

**REGULAMENTO GERAL**  
**DO VI CAMPEONATO SHEKINAH LIBERTADORES**  
**PRIMOR DE FUTEBOL SOCIETY**

Art. 1º O **VI CAMPEONATO SHEKINAH LIBERTADORES** tem por finalidade: A congregação e o fortalecimento dos laços de amizade.

**I- DA ORGANIZAÇÃO**

Art. 2º O **VI CAMPEONATO SHEKINAH LIBERTADORES** será disputado por 05 equipes, em formato de chave unica.

**II- DA FORMA DE DISPUTA:**

Art. 3º – O Torneio será regido pelo sistema de pontos ganhos, conforme abaixo:

- (A) - vitória - 03 (três) pontos
- (B) - empate - 01 (um) ponto.

Art. 4º - Para a definição de desempate na classificação entre 02 (duas) ou mais equipes, que tenham o mesmo número de pontos no turno, serão aplicados os seguintes critérios pela ordem, observando-se, ainda, a equipe que sofrer WxO:

- (A) - maior número de vitórias fase;
- (B) - saldo de gols;
- (C) - gols pro;
- (D) - confronto direto;
- (E) - mais disciplinada (cartões vermelhos) e (cartões amarelos)
- (F) - sorteio.

Parágrafo Único - A equipe que sofrer WxO perderá todas as vantagens no critério de desempate.

Art. 5º - **VI CAMPEONATO SHEKINAH LIBERTADORES**, Categoria LIVRE, será disputado em grupo unico.

Parágrafo 1o - As 4 (quatro) equipes melhores colocadas estarão classificadas para a próxima fase,

Parágrafo 2o - Em caso de desistência de equipe classificada para a próxima fase, será convocada pela comissão a equipe de melhor classificação.

Parágrafo 3o - A tabela oficial dos jogos detalhará as datas e horários dos jogos, estando disponível na descrição do grupo de Whatsapp denominado "Futebol Primor".

Parágrafo 4o - O **VI CAMPEONATO SHEKINAH LIBERTADORES** terá fases e formas de disputas descritas abaixo:

- a) Fase classificatória dividido todos jogarão entre si em partidas de ida e volta
- b) semi final - onde as quatro melhores equipes vencedoras da fase anterior se enfrentarão, sem benefício de vantagem do empate;
- c) disputa de terceiro lugar - onde as equipes perdedoras da fase anterior se enfrentarão. Apenas 01 (um) jogo sem qualquer benefício;
- d) final - onde as equipes vencedoras da fase anterior se enfrentarão. Apenas 01 (um) jogo sem qualquer benefício,
- e) 1-Agrupamento da fase semifinal:
  - 1o colocado x 4o colocado
  - 2o colocado x 3o colocado

### **III - DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS:**

Art. 7º As equipes serão compostas por atletas devidamente inscritos já sorteados anteriormente pela Comissão.

Art. 8º Cada equipe deverá jogar apenas com os atletas que foram sorteados. As Substituicoes de atletas somente poderao ser realizadas em qualquer fase do torneio, observados o criterio de idade definido no sorteio e desde que o atleta a ser substituido não tenha jogado alguma partida.

Parágrafo único: Caso o atleta ja tenha jogado algum jogo, este nao poderá ser substituido, excluindo apenas o goleiro que poderá ser substituido a qualquer momento.

Art. 9º Jogador inscrito por uma equipe não poderá trocar de equipe, sendo eliminado do campeonato se transgredir este artigo.

Art. 10º A equipe que incluir em uma partida atleta que tiver jogado em outra equipe, desrespeitando o Art. 9º ou que não esteja regularmente inscrito perderá os pontos em favor da equipe adversária.

Art. 11º Para a inscrição de atletas, será obrigatória a entrega de documento oficial antes do início do torneio, caso ninguém conheça o atleta.

Art. 12º O capitão de equipe deverá entregar a coordenadoria os documentos requisitados de todos os atletas inscritos no time.

### **IV - DO EQUIPAMENTO**

Art. 13º As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas para os jogos.

Art. 14º OS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS SÃO:

- 1) camisas padronizadas, numeradas e ou coletes
- 2) calções padronizados por cores
- 3) Chuteiras society, ficando vetado o uso de chuteiras com travas ou sem a chuteira;
- 4) meiões padronizados por cor.

Art. 15º O goleiro deverá usar obrigatoriamente camisa diferente das demais.

Art. 16º É proibido aos jogadores durante a realização das partidas, utilizar: brincos, pircieng, anéis, correntes, e qualquer outro objeto de mesma natureza.

Art. 17º Se ocorrer igualdade de uniformes em um jogo, poderão ser usados coletes.

## **V - DA COMPETIÇÃO**

Art. 18º Os jogos terão duração de 2 tempos de 25 minutos corridos, sendo que apenas a final que será de 2 tempos de 30 minutos com intervalo de 5 entre os tempos.

