## **Práctica**

- Funcionalidad.
- UI
  - (1) Cabecera
  - (2) Toolbar
  - (3) Lista de notas
  - (4) Nota
  - <u>Debug</u>
- Corrección
- Nota

#### Entrega por partes

- Empezaremos la practica usando lo que conoces del curso pasado, html, css y javascript sencillo.
- A medida que avanzamos en el temario tendrás que ir refactorizando el código para usar las herramientas de las que dispone Vue.

Es importante que uses git correctamente.

# Funcionalidad.

La práctica a desarrollar consiste en una aplicación Vue-3 para la gestión de recordatorios con la siguiente funcionalidad:

- 1. Cargar notas desde archivo .json
- 2. Clonar notas existentes.
- 3. Seleccionar todas las notas.
- 4. Seleccionar notas para realizar operaciones sobre la selección.
  - 1. Clonar
  - 2. Eliminar
  - 3. Invertir selección

#### UI

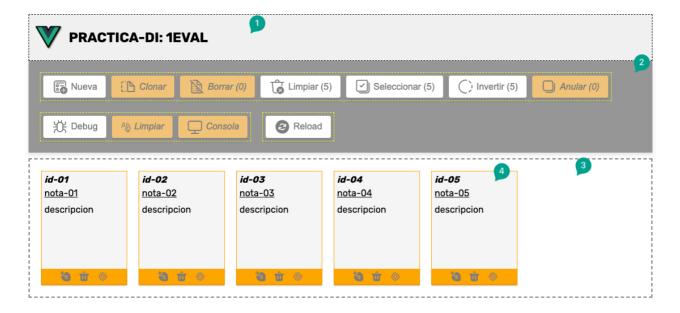
#### **IMPORTANTE**

El aspecto del ejemplo es ilustrativo, *DEBES CREAR TU PROPIO ESTILO* para desarrollar la práctica, usando CSS con lo aprendido el curso anterior.

La interfaz de usuario debe mostrar los diferentes componentes que tiene la aplicación:

- 1. Cabecera
- 2. Toolbar
- 3. Lista de notas

La siguiente captura muestra un ejemplo de la aplicación cuando se inicia.



## (1) Cabecera

Muestra información a cerca de la práctica.

## (2) Toolbar

Muestra la relación de operaciones disponibles que estarán activas o no en función del contexto de la aplicación.

- Nueva
  - · Crea una nueva nota.

- Clonar
  - Clona todas las notas que actualmente están seleccionadas.
- Borrar
  - Borra las notas que actualmente estan seleccionadas.
- Limpiar
  - Elimina todas las notas, independientemente de si estan seleccionadas o no.
- Seleccionar
  - Selecciona las notas que aún no están seleccionadas.
- Invertir
  - Invierte la selección actual de notas, haciendo que las seleccionadas pasen a no estarlo y al revés.
- Anular
  - Anula la selección de notas actuales, pasando todas a estado no seleccionado.
- Debug
  - Activa las trazas de depuración que se mostrarán por la consola del navegador o por la consola de depuracion que tiene la propia aplicación.
  - Limpiar
    - Borra los mensajes de depuracion actuales.
  - Consola
    - Muestra/Oculta la consola de depuracion de la propia aplicación.
- Reload
  - Recarga la aplicación con los datos iniciales.

#### (3) Lista de notas

Muestra la relación de notas actuales.

## (4) Nota

Muestra información sobre una nota y las operaciones que se pueden realizar sobre ella:

- 1. Clonar.
  - 1. Crea una nueva nota a partir de los datos de la nota clonada, recuerda que tiene que tener un identificador diferente de la actual.
  - 2. La información del toolbar debe mostrar la nueva situación.

- 2. Eliminar.
  - 1. Elimina la nota actual.
  - 2. La información del toolbar debe mostrar la nueva situación.
- 3. Seleccionar.
  - 1. Marca la nota como seleccionada.
  - 2. Visualmente debe destacar de las que no lo estan.
  - 3. La información del toolbar debe mostrar la nueva situación.

Cada nota consta de la siguiente información pública:

- ID
- Titulo
- Descripción.

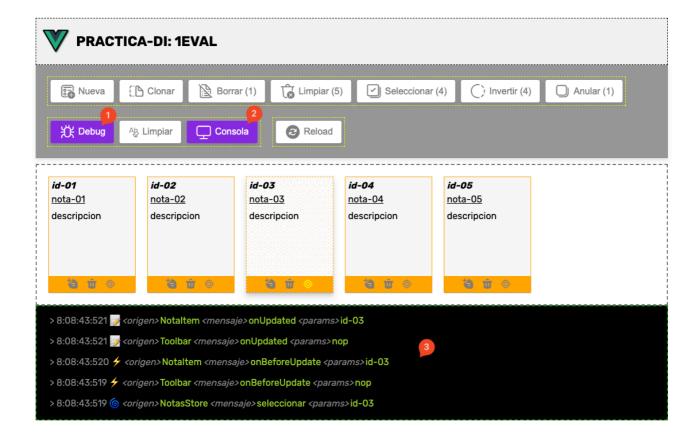
#### Debug

Para facilitar el seguimiento de la aplicación, tenemos de un área para mostrar mensajes de depuración donde mostraremos eventos importantes como el ciclo de vida de los componentes etc.

Por defecto, la depuración se muestra por la consola del navegador, cuando se activa:



Si se activa la depuración por la consola propia de la aplicación:



#### Corrección

La práctica debe compilar y ejecutar correctamente. Los comandos a ejecutar para validar la corrección son los siguientes:

Desde la carpeta raiz del proyecto:

```
pnpm install
pnpm run dev
```

shell

Abrir navegador y acceder a <a href="http://localhost:5174">http://localhost:5174</a>

• Se debe mostrar la práctica y funcionar correctamente.

## Nota

Para aprobar la práctica, **COMO MÍNIMO debe estar implementada la siguiente** funcionalidad :

Toolbar

- Nueva nota.
- Clonar
- Borrar.
- Limpiar
- Seleccionar
- Invertir.
- Anular
- Nota
  - Seleccionar
  - Borrar
  - Clonar.

Se valorará la forma en que se ha estructurado la aplicación:

- 1. Uso de componentes genericos y específicos.
- 2. Uso de composables.
- 3. Gestión de eventos y ciclo de vida de componetes.
- 4. Aspecto final de la aplicación.