

Développement Avancé - Compte rendu TP2

Étape 1 – « Avengers, rassemblement ! »

Après avoir créé un compte MyDisney, j'ai eu beaucoup de mal à comprendre le sujet, car il ne correspondait pas au site. J'ai aussi eu du mal à trouver le endpoint et à comprendre comment je pouvais interagir avec.

J'ai pu néanmoins après avoir fait l'étape 2 revenir sur le endpoint et afficher toutes les données sur les personnages.

Étape 2 – Toujours plus loin

Après avoir ajouté une collection sur Postman, j'ai pu ajouter facilement toutes mes informations dans mes variables d'environnement et les initialiser depuis les scripts de pré-requêtes.

J'ai regardé dans la documentation de l'API comment on pouvait s'authentifier pour faire une requête et je n'avais pas remarqué sur le coup, mais j'inversais la clef privée et la clef publique pour le paramètre *apikey*.

Étape 3 – Tu veux ma photo ?

Pour récupérer le projet, je l'ai *fork* sur GitHub et cloner sur ma machine.

J'ai rempli correctement les fichiers *src/api.js* en me fondant sur le script Postman que j'avais fait. Je me suis ensuite renseignée sur la documentation de l'API pour comprendre comment on pouvait récupérer les images des personnages.

Je n'ai eu aucun problème sur cette partie.

Étape 4 – On s'accroche au guidon

J'ai enregistré le moteur Handlebars dans *fastify-view* et rajouté les fichiers *header.hbs* et *footer.hbs* comme partials dans la configuration du moteur de rendu de Fastify, afin qu'ils puissent être inclus dynamiquement dans mes vues.

J'ai passé un petit moment à déboguer pour comprendre pourquoi mes images ne s'affichaient pas (rien dans le *src* de la balise **) et en fait c'était une erreur tout bête : je n'avais pas utiliser l'attribut *image* de mes personnages, mais *imageUrl* qui ne correspond à rien.

Étape 5 – C'est dans la boîte !

Pour le Dockerfile, j'ai eu beaucoup de mal à comprendre comment il fallait le remplir et j'ai demandé à plusieurs reprises de l'aide pour déboguer, mais aussi pour qu'on m'explique ce que je devais faire (par exemple "Copier les fichiers package*.json dans le répertoire de travail.", je n'avais pas compris qu'il était question du fichier Docker et donc je ne comprenais pas qu'il fallait utiliser la commande *COPY*). Après avoir enfin pu *build* mon conteneur, je n'ai pas réussi à le lancer et, par manque de temps, je n'ai pu corriger le problème.

Je n'ai pas pu externaliser mes identifiants de l'API dans un fichier .env.

Pour aller plus loin...

Je n'ai pas eu le temps d'ajouter les améliorations proposées.