



Principios de Lenguajes de Programación

Tipo de Datos: Registro

Facultad de Informática
Universidad Nacional del Comahue

Primer Cuatrimestre



Índice

- Registros
 - Definición
 - Lenguajes ejemplos
 - Ejemplos



Registros

- Un **registro** es un tipo de dato estructurado como agregación heterogénea de elementos de datos identificados por nombre
 - Introducidos por COBOL
 - Utilizados prácticamente en todos los lenguajes (excepto FORTRAN hasta los 90)



Registros

Consideraciones de Diseño

- Cómo se realizan las referencias
- Qué operaciones se definen para la unidad



Registros

- Sintaxis
 - C, C++, C# usan *struct*
 - En C++, *structs* es una variante menor de clase
 - En C# las estructuras son iguales a las clases pero de almacenamiento en pila
 - Las clases se almacenan en el *heap*

Registros

- Sintaxis:
 - COBOL usa números de nivel para mostrar la anidación de los registros.

```
01 EMPLOYEE-RECORD .  
  02 EMPLOYEE-NAME .  
    05 FIRST PICTURE IS X(20) .  
    05 MIDDLE      PICTURE IS X(10) .  
    05 LAST  PICTURE IS X(20) .  
  02 HOURLY-RATE    PICTURE IS 99V99
```

Registros

- Sintaxis:
 - ADA usa definición recursiva para mostrar la anidación de los registros.

```
Type Employee_Name_Type is record
    FIRST    String (1..20);
    MIDDLE   String (1..10);
    LAST     String (1..20);
end record;

Type Employee_Record_Type is record
    Employee_Name   Employee_Name_Type;
    Hourly_Rate:    Float;
    LAST            String (1..20);
end record;
```

Registros

- Referencia a los campos del registro

- COBOL

- field_name OF record_name_1 OF ... OF record_name_n
 - de menor a mayor

`MIDDLE OF EMPLOYEE-NAME OF EMPLOYEE-RECORD`

- Otros (notación punto)

`record_name_1.record_name_2. ...
record_name_n.field_name`

`Employee_Record.Employee_Name.Middle`



Registros

- **Referencias completas**, requieren todos los nombres de los registros. (Ej Cobol, Ada)
- **Referencias elípticas** permiten ignorar referencias no ambiguas for example in COBOL
 - Siempre brindan el nombre del campo
 - Requiere que el compilador “comprenda” las estructuras de datos
 - Pascal incorpora la cláusula ***with***

Registros

- Pascal, Modula y Algol

```
persona: RECORD
```

```
    nombre : string[40];
```

```
    edad   : integer;
```

```
    domicilio: string[100];
```

```
End;
```

```
...
```

```
persona.nombre = "Ana Laura";
```

```
persona.edad = 22;
```

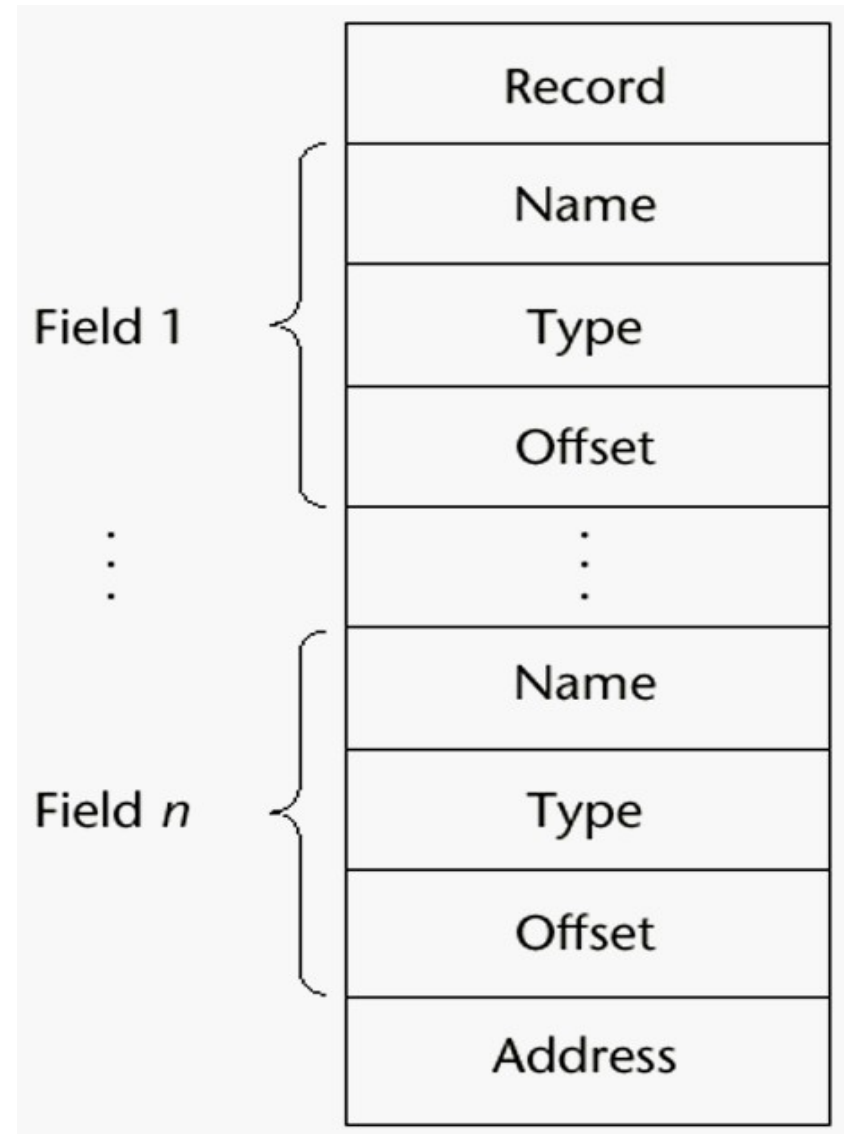
```
with persona do
```

```
    write(nombre, ' tiene', edad, ' años');
```

