

Anónimas CUARTOPARTIDO

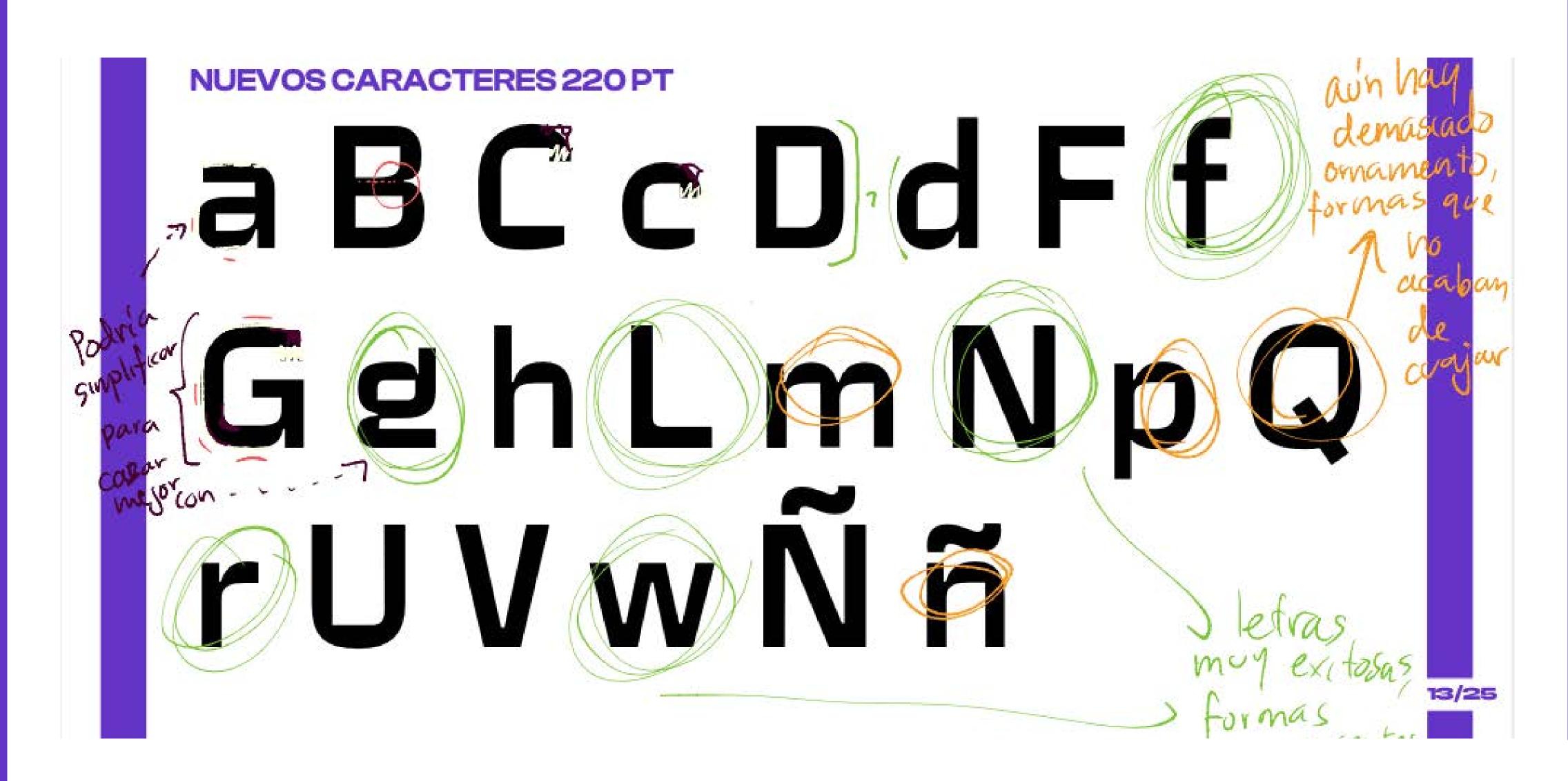
INTRODUCCIÓN

Mutua Es una fuente creada para usarse en espacios abiertos comunitarios que se encuentran dentro de unidades habitacionales, llámense parques, canchas, etc., está pensada para que la población rotule a través de corte de vinil o con esténcil los espacios donde necesite comunicar instrucciones específicas (textos cortos).

OBJETIVO DEL PARTIDO

- Sintetizar propuesta.
- Trabajar las relaciones en el sistema tipográfico generando un sistema coherente y bien definido.
- Tomar una sesión de asesoría.

En resumen, tuvimos que tomar muchas decisiones.



DECISIONES EN CONJUNTO

Comenzamos este tercer partido reuniéndonos a través de una videollamada para hacer un status update para ver cómo las jugadoras se iban sintiendo con la tipografía, su personalidad y las metodologías que íbamos desarrollando. Manifestaron que el trabajar en letras aisladas les hacía sentir que no se estaba prestando atención a las relaciones en el conjunto. Y que entendían mejor los comentarios en videollamadas y trabajando juntas que de manera individual y a través de mensajes.

