Ejercicios de funciones Con Matrices

Juan David Torres Avila02/09/2024

- mostrarMenu(): Muestra el menú de opciones para las operaciones con matrices.
- obtenerEntradaMatriz(): Recibe los elementos de una matriz desde la entrada del usuario.
- sumarMatrices(): Suma dos matrices y almacena el resultado en otra matriz.
- restarMatrices(): Resta una matriz de otra y almacena el resultado en una matriz.
- multiplicacionEscalar(): Multiplica cada elemento de una matriz por un escalar.
- multiplicacionMatrices(): Realiza la multiplicación de dos matrices y guarda el resultado.
- transponerMatriz(): Transpone una matriz, intercambiando filas por columnas.
- invertirMatriz2x2(): Calcula la inversa de una matriz 2x2, si es posible.
- determinanteMatriz2x2(): Calcula el determinante de una matriz 2x2.
- imprimirMatriz(): Imprime una matriz en formato de tabla.

```
#include <iostream>
#include <limits>

using namespace std;

const int MAX_FILAS = 4;
const int MAX_COLUMNAS = 4;

// Prototipos de funciones
void mostrarMenu();
```

```
void obtenerEntradaMatriz(int matriz[][MAX_COLUMNAS],
      int filas, int columnas);
  void sumarMatrices(int A[][MAX_COLUMNAS], int B[][
      MAX_COLUMNAS], int resultado[][MAX_COLUMNAS], int
      filas, int columnas);
   void restarMatrices(int A[][MAX_COLUMNAS], int B[][
      MAX_COLUMNAS], int resultado[][MAX_COLUMNAS], int
      filas, int columnas);
   void multiplicacionEscalar(int A[][MAX_COLUMNAS], int
14
      filas, int columnas, int escalar);
  void multiplicacionMatrices(int A[][MAX_COLUMNAS], int
       B[][MAX_COLUMNAS], int resultado[][MAX_COLUMNAS],
      int filasA, int columnasA, int columnasB);
   void transponerMatriz(int A[][MAX_COLUMNAS], int
      resultado[][MAX_COLUMNAS], int filas, int columnas)
   void invertirMatriz2x2(int A[][MAX_COLUMNAS], int
      resultado[][MAX_COLUMNAS]);
   int determinanteMatriz2x2(int A[][MAX_COLUMNAS]);
   void imprimirMatriz(int matriz[][MAX_COLUMNAS], int
19
      filas, int columnas);
20
   void mostrarMenu() {
21
       cout << "\nOperaciones con matrices:" << endl;</pre>
22
       cout << "1. Sumar matrices" << endl;</pre>
23
       cout << "2. Restar matrices" << endl;</pre>
24
       cout << "3. Multiplicar por escalar" << endl;</pre>
       cout << "4. Multiplicar matrices" << endl;</pre>
26
       cout << "5. Transponer matriz" << endl;</pre>
       cout << "6. Invertir matriz (2x2)" << endl;</pre>
       cout << "7. Determinante (2x2)" << endl;</pre>
29
       cout << "8. Salir" << endl;</pre>
30
       cout << "Ingrese su opci n: ";</pre>
31
  }
32
33
   void obtenerEntradaMatriz(int matriz[][MAX_COLUMNAS],
      int filas, int columnas) {
       cout << "Ingrese los elementos de la matriz:" <<</pre>
       for (int i = 0; i < filas; i++) {</pre>
           for (int j = 0; j < columnas; j++) {
37
                cout << "Ingrese elemento [" << i << "]["</pre>
                   << j << "]: ";
                cin >> matriz[i][j];
           }
40
       }
```

```
}
42
43
   void sumarMatrices(int A[][MAX_COLUMNAS], int B[][
44
      MAX_COLUMNAS], int resultado[][MAX_COLUMNAS], int
      filas, int columnas) {
       for (int i = 0; i < filas; i++) {</pre>
45
           for (int j = 0; j < columnas; j++) {
46
                resultado[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
47
48
       }
   }
50
51
   void restarMatrices(int A[][MAX_COLUMNAS], int B[][
52
      MAX_COLUMNAS], int resultado[][MAX_COLUMNAS], int
      filas, int columnas) {
       for (int i = 0; i < filas; i++) {</pre>
53
           for (int j = 0; j < columnas; j++) {
54
                resultado[i][j] = A[i][j] - B[i][j];
55
           }
       }
57
   }
59
   void multiplicacionEscalar(int A[][MAX_COLUMNAS], int
60
      filas, int columnas, int escalar) {
       for (int i = 0; i < filas; i++) {</pre>
61
           for (int j = 0; j < columnas; j++) {
62
                A[i][j] *= escalar;
           }
64
       }
65
   }
66
67
   void multiplicacionMatrices(int A[][MAX_COLUMNAS], int
       B[][MAX_COLUMNAS], int resultado[][MAX_COLUMNAS],
      int filasA, int columnasA, int columnasB) {
       for (int i = 0; i < filasA; i++) {</pre>
69
           for (int j = 0; j < columnasB; j++) {
70
                resultado[i][j] = 0;
71
                for (int k = 0; k < columnasA; k++) {</pre>
                    resultado[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
73
           }
75
       }
77
   void transponerMatriz(int A[][MAX_COLUMNAS], int
      resultado[][MAX_COLUMNAS], int filas, int columnas)
```

```
for (int i = 0; i < filas; i++) {</pre>
80
            for (int j = 0; j < columnas; j++) {
81
                 resultado[j][i] = A[i][j];
