



Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

Ciencias de la Computación

Objetivo: Este documento está diseñado para que los alumnos de nuevo ingreso a la carrera de Ciencias de la Computación de la Facultad de Ciencias de la UNAM, puedan tener una guía básica de los elementos con los que debe contar para iniciar con el aprendizaje en la carrera.

En esta sección haremos un listado de diversos requisitos que se necesitan tener en un ordenador para empezar a programar. También aprenderás a instalar paquetes a través de una terminal, es decir, con comandos propios de Linux.

Índice

1.	¿Cómo instalar Java?	2
	1.1. Instalación en Ubuntu	2
	1.2. Instalación en Fedora	
2.	Instalando el compilador de Java	5
3.	Variables de entorno en Java	6
4.	¿Cómo instalar un editor de textos?	8
	4.1. Sublime Text 3	8
	4.1.1. Instalación en Ubuntu	8
	4.1.2. Instalación en Fedora	10
	4.2. Visual Studio Code	11
	4.2.1. Instalación en Ubuntu	12
	4.2.2. Instalación en Fedora	13
	4.3. Emacs	14
	4.3.1. Instalación en Ubuntu	14
	4.3.2. Instalación en Fedora	15
	4.4. Vim	16
	4.4.1. Instalación en Ubuntu	16
5.	Introducción a GitHub;	17







Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

1. ¿Cómo instalar Java?

Java es el primer lenguaje de programación que se utiliza para enseñar a programar en la Facultad de Ciencias por lo que es de vital importancia tenerlo instalado en nuestra computadora o máquina virtual.

Este lenguaje de programación se instala a través de comandos que hay que ejecutar en la consola de Linux y podemos instalar la versión que mejor nos acomode. En este caso, instalaremos Java 17.

Nota: Antes de hacer la instalación pregunta a tus profesores qué versión estarán usando en el curso para que no tengas ningún problema con ello.

1.1. Instalación en Ubuntu

Primero checamos qué versión de Ubuntu tenemos instalado. Abrimos nuestra terminal Ctrl+Alt+T y ejecutamos el siguiente comando:

```
$ lsb_release -a
```

Nos da la siguiente salida:

```
fciencias@fciencias-VirtualBox:~$ lsb_release -a
No LSB modules are available.
Distributor ID: Ubuntu
Description: Ubuntu 22.10
Release: 22.10
Codename: kinetic
fciencias@fciencias-VirtualBox:~$
```

Tenemos instalado Ubuntu 22.10, ahora ejecutamos el siguiente comando para ver las versiones de java que tenemos disponibles.

```
$ java -version
```

Nos aparecerá lo siguiente pues no lo tenemos instalado.

Observemos que nos muestra una lista de las versiones que podemos instalar, así como el comando que debemos ejecutar para hacer la instalación.

```
fciencias@fciencias-VirtualBox:~$ java -version

No se ha encontrado la orden «java», pero se puede instalar con:
sudo apt install default-jre  # version 2:1.11-72build2, or
sudo apt install openjdk-11-jre-headless  # version 11.0.19+7~us1-0ubuntu1~22.1

sudo apt install openjdk-18-jre-headless  # version 18.0.1+10-1

sudo apt install openjdk-17-jre-headless  # version 17.0.7+7~us1-0ubuntu1~22.10

sudo apt install openjdk-19-jre-headless  # version 19.0.2+7-0ubuntu3~22.10

sudo apt install openjdk-20-jre-headless  # version 20.0.1+9~us1-0ubuntu1~22.10

sudo apt install openjdk-8-jre-headless  # version 8u372-ga~us1-0ubuntu1~22.10

fciencias@fciencias-VirtualBox:~$
```

Lo siguiente será ejecutar el siguiente comando para empezar con la instalación de Java 17.

```
$ sudo apt install openjdk-17-jre-headless
```







Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

Nos pedirá nuestra contraseña y nos aparecerá un mensaje preguntando

```
Se utilizaran 193 MB de espacio de disco adicional después de esta operación. ¿Desea continuar? [S/n]
```

Ponemos la opción S y damos Enter para continuar con la instalación.