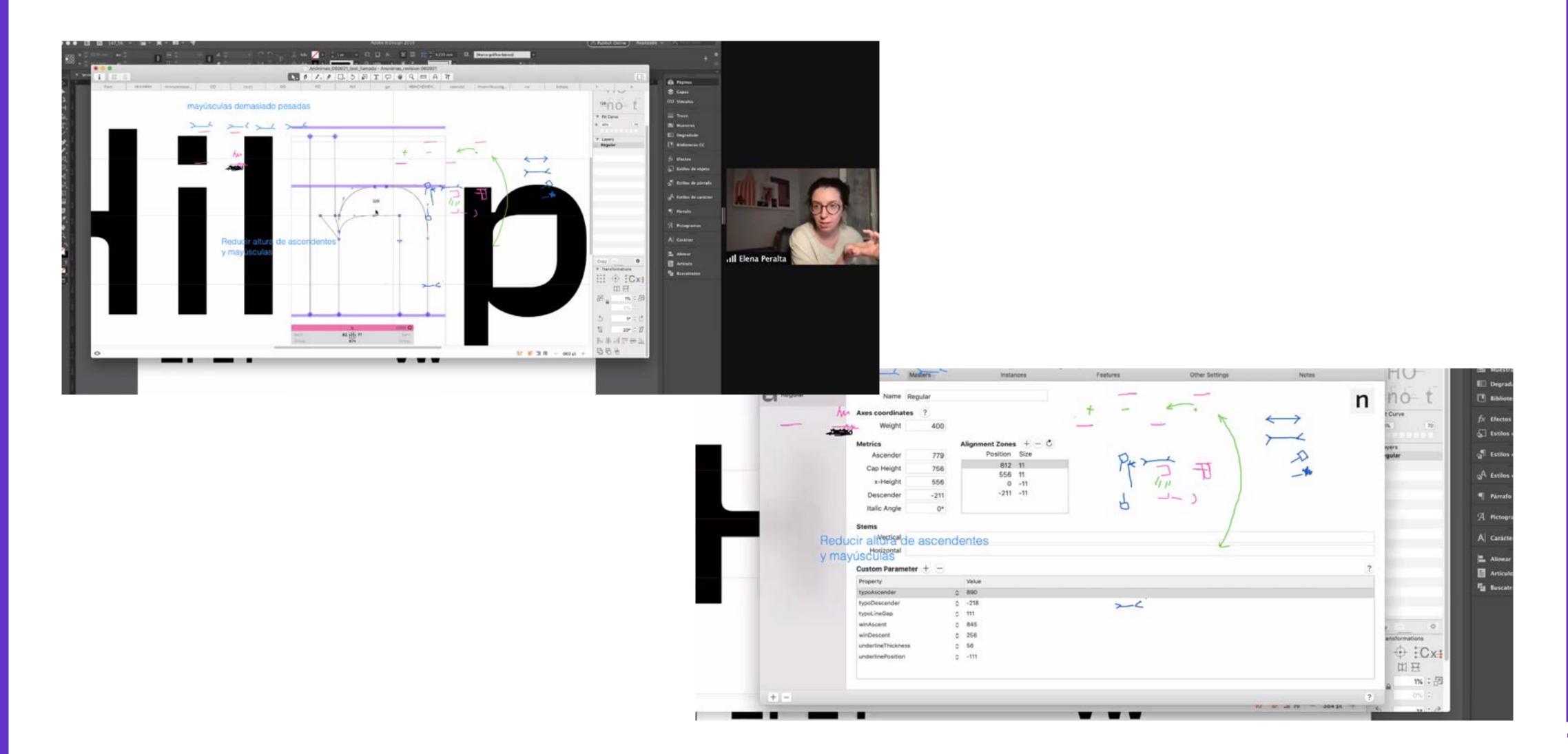
Este feedback nos ayudó a cambiar nuestra metodología de trabajo y probar cosas nuevas.

Así que nos centrarmos en esas relaciones, en unificar el sistema y aplicar el feedback de los jueces. Decidimos ajustar las ascendentes, haciéndolas más cortas. Esto hizo que tuviésemos que re-escalar toda la fuente cambiando nuestras medidas y nuestros vertical metrics para optimizar el espacio. Vimos que las proporciones horizontales de las mayúsculas necesitaban un tratamiento diferente y se mostraban más pesadas. Estos cambios, junto con la introducción de rectas en los segmentos curvos para poder tener más control sobre la repartición del peso hizo que decidimos reducir la cantidad de contraste inverso en el diseño.