- Salida: Ana Laura tiene 22 años

Registros: implementación

- Descriptor en compilación





Registros: operaciones

- Asignación:
 - Pascal, Ada, y C: si los tipos son idénticos
- Comparación
 - Ada: = y /=; un operando puede ser constante
- Movimiento calificado (MOVE CORRESPONDING)
 - COBOL: mueve a todos los campos del registro origen a los campos del registro destino con el mismo nombre

Registros: componentes estructurados

- Pascal

```
    persona: RECORD
      nombre: string[40];
      edad: integer;
      domicilio: RECORD
        calle:string[20];
        numero: integer;
        colonia: string[15];
        ciudad: string[15];
      End;
    End;
  arr_person : ARRAY [1..50] OF persona;
```



Registros: componentes estructurados

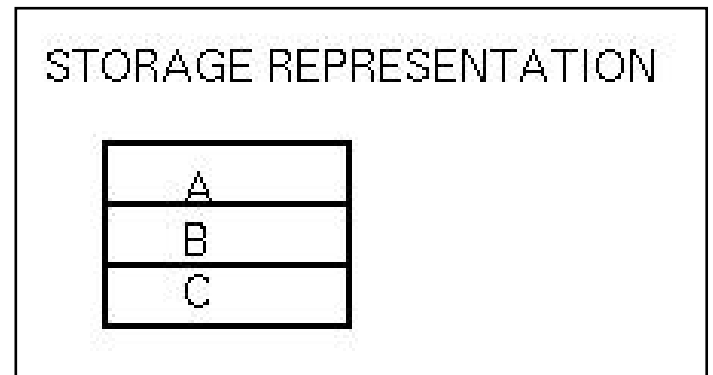
- C

```
struct persona{  
    char nombre[40];  
    int  edad;  
    char domicilio[50];  
    float pagos;  
} arrPerson[25];
```

Registros: implementación

- Representación
 - Secuencial para cada elemento componente
- Ejemplo

```
record { A: object;  
        B: object;  
        C: object }
```



Registros: implementación

- Ejemplo

```
typedef struct{ int X; int Y; int z;} A;
```

A M;

M.X	X
M.Y	Y
M.Z	Z

A N[2];

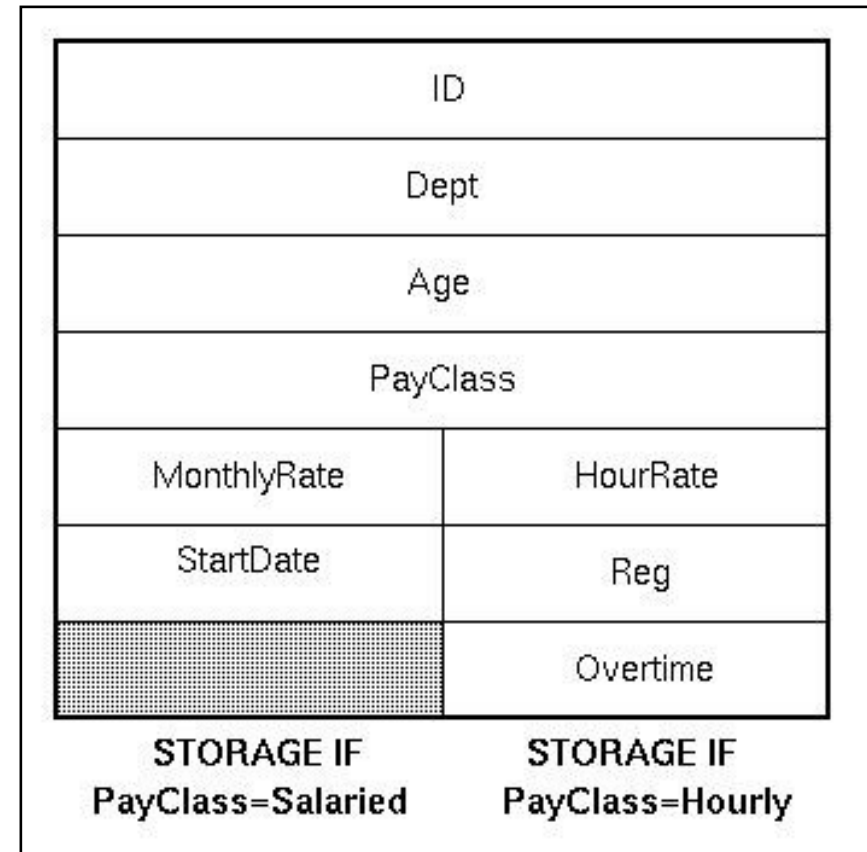
N[0].X	X
N[0].Y	Y
N[0].Z	Z
N[1].X	X
N[1].Y	Y
N[1].Z	Z

Each N[i] is of type A.
Will discuss shortly
array accessing.



Registros Variantes: ejemplo

```
type PayType=(Salaried, Hourly);  
var Employee:record  
    ID: integer;  
    Dept: array[1..3] of char;  
    Age: integer;  
    case PayClass: PayType of  
        Salaried: (MonthlyRate:real;  
        StartDate:integer);  
        Hourly: (HourRate:real;  
        Reg:integer;  
        Overtime:integer)  
    end
```





Bibliografía

- Pratt, Terrance W., Programming Languages: Design and Implementation, Cap. 6 (4 ed)
- Sebesta, Robert, Concepts of Programming Languages, 9th Edition. 2009. Cap. 6
- Material de apoyo en pedco.