

Bootstrapping

Softwareentwicklungspraktikum Java-Programmierung

Gruppe

- Name: Deep Thought
- Tutor: Simon Antonischki
- Gruppenteilnehmer:
 - Markus Bawiedemann
 - Reinhard Bittner
 - Franziska Haas
 - Lena Hacker
 - Alena Morozova
 - Dominik Weis

Technische Vereinbarungen

- IDE: IntelliJ
- Build-System: Maven
- CI/CD
- Javaversion: 17
- Extensions:
 CheckStyle

Definition of Done

- Unit Tests
- Code Review
- Händische Testungen
- Dokumentation
- Grüne Pipeline CI/CD
- Changelog

Ideen für Features

- Chat
- Spiel als Webapplikation Vaadin
- Hintergrundmusik
- verschiedene Benutzeroberflächen (z.B. nach Städten – nicht Farben sondern Gebäude in den Farben auf Karten...)
- Tippkarten für Strategien Minuspunkte
- Tutorial
- Animation der Spielsteine

Issues + Zuteilung

- Einteilung in Arbeitsgruppen mit dazugehörigen Issues
- Erste konkrete Issue-Festlegung am 20.6, 11 Uhr
- Issues werden spontan und flexibel eingeteilt
- Lose Issue-Einteilung mit vorläufiger Besetzung ab 20.6:
 - Create View
 - Create Model
 - Create Controller
 - Create Server