

Equilibrio de un componente

La condición de equilibrio de fases indica que

$$\mu_k^\alpha = \mu_k^\beta$$

Notemos que en el caso de un componente puro, $\mu_k^\alpha = g_k^\alpha$.

$$d\mu_k^\alpha = d\mu_k^\beta$$

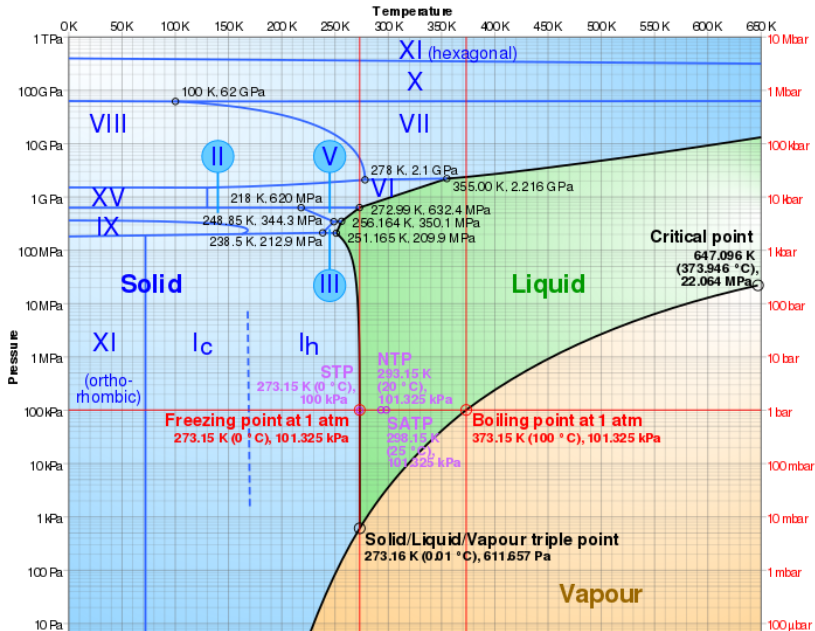
Recordando que $dg = vdp - sdT$,

$$v^\alpha dp - s^\alpha dT = v^\beta dp - s^\beta dT$$

$$\frac{dP}{dT} = \frac{s^\beta - s^\alpha}{v^\beta - v^\alpha}$$

Esta ecuación describe la curva de coexistencia entre dos fases para un componente puro.

Diagrama presión-temperatura



Aplicaciones de la ecuación de Clapeyron

La ecuación de Clapeyron nos permite describir la curva de coexistencia entre dos fases.

Clapeyron-Clausius

Si $v^\alpha \ll v^V$ y $v^V = RT/P$

$$\begin{aligned}\frac{dP}{dT} &= \frac{\Delta h^{vap} P}{RT^2} \\ \frac{d \ln P}{d(1/T)} &= -\frac{\Delta h^{vap}}{R} \\ \ln \left(\frac{P}{P_1} \right) &= -\frac{\Delta h^{vap}}{R} \left(\frac{1}{T} - \frac{1}{T_1} \right)\end{aligned}$$

Curva de fusión

$$\frac{dP}{dT} = \frac{\Delta h^f}{T \Delta v^f}$$

$$T = T_f \exp \left(\frac{\Delta v^f \Delta P}{\Delta h^f} \right)$$

$$T - T_f \approx T_f \frac{\Delta v^f \Delta P}{\Delta h^f}.$$

Queda claro a partir de lo anterior que el punto de fusión de un componente es, en general, una función débil de la presión.

