DISPOSITIVOS MOVILES

PROYECTO: Comunicación Android-Arduino vía Bluetooth.

INTRODUCCIÓN.

Diseñar una aplicación móvil desde Android que permita encender los LEDs de una tarjeta Arduino, vía una comunicación Bluetooth. Los LEDS poseen una configuración equivalente desde la aplicación, Adelante, Izquierda, Centro, Derecha y Atrás.

DESARROLLO.

Capturar el código Java y XML en un proyecto del IDE Android Studio con la plantilla Empty Views Activity. El código de Arduino es LEDs.ino. Al final de este documento se indican los pines de conexión del Arduino, HC-05 y los LEDs.

Enseguida se muestran los códigos correspondientes a los archivos Java y XML. Copiar cada código a su correspondiente archivo.

MainActivity.java

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import java.util.UUID;
import android.bluetooth.*;
import android.os.*;
import android.view.View;
import android.widget.*;
import java.io.*;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    EditText edtTextoOut;
    ImageButton btnEnviar, btnAdelante, btnIzquierda, btnStop, btnDerecha, btnReversa;
    TextView tvtMensaje;
    Button btnDesconectar;
    Handler bluetoothIn;
    final int handlerState = 0;
    private BluetoothAdapter btAdapter = null;
   private BluetoothSocket btSocket = null;
   private StringBuilder DataStringIN = new StringBuilder();
    private ConnectedThread MyConexionBT;
    // Identificador único de servicio - SPP UUID
    private static final UUID BTMODULEUUID = UUID.fromString("00001101-0000-1000-8000-
00805F9B34FB");
    // String para la dirección MAC
    private static String address = null;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        bluetoothIn = new Handler() {
            public void handleMessage(android.os.Message msg) {
                if(msg.what == handlerState) {
                    char MyCaracter = (char) msg.obj;
                    if(MyCaracter == 'a'){
                        tvtMensaje.setText("ACELERANDO");
                    if (MyCaracter == 'i') {
                        tvtMensaje.setText("GIRO IZQUIERDA");
                    if (MyCaracter == 'd') {
                        tvtMensaje.setText("GIRO DERECHA");
                    if (MyCaracter == 'r') {
                        tvtMensaje.setText("RETROCEDIENDO");
```

```
if (MyCaracter == 's') {
                        tvtMensaje.setText("DETENIDO");
                    }
                }
            }
        } ;
        btAdapter = BluetoothAdapter.getDefaultAdapter();
        verificarEstadoBT();
        edtTextoOut = findViewById(R.id.edtTextoOut);
       btnEnviar = findViewById(R.id.btnEnviar);
       btnAdelante = findViewById(R.id.btnAdelante);
       btnIzquierda = findViewById(R.id.btnIzquierda);
       btnStop = findViewById(R.id.btnStop);
       btnDerecha = findViewById(R.id.btnDerecha);
       btnReversa = findViewById(R.id.btnReversa);
        tvtMensaje = findViewById(R.id.tvtMensaje);
       btnDesconectar = findViewById(R.id.btnDesconectar);
       btnEnviar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) { // GetDat es cualquier dato String
                String GetDat = edtTextoOut.getText().toString();
                MyConexionBT.write(GetDat); // ENVIA GetDat AL PUERTO SERIE
        });
        btnAdelante.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                MyConexionBT.write("A");
        });
        btnIzquierda.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                MyConexionBT.write("I");
        });
        btnStop.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                MyConexionBT.write("S");
        });
        btnDerecha.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                MyConexionBT.write("D");
            }
        });
        btnReversa.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                MyConexionBT.write("R");
        });
        btnDesconectar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                if(btSocket!=null){
                    try{btSocket.close();}
                    catch(IOException e){
                        Toast.makeText(getBaseContext(),
                                                                                    "ERROR",
Toast.LENGTH SHORT).show();;}
```

