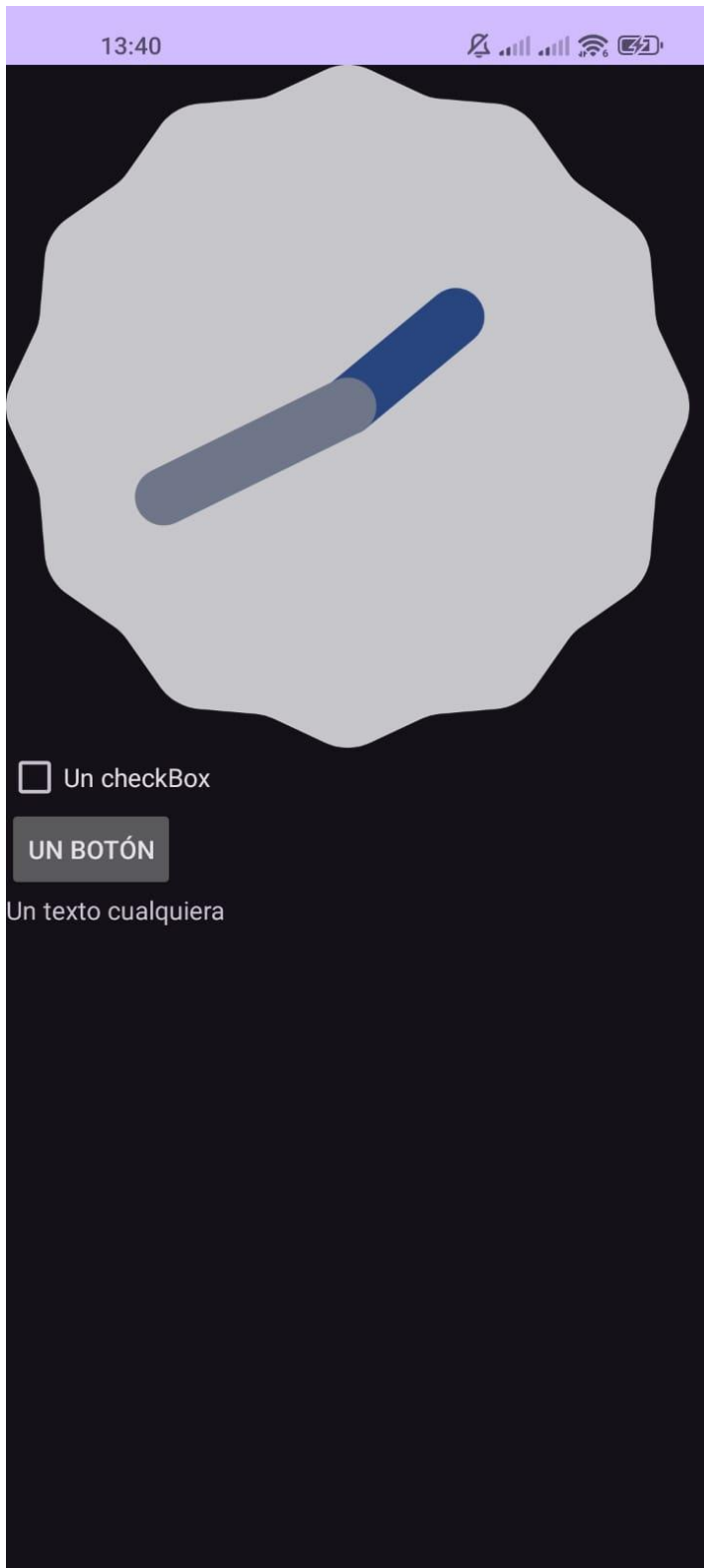


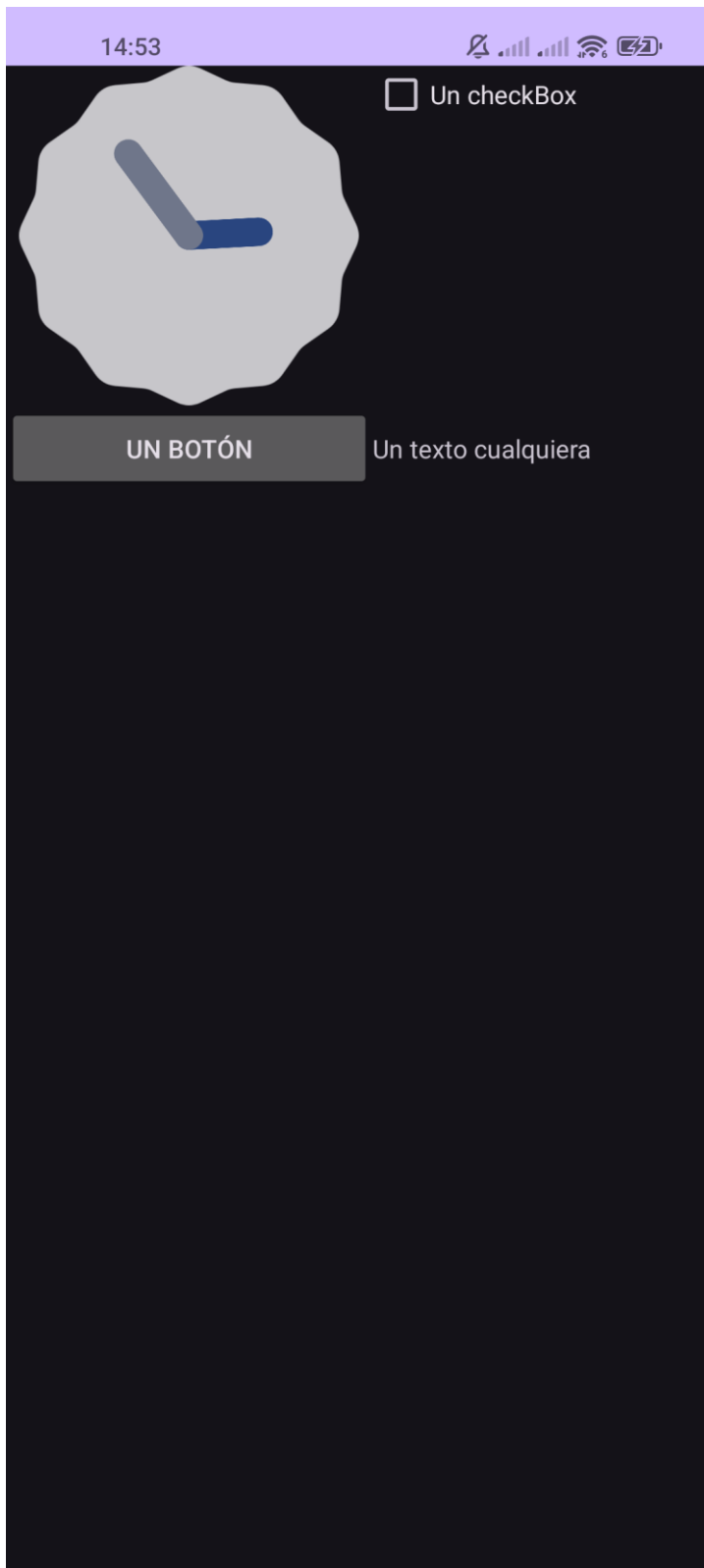
Torres Abonce Luis Miguel

Capturas de las plantillas.

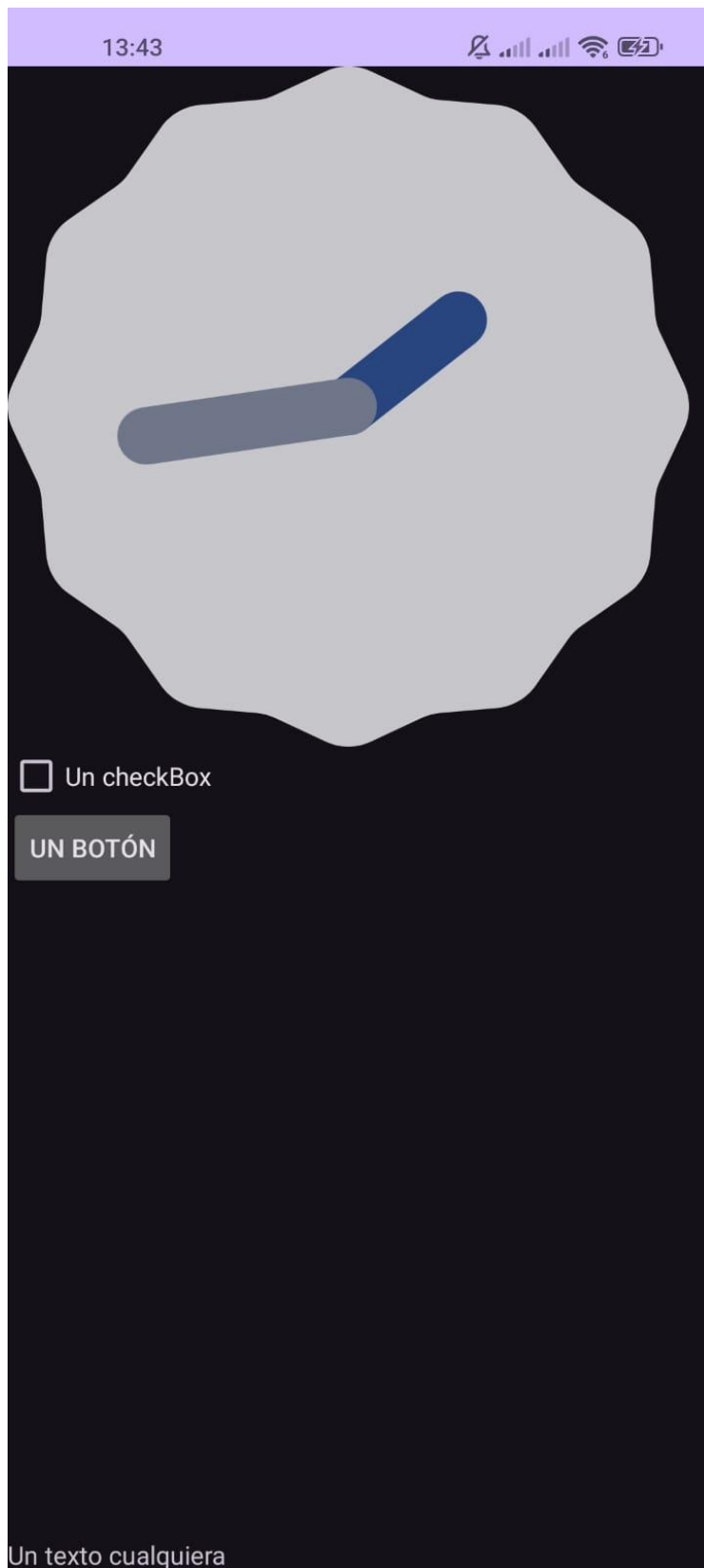
Plantilla LinearLayout.



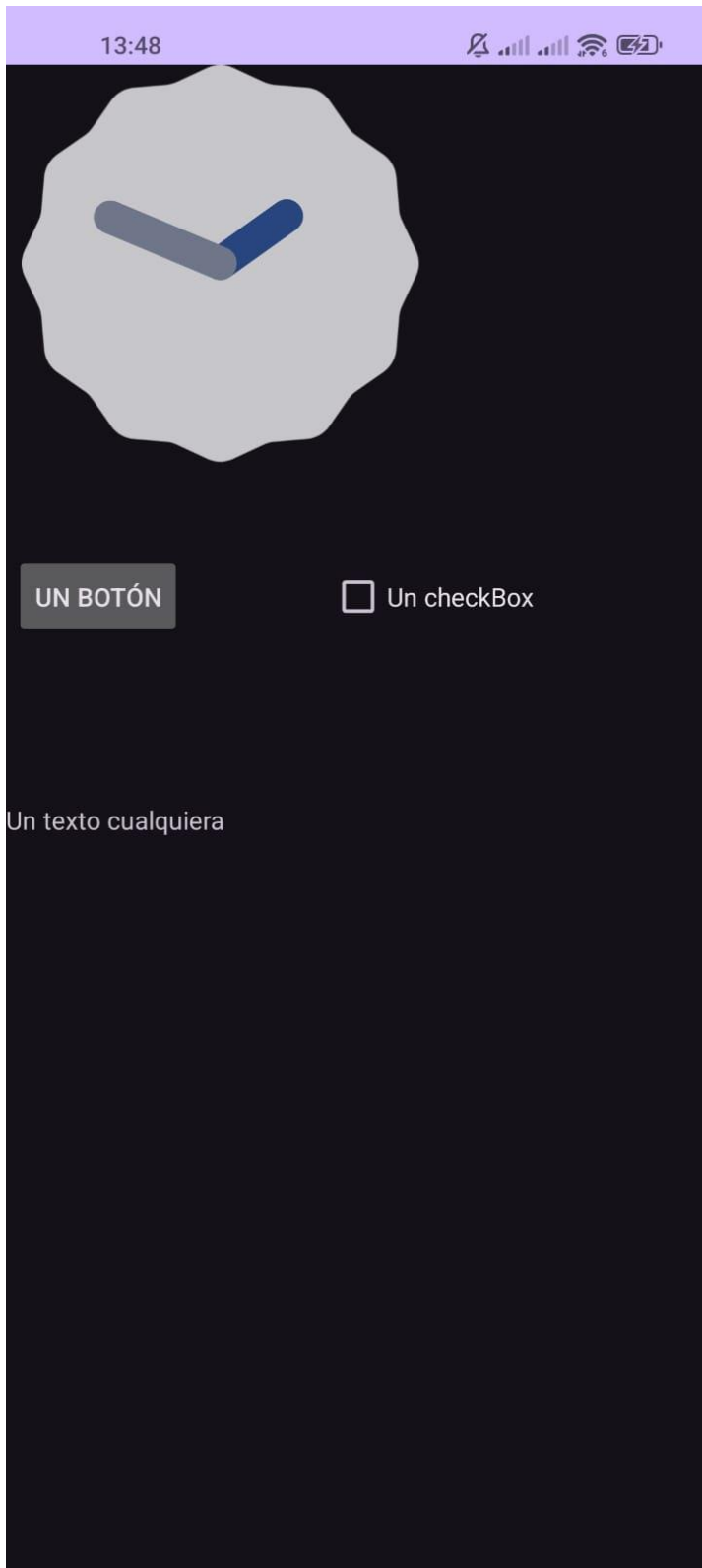
Plantilla TableLayout.