Diagramas energía libre-temperatura o presión

Recordemos que,

$$\left(\frac{\partial g}{\partial T}\right)_P = -s$$
$$\left(\frac{\partial g}{\partial P}\right)_T = v$$

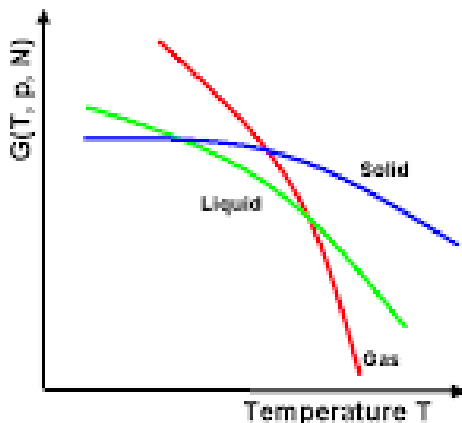
Luego, si queremos hacer un diagrama de g contra T a P constante, la pendiente de la curva en cada punto estará dada por $-s$.

Para construir estos diagramas hay que tener en cuenta 3 cosas:

- ▶ La fase estable es aquella que tiene menor energía libre.
- ▶ Cuando hay coexistencia entre dos o más fases, los potenciales químicos deben ser iguales.
- ▶ La pendiente de la curva en cada punto es $-s$

Diagramas energía libre-temperatura-Transición de primer orden

Minima of the Gibbs potential as a function of temperature



Ecuaciones de estado cúbicas

Las ecuaciones de estado cúbicas son muy útiles para describir el comportamiento $P - v - T$ de sustancias y mezclas. En general,

$$P = \frac{RT}{v - b} - \frac{(v - \eta) \theta}{(v - b)(v^2 + \delta v + \epsilon)}$$

O, equivalentemente,

$$0 = Z^3 + \alpha Z^2 + \beta Z + \gamma$$

Por ejemplo, la ecuación de estado de Peng-Robinson,

$$P = \frac{RT}{v - b} - \frac{a(T)}{v(v + b) + b(v - b)}$$

$$0 = Z^3 + (1 - B)Z^2 + (A - 3B^2 - 2B)Z - AB + B^2 + B^3$$

$$A = \frac{aP}{(RT)^2}$$

$$B = \frac{bP}{RT}$$

Formas de resolver la cúbica

- ▶ Fórmula de Cardano (Analítico).
- ▶ Newton-Raphson (Numérico).
- ▶ Usar una combinación de ambos.

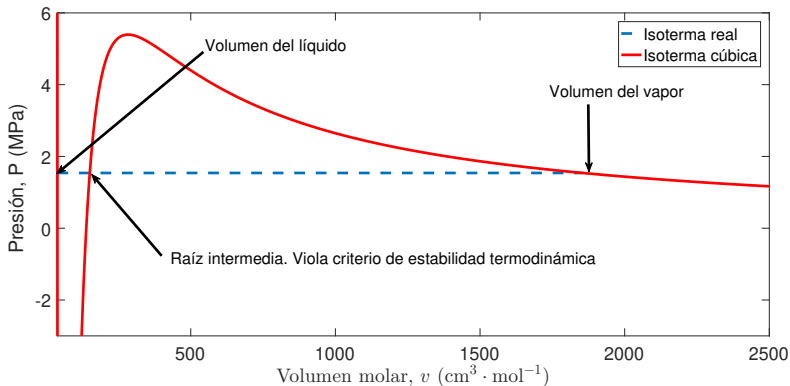
En el caso de los métodos numéricos, es necesario especificar un valor inicial para hallar el Z correcto.

- ▶ $Z^0 = 0$ raíz del líquido.
- ▶ $Z^0 = 1$ raíz del vapor.

En general, tenemos $Z_0 \leq Z_1 \leq Z_2$ y

- ▶ Z_2 da el valor del vapor.
- ▶ Z_0 da el valor del líquido.
- ▶ Z_1 no tiene sentido físico (viola criterio de estabilidad mecánica).

