

Torres Abonce Luis Miguel 6CM1

Crear un algoritmo que muestre el mecanismo de comunicación orientado a conexión y otro algoritmo que describa el mecanismo de comunicación no orientado a conexión.

Comunicación orientada a conexión.

Emplearía un protocolo tcp.

Como primer paso crearía un canal de comunicación entre los dos nodos, una vez establecida esta comunicación, enviaría el paquete, ya que estoy utilizando un protocolo utp no es necesario corroborar que los paquetes lleguen, se repitan o se entreguen en desorden ya que este protocolo lo integra. Y al final solo mostraría el mensaje o el paquete enviado, cuando el paquete es recibido correctamente se envía un mensaje de regreso diciendo que se recibió bien.

Comunicación no orientada a conexión.

Emplearía un protocolo udp para él envío de estos mensajes, la desventaja con este protocolo es que los datos pueden perderse, no llegar a tiempo o llegar repetidos, para mitigar esto usaría un identificador en cada paquete y que este mismo sea el número de paquete para que cuando sea recibido con un algoritmo para que verifique que los datos llegaron, además de completos, en caso de que no sean correctos se manda un mensaje de regreso y dice que vuelva a mandar ya sea todos los paquetes o el que se perdió.