## Plantilla RelativeLayout



## Plantilla ConstraintLayout








## Plantilla FrameLayout.



## Plantilla AbsoluteLayout



13:33 






Ingrese los números

2	0	1
-1	1	3
4	2	-3

CALCULAR

Determinante: -24

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
-	1	2	3	#					
(	4	5	6	)					
*	7	8	9	✕					
+	.	0	,	✓					



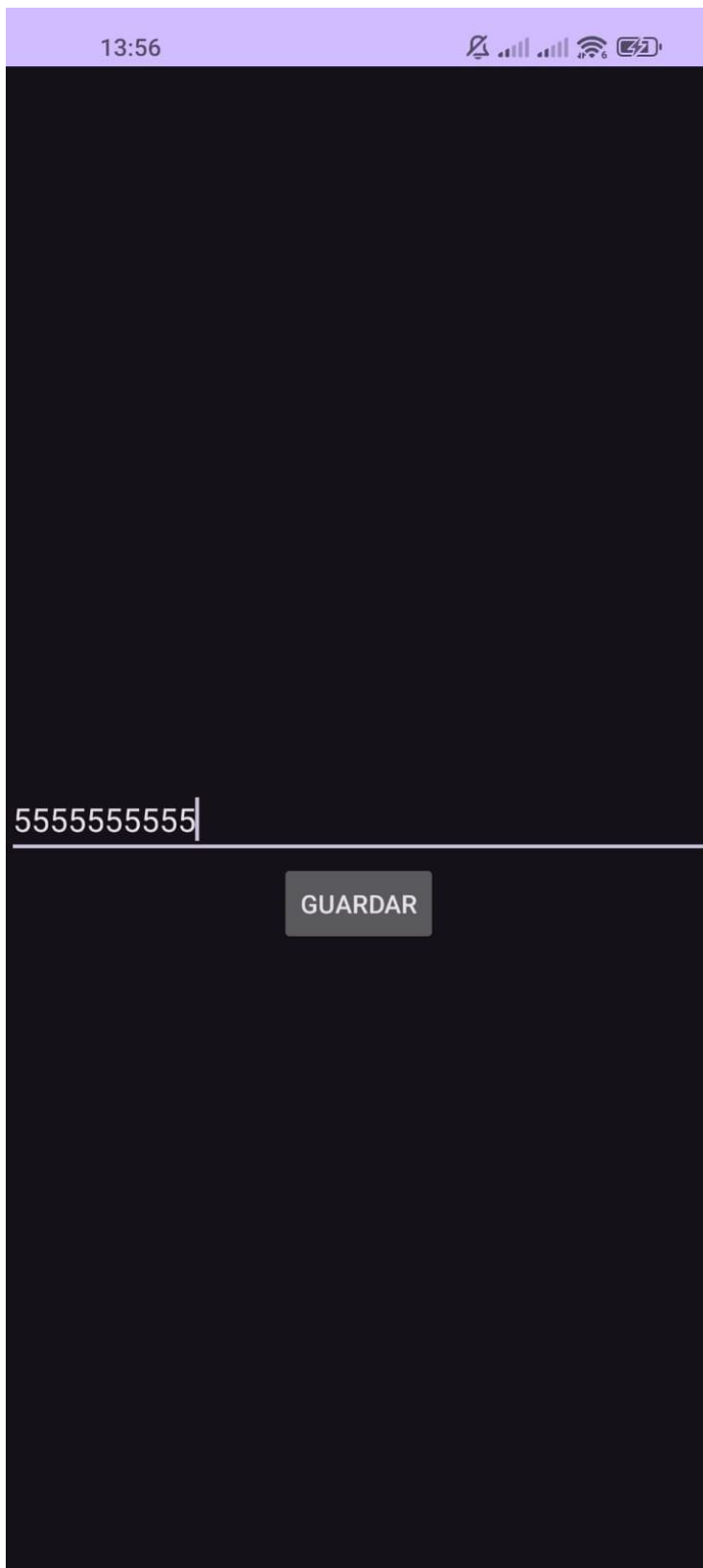


## EditText

### 1. Un componente EditText.



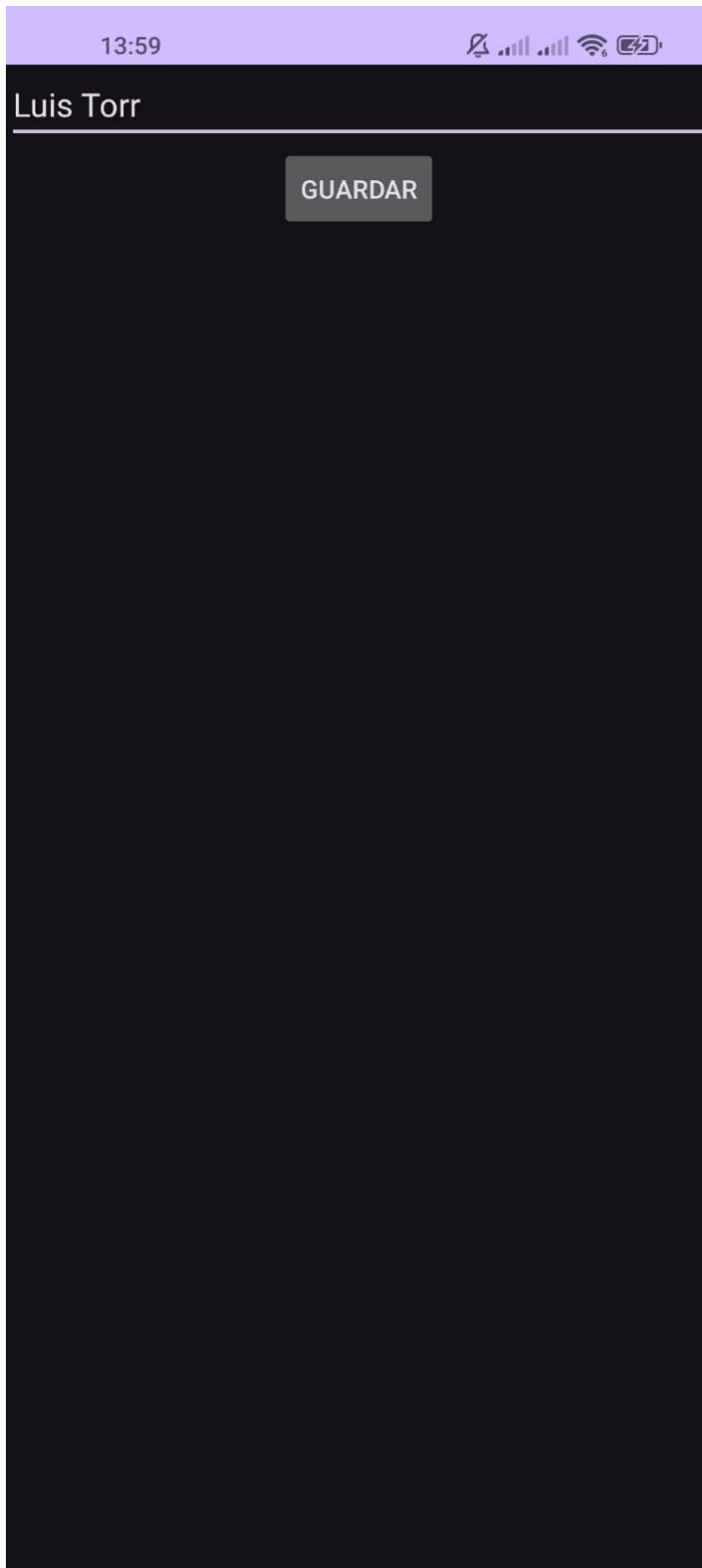
## 2. Obtener el texto del EditText.



### 3. Tipos de Entrada en EditText.



#### 4. Limitación de la cantidad máxima de caracteres en la entrada.



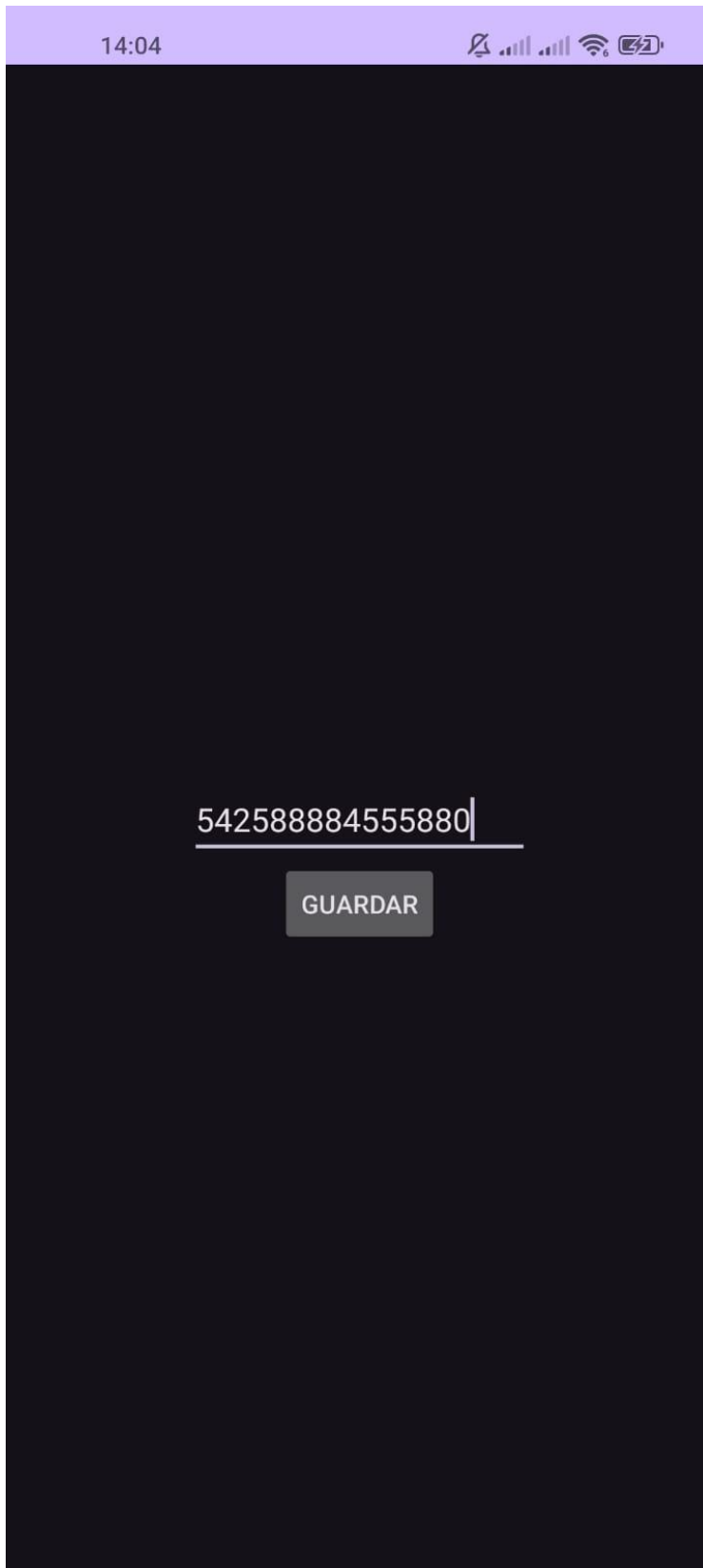
## 5. Un EditText de una sola línea.



