



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Entrega 1 CUIA

UniQuest AR

Fecha: 07/03/2024

por

Torres Ramos, Juan Luis

g20596044@correo.ugr.es

Universidad de Granada
ETSIIT



1 Idea Principal

Descubre y conecta con tu facultad gracias a UniQuest. Haz que tu vida universitaria sea mas interactiva y sencilla mediante la implementación de AR, reconocimiento de voz y reconocimiento de imágenes. Además agrega un toque social que enriquecerá tu experiencia universitaria haciéndola mas divertida.

Objetivos:

1. Interacción en las Aulas con Marcadores:

- Visualizar asignaturas en 3D según el horario.
- Marcar la asistencia mediante la lectura de un marcador y acumular puntos por cada asistencia registrada, interactuar con AR..

2. Guía para Navegar entre Clases:

- Utilizar flechas en el suelo como guía para desplazarse de una clase a otra.

3. Aspecto Social:

- Implementar una mascota personalizable inspirada en los Mii de nintendo y avatar de reddit.
- Permitir que amigos escaneen tu avatar para ganar puntos sociales.
- Dejar mensajes de voz para tus amigos.
- El avatar estara enlazado con tu cuenta de la universidad.
- Acceder a un calendario de eventos sociales de la universidad.

4. Biblioteca:

- Escanear libros para verificar su disponibilidad.
- Reservar espacios de trabajo mediante la lectura de un marcador.

Tecnologías:

- Realidad Aumentada (AR)
- Reconocimiento de voz
- Reconocimiento de imágenes
- geolocalización
- gamificación

Hardware y Software:

- La aplicacion se centrara en el uso de dispositivos moviles
- Nos centraremos en el uso de Unity Vuforia/ARCore y java