

Aihe: luolastoseikkailu

Peli olisi lyhyt yksin pelattava luolastoseikkailu. Ideana olisi käyttää merkkigrafiikkaa. Uskon, että se ei mene liian monimutkaiseksi. Valitettavasti en ole kovinkaan hyvä arvioimaan osaamistani. Luulen tarvitsevani apua vielä toteutuksen kehittämisen kanssa. Aihe olisi kuitenkin mieleisin.

Käyttäjä: Pelaaja

Pelaajan toiminnot:

- Pelihahmon ohjaaminen