## 6. La propiedad ems.

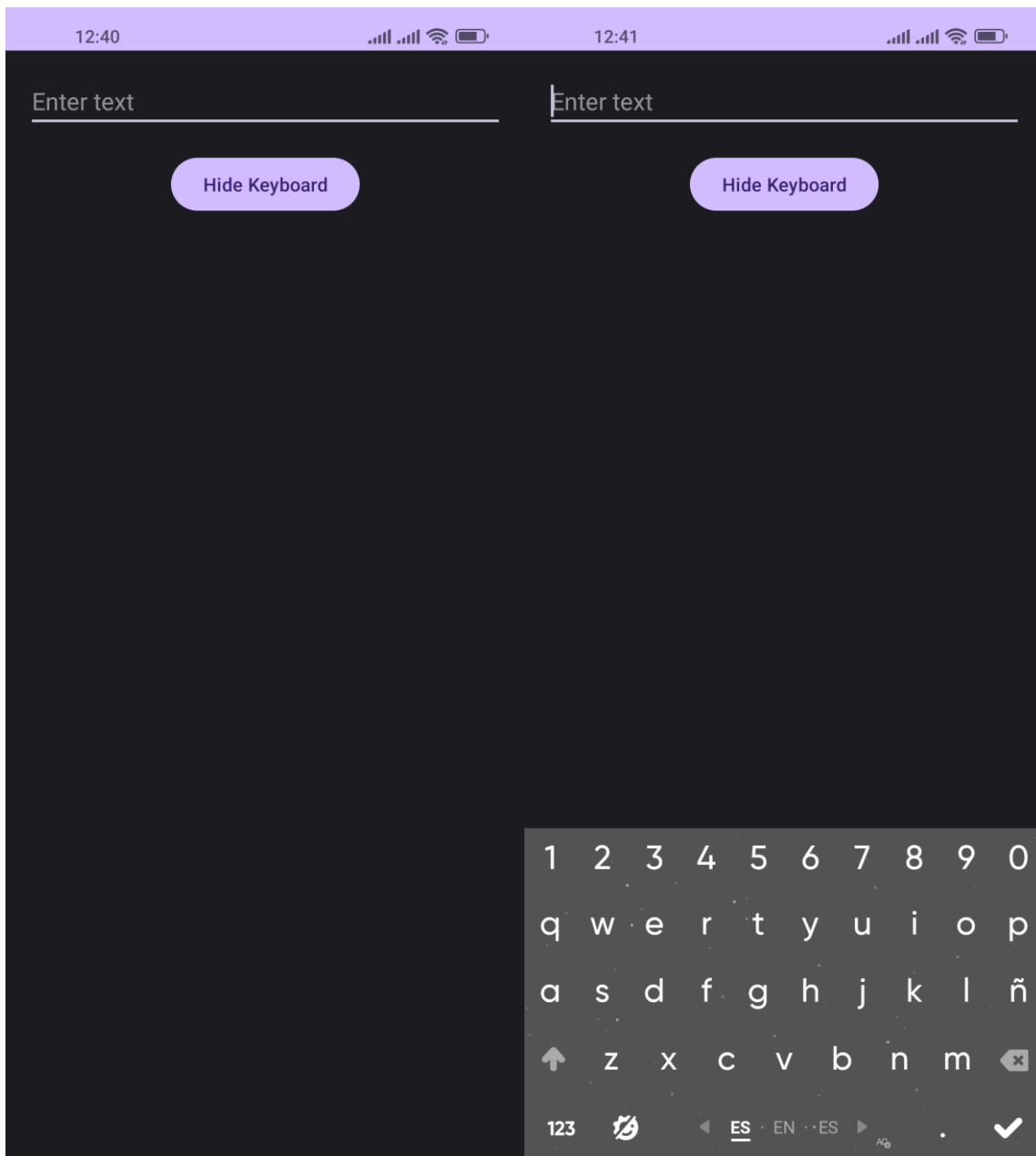


## 7. Ingreso de dígitos del 0 al 9.



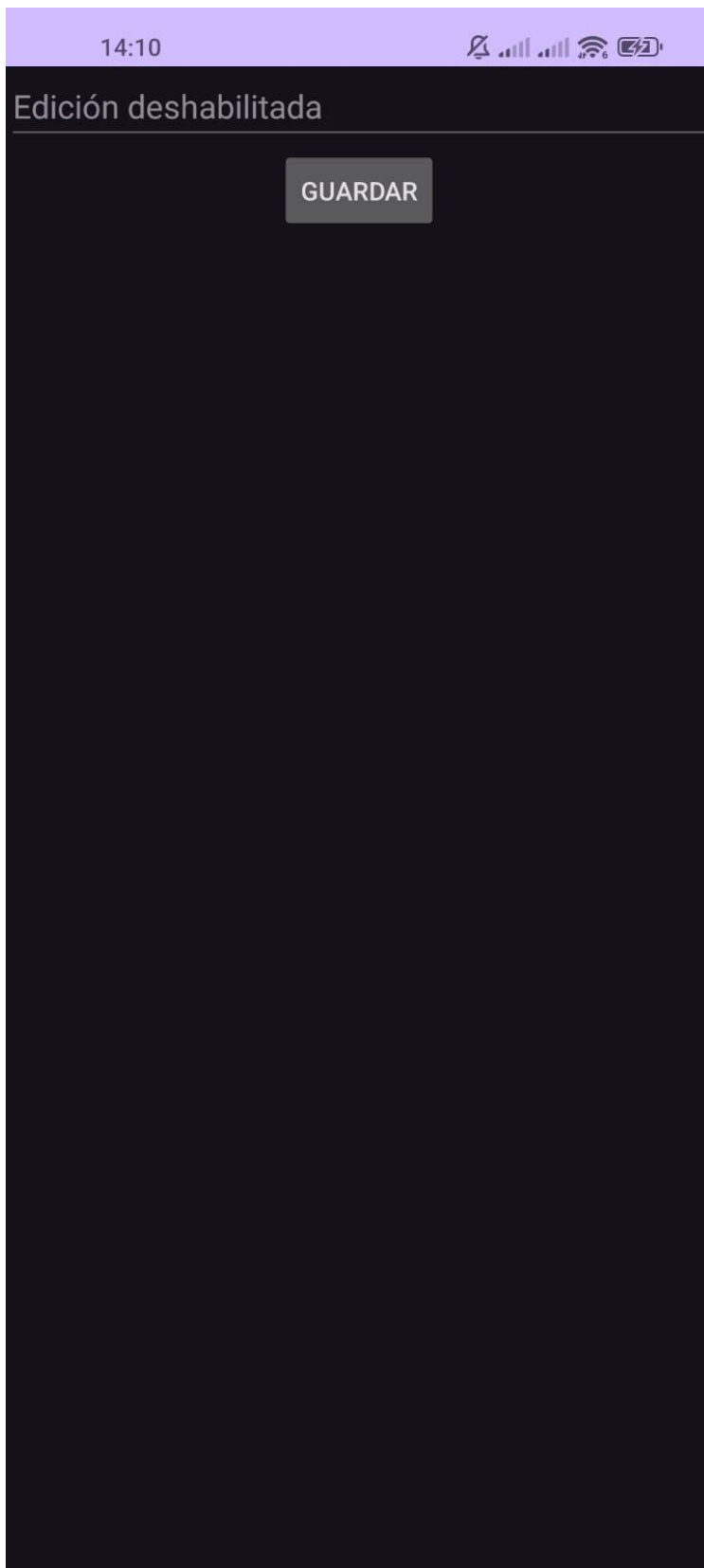
The image shows a mobile application interface with a dark background. At the top, there is a purple status bar displaying the time 14:04 and various system icons (signal, Wi-Fi, battery). Below the status bar, the main area is dark. In the center, there is a white numeric input field containing the number 542588884555880. Below the input field, there is a gray button with the text GUARDAR.

