

# Torben Lund

Askøy

torbenhjl.50@gmail.com | 95750537

## OPPSUMMERING

Utdannet dataingeniør med bachelorgrad fra HVL og pågående master i Programvareutvikling(UiB/HVL). Har erfaring fra utvikling-s prosjekter innen web, skylosninger og VR, med bruk av teknologier som Unity, React, Vue, FastAPI, Spring Boot, Docker, Kubernetes og AWS. Har jobbet med dataanalyse og visualisering, utvikling av webapplikasjoner, samt design og implementering av VR-simuleringer. Erfaring fra samarbeid i tverrfaglige team, både gjennom studier, praksis og sommerjobb hos Sikt. Bred teknisk kompetanse kombinert med evne til strukturert arbeid, problemløsning og samarbeid.

## FERDIGHETER

Unity, C#, VR, Java, Spring Boot, React, Vue, Python, Docker, Kubernetes

## ARBEIDSERFARING

### Sikt

Utvikler

Jun 2025 - Aug 2025

Bergen

- Utført undersøkelser av siteringsstatistikk for datasett fra Surveybanken ved hjelp av Python-skript og tilgjengelige API-er.
- Organisering og formatering av innhentet data i korrekt format for videre bruk og analyser.
- Utvikling av en nettside for fremvisning av siterte data, inkludert informasjon om hvor og av hvem dataene ble sitert, ved bruk av React og FastAPI.

### Høgskulen på Vestlandet

Studentassistent

Aug 2024 - Dec 2024

Bergen

- Videreutvikling av et bachelorprosjekt som består av et lærerikt VR-spill utviklet for å undervise og gi praktisk erfaring med nødprosedyrer i en brennende bygning, i samarbeid med Høgskulen på Vestlandet og BPrepared.
- Ansvar for design, programmering og implementering av applikasjonen i Unity, med vekt på realistiske simuleringer og pedagogisk utbytte.

### Bergen Kommune

Assistent

Nov 2020 - Present

Fantoft

- Assisterer beboere med daglige aktiviteter og personlig stell.
- Tilrettelegger og deltar i sosiale aktiviteter for å fremme trivsel og fellesskap blant beboerne.

## PROSJEKTER

### HVLFire

Bachelorprosjekt og nå masterprosjekt

- Multiplayer Brannsimulering i VR av høyskolen hvor spillere samarbeider om å finne en rømningsvei fortest mulig
- Laget i Unity og scripts skrevet med C#

### Minigolf VR

- Laget i Unity og scripts skrevet i C#

### DOI siteringsstatistikk

Sommerprosjekt for Sikt

- <https://doi-citations.sokrates.edupaas.no/>

## UTDANNING

### Høgskulen på Vestlandet

Dataingeniør

Aug 2021 - Jun 2024

### Universitetet i Bergen

Programvareutvikling

Aug 2024 - Jun 2026

## UTMERKELSER

---

### **Hackathon-vinner – B-prepared hackathon (VR-prepared), Budapest, 18.–19. september 2025**

Vinner i kategorien *VR-prepared* sammen med to medstudenter. Videreutviklet prosjektet «HVLFire» ved å implementere en brannalarm som aktiverte sprinklere og ga en sluttbeskjed til spilleren. Alt ble ferdigstilt innen en tidsramme på 6 timer.