Reflexiones y Gaming.

Competitividad.

En el mundo actual, en el cual tienes que rendir al 200% bien sea en tu trabajo o cualquier cosa que hagas si quieres tener alguna posibilidad de tener éxito, los videojuegos nos dan esa característica de querer ganar si o si. Algunos creerán que es algo destructivo ya sea que te desmotivaran si pierdes o te frustrarás con tu rival. Pues bien, yo digo que no, el perder en en este mundo lo considero un aliciente para mejorar y muchas empresas como por ejemplo Riot Games apoyan la competitividad sana.

Trabajo en equipo.

En muchos juegos como Valorant, LoL, CoD… Lo fundamental para ganar es el trabajo en equipo. Habilidades como la asertividad, la comunicación, el apoyo mutuo, etc. Son esenciales para ganar y a su vez también lo son para ser buena persona y ser más eficaz y de mayor rendimiento a tu empresa. Son otras características que tenemos los gamers de las cuales no tenemos que trabajar tanto.

Conocimiento de uno mismo

En esas largas partidas jugando Uncharted, Elder Ring, The Witcher o cualquier otro juego en solitario te vas conociendo a ti mismo. Como actúas según que situaciones pasan en el juego, que rapidez mental tienes, que empatía posees, la concentración que mantienes, la exigencia contigo mismo de hacer descansos para tu salud… Es una forma de conocerse a uno mismo que yo hasta hace poco ni me la había imaginado y, desde ese momento, disfruto mucho más cuando me echo unas partidas.