

VIGENÉRE REJTJEL

TÖRÖK DÁNIEL

Bevezetés az informatikába - 2021

TARTALOMJEGYZÉK

Tartalom

Program rövid leírása	1
Vigenére rejtjel.....	1
Ceasar kód.....	1
Program célja.....	1
Program működése.....	2
Kódolás	2
Dekódolás.....	2
File kódolása	2
File dekódolása	2
Jelszó megadása	2
Kimenet.....	2
File kódolása	3
File dekódolása	3

PROGRAM RÖVID LEÍRÁSA

Program rövid leírása

VIGENÉRE REJTJEL

A Vigenére kód, vagy rejtjel egy viszonylag egyszerűnek számító titkosítási módszer, mely a ceasar kódok sorozatára épül. Viszonylag elterjedtebb, mivel maga a kód könnyen megérthető, és alkalmazható.

CEASAR KÓD

A ceasar kód egy olyan betűsor, melyet az ABC alapján hozunk létre, méghozzá úgy, hogy egy bizonyos karakternél elvágjuk az ABC-t, majd a végét az elejére illesztjük, ezáltal az egészet úgymond eltoljuk.

PROGRAM CÉLJA

Az általam megírt program a vigenére rejtjel logikáját felhasználva képes szöveget, vagy file-ok tartalmát titkosítani, valamint dekódolni azokat. Továbbá fontosnak tartottam, hogy a megírt program ne csak azokat a szövegeket tudja titkosítani, melyek kizárólag az ABC elemeiből állnak, ezért kibővítettem az alapértelmezett karakterek listáját, így a magyar ABC-n kívül a számok, a szóköz karakter, sortörés valamint a különleges karakterek (.,!/?#\$@-\'[]*<>%_§()|~") egyaránt felhasználhatóak a kódolni kívánt szövegben.

Program működése

KÓDOLÁS

Ahhoz, hogy a program le tudja titkosítani a megadott szöveget, először be kell kérnie a felhasználótól egy jelszót, ami alapján létrehozza a ceasar sorokat az előre megadott karaktersorból.

Maga a kódolás rész az alábbi módon néz ki:

- sorra veszi a megadott szövegben a karaktereket
- az adott ceasar sorból kiválasztja az adott pozíciójú karaktert
- a kiválasztott karaktert hozzáfűzi a visszaadni kívánt string-hez

DEKÓDOLÁS

Alapértelmezetten a programot két féle képpen lehet elindítani. A normál módú indítással lehet titkosítani a kívánt szöveget, viszont ha a -d kapcsolót használja a felhasználó, akkor a program dekódoló funkciója indul el.

Maga a dekódolás ugyan azon az elven működik, mint a kódolás, természetesen az ellentétes irányba.

FILE KÓDOLÁSA

Ha egy bizonyos file tartalmát szeretné a felhasználó titkosítani, akkor erre a -f kapcsolóval van lehetősége. Ebben az esetben szükséges megadni a kapcsoló után a file nevét, melyet titkosítani szeretne a felhasználó. A program ennek a file-nak a tartalmát elmenti egy változóba, amelyen végrehajtja a korábban leírt kódolási folyamatot. Az eredményt kiírja egy .vig kiterjesztésű file-ba.

FILE DEKÓDOLÁSA

Ha egy .vig kiterjesztésű file tartalmát szeretné a felhasználó dekódolni, akkor a -f kapcsolóval meg kell adni a programnak az adott file-t, majd a -d kapcsolóval dekódoló módban tudja elindítani a programot. A végeredményt ebben az esetben szintén egy file-ba menti a program.

JELSZÓ MEGADÁSA

Alapértelmezetten ha a felhasználó elindítja a kódot, az első dolog amit a program bekér az a jelszó. Ha program indításnál a -p kapcsolót használja a felhasználó, akkor azzal meg lehet adni, hogy mi legyen ez a jelszó. Ezen kívül -s kapcsolóval van lehetőség jelszó file megadására, így a jelszót be lehet olvasztani egy file-ból is.

KIMENET

Program indításánál a felhasználónak lehetősége van megadni a kimeneti file nevét. Erre a programnak nincs feltétlen szüksége, így ha ez nem történik meg, akkor generál magának egy elnevezést. A kimeneti file neve az alábbi elven jön létre a különböző esetekben.

PROGRAM MŰKÖDÉSE

File kódolása

- ha nincs megadva kimeneti file, akkor a program a bemeneti file nevéhez fűz egy .vig végződést.
- ha van kimeneti file megadva, akkor az lesz a kimeneti file neve

A program ragaszkodni fog ahhoz, hogy a kimeneti file kódolás esetén .vig-re végződjön, így ha a megadott kimeneti file nem .vig-re végződik, akkor azt hozzáfűzi.

File dekódolása

- ha nincs megadva kimeneti file, akkor a program a bemeneti file nevéről levágja a .vig végződést (feltéve, hogy vig file-ról van szó)
- ha a bemeneti file nem egy vig file, és nincs megadva kimeneti file, akkor a bemeneti file nevéhez hozzáfűzi a .org végződést
- ha van kimeneti file megadva, akkor az lesz a kimeneti file neve