```
finish();
            }
        });
    }
    private
              BluetoothSocket
                                 createBluetoothSocket(BluetoothDevice
                                                                          device)
                                                                                      throws
IOException{
        // Crea una conexion de salida segura para el dispositivo usando el servicio UUID
        return device.createRfcommSocketToServiceRecord(BTMODULEUUID);
    @Override
    public void onResume() {
        super.onResume();
        Intent intent = getIntent();
        address = intent.getStringExtra(DispositivosVinculados.EXTRA DEVICE ADDRESS);
        BluetoothDevice device = btAdapter.getRemoteDevice(address); // Setea la direccion
MAC
        try{
            btSocket = createBluetoothSocket(device);
        } catch(IOException e){
                                                 "La
            Toast.makeText(getBaseContext(),
                                                                                     falló",
                                                       creación
                                                                    del
                                                                          Socket
Toast.LENGTH_LONG).show();
        }
                    // Establece la conexion con el socket Bluetooth.
        try{
            btSocket.connect();
        } catch(IOException e) {
            try{
                btSocket.close();
            } catch(IOException e2){}
        MyConexionBT = new ConnectedThread(btSocket);
        MyConexionBT.start();
    @Override
    public void onPause() {
        super.onPause();
               // Cuando se sale de la aplicación esta parte permite que no se deje abierto
el socket
            btSocket.close();
        } catch(IOException e2){}
    }
    private void verificarEstadoBT() {
        if(btAdapter == null) { // Comprueba que el Bluetooth esté disponible y solicita se
active si está desactivado
            Toast.makeText(getBaseContext(), "El dispositivo no
                                                                       soporta bluetooth",
Toast.LENGTH LONG).show();
        } else{
            if (btAdapter.isEnabled()) {
            } else{
                Intent
                                       enableBtIntent
                                                                                         new
Intent(BluetoothAdapter.ACTION REQUEST ENABLE);
                startActivityForResult(enableBtIntent, 1);
    private class ConnectedThread extends Thread{ // Clase que permite crear el evento de
conexión
        private final InputStream mmInStream;
        private final OutputStream mmOutStream;
        public ConnectedThread(BluetoothSocket socket) {
            InputStream tmpIn = null;
            OutputStream tmpOut = null;
```

