"SOFTWARE PARA MATRÍCULAS"

Business Model Canvas





Socios clave

¿Cuáles son los socios de la empresa?

a misma Institución Educativa (I.E.) y la empresa de soporte Software.

- ¿Quiénes son los proveedores de la empresa? APAFA, festividades, multas, escursiones.
- ¿Qué recursos clave está comprando la empresa a socios/proveedores? APAFA.
- ¿Qué actividades clave realizan los socios? Matrícula de sus hijos.



Actividades clave

- Empeño de profesores para con los alumnos.
- Fomentar vida deportiva.
- Talleres técnicos



Recursos clave

- · Profesores destacados.
- I.E.P. reconocida.
- Buenas oportunidades para los estudios después secundaria.



Propuestas de valor

- Creado simplemente para mantener un ágil proceso para el tema de matrículas en una I.E.
- Recolectar información precisa y consisa para el buen desarrollo y desempeño del sofware.



Relación con el cliente

· Software adaptado únicamente para la empresa asociada actualmente; colocando los implementos necesarios para su buen funcionamiento.



Canales

 Toda manipulación del entregable final con el destinatario será de manera virtualizada.



Segmentos de clientes

- Padres de Familia.
- · Adolescentes.
- Este proyecto es objetivamente para una empresa especializada en la formación de niños, adolescentes y adultos (I.E.).
- Para el apoyo en el sistema de administración en la parte de matrículas.



- · Docentes.
- · Materiales Educativos.
- Administracion
- · Internet.
- Luz.
- PC.
- · Otros aparatos tecnológicos.



B Flujos de ingresos

- APAFA
- · FESTIVIDADES.

"SOFTWARE PARA MATRÍCULAS"

Business Model Canvas





Socios clave

¿Cuáles son los socios de la empresa?

a misma Institución Educativa (I.E.) y la empresa de soporte Software.

¿Quiénes son los proveedores de la empresa?

La I.E. agregando la información respectiva para el avance del proyecto.

¿Qué recursos clave está comprando la empresa a socios/proveedores?

La información requerida para complementar el software.

¿Qué actividades clave realizan los socios?

Entrega de información y avance del proyecto software.



Actividades clave

- · Actualizaciones de soporte.
- Soporte técnico.
- Evaluaciones constante de bugs.



Recursos clave

- Internet.
- Luz.
- PC.
- · Otros aparatos tecnológicos.



Propuestas de valor

- Creado simplemente para mantener un ágil proceso para el tema de matrículas en una I.E.
- El esfuerzo de recolectar información precisa y consisa para el buen desarrollo y desempeño del sofware.



Relación con el cliente

· Software adaptado únicamente para la empresa asociada actualmente; colocando los implementos necesarios para su buen funcionamiento.



Canales

 Toda manipulación del entregable final con el destinatario será de manera virtualizada.



Segmentos de clientes

- Padres de Familia
- · Adolescentes.
- Este proyecto es objetivamente para una empresa especializada en la formación de niños, adolescentes y adultos (I.E.).
- Para el apoyo en el sistema de administración en la parte de matrículas.

Estructura de costo

- Remuneración a los developers del software.
- Remuneración por mantenimiento del software.



B Flujos de ingresos

- · Actualizaciones del software.
- · Mantenimiento del software.
- · Evaluaciones sobre posibles bugs.