## 8. Teclado virtual oculto desde Java.

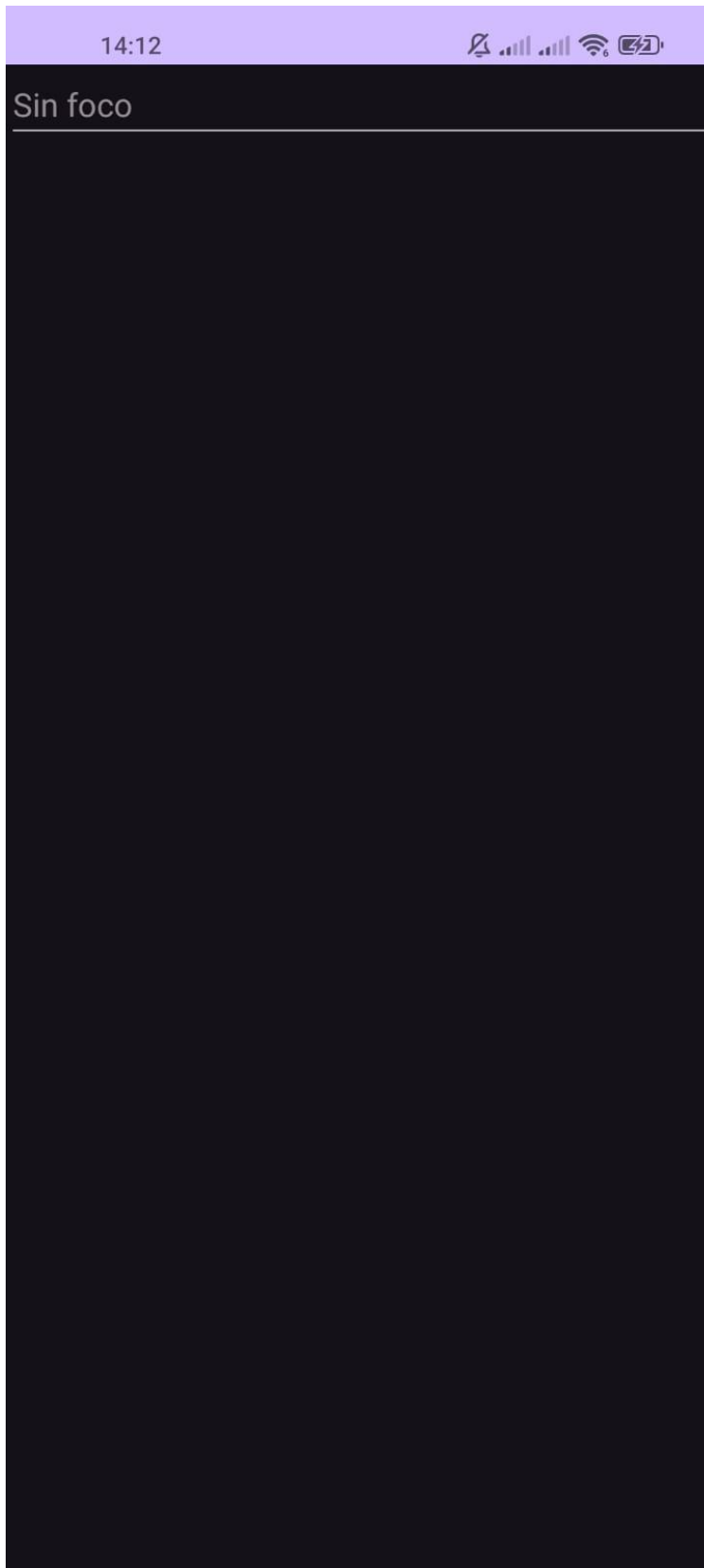




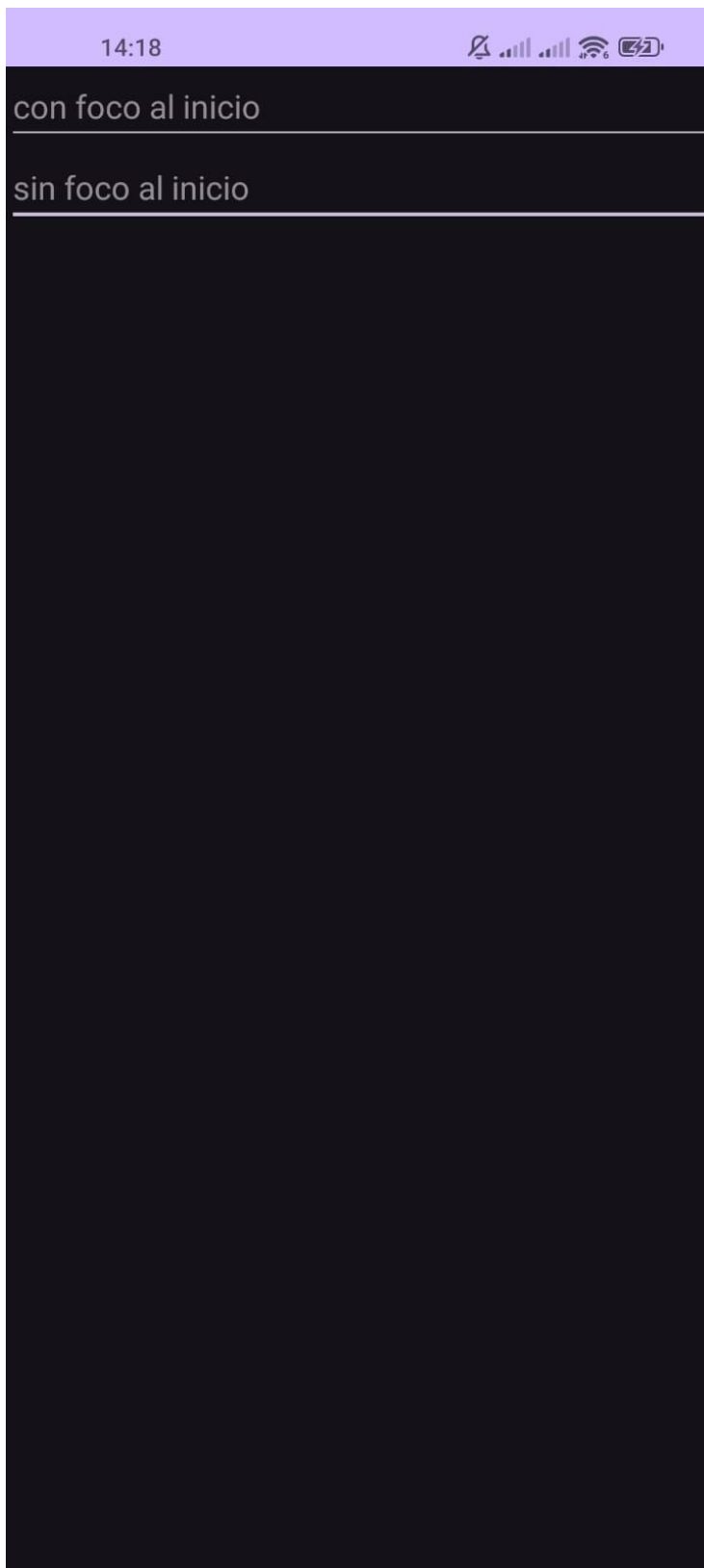
## 9. Un EditText no editable.



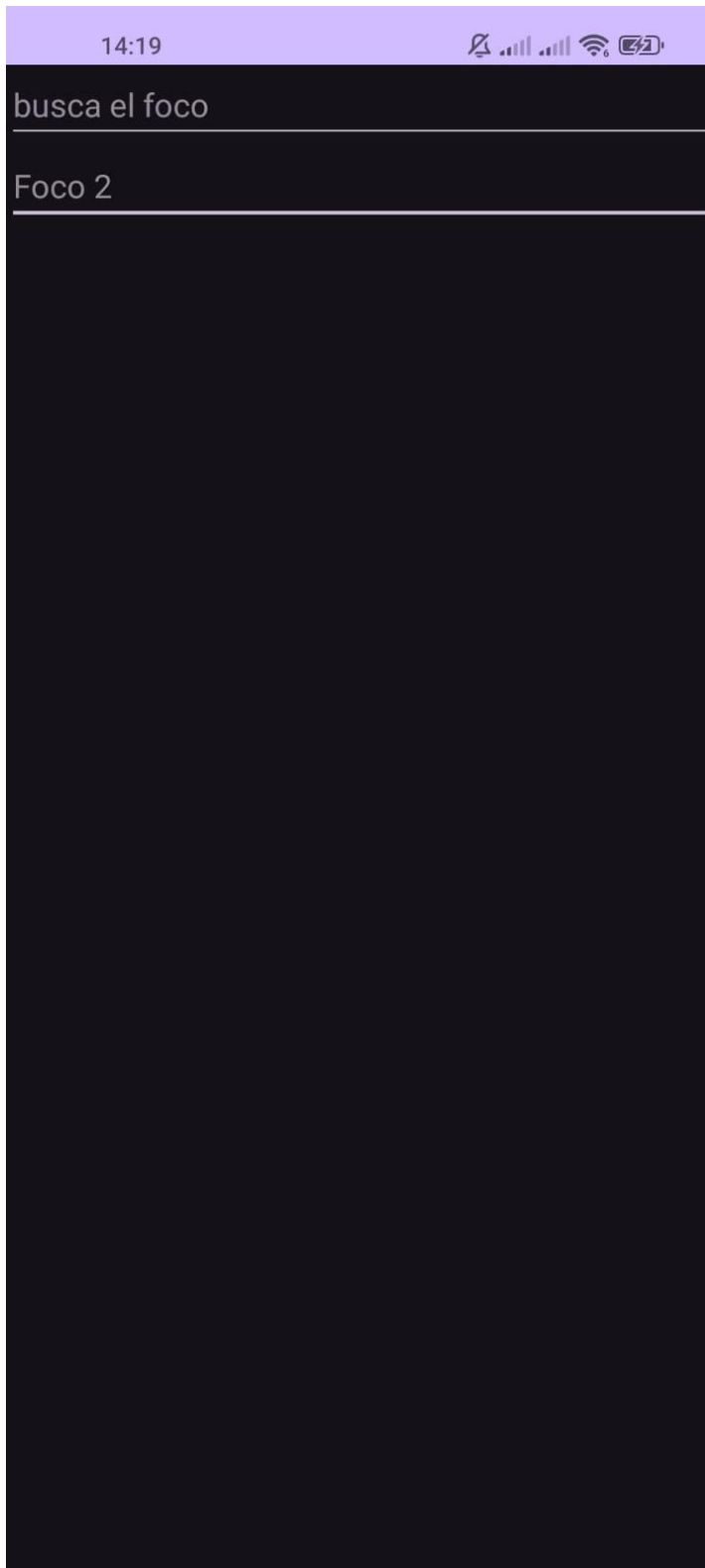
## 10. Manejo del foco en EditText.



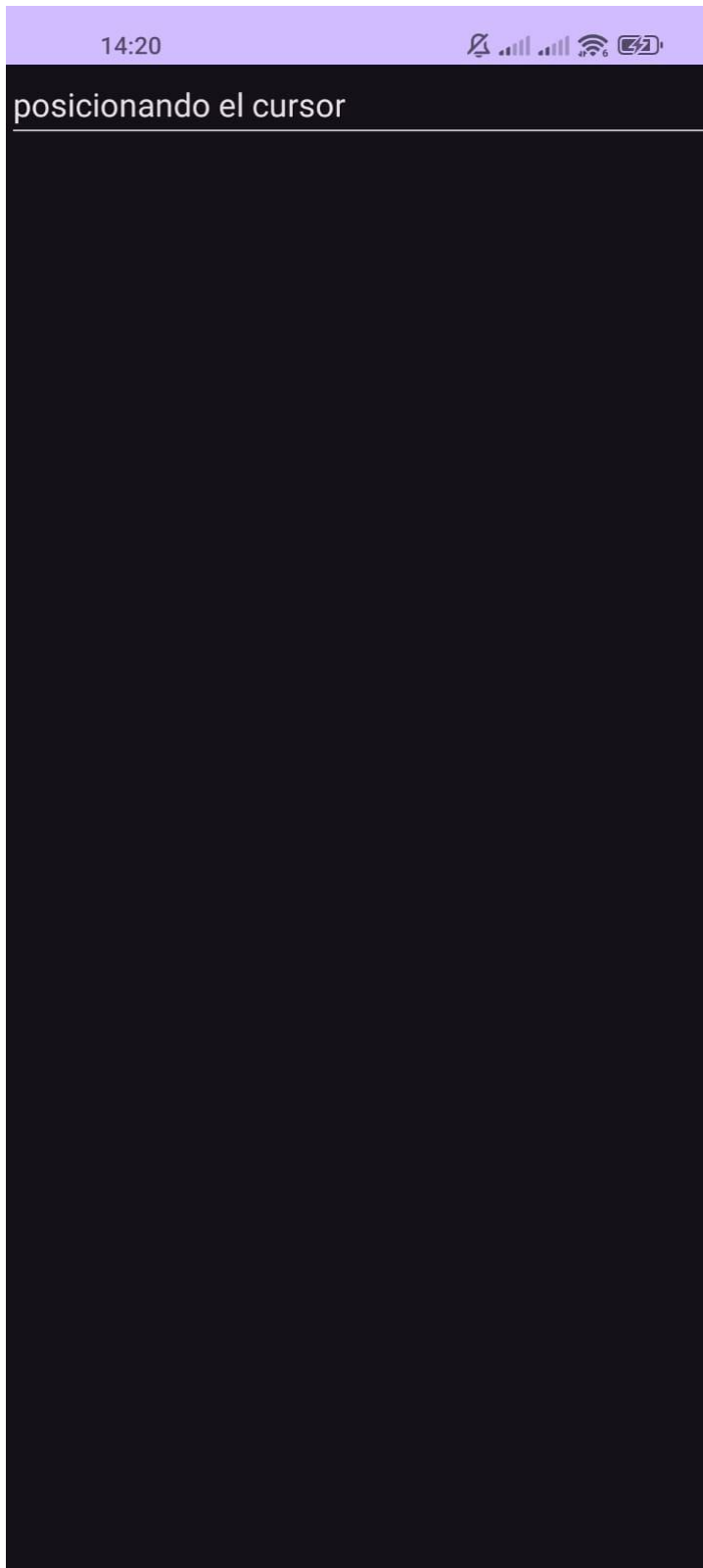
## 11. Asignación del foco a un EditText.



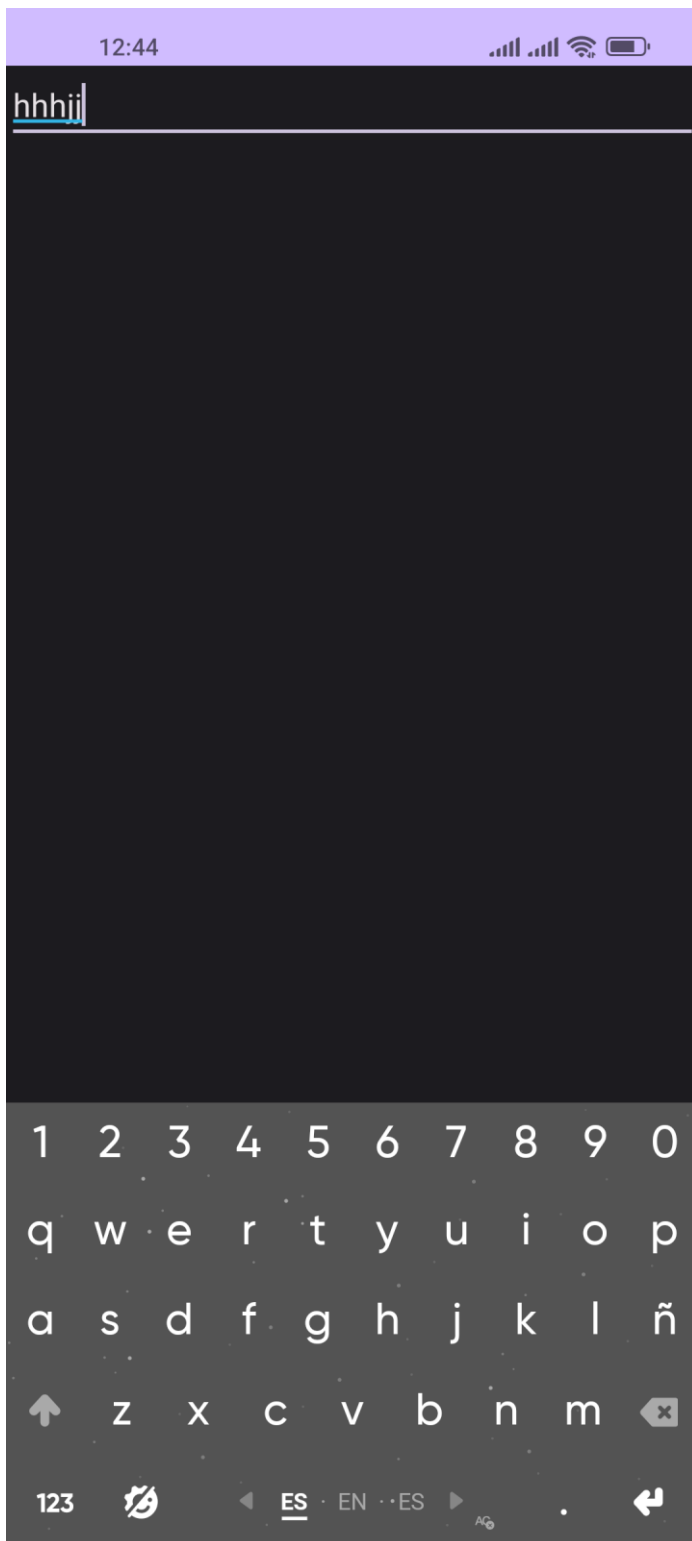
## 12.Asignación del foco hacia otros componentes



