

¿En que consisten los diferentes tipos de inteligencia humana?

¿De algunos ejemplo de los diferentes tipo de inteligencia artificial?

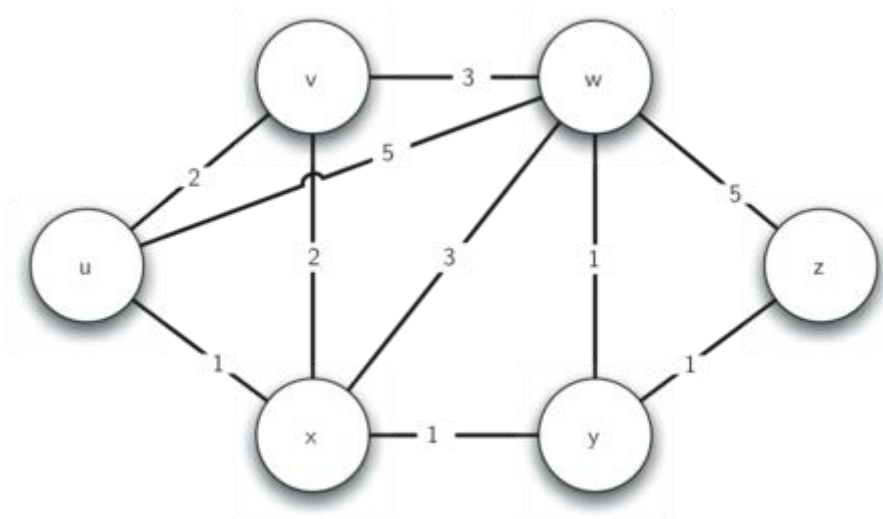
¿Que es un agente inteligente?

¿Que tipos de agentes inteligentes hay?

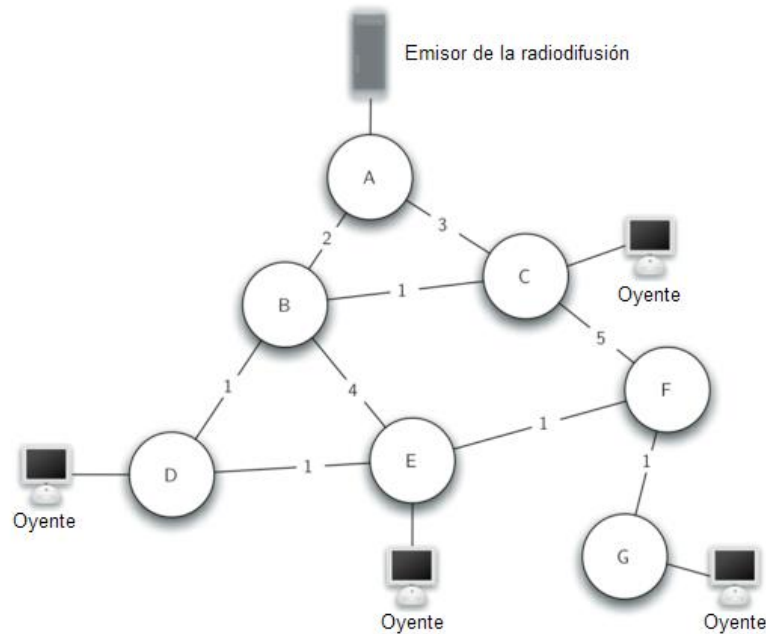
Mediante búsqueda en anchura transforme la palabra "FOOL" en la palabra "SAGE". En un rompecabezas de escalera de palabras usted debe hacer que el cambio se produzca gradualmente mediante el cambio de una letra a la vez. Encuentre la solución más corta.

Mediante búsqueda en profundidad implemente el rompecabezas de la gira del caballo; se juega en un tablero de ajedrez con una sola pieza de ajedrez, el caballo. El objetivo del rompecabezas es encontrar una secuencia de movimientos que permitan al caballo visitar cada cuadrado del tablero exactamente una vez. Una de esas secuencias se llama "gira".

La Figura 2 muestra un grafo ponderado que representa la interconexión de enrutadores en Internet. El problema que queremos resolver es encontrar la ruta con la menor ponderación total a través de la cual enrutar cualquier mensaje dado. Emplear el algoritmo A\*.



Los diseñadores de juegos en línea y los proveedores de radio por Internet enfrentan el problema de transferir eficientemente una pieza de información a todos y cada uno de los que puedan estar escuchando. Esto es importante en los juegos para que todos los jugadores conozcan la posición más reciente de cada uno de los otros jugadores. Es importante también en la radio por Internet para que todos los oyentes que estén sintonizados estén recibiendo todos los datos que necesitan para reconstruir la canción que estén escuchando. Aplique el algoritmo MinMax para la resolución del grafo de la figura.



Resuelva mediante algoritmos de búsqueda el siguiente problema: Usted tiene dos jarras, una jarra de 4 galones y una jarra de 3 galones. Ninguna de las jarras tiene marcas en ella. Hay una bomba que se puede utilizar para llenar las jarras con agua. ¿Cómo se pueden obtener exactamente dos galones de agua en la jarra de 4 galones?

Generalice el problema anterior para que los parámetros de su solución incluyen los tamaños de cada jarra y la cantidad final de agua que queda en la jarra más grande.

Escriba un programa que resuelva el siguiente problema: Tres misioneros y tres caníbales llegan a un río y encuentran un bote con capacidad para dos personas. Todos deben cruzar el río para continuar en el viaje. Sin embargo, si los caníbales sobrepasan en número a los misioneros en cada orilla, los misioneros serán comidos. Encuentra una serie de cruces que llevarán a todos a salvo al otro lado del río. Emplee el algoritmo de búsqueda de su preferencia.