```
try{
                tmpIn = socket.getInputStream();
               tmpOut = socket.getOutputStream();
           } catch(IOException e) { }
           mmInStream = tmpIn;
           mmOutStream = tmpOut;
       public void run(){
           byte[] byte_in = new byte[1];
           while(true) { // Se mantiene en modo escucha para determinar el ingreso de datos
                   mmInStream.read(byte in);
                   char ch = (char) byte in[0];
                   bluetoothIn.obtainMessage(handlerState, ch).sendToTarget();
                } catch(IOException e){
                   break;
           }
       public void write(String input){      // Envio de trama
               mmOutStream.write(input.getBytes());
           } catch(IOException e){ // si no es posible enviar datos se cierra la conexión
                Toast.makeText(getBaseContext(), "La conexión falló",
Toast.LENGTH LONG).show();
           }
       }
   }
}
```

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   tools:context=".MainActivity">
   <Button
        android:id="@+id/btnDesconectar"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout height="wrap content"
        android:background="#E8E8E8"
        android:text="@string/strdesc"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:layout constraintStart toStartOf="parent" />
   <TextView
        android:id="@+id/tvtMensaje"
        android:layout width="0dp"
        android:layout height="wrap content"
        android:background="#3400BCD4"
        android:hint="@string/strResp"
        android:textSize="20sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/btnDesconectar"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:layout constraintStart toStartOf="parent" />
    <EditText
        android:id="@+id/edtTextoOut"
        android:layout width="0dp"
        android: layout height="wrap content"
```

```
android:ems="10"
    android:hint="@string/strescriba"
    android:inputType="text"
    android:textSize="20sp"
    android:textStyle="bold"
    app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/btnEnviar"
    app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/btnEnviar"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
<ImageButton</pre>
    android:id="@+id/btnEnviar"
    android:layout width="100dp"
    android:layout height="40dp"
    android:background="#FFFFFF"
    android:backgroundTint="#548BC34A"
    android:contentDescription="@string/strconten"
    app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintTop toTopOf="parent"
    app:srcCompat="@drawable/enter" />
<ImageButton</pre>
    android:id="@+id/btnAdelante"
    android:layout_width="100dp"
    android:layout_height="100dp"
    android:background="#FFFFFF"
    android:contentDescription="@string/strconten"
    android:contextClickable="false"
    android:scaleType="fitStart"
    app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/btnStop"
    app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/edtTextoOut"
    app:srcCompat="@drawable/arriba" />
<ImageButton</pre>
    android:id="@+id/btnIzquierda"
    android:layout width="100dp"
    android:layout height="100dp"
    android:background="#FFFFFF"
    android:contentDescription="@string/strconten"
    android:scaleType="fitStart"
    app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/btnStop"
    app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/btnStop"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:srcCompat="@drawable/izquierda" />
<ImageButton</pre>
    android:id="@+id/btnStop"
    android:layout width="100dp"
    android:layout height="100dp"
    android:background="#FFFFFF"
    android:contentDescription="@string/strconten"
    android:scaleType="fitStart"
    app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/tvtMensaje"
    app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/edtTextoOut"
    app:srcCompat="@drawable/centro" />
<ImageButton</pre>
    android:id="@+id/btnDerecha"
    android:layout width="100dp"
    android:layout height="100dp"
    android:background="#FFFFFF"
    android:contentDescription="@string/strconten"
    android:scaleType="fitStart"
    app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/btnStop"
```

```
app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
       app:layout constraintStart toEndOf="@+id/btnStop"
       app:srcCompat="@drawable/derecha" />
   <ImageButton</pre>
       android:id="@+id/btnReversa"
       android:layout width="100dp"
       android:layout height="100dp"
       android:background="#FFFFFF"
       android:contentDescription="@string/strconten"
       android:scaleType="fitStart"
       app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/tvtMensaje"
       app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
       app:layout constraintHorizontal bias="0.501"
       app:layout constraintStart toStartOf="parent"
       app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/btnStop"
       app:layout constraintVertical bias="0.521"
       app:srcCompat="@drawable/abajo" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Dispositivos Vinculados. java

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.bluetooth.*;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.*;
import java.util.Set;
public class DispositivosVinculados extends AppCompatActivity {
    // Depuración de LOGCAT
    private static final String TAG = "DispositivosVinculados";
    // Declaración de ListView
   ListView IdLista;
    // String que se enviará a la actividad principal, MainActivity
    public static String EXTRA DEVICE ADDRESS = "device address";
    private BluetoothAdapter mBtAdapter;
    private ArrayAdapter mPairedDevicesArrayAdapter;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity dispositivos vinculados);
    @Override
    public void onResume() {
        super.onResume();
        verificarEstadoBT(); // Inicializa la array de la lista de los dispositivos
vinculados.
       mPairedDevicesArrayAdapter
                                                          new
                                                                        ArrayAdapter(this,
R.layout.dispositivos encontrados);
       IdLista = (ListView) findViewById(R.id.IdLista);
        IdLista.setAdapter(mPairedDevicesArrayAdapter);
        IdLista.setOnItemClickListener(mDeviceClickListener);
       mBtAdapter = BluetoothAdapter.getDefaultAdapter();// Obtiene el adaptador local
Bluetooth adapter
        Set<BluetoothDevice> pairedDevices = mBtAdapter.getBondedDevices();
        if(pairedDevices.size() > 0){     // Agrega un dispositivo emparejado al array
            for(BluetoothDevice device : pairedDevices){
                                                                               "\n"
                mPairedDevicesArrayAdapter.add(device.getName()
device.getAddress());
            }
    // Configura un (on-click) para la lista
```

```
AdapterView.OnItemClickListener
                                                     mDeviceClickListener
                                                                                        new
AdapterView.OnItemClickListener() {
        public void onItemClick(AdapterView av, View v, int arg2, long arg3) {
            // Obtener la direccion MAC del dispositivo, que son los últimos 17 caracteres
en la vista
            String info = ((TextView) v).getText().toString();
            String address = info.substring(info.length() - 17);
            finishAffinity();
            // Realiza un intent para iniciar la siguiente actividad
            // mientras toma un EXTRA DEVICE ADDRESS que es la dirección MAC.
            Intent intend = new Intent(DispositivosVinculados.this, MainActivity.class);
            intend.putExtra(EXTRA DEVICE ADDRESS, address);
            startActivity(intend);
    };
    private void verificarEstadoBT() { // Comprueba que el dispositivo tiene Bluetooth y que
está encendido.
        mBtAdapter = BluetoothAdapter.getDefaultAdapter();
        if (mBtAdapter==null) {
            Toast.makeText(getBaseContext(), "El dispositivo no soporta Bluetooth",
Toast.LENGTH SHORT).show();
        } else{
            if (mBtAdapter.isEnabled()) {
                Log.d(TAG, "...Bluetooth activado ...");
            } else{ // Solicita al usuario que active Bluetooth
                Intent
                                       enableBtIntent
                                                                                        new
Intent(BluetoothAdapter.ACTION REQUEST ENABLE);
                startActivityForResult(enableBtIntent, 1);
        }
    }
}
```