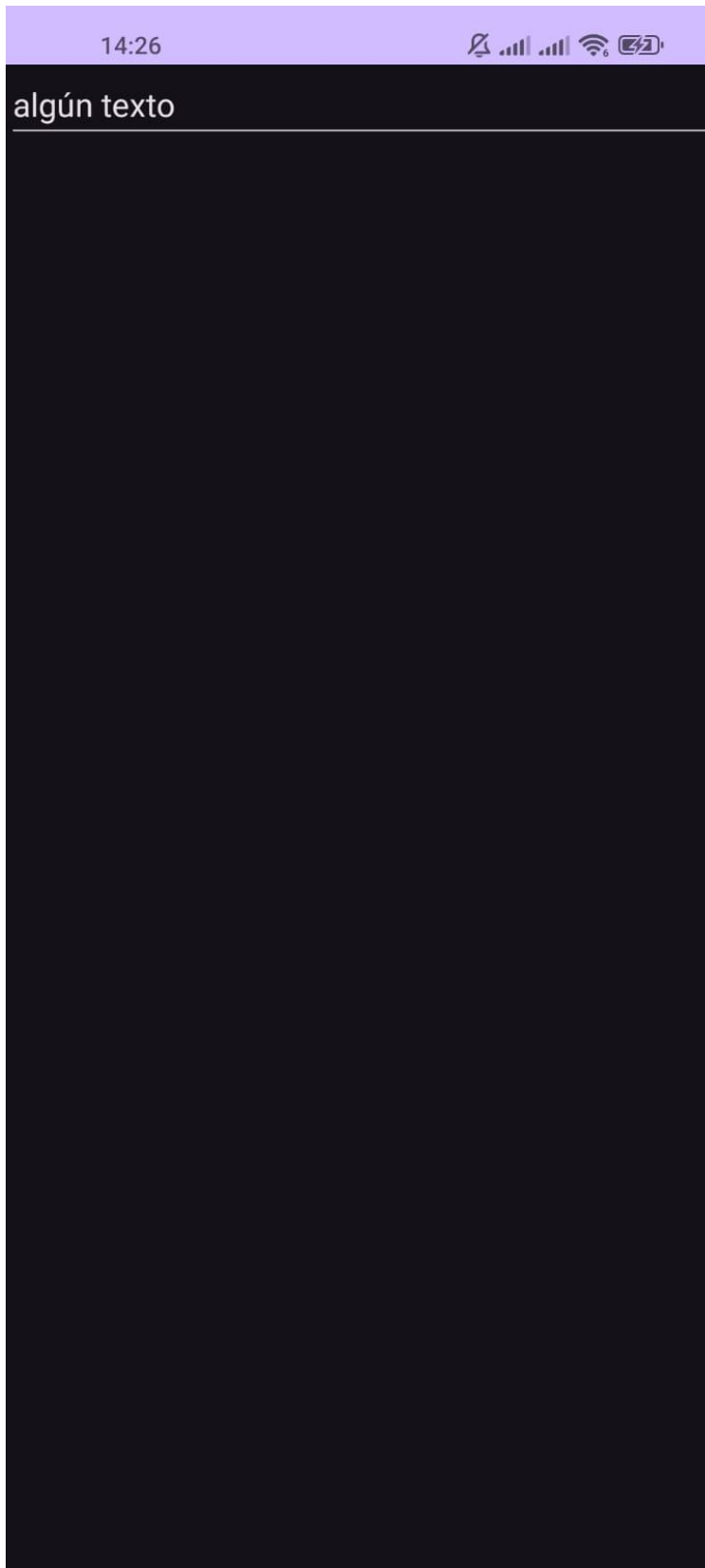
### 13. Cambio de la posición del cursor.



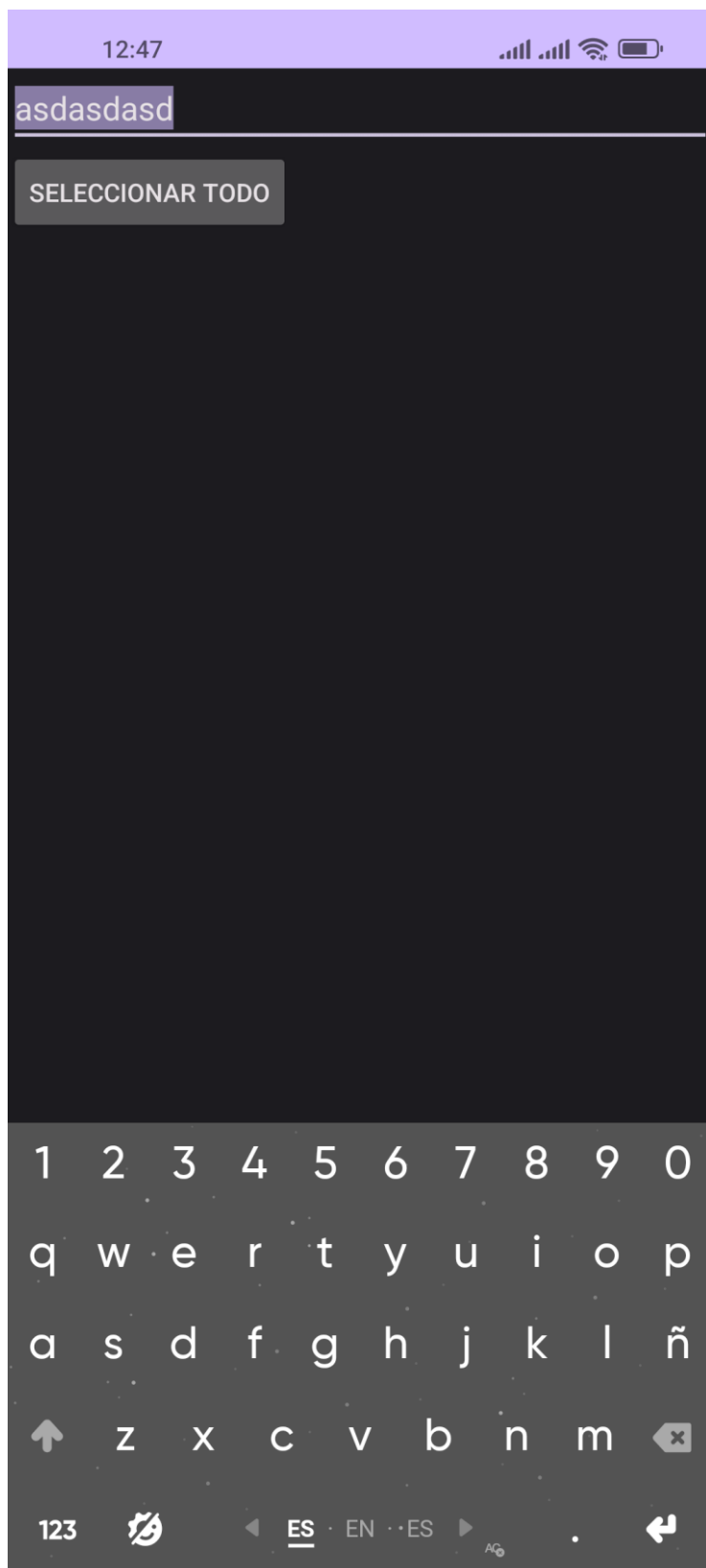
#### 14.Obtención de la posición del cursor.



## 15. Seleccionando dinámicamente el texto.

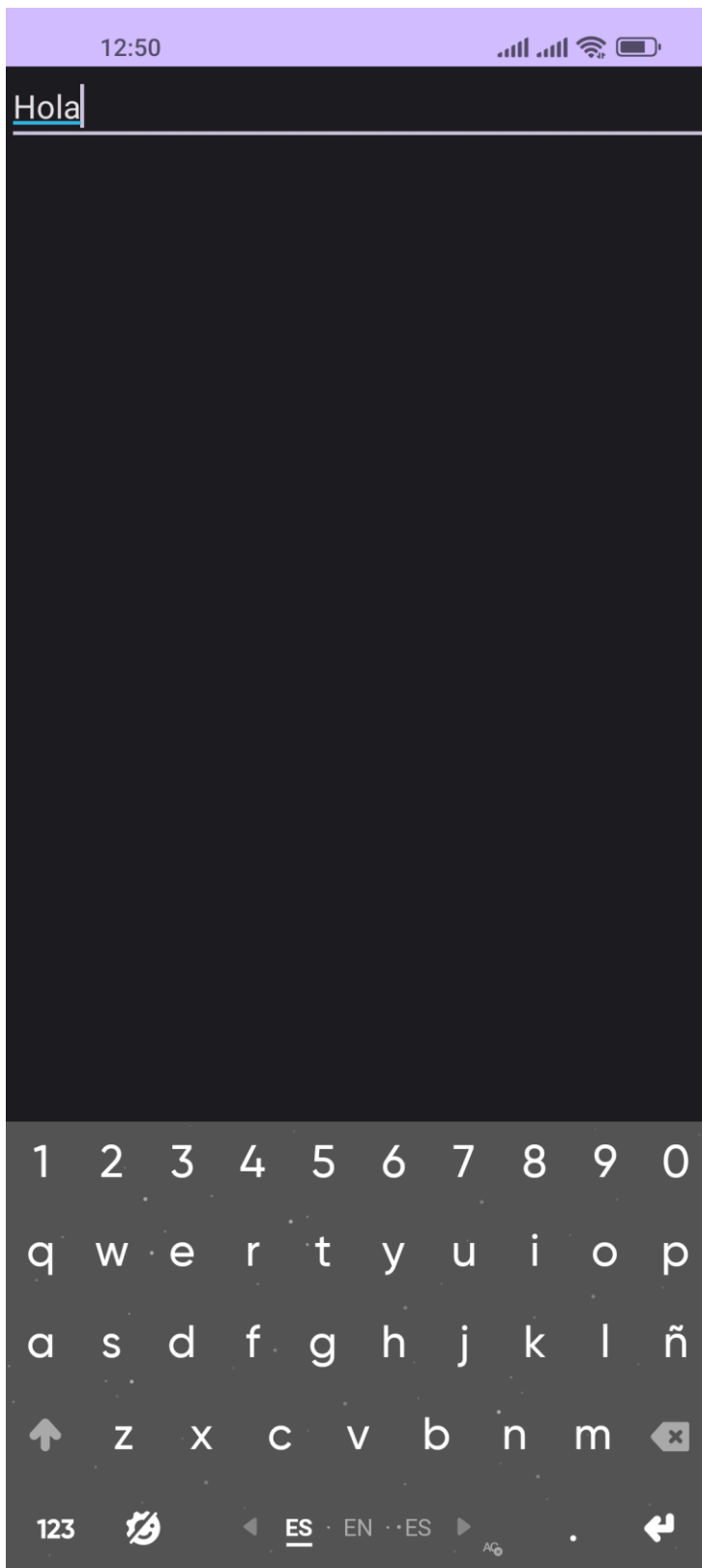


## 16. Selección completa del texto.





## 17. Editor del método de entrada InputMethodEntry(ime).



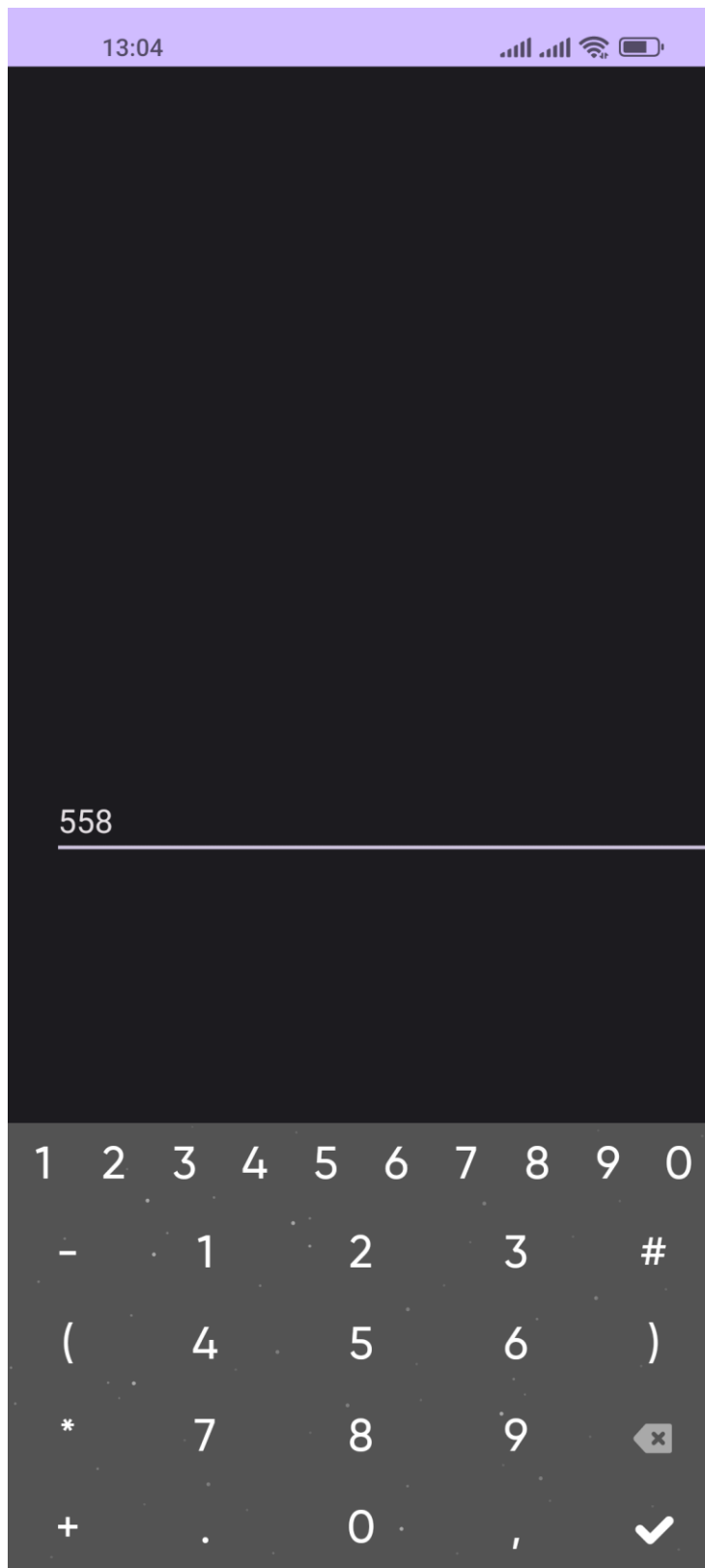
## 18. Manejo de los eventos.