DOQCGbpdqq MNHUJI oes AWWXXKIhumn BRRZ rijagtf Compensar cuadrados en las contraformas nmuodpqb Hamurgefontiw abedefehijklmnopgrtuwwyz AaBbCcDdEeFfGeHhIiJjKkLl MmNn\ifoppoaRrTtUu\\\

n (86) ·H· n (84)



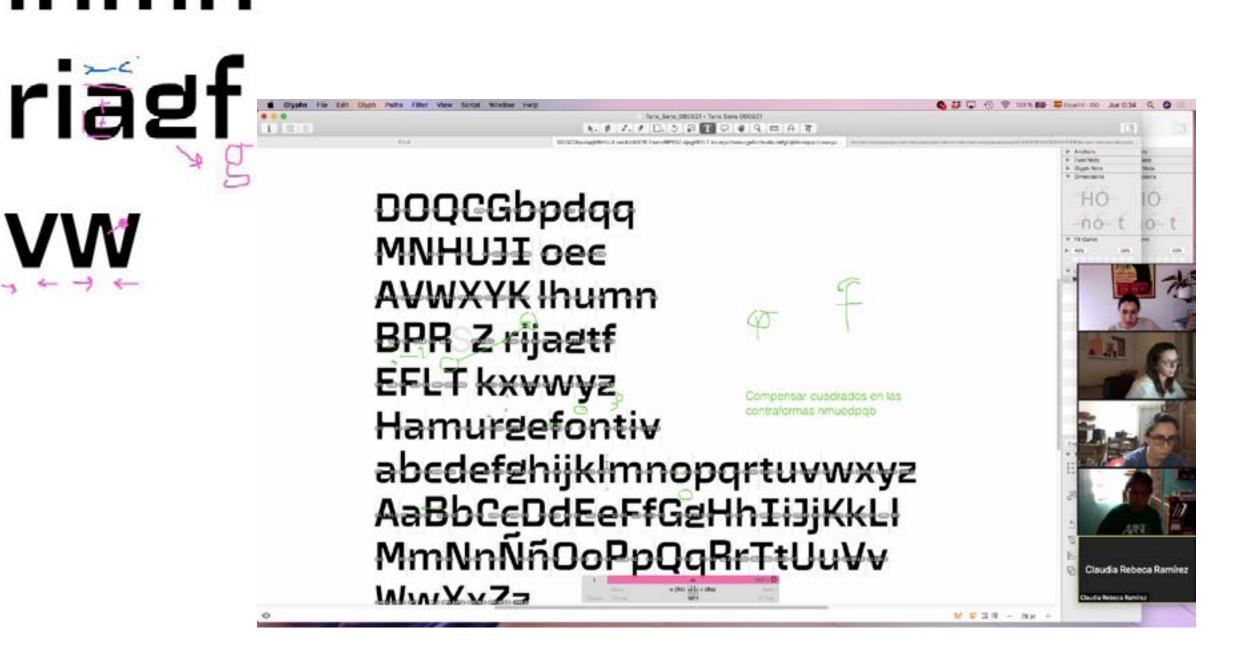
Hicimos correcciones de ancho de diferente glifos, observando las relaciones que estábamos estableciendo en el sistema. Todos estos cambios anteriores y el feedback de los jueces nos hizo decidir simplificar formas. Antes estaban pasando demasiadas cosas en un glifo haciendo a unos sobresalir por encima de otros.

Nos deshicimos de rasgos que, a nuestro parecer, no aportan contenido a la personalidad de la tipografía.

Decidimos cambiar nuestra forma de trabajo y añadir una asesoría a nuestro proceso. Establecimos los cambios que se tenían que realizar para mitad de semana (mientras se ampliaba el set de caracteres) y distribuimos los glifos por formas relacionadas, para que las jugadoras tuvieran que mirar al conjunto para realizar las modificaciones. Una vez modificada la tipografía, nos reuniriamos el miércoles para corregir ciertas cosas y poder tener el archivo trabajado para el viernes recibir el feedback sobre los cambios y tener tiempo para aplicarlos y desarrollar las figuras.

mayúsculas demasiado pesadas





10/43

ASESORÍA CONJUAN VILLANUEVA

Anónimas ASESORÍA JUAN VILLANUEVA







ABCDEFGHIJKLMNOPQRS TUVWXYZ abcdefghijklmnop qrstuvwxyz 0123456789 A БВГДЕЖЗИЙКЛМНОПРСТ УФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ абвг дежзийклмнопрстуфхцчшщ

Juan se reunió con nosotras el viernes y nos dio asesoramiento sobre nuestro trabajo. Estos fueron sus comentarios:
Juan nos dio dos tipografías que le recordaban a nuestro diseño para que los tomaremos de referencia: Science Gothic y Bank Gothic, además de mencionar Biblio de Namrata Goyal que nosotras ya teníamos como referencia inicial.
Tomar una decisión sobre mayúsculas modernas o Romanas. Decidimos las romanas.

BANK GOTHIC

AA EE RR

AA EE RR

QUARTZ

ABCDEFGHIJKLM
NOPQRSTUVWXYZ
0123456789

Nos dijo lo que ya sabíamos, que estábamos tratando de introducir muchas ideas juntas en un solo espacio y debíamos elegir cuáles tenían mas peso, simplificar el sistema y una vez cohesionado, trabajar para hacer ciertas características brillar.

Teníamos que alejarnos de la experimentación de la que habíamos partido hacia la legibilidad y la funcionalidad.

Nos sugirió que podíamos diseñar un cartel con esta tipo y después trabajar sobre eso para llevarla hacia donde nosotras queríamos para investigar los anchos de mayúsculas en un uso concreto.