Forma de una isoterma para una EOS cúbica



Propiedades residuales

$$h^R = RT(Z - 1) + \frac{T \frac{da}{dT} - a}{\sqrt{8b}} \ln \left(\frac{Z + (1 + \sqrt{2})B}{Z + (1 - \sqrt{2})B} \right)$$

$$s^R = R \ln(Z - B) + \frac{\frac{da}{dT}}{\sqrt{8b}} \ln \left(\frac{Z + (1 + \sqrt{2})B}{Z + (1 - \sqrt{2})B} \right)$$

$$\ln(\phi) = (Z - 1) - \ln(Z - B) - \frac{A}{\sqrt{8B}} \ln \left(\frac{Z + (1 + \sqrt{2})B}{Z + (1 - \sqrt{2})B} \right)$$

Las propiedades totales las podemos calcular como,

$$M = M^{ig} + M^R$$

Determinación de la curva de equilibrio líquido-vapor

Condiciones de equilibrio,

$$f^V = f^L$$

$$\phi^V P = \phi^L P$$

$$\phi^V = \phi^L$$

Si nos encontramos en ELV, fijar T o P determina la restante por medio de alguna de las ecuaciones anteriores.

Por lo tanto, dada T (o P), P (o T) se determina por alguna de estas condiciones,

$$\phi^V - \phi^L = 0$$

$$\frac{\phi^L}{\phi^V} - 1 = 0$$

$$\ln(\phi^V) - \ln(\phi^L) = 0$$

Determinación de la curva de ELV

Un posible esquema iterativo para hallar P dado T puede ser:

1. Proponer P
2. Calcular A y B .
3. Hallar Z^V y Z^L a partir de cúbica.
4. Calcular ϕ^L y ϕ^V .
5. ¿ $|\phi^L/\phi^V - 1| \leq \varepsilon$?

Sí-Terminar.

No-Volver a 1, reestimando P

Para reestimar P podemos hacer uso de algún método, por ejemplo, secante.

Es importante estimar bien la presión inicial, para evitar hallar soluciones triviales a esa ecuación, donde ambas fases son idénticas.

Equilibrio líquido-vapor usando EOS cúbicas en S.M.

- ▶ En el caso de sistemas multicomponentes, la ecuación de estado cúbica no cambia, pero es necesario estimar los parámetros para la mezcla.
- ▶ Esto lleva a la elección de reglas de mezclado.
- ▶ Notemos que, en general, las composiciones de las fases líquida y vapor son diferentes, por lo cual debemos estimar los parámetros para cada fase. El factor de compresibilidad se obtiene de resolver la cúbica con los parámetros que corresponden a la fase.
- ▶ La entalpía y entropía residuales se calculan con las mismas fórmulas, salvo que serán funciones de la composición. Las derivadas que aparezcan deben calcularse para la mezcla.

Reglas de mezclado de VdW-Coeficientes de fugacidad

Reglas de mezclado,

$$B = \sum z_k B_k$$
$$A = \sum \sum z_i z_j \sqrt{A_i A_j} (1 - k_{ij})$$

Coeficientes de fugacidad,

$$\ln(\hat{\phi}_k) = \frac{B_i}{B} (Z - 1) - \ln(Z - B) - \frac{A}{\sqrt{8B}} \dots$$
$$\dots \left(S_i - \frac{B_i}{B} \right) \ln \left(\frac{Z + (1 + \sqrt{2})B}{Z + (1 - \sqrt{2})B} \right)$$
$$S_i = \frac{2 \sum_{k=1}^N z_k \sqrt{A_k A_i} (1 - k_{ik})}{A}$$

Punto de burbuja

En un cálculo de punto de burbuja especificamos x_k y T (o P) y queremos obtener y_k y P (o T).

Las ecuaciones son,

$$\hat{f}_k^V = \hat{f}_k^L$$

$$y_1 \hat{\phi}_1^V = x_1 \hat{\phi}_1^L$$

$$y_2 \hat{\phi}_2^V = x_2 \hat{\phi}_2^L$$

$$\vdots$$

$$y_N \hat{\phi}_N^V = x_N \hat{\phi}_N^L$$

$$\sum_{k=1}^N y_k = 1$$

Serie de ecuaciones de estado:

- ▶ Aplicaciones de Clapeyron: 6, 7 y 8.
- ▶ Equilibrio líquido vapor con fase líquida pura: 9 y 10.
- ▶ Relaciones termodinámicas: 5.