Verificamos si se hizo la instalación ejecutando el siguiente comando para revisar la versión de Java.

```
$ java -version
```

Y como podemos observar, el paquete openjdk de Java se instaló de forma correcta.

```
fciencias@fciencias-VirtualBox:~$ java -version
openjdk version "17.0.7" 2023-04-18
OpenJDK Runtime Environment (build 17.0.7+7-Ubuntu-Oubuntu122.10.2)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 17.0.7+7-Ubuntu-Oubuntu122.10.2, mixed mode, sh
aring)
fciencias@fciencias-VirtualBox:~$
```

Nota: Hasta ahora se ha instalado Java, sin embargo, aún falta instalar el compilador para que puedas ejecutar tus programas.

1.2. Instalación en Fedora

En la mayoría de distribuciones de Fedora ya viene instalado el paquete de Java, tal es el caso que presentamos a continuación.

El equipo cuenta con la versión de Fedora 37. Ejecutamos en la terminal la siguiente línea de comandos para verificar la versión del sistema operativo:

```
$ lsb_ release -a
```

La salida que nos da es la siguiente:

```
[miriam@fedora ~]$ lsb_release -a
LSB Version: :core-4.1-amd64:core-4.1-noarch
Distributor ID: Fedora
Description: Fedora release 37 (Thirty Seven)
Release: 37
Codename: ThirtySeven
[miriam@fedora ~]$
```

Ahora, para saber si tenemos instalado el paquete de Java, ejecutamos la siguiente línea de comandos en la consola:

```
$ java --version
```







Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

La salida es la siguiente:

```
[miriam@fedora ~]$ java --version
openjdk 17.0.4.1 2022-08-12
OpenJDK Runtime Environment (Red_Hat-17.0.4.1.1-3.fc37) (build 17.0.4.1+1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (Red_Hat-17.0.4.1.1-3.fc37) (build 17.0.4.1+1, mixed mode, sharing)
[miriam@fedora ~]$ ■
```

Lo que quiere decir que contamos con la versión Java 17.

Ahora bien, si queremos instalar la versión 11 por ejemplo, debemos ejecutar el siguiente comando en la terminal:

\$ sudo dnf install -y java-11-openjdk

Nota: A partir de la versión de Fedora 35 se sustituye el comando 'yum' por el comando 'dnf' para las actualizaciones e instalaciones.

Al terminar con la instalación, nos aparecerá lo siguiente en la terminal:

```
Actualizado:
    tzdata-java-2023c-1.fc37.noarch
Instalado:
    java-11-openjdk-1:11.0.19.0.7-1.fc37.x86_64
    java-11-openjdk-headless-1:11.0.19.0.7-1.fc37.x86_64
    mkfontscale-1.2.2-2.fc37.x86_64
    ttmkfdir-3.0.9-66.fc37.x86_64
    xorg-x11-fonts-Type1-7.5-34.fc37.noarch

¡Listo!
[miriam@fedora ~]$
```

Ya tenemos instalado Java 11, sin embargo, aún no lo podemos usar pues al programar se estará usando la versión que tenía previamente instalada. Para cambiarlo, hay que editar las variables de entorno.

Nota: Asegúrate de tener instalado el compilador de Java para poder ejecutar y probar tus programas.





Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

2. Instalando el compilador de Java

Para poder ejecutar un programa escrito en Java hacemos uso se javac que es el compilador de éste lenguaje de programación y su principal objetivo es decirnos si hay errores de sintaxis en nuestro programa.

Abrimos nuestro editor de textos y escribimos el siguiente código en Java.

```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

I public class Hola{
    public static void main(String [] args){
        System.out.println("Bienvenidos a Ciencias");
    }

System.out.println("Bienvenidos a Ciencias");
}
```

Observemos que el archivo está guardado dentro del directorio /Documentos/Java y el archivo lo nombramos como Hola.java

Para poder compilar nuestro programa haremos uso de la terminal de nuestro sistema. Abrimos la consola, Ctrl+Alt+T y ejecutamos los siguientes comandos:

```
$ cd Documentos/Java
$ javac Hola.java
```