Juan nos justificó que debíamos aplicar curvas a todas las contraformas interiores para poder sistematizar formas y deshacernos de problemas ópticos. También sugirió que le diésemos más vida a los diacríticos.

Por último, nos recomendó que nos deshicieramos de las serifas, nos hizo comentarios en ajustes de proporciones.

PROCESO

Organización del trabajo

DOQCG MNHUJI BPRSZ EFLT AVWXYK

oec
Ihumn Ana
bdpq Claudia
rijasgtf Estefanía
KXVWYZ Ana y Karly

ANA

Se fue de vacaciones (y nos abandonó una semana para pasarla super chévere) le deseamos la mejor de las vibras.

Pero nos dejó en el chat un poco de sus capturas de pantalla mientras iba corrigiendo y dibujando las nuevas letras que le tocaron:

N,H,U,I V, l, h, m, n, v, w, son las letras que le tocaron corregir

M, J, A, W, X, Y, K, u, k, x, y, z son las letras que le tocaron dibujar



Ana Michele

ILUHMM lhumn **VWXYK** vwxyk

Por ahí va ala cosa....

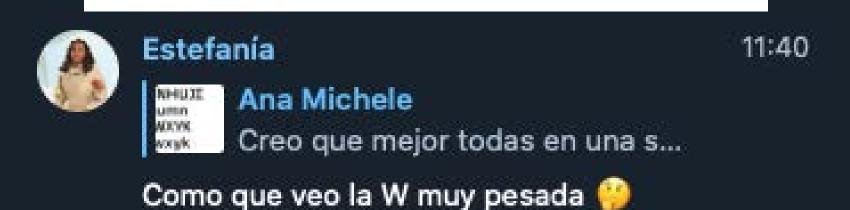
sufro y siempre sufrí con la "x" por fa su opinión :)

me falta las "z, Z"

ICUHNM Ihumn **VWXYK** vwxyk

11:09





Y de la X creo que la parte inferior 11:41 se ve como más ancha

Se ve medio desbalanceada 11:41

Y de la y veo la cola, la parte horizontal muy pesada





11:42



Hola ana, creo que las diagonales necesitan tener más relaciones entre los caracteres. Creo que si mantenemos la estructura de la v con esas contraformas rectas por dentro tendrán más relación

Por otro lado, he visto que has empezado a ir por ahí en la k pero tienes que alinear la y sacar un poco el vértice del medio

La U es muy ancha y entra demasiado blanco

La K necesita ser algo más ancha, como dice Estefanía en la W tendrás que hacer el mismo juego de grosores que en la M

Y confirmo que la cola de la y es



12:00

11:59

12:01

12:01

12:02





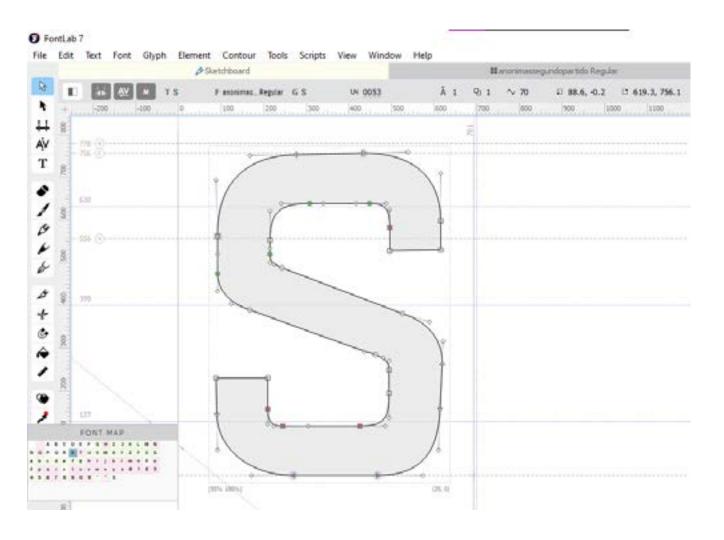
CLAUDIA

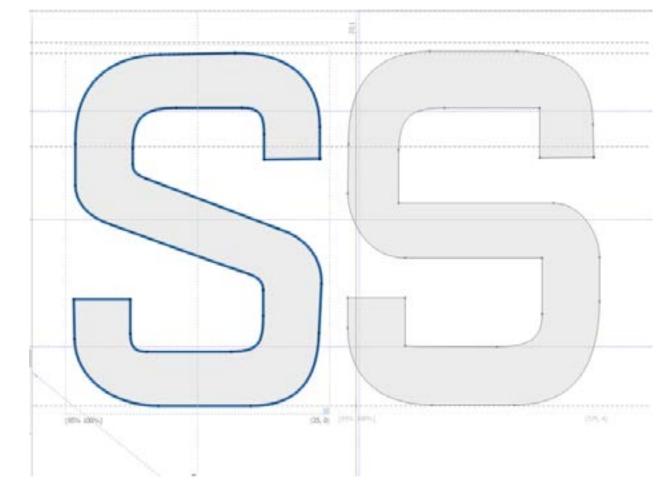
Esta jornada dividimos los caracteres en grupos por características. Las letras que me tocó corregir fueron B, P, b, d, p, q; y dibujar R, S.

