

Torben Lund

Askøy

torbenhjl.50@gmail.com | 95750537

OPPSUMMERING

Utdannet dataingeniør med bachelorgrad fra HVL og pågående master i Programvareutvikling(UiB/HVL). Har erfaring fra utviklingsprosjekter innen web, skyløsninger og VR, med bruk av teknologier som Unity, React, Vue, FastAPI, Spring Boot, Docker, Kubernetes og AWS. Har jobbet med dataanalyse og visualisering, utvikling av webapplikasjoner, samt design og implementering av VR-simuleringer. Erfaring fra samarbeid i tverrfaglige team, både gjennom studier, praksis og sommerjobb hos Sikt. Bred teknisk kompetanse kombinert med evne til strukturert arbeid, problemløsning og samarbeid.

FERDIGHETER

Unity, C#, VR, Java, Spring Boot, React, Vue, Python, Docker, Kubernetes

ARBEIDSERFARING

Sikt

Jun 2025 - Aug 2025

Utvikler

Bergen

- Utført undersøkelser av siteringsstatistikk for datasett fra Surveybanken ved hjelp av Python-skript og tilgjengelige API-er.
- Organisering og formatering av innhentet data i korrekt format for videre bruk og analyser.
- Utvikling av en nettside for fremvisning av siterte data, inkludert informasjon om hvor og av hvem dataene ble sitert, ved bruk av React og FastAPI.

Høgskulen på Vestlandet

Aug 2024 - Dec 2024

Studentassistent

Bergen

- Videreutvikling av et bachelorprosjekt som består av et lærerikt VR-spill utviklet for å undervise og gi praktisk erfaring med nødprosedyrer i en brennende bygning, i samarbeid med Høgskulen på Vestlandet og BPrepared.
- Ansvar for design, programmering og implementering av applikasjonen i Unity, med vekt på realistiske simuleringer og pedagogisk utbytte.

Bergen Kommune

Nov 2020 - Present

Assistent

Fantoft

- Assisterer beboere med daglige aktiviteter og personlig stell.
- Tilrettelegger og deltar i sosiale aktiviteter for å fremme trivsel og fellesskap blant beboerne.

PROSJEKTER

HVLFire

Bachelorprosjekt og nå masterprosjekt

- Multiplayer Brannsimulering i VR av høyskolen hvor spillere samarbeider om å finne en rømningsvei fortest mulig
- Laget i Unity og scripts skrevet med C#

Minigolf VR

- Laget i Unity og scripts skrevet i C#

DOI siteringsstatistikk

Sommerprosjekt for Sikt

- <https://doi-citations.sokrates.edupaas.no/>

UTDANNING

Høgskulen på Vestlandet

Aug 2021 - Jun 2024

Dataingeniør

Universitetet i Bergen

Aug 2024 - Jun 2026

Programvareutvikling

UTMERKELSER

Hackathon-vinner – B-prepared hackathon (VR-prepared), Budapest, 18.–19. september 2025

Vinner i kategorien *VR-prepared* sammen med to medstudenter. Videreutviklet prosjektet «HVLFire» ved å implementere en brannalarm som aktiverte sprinklere og ga en sluttbeskjed til spilleren. Alt ble ferdigstilt innen en tidsramme på 6 timer.