Hasta el momento, solo hemos hecho la instalación del lenguaje Java, sin embargo, no hemos instalado su máquina de ejecución que es precisamente su compilador. Por lo tanto, al ejecutar las líneas anteriores nos saldrá la siguiente salida:

```
ciencias@fciencias-VirtualBox:~$ cd Documentos/Java
fciencias@fciencias-VirtualBox:~/Documentos/Java$ javac Hola.java
No se ha encontrado la orden «javac», pero se puede instalar con:
sudo apt install default-jdk
                                          # version 2:1.11-72build2, or
sudo apt install openjdk-11-jdk-headless
                                          # version 11.0.19+7~us1-0ubuntu1~22.1
0.1
sudo apt install ecj
                                          # version 3.16.0-1
sudo apt install openjdk-18-jdk-headless
                                          # version 18.0.1+10-1
sudo apt install openjdk-17-jdk-headless
                                          # version 17.0.7+7~us1-0ubuntu1~22.10
.2
sudo apt install openjdk-19-jdk-headless
                                          # version 19.0.2+7-0ubuntu3~22.10
sudo apt install openjdk-20-jdk-headless
                                          # version 20.0.1+9~us1-0ubuntu1~22.10
                                          # version 8u372-ga~us1-0ubuntu1~22.10
sudo apt install openjdk-8-jdk-headless
ciencias@fciencias-VirtualBox:~/Documentos/Java$
```

Como tenemos instalada la versión 17 de Java, debemos instalar el compilador de dicha versión. Entonces, si instalaste Java 11 debes instalar javac 11.

Ejecutamos el comando que nos da en la terminal y nos pedirá nuestra contraseña:

```
$ sudo apt install openjdk-17-jdk-headless
[sudo contraseña]:
```





Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

Al finalizar la instalación, volvemos a compilar nuestro programa Hola.java y nos compila de manera éxitosa.

```
fciencias@fciencias-VirtualBox:~/Documentos/Java$ javac Hola.java fciencias@fciencias-VirtualBox:~/Documentos/Java$ java Hola Bienvenidos a Ciencias fciencias@fciencias-VirtualBox:~/Documentos/Java$
```

Ahora si, estás listo para poder ejecutar programas en Java.

3. Variables de entorno en Java

Las variables de entorno son un valor dinámico cargado en la memoria, que puede ser utilizado por varios procesos que funcionan de manera simultánea.

En Java se suelen configurar 2 variables de entorno:

- path: Es una variable de entorno que informa al Sistema Operativo sobre la ruta de distintos directorios fundamentales para el funcionamiento de los programas.
 - En la variable PATH debemos indicar donde se encuentran los programas ejecutables de Java necesarios para el desarrollo de aplicaciones como pueden ser el compilador (javac) y el intérprete(java).
 - Es donde el intérprete de comandos buscará los comandos de ejecución que escribamos en la consola, siempre y cuando no usemos una ruta específica para llamar al comando.
- java_home: Es una variable de entorno que informa al sistema operativo sobre la ruta donde se encuentra instalado Java. Por ejemplo si tenemos instalada más una versión de java, sirve para indicar cuál es la activa en el sistema.

Ahora, procedemos a configurar la variable de entorno.

Determinamos la ruta de instalación de Java 11, ejecutamos el siguiente comando:

```
$ sudo update-alternatives --config java
```

Nos aparecerá lo siguiente en pantalla. Pulsamos Enter.

```
fciencias@fciencias-VirtualBox:-$ sudo update-alternatives --config java
[sudo] contraseña para fciencias:
Existe 1 opción para la alternativa java (que provee /usr/bin/java).

Selección Ruta Prioridad Estado

* 0 /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java 1711 modo automático
1 /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java 1711 modo manual

Pulse <Intro> para mantener el valor por omisión [*] o pulse un número de selección:
```

Ahora que ya tenemos la ruta de instalación debemos abrir el directorio /etc/environment y agregar dicha ruta. Para esto, ejecutamos el siguiente comado:

\$ sudo nano /etc/environment





Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

En nuestro caso, solo nos aparece lo siguiente en el archivo:

GNU nano 6.4 /etc/environment PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/>

Editamos el archivo y agregamos la ruta del modo automático, es decir

/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java

Lo recomendable es poner un comentario para saaber que esa línea la agregamos nosotros.

GNU nano 6.4

PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/>
##Agregamos variable de entorno
JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java"

Guardamos los cambios pulsando Ctrl+O, damos Enter y finalmente salimos con Ctrl+X.

Ahora, lo que acabamos de hacer permite que todos los usuarios en el sistema tengan acceso a la variable de entorno JAVA_HOME, lo siguiente será aplicar los cambios que hemos hecho. Ejecutamos:

\$ source /etc/environment

Y para finalizar y verificar que la variable de entorno que creamos, JAVA_HOME, haya sido añadida correctamente. Ejecutamos:

\$ echo \$JAVA_HOME

La ruta es la que nos debe salir en consola.

fciencias@fciencias-VirtualBox:~\$ echo \$JAVA_HOME
/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java
fciencias@fciencias-VirtualBox:~\$

Listo, hemos creado una variable de entorno en Java.





Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

4. ¿Cómo instalar un editor de textos?

Una de las herramientas que debes tener instaladas para empezar a programar es un editor de textos en donde te permita escribir de manera limpia tu código y te permita visualizar errores que puedas tener en la elaboración de un código en java.

En este apartado, veremos dos opciones que puedes considerar a instalar y que te serán de ayuda a lo largo de la carrera.

4.1. Sublime Text 3

Este editor de textos 1 es básico para empezar a programar y el usuario puede cambiar los colores de acuerdo a su preferencia.

Nota: Instalamos la versión Sublime Text 3 pues aún es gratuita a diferencia de la versión 4 que hay que pagar por ella.

Sublime Text es recomendado por su simplicidad para empezar a escribir código pues es una interfaz muy sencilla en la que literalmente solo escribimos código.

4.1.1. Instalación en Ubuntu

Para su instalación, vamos a abrir nuestra terminal Ctrl+Alt+T y dicha instalación se hizo en la versión 22.04 de Ubuntu. Lo primero que debemos hacer es asegurarnos de que los paquetes que ya tenemos previamente instalados estén actualizados en nuestra computadora.

\$ sudo apt update && sudo apt upgrade

Lo siguiente será instalar el paquete curl para poder hacer la instalación.

\$ sudo apt install curl

Nos aparecerá un mensaje que nos dirá:

Se utilizarán 193 MB de espacio de disco adicional después de esta operación. ¿Desea continuar? [S/n]

Ponemos la opción S y damos Enter para continuar con la instalación.

Se hace la instalación. Después, debemos importar la llave del editor de textos ejecutando el siguiente comando:

\$ curl -fsSL https://download.sublimetext.com/sublimehq-pub.gpg | sudo apt-key add

Nos tiene que aparecer lo siguiente en pantalla:

```
fciencias@fciencias-VirtualBox:~$ curl -fsSL https://download.sublimetext.com/s
ublimehq-pub.gpg | sudo apt-key add
Warning: apt-key is deprecated. Manage keyring files in trusted.gpg.d instead (
see apt-key(8)).
OK
fciencias@fciencias-VirtualBox:~$
```

¹Hameed, B. S. (n.d.). How to Install Sublime Text 3 on Ubuntu 22.04. Retrieved June 13, 2023, from https://linuxhint.com/install-sublime-text3-ubuntu-22-04/





Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

Lo siguiente será importar el repositorio del editor de textos en nuestro sistema, ejecutamos el siguiente comando:

\$ sudo add-apt-repository "deb https://download.sublimetext.com/ apt/stable/"

Al ejecutar el comando nos saldrá el siguiente mensaje:

Añadiendo repositorio.
Presiona [Enter] para continuar o Ctrl+C para cancelar

Presionamos Enter para continuar con el proceso.

Para finalizar, ejecutamos el siguiente comando para instalar el editor de textos Sublime Text 3.

\$ sudo apt install sublime-text

Al finalizar con la instalación, nos aparecerá lo siguiente en pantalla:

```
ciencias@fciencias-VirtualBox:~$ sudo apt install sublime-text
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
sublime-text
O actualizados, 1 nuevos se instalarán, O para eliminar y 212 no actualizados.
Se necesita descargar 16.6 MB de archivos.
Se utilizarán 52.3 MB de espacio de disco adicional después de esta operación.
Des:1 https://download.sublimetext.com apt/stable/ sublime-text 4143 [16.6 MB]
Descargados 16.6 MB en 4s (3 929 kB/s)
Seleccionando el paquete sublime-text previamente no seleccionado.
(Leyendo la base de datos ... 212650 ficheros o directorios instalados actualme
nte.)
Preparando para desempaquetar .../sublime-text_4143_amd64.deb ...
Desempaquetando sublime-text (4143)
Configurando sublime-text (4143) ...
Procesando disparadores para mailcap (3.70+nmu1ubuntu1) ...
Procesando disparadores para desktop-file-utils (0.26-1ubuntu4) ...
Procesando disparadores para hicolor-icon-theme (0.17-2) ...
Procesando disparadores para gnome-menus (3.36.0-1ubuntu3) ...
ciencias@fciencias-VirtualBox:~$
```