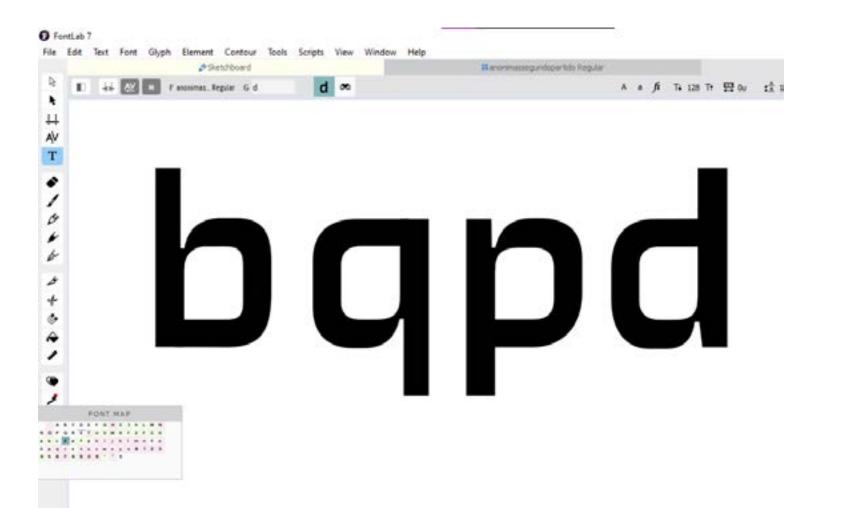
Lo más complicado para mí fue la S que la dibujamos y corregimos varias veces, también modifiqué el ancho y proporciones de las mayúsculas.

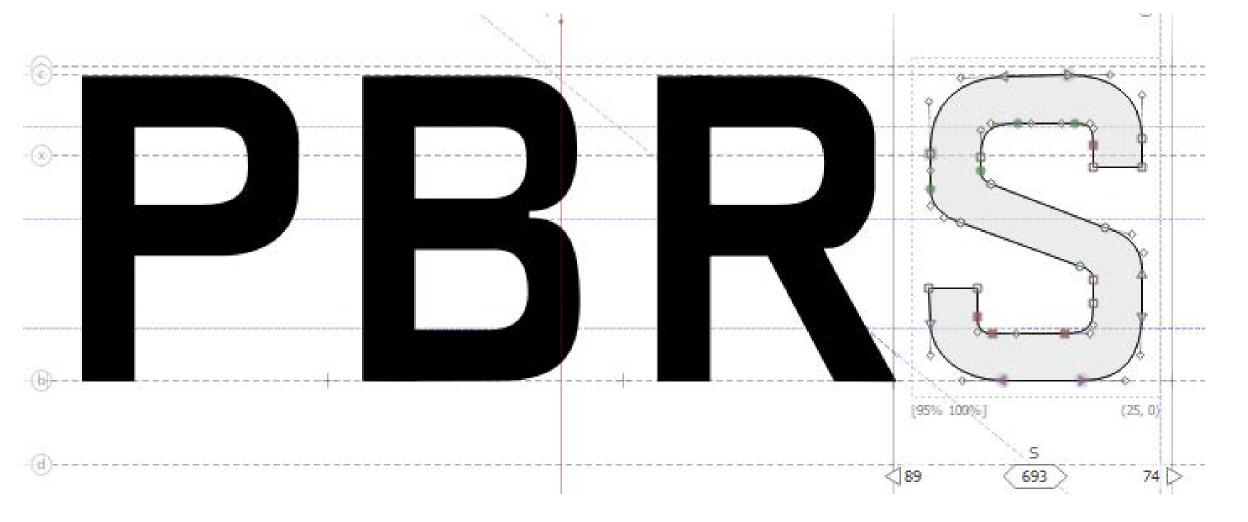
Optamos por redondear algunas de las esquinas internas de las letras para arreglar problemas ópticos de peso.

También tuve que aprender a usar códigos para subir elementos a una rama en Github, por problemas con la aplicación de escritorio;)







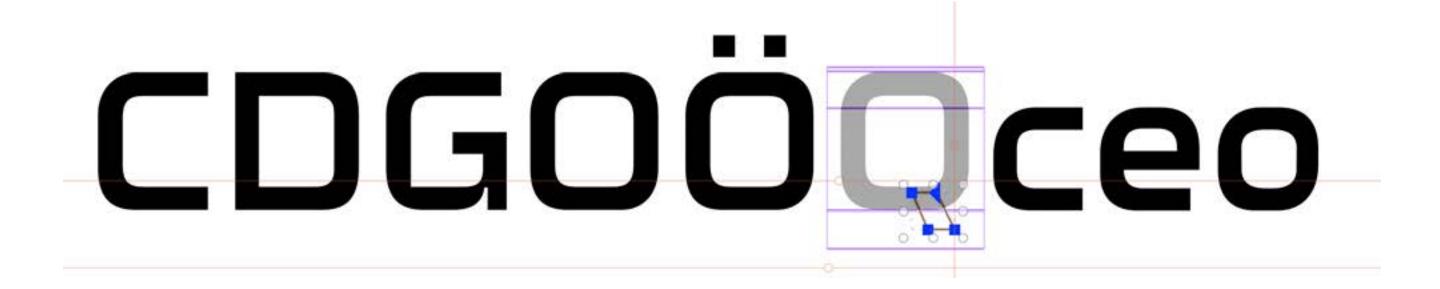


ELA

Trabajé en corregir las letras redondas base: ODCGQ oec.