activity_dispositivos_vinculados.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    tools:context=".DispositivosVinculados">
    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout width="0dp"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="DISPOSITIVOS VINCULADOS"
        android:textAlignment="center"
        android:textSize="20sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:layout constraintStart toStartOf="parent"
        app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
    <ListView
        android:id="@+id/IdLista"
        android:layout width="0dp"
        android:layout height="0dp"
        android:paddingStart="20dp"
        android:paddingLeft="20dp"
        android:paddingRight="20dp"
        app:layout_constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:layout constraintStart toStartOf="parent"
```

```
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

dispositivos_encontrados.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<TextView
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
</TextView>
```

strings.xml

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
   <uses-permission android:name = "android.permission.BLUETOOTH" />
   <uses-permission android:name = "android.permission.BLUETOOTH ADMIN" />
   <uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH CONNECT"/>
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:dataExtractionRules="@xml/data extraction rules"
        android:fullBackupContent="@xml/backup rules"
        android:icon="@mipmap/ic launcher"
        android:label="@string/app name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic launcher round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.ControlRemoto3"
        tools:targetApi="31">
        <activity
            android: name=".DispositivosVinculados"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity
            android: name=".MainActivity"
            android:exported="false" />
    </application>
</manifest>
```

La figura 1 muestra el repositorio con el contenido de las carpetas y sus correspondientes archivos en el IDE de Android Studio.

Una vez que se compila sin errores y se ejecuta la aplicación, se debe seleccionar el dispositivo Bluetooth vinculado al móvil, en este caso el HC-05, como se indica en la figura 2. Una vez establecida la comunicación se muestra la pantalla con los cinco botones de orientación para el encendido de los LEDs. En la pantalla del móvil digitar un botón y verificar el encendido de su LED correspondiente en el módulo Arduino.

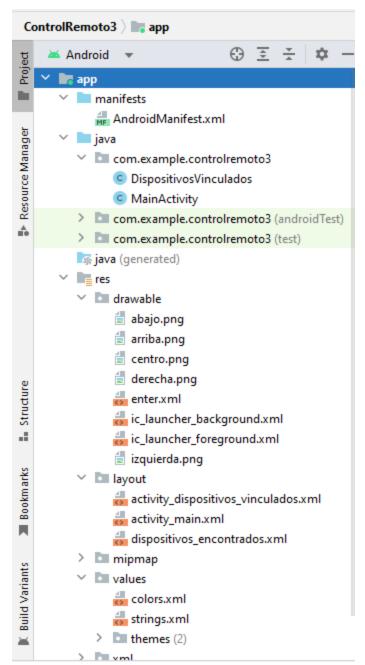


Figura 1. Repositorio de carpetas del proyecto, por ejemplo, controlremoto3.