83
        }
84
   }
85
86
   void invertirMatriz2x2(int A[][MAX_COLUMNAS], int
87
       resultado[][MAX_COLUMNAS]) {
        int det = determinanteMatriz2x2(A);
88
        if (det == 0) {
89
            cout << "Error: La matriz es singular (</pre>
90
                determinante es 0). No existe inversa." <<
                endl:
            return;
91
        }
92
        resultado [0] [0] = A [1] [1];
93
        resultado [0][1] = -A[0][1];
        resultado [1] [0] = -A[1][0];
95
        resultado[1][1] = A[0][0];
        multiplicacionEscalar(resultado, 2, 2, 1 / det);
97
98
99
   int determinanteMatriz2x2(int A[][MAX_COLUMNAS]) {
100
        return (A[0][0] * A[1][1]) - (A[0][1] * A[1][0]);
101
102
103
   void imprimirMatriz(int matriz[][MAX_COLUMNAS], int
104
       filas, int columnas) {
        cout << "Matriz resultante:" << endl;</pre>
105
        for (int i = 0; i < filas; i++) {</pre>
106
            for (int j = 0; j < columnas; j++) {
107
                 cout << matriz[i][j] << " ";</pre>
108
109
            cout << endl;</pre>
110
        }
111
112
113
   int main() {
114
        int filasA, columnasA, filasB, columnasB, opcion,
115
            escalar;
        int matrizA[MAX_FILAS][MAX_COLUMNAS], matrizB[
116
           MAX_FILAS][MAX_COLUMNAS], resultado[MAX_FILAS][
           MAX_COLUMNAS];
117
```

```
do {
118
            mostrarMenu();
119
            cin >> opcion;
120
            if (opcion >= 1 && opcion <= 8) {</pre>
122
                 switch (opcion) {
123
                     case 1: // Sumar matrices
124
                          cout << "Ingrese el n mero de
125
                             filas para la matriz A (m ximo
                              4): ";
                          cin >> filasA;
126
                          cout << "Ingrese el n mero de
127
                             columnas para la matriz A (
                             m ximo 4): ";
                          cin >> columnasA;
128
129
                          cout << "Ingrese el n mero de</pre>
130
                             filas para la matriz B (m ximo
                              4): ";
                          cin >> filasB;
131
                          cout << "Ingrese el n mero de
132
                             columnas para la matriz B (
                             m ximo 4): ";
                          cin >> columnasB;
133
134
                          if (filasA != filasB || columnasA
135
                             != columnasB) {
                              cout << "Error: Las matrices</pre>
136
                                  deben tener las mismas
                                  dimensiones para la suma."
                                  << endl;
                              break;
137
                          }
138
139
                          cout << "Ingrese la matriz A:" <<</pre>
140
                             endl;
                          obtenerEntradaMatriz(matrizA,
141
                             filasA, columnasA);
                          cout << "Ingrese la matriz B:" <<</pre>
142
                             endl;
                          obtenerEntradaMatriz(matrizB,
143
                             filasB, columnasB);
                          sumarMatrices(matrizA, matrizB,
144
                             resultado, filasA, columnasA);
                          imprimirMatriz(resultado, filasA,
145
                             columnasA);
```

```
break;
146
147
                     case 2: // Restar matrices
148
                          cout << "Ingrese el n mero de
149
                             filas para la matriz A (m ximo
                              4): ";
                          cin >> filasA;
150
                          cout << "Ingrese el n mero de
151
                             columnas para la matriz A (
                             m ximo 4): ";
                          cin >> columnasA;
152
153
                          cout << "Ingrese el n mero de</pre>
154
                             filas para la matriz B (m ximo
                              4): ";
                          cin >> filasB;
155
                          cout << "Ingrese el n mero de</pre>
156
                             columnas para la matriz B (
                             m ximo 4): ";
                          cin >> columnasB;
157
158
                          if (filasA != filasB || columnasA
159
                              != columnasB) {
                              cout << "Error: Las matrices</pre>
160
                                  deben tener las mismas
                                  dimensiones para la resta."
