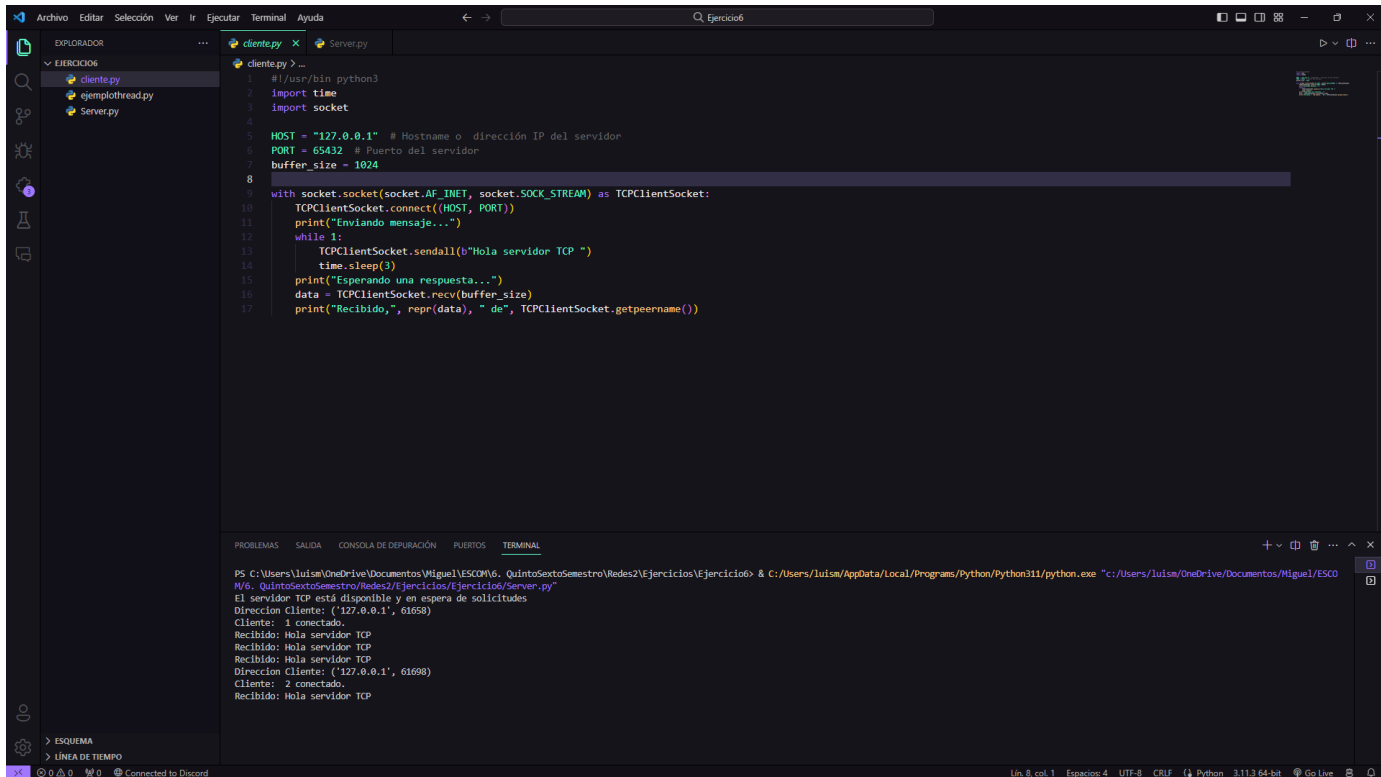


Modificar el código echo-server para crear un hilo por cada solicitud de conexión

En este ejercicio modifique el código de servidor para que cree un hilo para cada cliente que se conecta, y todo el código que se encarga de escuchar y enviar datos lo puse en una función que será el hilo se ejecuta mientras el servidor sigue escuchando solicitudes y aceptándolas, en el cliente solo lo modifique para que no deje de enviar mensajes, y ejecutar otro cliente para verificar si esta en multihilo



The screenshot shows a Visual Studio Code editor with a file explorer on the left containing 'cliente.py', 'ejemplothread.py', and 'Server.py'. The main editor window displays the code for 'cliente.py'.

```
1 #!/usr/bin/python3
2 import time
3 import socket
4
5 HOST = "127.0.0.1" # Hostname o dirección IP del servidor
6 PORT = 65432 # Puerto del servidor
7 buffer_size = 1024
8
9 with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as TCPClientSocket:
10     TCPClientSocket.connect((HOST, PORT))
11     print("Enviando mensaje...")
12     while 1:
13         TCPClientSocket.sendall(b"Hola servidor TCP ")
14         time.sleep(3)
15     print("Esperando una respuesta...")
16     data = TCPClientSocket.recv(buffer_size)
17     print("Recibido:", repr(data), " de", TCPClientSocket.getpeername())
```

The terminal at the bottom shows the execution of the script, indicating that the server is running and two clients have connected, sending and receiving messages.

```
PS C:\Users\luisa\OneDrive\Documents\luisa\ESCOM\6. QuintoSemestre\Redes2\Ejercicios\Ejercicio6> & C:/Users/luisa/AppData/Local/Programs/Python/python311/python.exe "C:/Users/luisa/OneDrive/Documentos/luisa/ESCOM/6. QuintoSemestre/Redes2/Ejercicios/Ejercicio6/Server.py"
El servidor TCP está disponible y en espera de solicitudes
Dirección Cliente: ('127.0.0.1', 61658)
Cliente: 1 conectado.
Recibido: Hola servidor TCP
Recibido: Hola servidor TCP
Recibido: Hola servidor TCP
Recibido: Hola servidor TCP
Dirección Cliente: ('127.0.0.1', 61698)
Cliente: 2 conectado.
Recibido: Hola servidor TCP
```