Cómo decidimos probar a hacer las mayúsculas más anchas y cuadradas, incluyendo las curvas interiores cómo nos dijo Juan. Añadí el colon y la O dieresis a nuestro character set.

Después trabajé en el espaciado, hice test de todo el sistema, usando palabras de prueba y comparaciones entre relaciones y proporciones de la caja alta y baja. (Ver páginas 25-32)





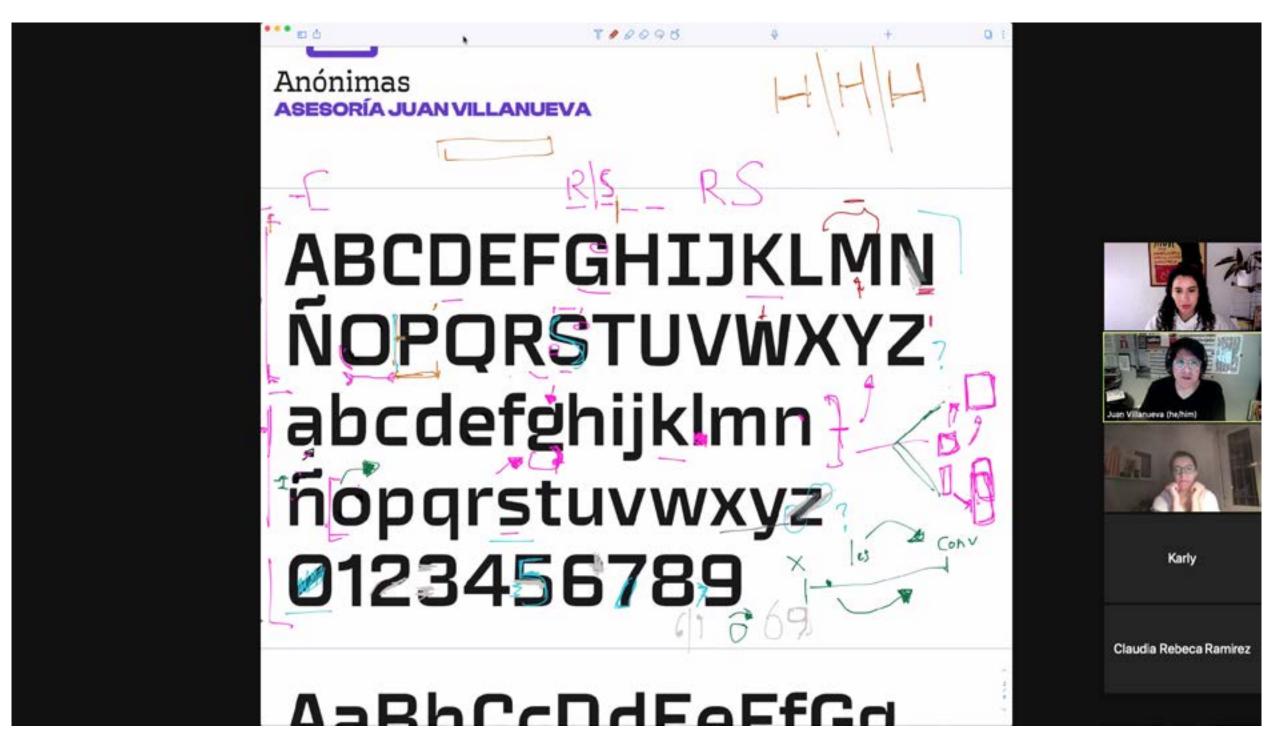
ESTEFANÍA

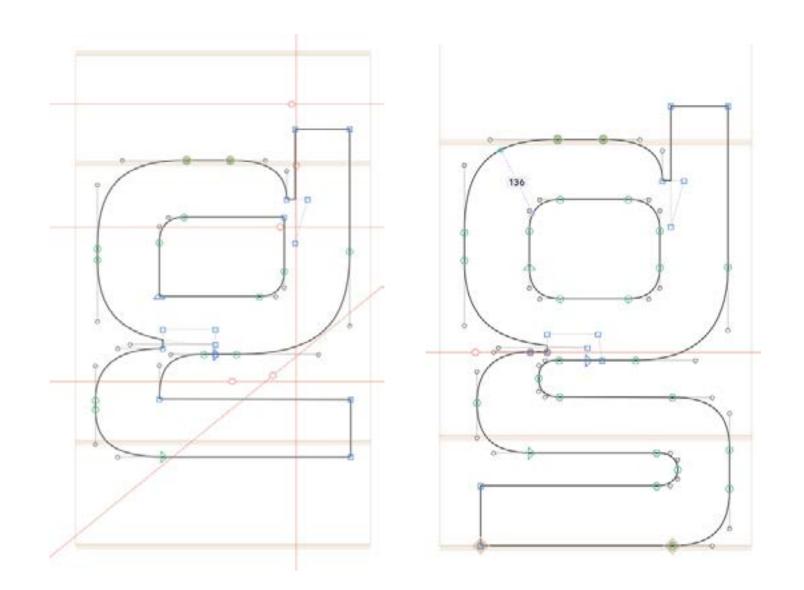
Las letras que me tocaron corregir en esta etapa fueron: E, F, L, T, r, i, a, g, f