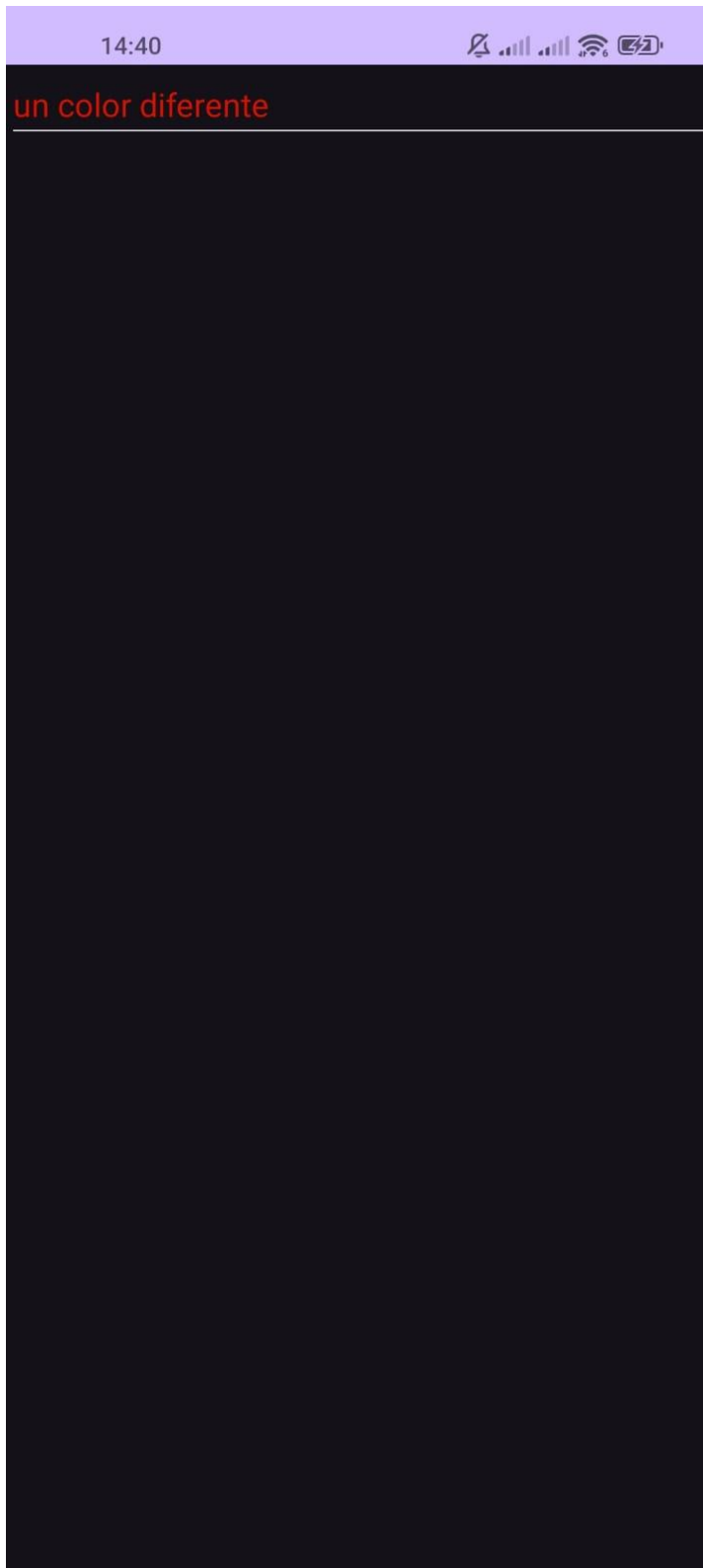
## 19.Control de los eventos de los botones



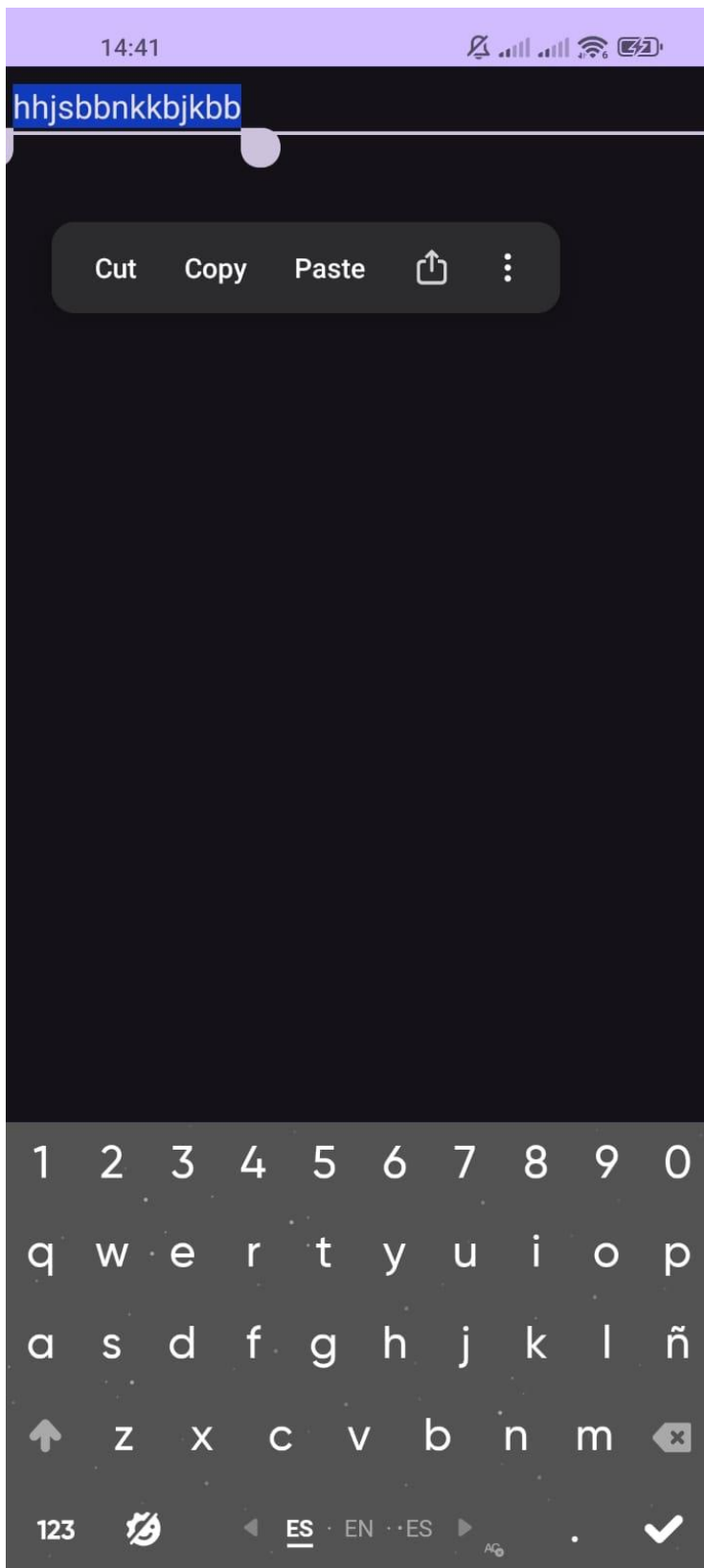
## 20. Uso de onFocusChangeListener para cambiar el foco.



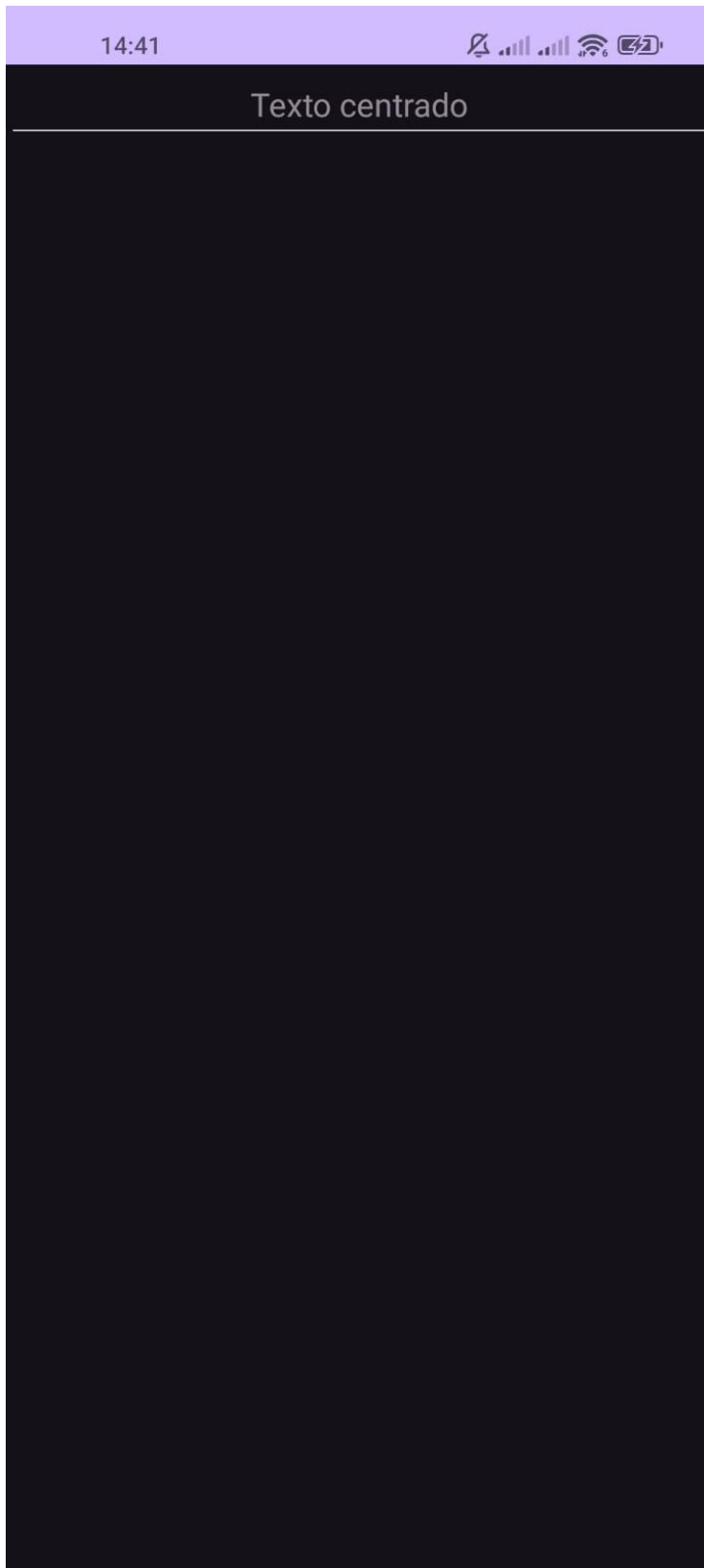
## 21.Cambio de color de hint.