Art. 19º Cada equipe será composta por 07 jogadores (sendo 1 goleiro)

Art. 20º O número mínimo de jogadores para o início ou continuação de uma partida será de 04 atletas.

Art. 21º Não haverá limite no número de substituições.

Art. 22º As substituições de jogadores poderão ser feitas em qualquer tempo do jogo e não serão anotadas na súmula do jogo, devendo ocorrer dentro do espaço delimitado no campo.

Art. 23º O jogador substituído poderá retornar ao jogo.

Art. 24º O terá início no dia 08 de agosto 2025 com a final marcada para a data de 25 de outubro de 2025 com os horários determinados pela tabela oficial.

Art. 25º Haverá tolerância de no máximo 15 minutos para o início do primeiro jogo, sendo os demais realizados a seguir no horário constante na tabela oficial, cada equipe deverá entregar a relação dos atletas com 10 (dez) minutos de antecedência as suas respectivas partidas.

Art. 26º A equipe que não estiver em campo no horário determinado, devidamente uniformizada e em condições de jogo, perderá os pontos da partida em favor da Equipe adversária. O placar será de 01 (um) a 00 (zero) para a equipe que estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

## **VI - DAS EXPULSÕES E DO NÃO COMPARECIMENTO.**

Art. 27º O jogador expulso de uma partida cumprirá a suspensão automática de um (01) jogo na partida imediatamente posterior, e estará sujeito a outras penalidades de acordo com o relatório do arbitro.

Parágrafo 1º: No caso de cartão vermelho a equipe poderá substituir o atleta 5 minutos após a expulsão ou caso o time adversário venha a marcar um gol, o jogador poderá ser substituído e o atleta expulso não poderá voltar a campo.

Parágrafo 2º: O atleta que levar um cartão amarelo deverá ser substituído automaticamente e o mesmo somente poderá voltar a campo 3 minutos depois da expulsão, sendo que após 3 cartões amarelos durante o campeonato, o atleta deverá cumprir 1 jogo de suspensão.

Parágrafo 3º: O atleta que levar um cartão azul, deverá ser substituído 3 minutos após a expulsão, sendo que o mesmo não ficará sujeito a suspensão automática, isso somente ocorrerá após 2 cartões azuis no campeonato.

Parágrafo 4º: O atleta punido por qualquer um dos cartões acima ficará sujeito ao pagamento de:

- a) Cartão Vermelho: 10 litros de leite ou 50,00 reais;
- b) Cartão Azul: 8 litros de leite ou 40,00 reais;
- c) Cartão Amarelo: 4 litros de leite ou 20,00 reais;

Os leites deverão ser entregues na administração do condomínio até o início da próxima partida, sendo que o atleta que não realizar o pagamento, não poderá jogar a partida.

Art. 28º A equipe que deixar de comparecer para jogar até 2 partidas de qualquer fase, ou comparecer com menos de 04 (quatro) atletas será penalizada na exclusão do torneio

Art. 29º A equipe que, por qualquer motivo for eliminada do campeonato, terá seus resultados anteriores mantidos e os subseqüentes serão de 01 (um) a 0 (zero) para seus adversários, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

## **VII DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:**

Art. 30º O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houver motivo de relevância, e sendo maior autoridade onde qualquer decisão tomada pelo mesmo não será revogada.

Art. 31º O árbitro escalado pela coordenação não poderá ser impugnado pelas equipes.

Art. 32º As equipes que se sentirem prejudicadas ou acharem que a outra equipe infringiu algum artigo do regulamento poderá entrar com recurso após o termino da sua partida.

Art. 33º O número limite de faltas por cada tempo de jogo são de 6 (seis) faltas. Onde a partir da sétima falta será cobrado um tiro livre direto.

Art. 34º O atleta que receber cartão amarelo durante a partida ficara 3 (tres) minutos fora do campo não podendo ser substituído nesse período. Mas poderá voltar a jogar normalmente após o termino desse tempo que será marcado pelo árbitro e o atleta que receber o cartão azul, estará desqualificado da partida, não podendo retornar ao campo, nem permanecer no banco de reservas, mas poderá ser substituido após 3 minutos ou quando a equipe levar 1 gol.

Art. 35º A premiação do **O VI CAMPEONATO SHEKINAH LIBERTADORES** será: 1º lugar: medalha, troféu . 2º lugar: medalha e troféu 3º lugar: medalha, troféu para o goleiro menos vazado e troféu para o artilheiro.

Parágrafo único: Em caso de empate entre goleiros menos vazado e artilheiros, será entregue troféu ao jogador pertencente a equipe melhor colocada no torneio.

Art. 36º Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais do "Football Association".

Art. 37º Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos capitães das equipes, e sua decisão será final e irrecorrível.

Comissão Organizadora