                                   << endl;
                              break;
161
                          }
162
163
                          cout << "Ingrese la matriz A:" <<</pre>
164
                             endl:
                          obtenerEntradaMatriz (matrizA,
165
                             filasA, columnasA);
                          cout << "Ingrese la matriz B:" <<</pre>
166
                             endl;
                          obtenerEntradaMatriz(matrizB,
167
                             filasB, columnasB);
                          restarMatrices (matrizA, matrizB,
168
                             resultado, filasA, columnasA);
                          imprimirMatriz(resultado, filasA,
169
                             columnasA);
                          break;
170
171
                     case 3: // Multiplicar por escalar
172
                          cout << "Ingrese el n mero de
173
```

```
filas para la matriz A (m ximo
                             4): ";
                         cin >> filasA;
174
                         cout << "Ingrese el n mero de
175
                            columnas para la matriz A (
                            m ximo 4): ";
                         cin >> columnasA;
176
                         cout << "Ingrese el valor escalar:</pre>
177
                         cin >> escalar;
179
                         cout << "Ingrese la matriz A:" <<</pre>
180
                            endl;
                         obtenerEntradaMatriz(matrizA,
181
                            filasA, columnasA);
                         multiplicacionEscalar (matrizA,
182
                            filasA, columnasA, escalar);
                         imprimirMatriz(matrizA, filasA,
183
                            columnasA);
                         break;
184
185
                     case 4: // Multiplicar matrices
186
                         cout << "Ingrese el n mero de
                            filas para la matriz A (m ximo
                             4): ";
                         cin >> filasA;
188
                         cout << "Ingrese el n mero de
                            columnas para la matriz A (
                            m ximo 4): ";
                         cin >> columnasA;
190
191
                         cout << "Ingrese el n mero de
192
                            filas para la matriz B (m ximo
                             4): ";
                         cin >> filasB;
193
                         cout << "Ingrese el n mero de
194
                            columnas para la matriz B (
                            m ximo 4): ";
                         cin >> columnasB;
195
                         if (columnasA != filasB) {
197
                             cout << "Error: El n mero de
                                 columnas en la matriz A
                                debe ser igual al n mero
                                de filas en la matriz B
                                para la multiplicaci n."
```

```
<< endl;
                              break;
199
                          }
200
                          cout << "Ingrese la matriz A:" <<</pre>
202
                             endl;
                          obtenerEntradaMatriz(matrizA,
203
                             filasA, columnasA);
                          cout << "Ingrese la matriz B:" <<</pre>
204
                             endl;
                          obtenerEntradaMatriz(matrizB,
205
                             filasB, columnasB);
                          multiplicacionMatrices(matrizA,
206
                             matrizB, resultado, filasA,
                             columnasA, columnasB);
                          imprimirMatriz(resultado, filasA,
207
                             columnasB);
                          break;
208
209
                     case 5: // Transponer matriz
210
                          cout << "Ingrese el n mero de</pre>
211
                             filas para la matriz A (m ximo
                              4): ";
                          cin >> filasA;
212
                          cout << "Ingrese el n mero de
213
                             columnas para la matriz A (
                             m ximo 4): ";
                          cin >> columnasA;
214
215
                          cout << "Ingrese la matriz A:" <<</pre>
216
                             endl;
                          obtenerEntradaMatriz(matrizA,
217
                             filasA, columnasA);
                          transponerMatriz(matrizA,
218
                             resultado, filasA, columnasA);
                          imprimirMatriz(resultado,
219
                             columnasA, filasA); // Imprime
                              la matriz transpuesta
                          break;
220
                     case 6: // Invertir matriz (2x2)
222
                          cout << "Ingrese la matriz A (2x2)</pre>
                             :" << endl;
                          obtenerEntradaMatriz(matrizA, 2,
                             2);
                          invertirMatriz2x2(matrizA,
```

```
resultado);
                          imprimirMatriz(resultado, 2, 2);
226
                          break;
227
                      case 7: // Determinante (2x2)
229
                          cout << "Ingrese la matriz A (2x2)</pre>
230
                              :" << endl;
                          obtenerEntradaMatriz(matrizA, 2,
231
                          cout << "Determinante: " <<</pre>
232
                              determinanteMatriz2x2(matrizA)
                              << endl;
                          break;
233
234
                      case 8:
235
                          cout << "Saliendo del programa."</pre>
236
                              << endl;
                          break;
237
                 }
238
            } else {
239
                 cout << "Opci n inv lida. Por favor</pre>
                     ingrese un n mero entre 1 y 8." <<
                 cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max
241
                     (), '\n'); // Limpia el buffer de
                     entrada
        } while (opcion != 8);
243
244
        return 0;
245
246
```