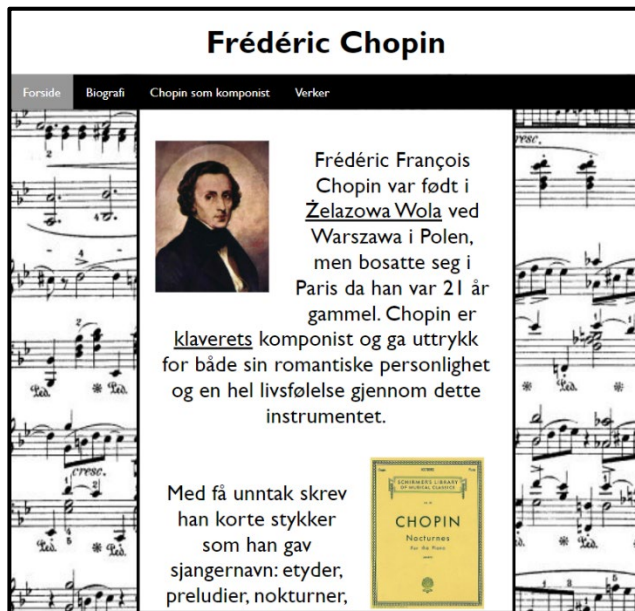


Portefølje - Tor Grønås



Dette er en skjermdump fra forsiden til min første ordentlige nettside som jeg laget. Oppgaven besto av å lage en nettside som hadde et minimum antall med sider, bilder, og paragrafer. Denne nettsiden ble laget etter litt over en måned med opplæring i HTML og CSS. Fokuset var hovedsakelig på CSS og utseende.

○ ○ ○ ○ ○

Send inn anmeldelse

- Tilbakemelding: Litt dårlig..., Rating: 1/5
- Tilbakemelding: Kul nettside!, Rating: 5/5
- Tilbakemelding: Episk!, Rating: 4/5
- Tilbakemelding: Meh, Rating: 3/5

rew	BPW8rLsiM5x93HV4ujhS
+ Add document	+ Start collection
BPW8rLsiM5x93HV4ujhS >	+ Add field
Z4cSmVjuRXLaIEixQVnR	rating: "1"
iTBkJ6SR0ZEaxC19Bm5a	tekst: "Litt dårlig..."
qK9Q8DHtGpAlnU15LoRe	

Her er en litt nyere nettside der jeg har brukt Firebase for å lagre og vise informasjon. Denne ble også laget for en oppgave på skolen der målet var å lage en nettside som er knyttet til en database på en eller annen måte.

Bestilling av kinobiletter

Velg en film:

Antall:

Fornavn:

Etternavn:

Tlf. nummer:

E-post:

Kjøp billett

Alle billetter:

Du har ikke registrert noen billetter.

Fjern billetter

Sorter etter fornavn

Slett etter etternavn

```
1 let billetter = [];  
2 let bekreftelse = document.querySelector(".bekreftelse");  
3 let billettTabell = document.querySelector(".billettTabell");  
4 let tomTabellMsg = document.querySelector(".tomTabellMsg");  
5  
6 function kjøp() {  
7  
8     let feil = document.querySelectorAll(".errorMsg");  
9     let inputs = document.querySelectorAll(".inputs");  
10    let invalidInput = 0;  
11  
12    for (i = 0; i < inputs.length; i++) {  
13        if (inputs[i].value == "") {  
14            feil[i].innerHTML = "Du må fylle ut dette feltet.";   
15            invalidInput ++;  
16        }  
17        else if (i == 1 || i == 4) {  
18            if (isNaN(inputs[i].value) == true) {  
19                feil[i].innerHTML = "Du må skrive et tall.";   
20                invalidInput ++;  
21            }  
22            else if (i == 4) {  
23                let inputlengde = inputs[i].value.length;  
24                if (inputlengde < 8 || inputlengde == 9 || inputlengde > 10) {  
25                    feil[i].innerHTML = "Du må skrive et gyldig telefonnummer.";   
26                    invalidInput ++;  
27                }  
28            }  
29            else {  
30                feil[i].innerHTML = "";  
31            }  
32        }  
33        else if (i == 5) {  
34            if (inputs[i].value.includes("@") == false) {  
35                feil[i].innerHTML = "Du må skrive en gyldig e-postadresse.";   
36                invalidInput ++;  
37            }  
38            else if ((billetter.map(a => a.epost)).includes(inputs[i].value) == true) {  
39                feil[i].innerHTML = "Du kan ikke ha flere bestillinger med samme e-post.";   
40                invalidInput ++;  
41            }  
42            else {  
43                feil[i].innerHTML = "";  
44            }  
45        }  
46        else {  
47            feil[i].innerHTML = "";  
48        }  
49    }  
50    else {  
51        feil[i].innerHTML = "";  
52    }  
53 }  
54 }
```

Her er to skjermdumper fra det siste prosjektet vi hadde i YFF i VG1. Her var målet å bruke alle de forskjellige tingene vi hadde lært så langt for å lage en nettside som simulerer et billettregistreringssystem. Her skriver man inn informasjonen sin, og hvis den er gyldig blir den lagret i en tabell som en billett. Tabellen kan ha et ubegrenset antall billetter som så kan sorteres og slettes.