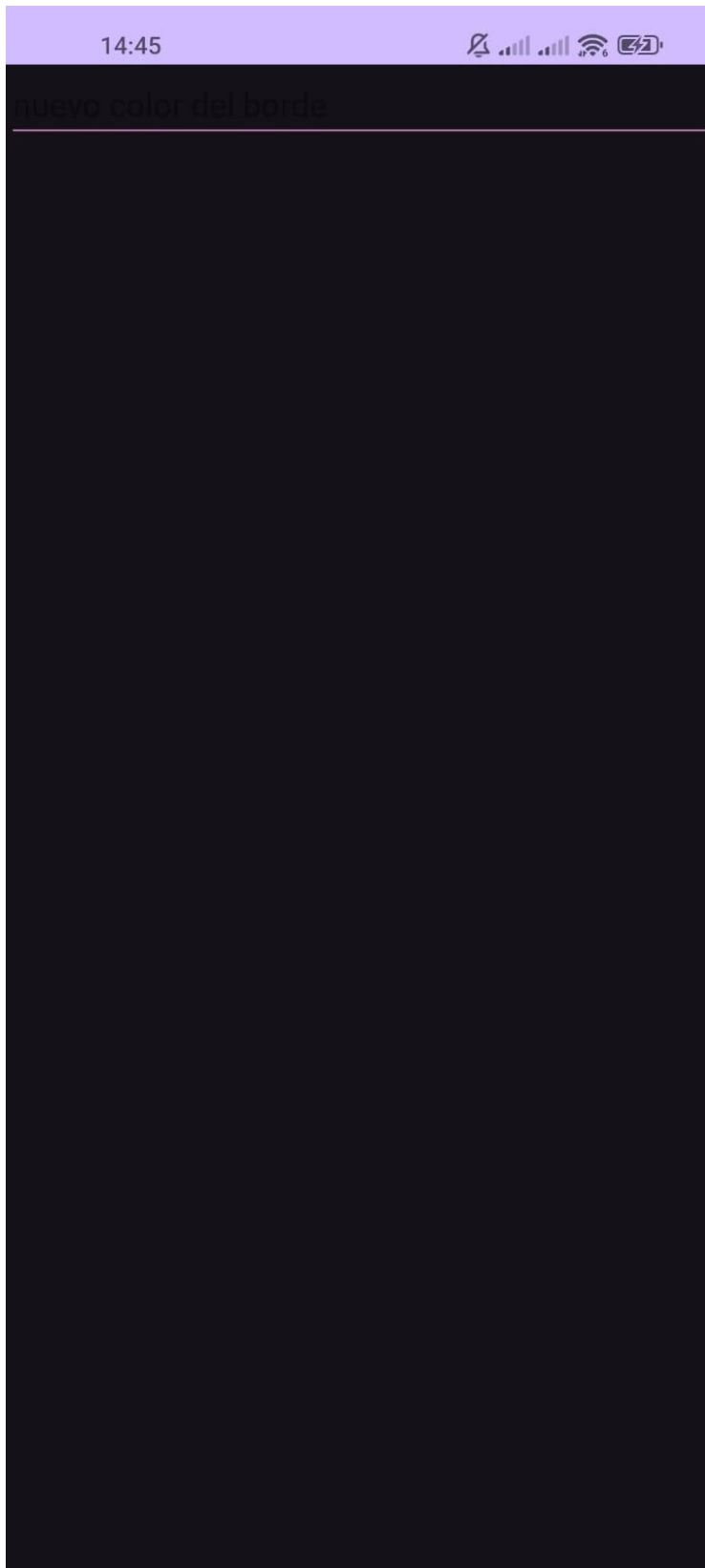
## 22.Cambio del color del texto seleccionado.



