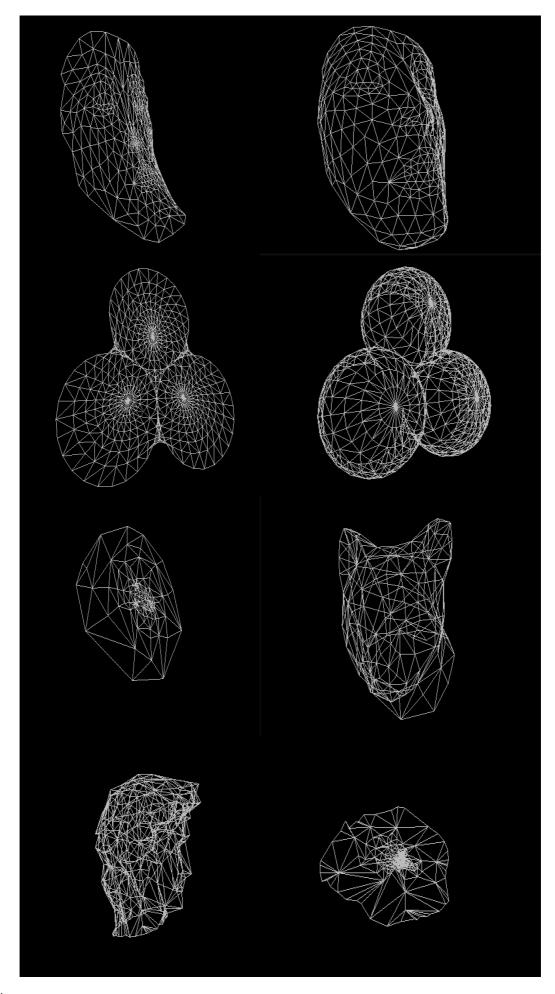
对于每条边,点从1到m:

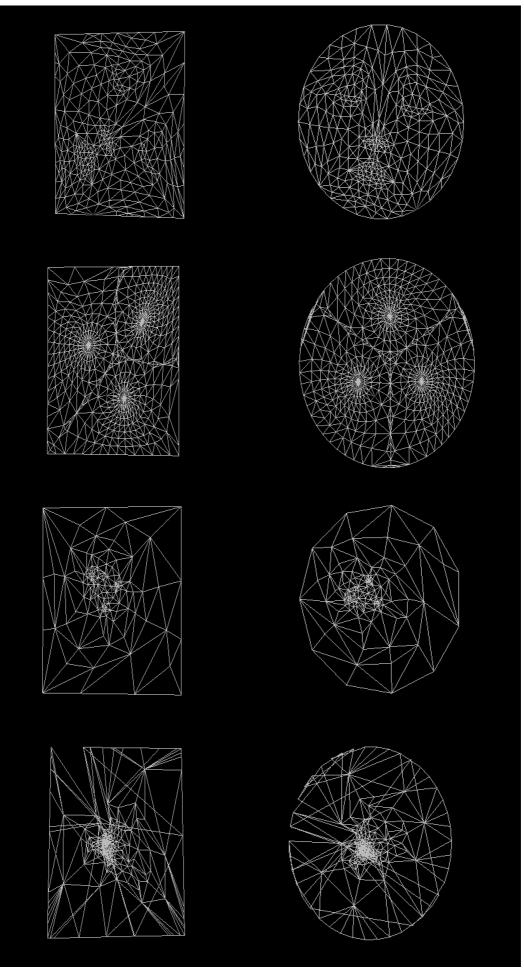
$$D = \sum_{i=1}^{m-1} distance(v_i, v_{i+1}) \ step_i = rac{distance(v_i, v_{i+1})}{D}$$

正方形左边: $x=-1, y_i=y_{i-1}-step_i, y_0=1$ 正方形下边: $x_i=x_{i-1}+step_i, y_i=-1, x_0=-1$ 正方形右边: $x=-1, y_i=y_{i-1}+step_i, y_0=-1$ 正方形上边: $x=x_{i-1}+step_i, y_i=1, x_0=1$

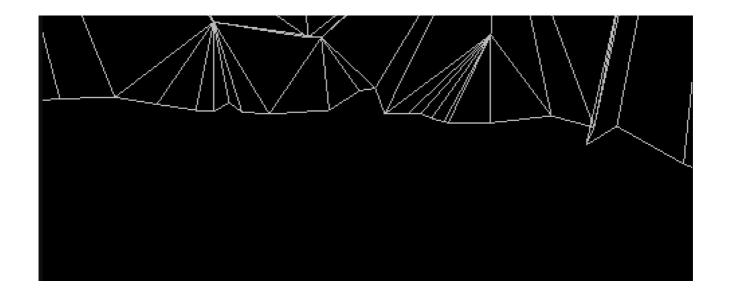
实验结果

1. 极小曲面





在最后一个模型中,参数化有部分点发生了偏离,在原图中,我们放大边界处,可以发现很多边界点距离很小且有一处断口,可能是数据精度的问题导致了最后一个模型中参数化的异常。



总结与反思

- 全局化方法比局部方法更加稳定快速;
- 参数化方法如果将边界均匀地分布到图形边界,可能导致网格形状变化过大,而用弦长比例分布,可能由于数据 精度的问题产生一些异常。