Use case

Titel: Multiple-Choice-Lernkarten beantworten  
Akteur: Student  
Ziel: Überprüfung des Wissens

Auslöser:

Ein Student will eine Lernkarte bearbeiten.

Vorbedingungen:

Student besitzt ein HAW-Konto.  
Es wurde mindestens eine Lernkarte von einem Professor eingetragen.

Nachbedingungen:

Student hat eine Lernkarte bearbeitet.

Erfolgsszenario:

1. Student öffnet die SoLe-App.
2. System zeigt die Anmeldeseite.
3. Student meldet sich mit seiner HAW-Kennung an.
4. System prüft die Anmeldedaten.
5. System zeigt das Hauptfenster an.
6. Student wählt das Lernen aus.
7. System zeigt die Lernseite an.
8. Student wählt ein Fach und Fragen aus.
9. System speichert die Auswahl von Fach und Fragen.
10. Student startet die Übung.
11. System zeigt die nächste Frage an.
12. Student gibt sein Antwort an und bestätigt diese.
13. System gibt die Richtigkeit dieser aus.
14. Student wählt „Next“.
15. Solange noch Fragen sind, gehe zu 11.
16. System zeigt Auswertung der Übung an.

Fehlerfälle:

4a) Das System lehnt die Anmeldung ab. Der Student wird aufgefordert seine Anmeldedaten noch einmal einzugeben. Zurück zu Punkt 2.

User Story

Student kann sich am System anmelden