## 23.Centrado del texto

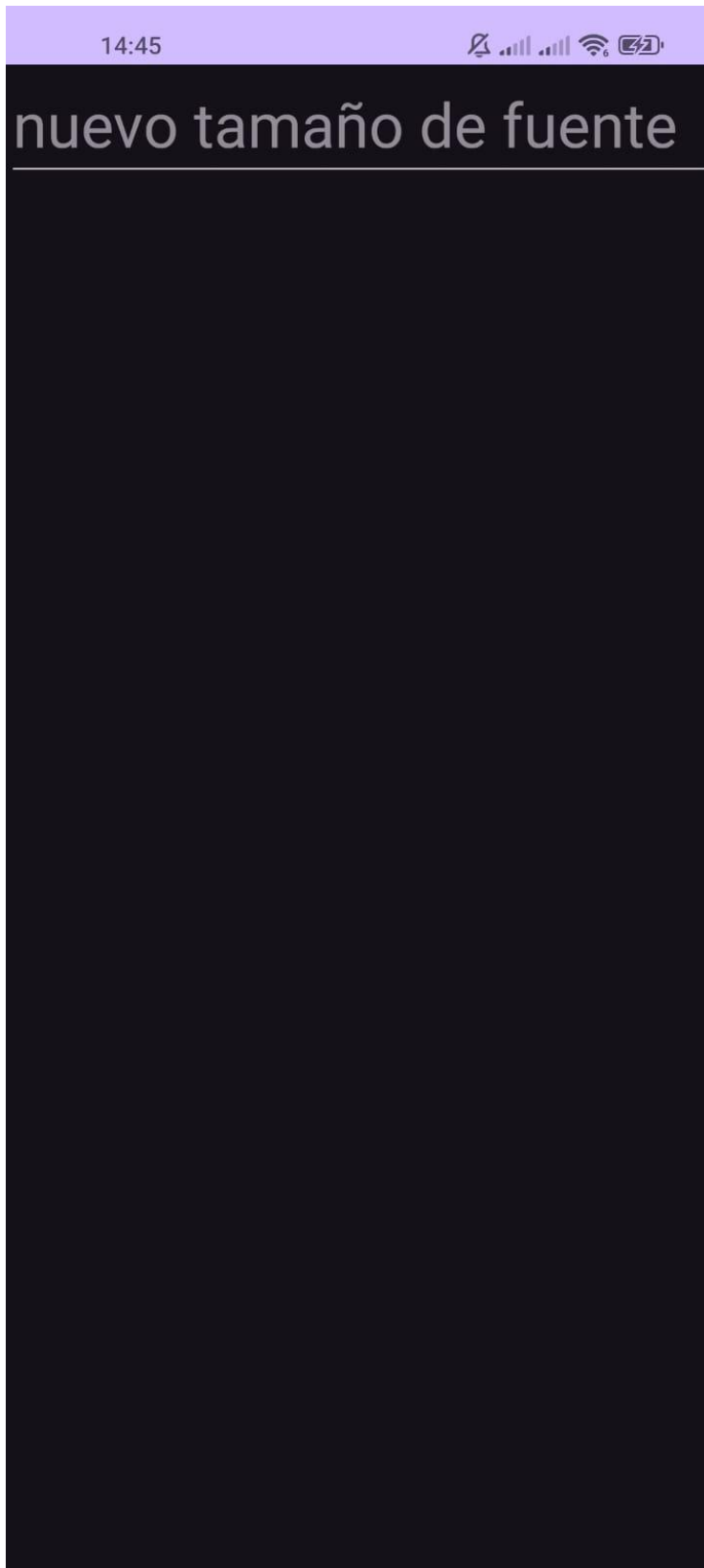


## 24.Cambio de color del borde.

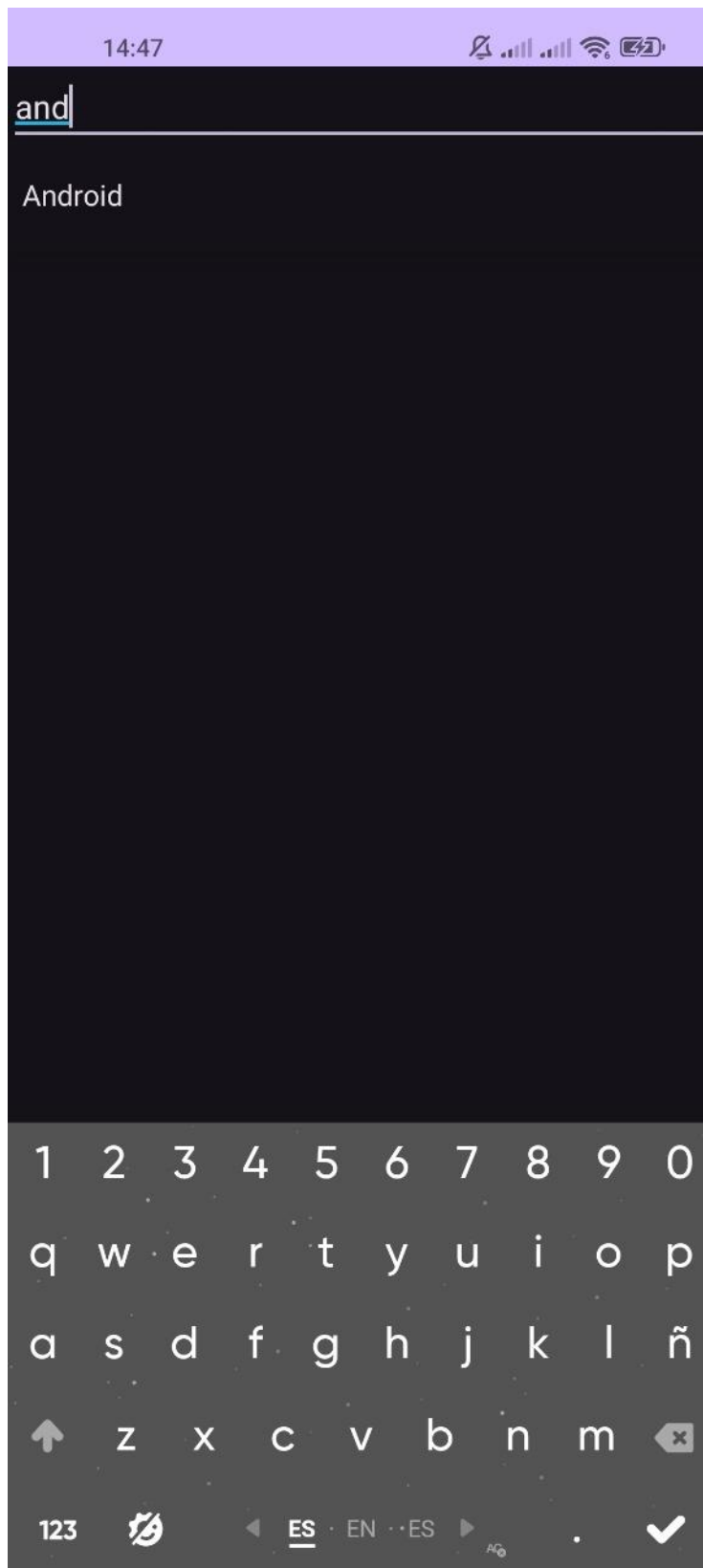




## 25. Cambio del tamaño de la fuente

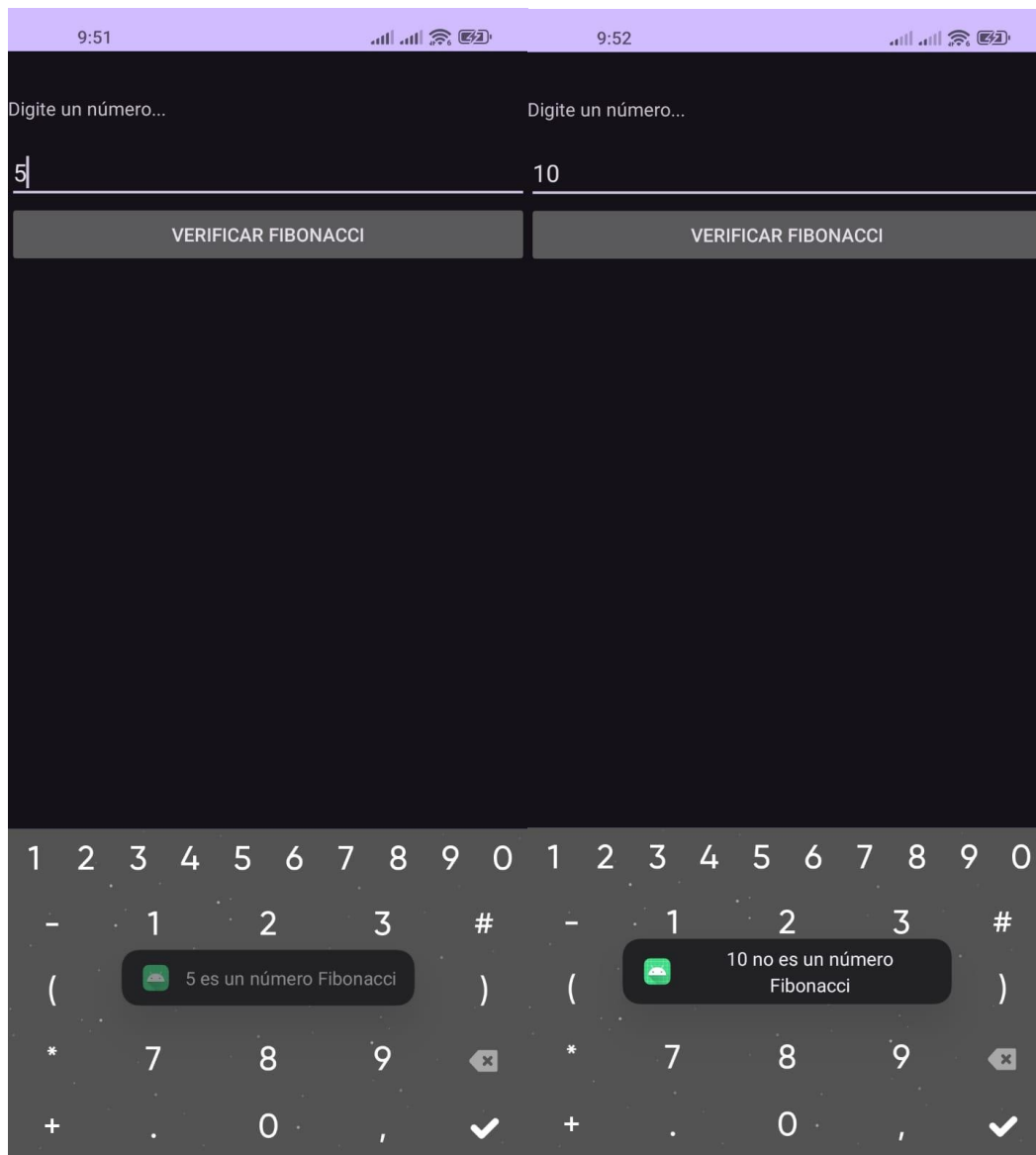


## 26. Uso de AutoCompleteTextView.

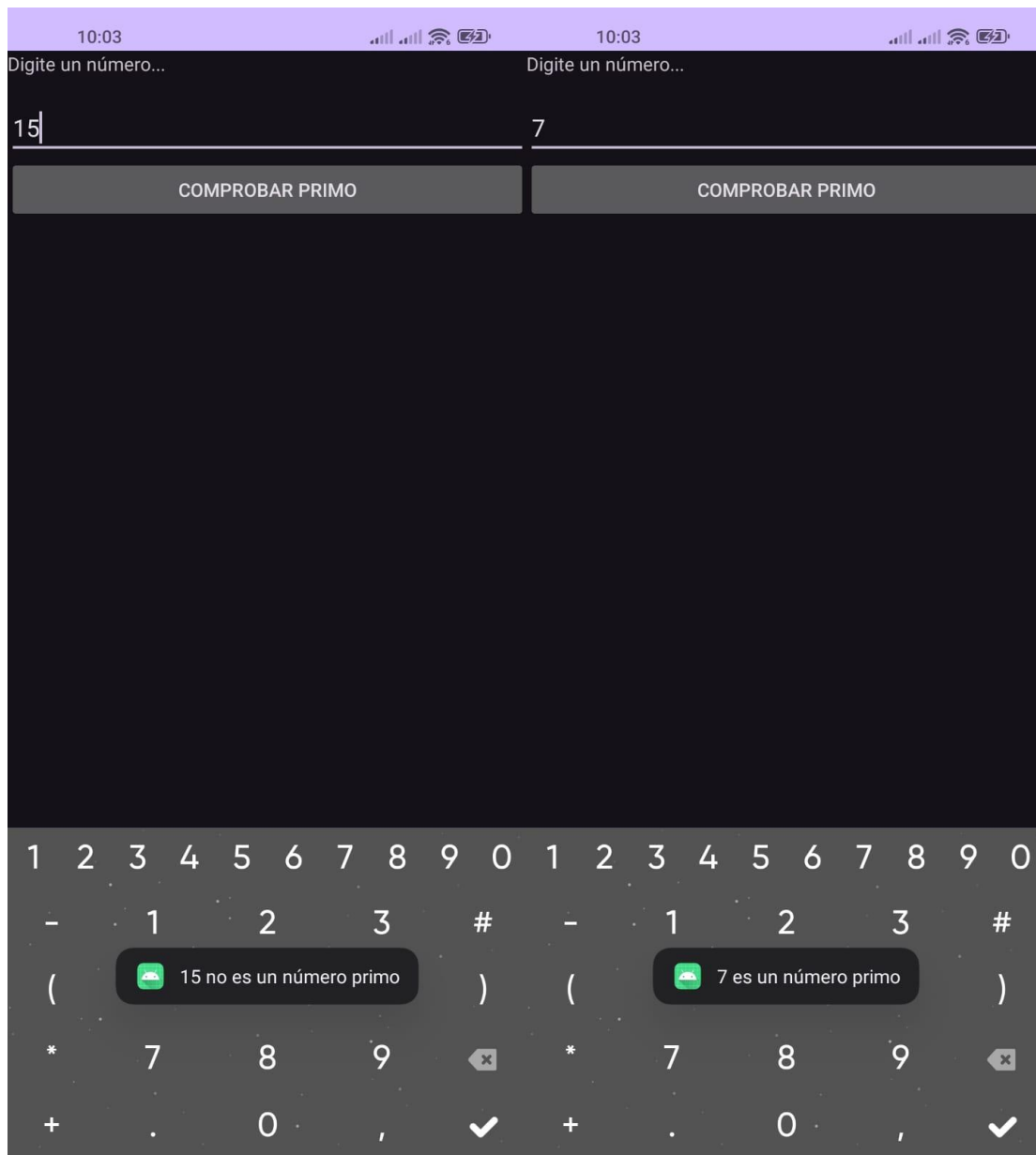


## Ejercicio Botones.

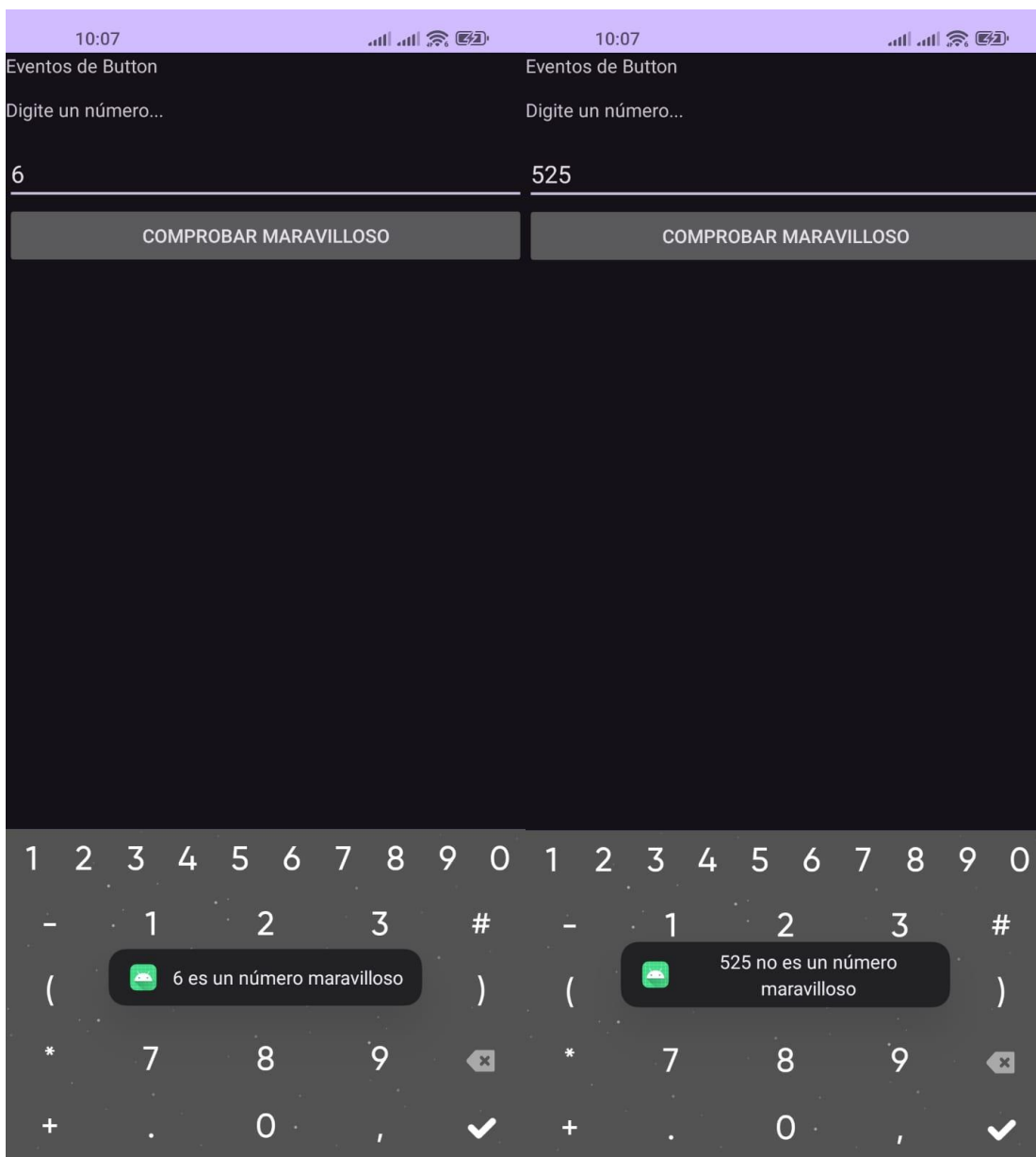
### Ejercicio 1. Fibonacci



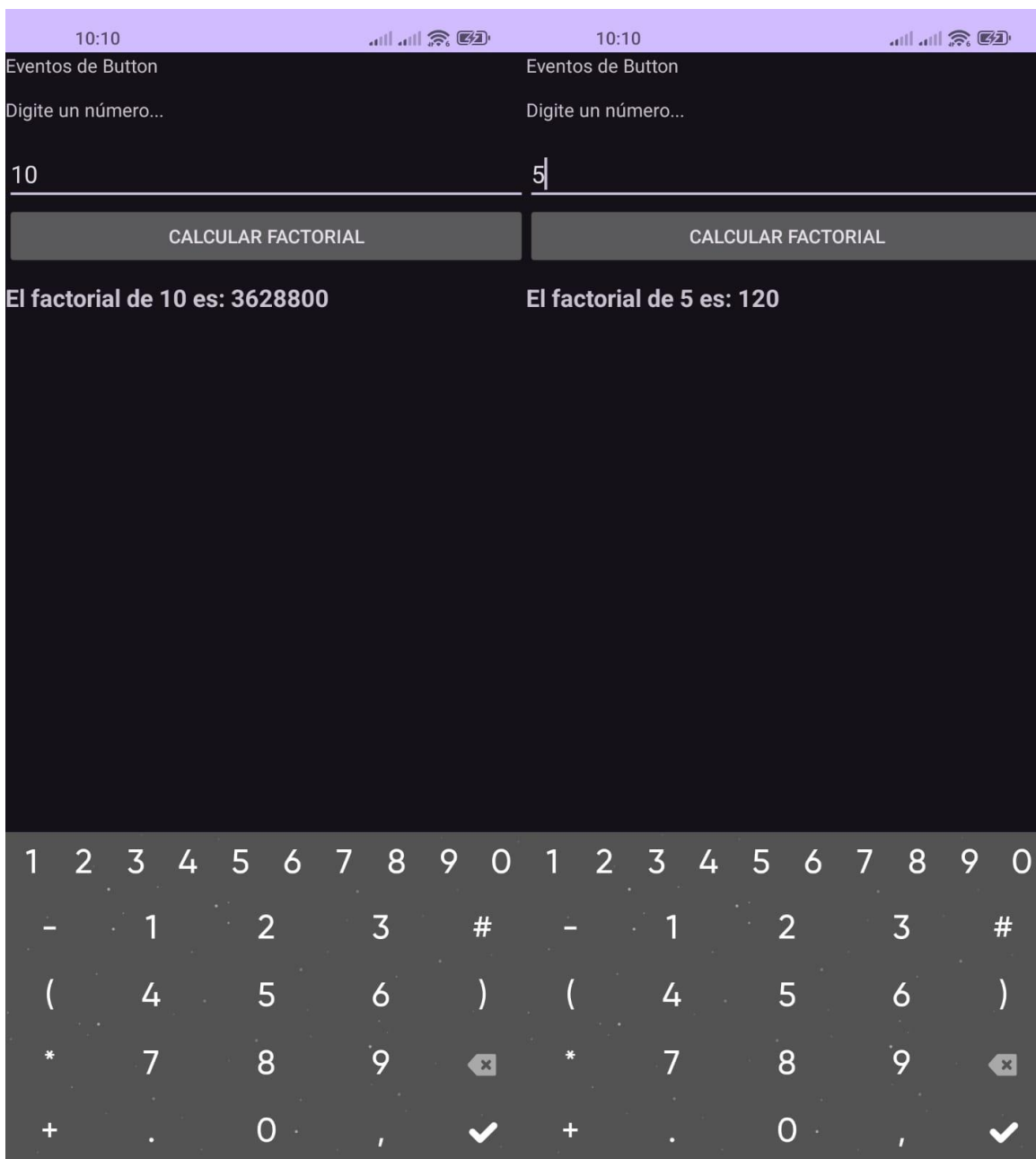
## Ejercicio 2. Numero primo



### Ejercicio 3. Numero Maravilloso



## Ejercicio 4. Factorial



## Ejercicio 5. Programación grafica de botones.