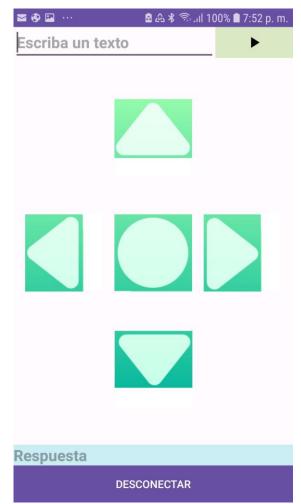


Figura 2. Dispositivos vinculados.

Figura 3. Los controles de vista principal.

Enseguida se muestra el código en lenguaje C para el archivo correspondiente en el Arduino IDE.

NOTA IMPORTANTE. Para la realización de este proyecto se debe utilizar el módulo Arduino Pro **Mini** o Pro **Micro** y documentar, paso a paso, su programación según la opción elegida.

ARDUINO - LEDS.ino

```
#include<SoftwareSerial.h>
SoftwareSerial BT(10, 11); // 10 RX, 11 TX.
byte Led 1 = 14;
byte Led 2 = 15;
byte Led 3 = 16;
byte Led 4 = 17;
byte Led 5 = 18;
char DataBluetooth = ' ';
void setup(){
      Serial.begin(9600);
      BT.begin (9600);
      Serial.println("");
      Serial.println("Iniciando Control ...");
      pinMode(Led 1, OUTPUT);
      pinMode(Led 2, OUTPUT);
      pinMode(Led_3, OUTPUT);
```

```
pinMode(Led 4, OUTPUT);
      pinMode(Led 5, OUTPUT);
      digitalWrite(Led 1, LOW);
      digitalWrite(Led 2, LOW);
      digitalWrite(Led 3, LOW);
      digitalWrite(Led 4, LOW);
      digitalWrite(Led 5, LOW);
void loop(){
      // Si hay datos disponibles en el módulo bluetooth HC-05
      if(BT.available()){
            DataBluetooth = BT.read();
            Serial.print(DataBluetooth);
            if(DataBluetooth == 'I') {
                  digitalWrite(Led 1, HIGH);
                  digitalWrite(Led 2, LOW);
                  digitalWrite(Led 3, LOW);
                  digitalWrite(Led 4, LOW);
                  digitalWrite(Led 5, LOW);
                  BT.println("i");
                  Serial.println("");
            if(DataBluetooth == 'A'){
                  digitalWrite(Led 1, LOW);
                  digitalWrite(Led 2, HIGH);
                  digitalWrite(Led 3, LOW);
                  digitalWrite(Led 4, LOW);
                  digitalWrite(Led 5, LOW);
                  BT.println("a");
                  Serial.println("");
            if(DataBluetooth == 'D'){
                  digitalWrite(Led 1, LOW);
                  digitalWrite(Led 2, LOW);
                  digitalWrite(Led_3, HIGH);
                  digitalWrite(Led 4, LOW);
                  digitalWrite(Led 5, LOW);
                  BT.println("d");
                  Serial.println("");
            }
            if(DataBluetooth == 'R'){
                  digitalWrite(Led 1, LOW);
                  digitalWrite(Led 2, LOW);
                  digitalWrite(Led 3, LOW);
                  digitalWrite(Led 4, HIGH);
                  digitalWrite(Led 5, LOW);
                  BT.println("r");
                  Serial.println("");
            }
            if(DataBluetooth == 'S'){
                  digitalWrite(Led 1, LOW);
                  digitalWrite(Led 2, LOW);
                  digitalWrite(Led 3, LOW);
                  digitalWrite(Led_4, LOW);
                  digitalWrite(Led 5, HIGH);
                  BT.println("s");
                  Serial.println("");
            }
```

La tabla 1 muestra los pines de conexión entre el módulo Arduino, el módulo Bluetooth y los LEDs.

PINES			
ARDUINO	HC-05 (HC-06)	LED (Display 7 seg)	
5V	5V		
GND	GND	KC	
10	TX		
11	RX		
A0	-	f	
A1	-	a	
A2	-	b	
A3	-	d	
A4	-	g	

Tabla 1. Los pines de conexión del módulo Arduino.

NOTA. Generar un reporte en un archivo AlumnoProyectoESPECIAL.doc y enviarlo al sitio indicado por el profesor.