y j, s, t, son las letras que me tocaron dibujar.

Ya que nos dividimos las letras en función de las relaciones de forma que tienen, fue más fácil unificar éstas. Sin embargo, con la g tuve ciertas dificultades porque la que teníamos antes no encajaba muy bien en el sistema, e hice varias pruebas para tratar de adaptarla lo mejor posible.

Entre las decisiones que tomamos, se decidió hacer la curva externa más cuadrada y en las contraformas quitar las terminaciones en ángulos rectos para que todas fueran curvas.





rijagt gagaga giggles





KARLY

Me tocaron los números 1,2,3,4,5,6,7,8,9

Al comenzar la semana me esperé a que todas terminaran sus letras para empezar a trabajar los números, al principio me base de la B para hacer el 8, me guié del 3 y C para dibujar el 6 y después el 9, del 9 para dibujar el 5 y los demás pues traté de hacer que se parecieran..

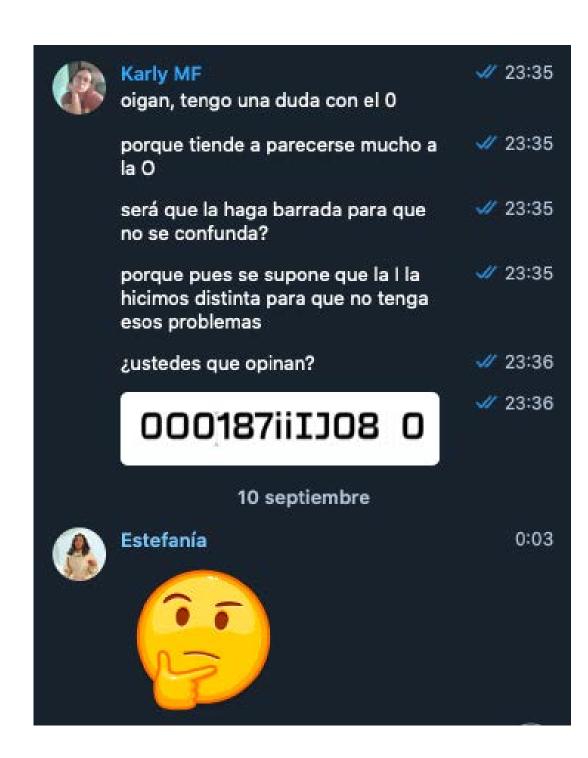
Después de la sesión de Juan modifiqué los dibujos para que se vieran un poco menos modulares y no tuvieran problemas de legibilidad, Juan recomendó quitar las serif del 3, 6 y 9 así como el 5 modificarlo.

P.D. Los números no son mi especialidad, que miedo tocarlos

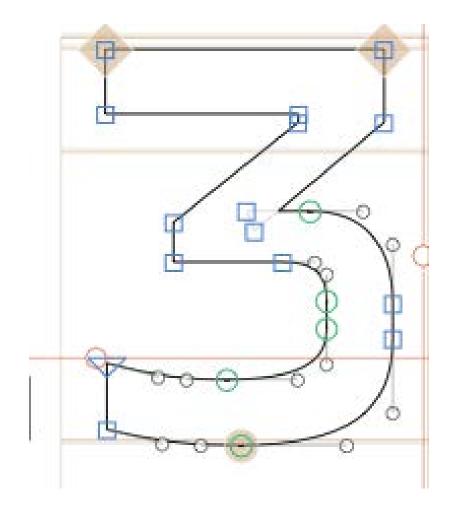
Y como Ana ya no estuvo disponible trabajé sus letras N,H,U,I V, l, h, m, n, v, w, M, J, A, W, X, Y, K, u, k, x, y, z.

