Tareas de leguaje C

Torres Gracian Christian Ivan

Tarea 1°

Instalar el programa

Tarea 2°

Hola mundo

Primer Hola Mundo

```
SCWedowinystemDRender
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.1256]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\ivan-\cd "Lenguaje C"
C:\Users\ivan-\Lenguaje C>gcc HolaMundo.exe
C:\Users\ivan-\Lenguaje C>HolaMundo.exe
Hola Mundo Desde C
C:\Users\ivan-\Lenguaje C>
C:\Users\ivan-\Lenguaje C>
```

Tarea 3°

Programar Calculadora para suma, resta, multiplicación y división

Tarea 4° Calculadora de áreas y perímetros

```
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
■ HolaMundo.c ☑ ■ caractures.c ☑ ■ Secuence
              #include<stdio.h>
int main()

P(
                            //variables a utilizar
int nl,n2,res,res2,op;
char a=160;
char i=161;
char e=130;
char n=164;
  // Bienvenida printf("\n\n\t\t\t\t\tBIENVENIDOS A LA CALCULADORA DE AREAS Y PERIMETROS \n\n");
                               //menu printf("\t\tQue Figura Deseas Calcular: "); printf("\n\n Ecribe el inciso que deseas trabajar: \n 1) Tri%cngulo Eqil%ctero: \n 2) C%crculo: \n 3) Rect%cngulo: \n\n",a,a,i,a); scanf("%c",6op);
                              switch(op)
                                           case 1:
printf("Introduce primero el valor de la base y despues el de la altura separados por un espacio: ");
scanf("%i %i", knl, kn2);
                                            //Operacion Triangulo
                                          \ res=n1*n2/2; printf("\t El %crea de tu tri%cngulo es: %d \n\n",a,a,res);
                                          printf("\t El Per%cmetro del tri%cngulo es: %d \n",i,a,res); break;
                                           case 2:
printf("Introduce el valor del radio: ");
scanf("%i",&n1);
                                          //Operacion Cirulo
                                          res=3.14*n1*n1; printf("\t El %crea de c%culo es: %i \n\n",a,i,res);
                                          res=nl*2*3.14;
printf("\t El per%cmetro de c%crulo es: %i \n",i,i,res);
break;
                                           case 3:
printf("Introduce el valor de uno de sus lados m\u00e3cs grandes y despu\u00e3cs el valor de uno de sus lados m\u00e3cs separados por un espacio: ",
scanf("\u00e3t \u00e3", \u00e3n\u00e3, \u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3, \u00e3n\u00e3, \u00e3n\u00e3,
                                           //Operacion Rectangulo
                                          res=n1*n2;
printf("\t El %crea del rect%cngulo: %i \n\n",a,a,res);
                                            res=2*nl + 2*n2;
printf("\t El per%cmetro de rect%cngulo es: %i \n",i,a,res);
break;
```

```
C:\Usera\tvan-\Lenguaje C>goc "PerimetrosYAreas .c" -o "PerimetrosYAreas .exe"

C:\Usera\tvan-\Lenguaje C>goc "PerimetrosYAreas .c" -o "PerimetrosYAreas .exe"

RIENVENIDOS A LA CALCULADORA DE AREAS Y PERIMETROS

Que Figura Deseas Calcular:

Ecribe el inciso que deseas trabajar:
1) Triangulo Equitatro:
2) Carcalon:
1 Introduce primetro el valor de la base y despues el de la altura separados por un espacio: 11 14

El Breimetro del triángulo es: 37

El Perimetro del triángulo es: 33

C:\Usera\tvan-\Lenguaje C>"PerimetrosYAreas .exe"

RIENVENIDOS A LA CALCULADORA DE AREAS Y PERIMETROS

Que Figura Deseas Calcular:

Ecribe el inciso que deseas trabajar:
1) Triangulo Equitatro:
2) Circulo:
3) Rectampulo:
2 Est area de clulo es: 39

El perimetro de la madio: 11

El área de clulo es: 69

C:\Usera\tvan-\Lenguaje C>"PerimetrosYAreas .exe"

RIENVENIDOS A LA CALCULADORA DE AREAS Y PERIMETROS

Que Figura Deseas Calcular:

Ecribe el inciso que deseas trabajar:
1) Triangulo Equitatro:
2 Circulo:
3) Rectampulo:
3 Rectampulo:
3 Rectampulo:
4 Il El área de clulo es: 39

Introduce el valor de uno de sus lados más grandes y después el valor de uno de sus lados más pequeños separados por un espacio: 14 Il El área del rectampulo: 134

El perimetro de rectampulo: 254

El perimetro de rectampulo es: 50
```

Tarea N°5

Agregarle un menú a nuestra calculadora con la opción de salir, además del cálculo del factorial y la sumatoria de los primeros n números.

```
#include<stdio.h>
int main()

G

// Variables
int op, n, res
char a=160, e=
           // Variables
int op, n, res1, res2;
char a=160, e=130, i=161, o=162, u=163, sp=168;
            //Bienvenida printf("\n\t\t\t\t\t Men%c de Figuras \n\n ",u);
                //opciones printf(^{1} 1) Suma de n nêcmeros: ^{2} 12) Factorial de un nêcumero: ^{3} 3 Salir: ^{n}, ^{2} scanf(^{3}, 4op); scanf(^{3}, 4op);
                switch(op)
                    case 1:
                     //Operacion
res1=0;
i=1;
while(i<=n)
                    resl=resl+i;
i++;
}
                    //Resultado printf("\n\t La suma de los primeros %d n%cmeros es: %i \n\n",n,u,res1); break;
                    while (i<=n)
                   res2=res2*i;
i++;
                    //Mostrar resultado
printf("\n\t %cl factorial del n%cmero dado es: %i \n\n",e,u,res2);
break;
                 case 3:
printf("\n\n\t\t\t\t Usted ha decidido salir ");
            }while(op!=3);
printf("\n\n\t\t\t Gracias por usar nuestro programa :D \n\n");
            return 0;
```