

# Skyrim

---

Vad är Skyrim ?

Skyrim är ett Openworld-RPG (öppen värld – rollspel) och även den femte titeln i Spel serien **The Elder Scrolls** och spelet utspelar sig under vikingatiden/medeltiden. Många av spelets monster och djur kommer från vikingamyter och landet styrs av jarl. Skaparna av detta spel har gjort flera spel som har varit bra. Men under ledning av Todd Howard lyckades de skapa 4st årets spel utmärkelse titlar, spelen nämns efter hur många utmärkelser spelen fått.

1. **The Elder Scrolls V: Skyrim**,

2. **Fallout 3**, och på delad

3. **Fallout 4** och **The Elder Scrolls IV: Oblivion**

Men i denna spel recensionen kommer jag recensera Skyrim. Jag kommer tänka på hur spelet känns när man spelar det, jag kommer ta med hur fri jag kände mig när jag spelade det och jag kommer ta med hur väl spelet är värt att lägga ner tid på.

När du börjar spelet så färdas du igenom en skog mott en mindre by där du ska avrättas för ett brott som du som spelare inte vet vad det är, väl i byn blir det dags att få använda karaktär genereraren som finns i Skyrim. Och redan nu vill jag påpeka att karaktär genereraren är väldigt detaljerad du kan bestämma vilken ras som din karaktär ska vara, jag brukar välja khajiit som är en katt varelse som funkar suveränt som tjuv karaktär. I alla fall så kan man bestämma hur ansiktets detaljer ska se ut och hur håret ska se ut. Jag tycker redan nu att det kan bli lite för överväldigande med en så stor och detaljerad karaktärs generator i ett spel som har en questline som sträcker sig ca 4,5 timmar.

I spelet så spelar du som en viking föd med blodet av en Dragonborn, en man med blodet av en Dragonborn kan absorbera en drakes själ som personen sen använder för att lära sig nya ord till sina shout som till exempel, *fu* *ro* *dah* vilket betyder Force, Balance, and Push och med hjälp av detta shout så kan spelaren långa sina fiender tvärs över slagfältet