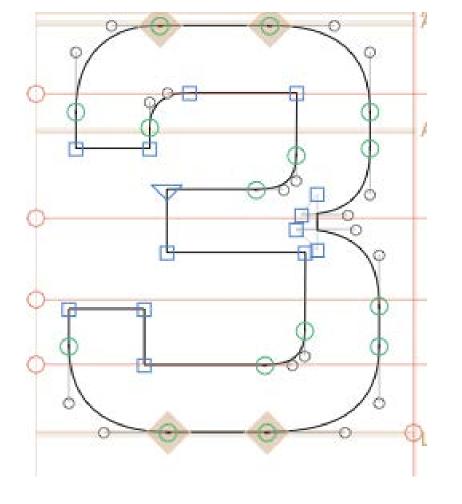
Uff que semana tan pesada





Ø123456789Ø123456789









DISENO

NUEVOS CARACTERES

AJJKKMÖRSstu WXxYyZz 1234567890:



SET DE CARACTERES

ABCDEFGHIJKLMN NOOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmn noparstuvwxyz: 0123456789



AaBbCcDdEeFfGg HhIiJjKkLlMmNn OoPpQqRrSsTtUu VVVVXXXYVZZ 0123456789



DOQCG bdpq MHUJI 060 AVWXYK Ihumn rijasgtf BPRSZ **HXVVV**Z



Regatta amazing javelina Haarlemmer Attack potato tittering compact

Memoirs are structured differently from formal autobiographies which tend to e ncompass the writers entire life span focusing on the development of his or her personality The chronological scope of a memoir is determined by the works often bizarre context and is therefore more focused and flexible than the traditional arc of birth to old age as found in an autobiography Memoirs tended to be written by politicians or people in court society later joined by military leaders and business men and often dealt exclusively with the writers careers rather than their private life Historically memoirs have dealt with public matters rather than personal Many older memoirs contain little or no information about the writer and are almost en tirely concerned with other people Modern expectations have changed this even for heads of government Like most autobiographies memoirs are generally written from the first person point of view Gore Vidal in his own memoir Palimpsest gave a personal definition a memoir is how one remembers ones own life while an autob



ESPACIADO

HAHBHCHDHEHFHGHHHIHJHLHLHMHNHOHPHQHRHSHTHUHVHWHXHYHZH OAOBOCODOEOFOGOHOIOJOLOLOMONOOOPOQOROSOTOUOVOWOXOYOZO

HHHAHHOOAOOO HHHBHHOOBOOO HHHCHHOOCOOO HHHDHHOODOOO HHHEHHOOEOOO HHHFHHOOFOOO HHHGHHOOGOOO НННННООНООО HHHHHOOIOOO HHHJHHOOJOOO HHHLHHOOLOOO **HHHLHHOOLOOO** HHHMHHOOMOOO HHHHHOONOOO HHHOHH00000 HHHPHHOOPOOO HHHQHHOOQOOO

HHHRHHOOROOO
HHHHHHOOTOOO
HHHHHHOOVOOO
HHHWHHOOWOOO
HHHXHHOOXOOO
HHHYHHOOYOOO
HHHZHHOOZOOO

nanbncndnenfngnhninjnknlnmn nnonpnqnrnsntnunvnwnxnynzn oaobocodoeofogohoiojokolomono oopoqorosotouovowoxoyozo

nnnannooaooo
nnncnnoocooo
nnncnnoocooo
nnndnnoodooo
nnnennooeooo
nnnfnnoofooo
nnngnnoogooo
nnnhnnoohooo
nnninnooiooo
nnnjnnoojooo

nnnknnookooo nnnlnnoolooo nnnmnnoomooo nnnnnoonooo nnnonnooooo nnnpnnoopooo nnnqnnooqooo nnnrnnoorooo nnnsnnoosooo nnntnnootooo nnnunnoouooo nnnvnnoovooo nnnwnnoowooo nnnxnnooxooo nnnynnooyooo nnnznnoozooo



HHHØHHOOØOOO
HHH1HHOO1OOO
HHH2HHOO2OOO
HHH3HHOO3OOO
HHH4HHOO4OOO
HHH5HHOO5OOO
HHH6HHOO6OOO
HHH7HHOO7OOO
HHH8HHOO8OOO
HHH9HHOO9OOO



EJEMPLOS DE USO























STENCIL

Una vez más definido el sistema decidimos comenzar a dibujar casualmente nuestra idea de stencil. La idea del stencil es para hacer más accesible la tipografía, de esta manera, cualquiera la puede imprimir y recortar en su casa con una impresora doméstica para rotular diferentes superficies con spray o pintura.

La pregunta inicial era cómo potenciar la personalidad de la fuente a través de los cortes. Comenzamos experimentando con introducir los cortes en los enlaces redondeados tan característicos de este diseño y pasándolos a su vez al stencil para mantener su personalidad. Aún tenemos que seguir dibujando o más bien borrando partes para explorar este estilo.

SALIDA EXIT salida exit parque aseos

PRÓXIMOS PASOS

Los siguientes pasos del proyecto son:

Trabajar las proporciones y el espaciado

Trabajar en la personalidad de los diacríticos

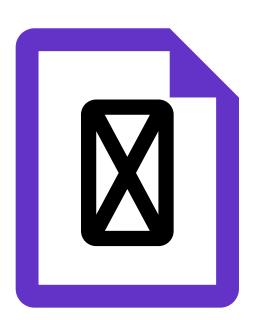
Terminar de trabajar las proporciones de la caja alta, probar si las proporciones romanas resuelven nuestro problema de funcionalidad o si tenemos que hacer unas mayúsculas modernas.

Trabajar en aportar características al sistema.

Desarrollar el Character Set

Mejorar el dibujo de la fuente





Anónimas CUARTOPARTIDO