

PROYECTO 2º y 3er Parcial

Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas

Crear una aplicación en Android para gestionar Intercambios de Regalos.

Al inicio el usuario que desee crear un intercambio ingresará a la aplicación con su nombre de usuario (correo electrónico) y contraseña. Si no está registrado, primero se registrará con los siguientes datos: Nombre, alias, correo (nombre de usuario), contraseña.

El usuario registrado podrá realizar lo siguiente:

- **Crear, modificar o eliminar intercambios**
 - Obtener la clave única del intercambio
 - Seleccionar de la lista de contactos los participantes en el intercambio, si no esta en la lista de contactos se puede añadir manualmente el nombre, correo y número celular de los participantes
 - Eliminar participantes
 - Indicar los posibles temas de los regalos del intercambio (por ejemplo: libros, tazas, prendas de vestir, etc.), se pueden tener hasta 3 temas por intercambio.
 - Indicar el monto máximo en pesos del valor del regalo
 - Indicar la fecha límite para registrarse en el intercambio.
 - El sorteo de participantes se realiza al día siguiente de la fecha límite

- Indicar la Fecha del intercambio (cuando ya se dan los regalos), hora y lugar donde se llevará a cabo
- Comentarios adicionales referentes al intercambio
- La clave única del intercambio se envía a los demás contactos vía correo electrónico o vía SMS, también se puede mandar por whatsapp
- *Una vez llegada la fecha del intercambio se realiza el sorteo automáticamente para saber quién te toca en el intercambio, se enviará un correo a cada participante con el enlace para conocer quien le toca y cuál es el tema que eligió para el regalo.*

- **Consultar el (los) intercambios creados**

- Consultar quien ya acepto participar en el intercambio
- Consultar quien no se ha registrado
- Modificar datos de los participantes.
- Añadir nuevos participantes
- ***Adelantar la fecha del sorteo del intercambio en ese caso (añadir un botón para realizar el intercambio)***
- ***Consultar quien le toco a quien en el intercambio.***

- **Ingresar a un intercambio**

- Por medio de la clave recibida del organizador ingresar al intercambio
- Ver la información del intercambio (Participantes, fechas, temas de regalos, etc)
- Seleccionar el **tema de regalo (solo el tema, no va a elegir un producto en específico, porque no**

es una tienda) que prefiere de acuerdo a los temas de regalos del intercambio.

- Confirmar o declinar su participación en el intercambio.

- **Consultar los intercambios en los que esta participando**

- Consultar los participantes que ya aceptaron participar
- Una vez hecho el sorteo del intercambio, consultar quien te tocó en el intercambio así como el tema de regalo que eligió

- **El proyecto es en equipo de máximo 3 personas.**
- **Los datos de los intercambios se almacenarán en el servidor**
- **Los colores son a su elección.**

FECHAS DE REVISIÓN

- **Primer revisión Miércoles 4 de diciembre en el horario de clase exclusivamente, las vistas de la aplicación y el Login**
- **Segunda revisión 16 de diciembre en el horario de clase exclusivamente**
- **Entrega final 8 de enero del 2025 en el horario de clase exclusivamente**