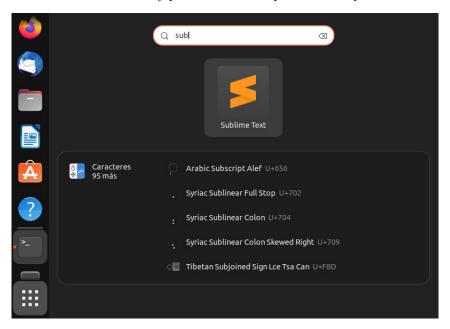




Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

Ahora, si nos vamos al buscador de Ubuntu y ponemos Sublime podemos ver que está instalado y listo para usarse.



4.1.2. Instalación en Fedora

Para la instalación 2 en Fedora, de la misma manera, haremos uso de la terminal. Primero, vamos a instalar la clave gpg. Para esto, ejecutamos el siguiente comando:

\$ sudo rpm -v --import https://download.sublimetext.com/sublimehq-rpm-pub.gpg

Después seleccionamos la versión a utilizar. En este caso, elegimos la versión estable. Existe la versión en desarrollo, sin embargo, si usamos esa versión podemos tener algunos problemas. Ejecutamos:

```
$ sudo dnf config-manager --add-repo https://download.sublimetext.com
/rpm/stable/x86_64/sublime-text.repo
```

Como último paso, debemos actualizar los repositorios y hacer la instalación del editor.

\$ sudo dnf install sublime-text

Durante la instalación, nos aparecerá el siguiente mensaje:

Instalar 1 paquete

Tamaño total de la descarga: 20 M Tamaño instalado: 50 M ¿Está de acuerdo [s/N]?:

²Merino, F. (2017, July 26). Instalar Sublime Text 3 mediante repositorio oficial en Fedora – linuxitos. Retrieved June 14, 2023, from https://linuxitos.com/main/instalar-sublime-text-3-mediante-repositorio-oficial-en-fedora/





Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

Damos la opción de S, pulsamos Enter y continuamos con la instalación.

Al finalizar la instalación, nos aparecerá lo siguiente en pantalla:

```
Total
                                                 3.6 MB/s
                                                             20 MB
                                                                        00:05
Ejecutando verificación de operación
Verificación de operación exitosa.
Ejecutando prueba de operaciones
Prueba de operación exitosa.
Ejecutando operación
  Preparando
                      : sublime-text-4143-1.x86_64
 Instalando
 Ejecutando scriptlet: sublime-text-4143-1.x86_64
                      : sublime-text-4143-1.x86_64
 Verificando
Instalado:
 sublime-text-4143-1.x86_64
:Listo!
[miriam@fedora ~]$
```

Y listo, ya tenemos instalado Sublime Text 3 en Fedora. Podemos ir al buscador, abrir el editor y empezar a escribir código.

```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

Ciencias.java - Sublime Text (UNREGISTERED)

Project Preferences Help

public class Ciencias {

2

3

}
```

4.2. Visual Studio Code

Visual Studio Code ³ es un editor de textos que está disponible de forma gratuita para la mayoría de los sistemas operativos modernos, como Windows, Linux macOS.

Este editor de textos tiene muchas más funciones que Sublime Text, pero hay que saberlas usar. Es recomendable que la instales si ya tienes un poco más de experiencia con un editor y no se te difulte usarlo.

Tiene las siguientes características:

- Instala extensiones para agregar nuevos idiomas, temas, depuradores y para conectarse a servicios adicionales. Las extensiones se ejecutan en procesos separados, lo que garantiza que no ralentizarán el editor.
- Tiene código de depuración directamente desde el editor. Hay que iniciar desde las aplicaciones en ejecución y depurar con puntos de interrupción, pilas de llamadas y una consola interactiva.
- Tiene integrada una función de autocompletar que proporciona terminaciones inteligentes basadas en tipos de variables, definiciones de funciones y módulos importados.
- Se puede trabajar con GitHub y otros proveedores.

 $^{^3}$ Noviello. (2022). Cómo instalar Visual Studio Code en Ubuntu 22.04. Noviello.it. https://noviello.it/es/como-instalar-visual-studio-code-en-ubuntu-22-04/





Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

4.2.1. Instalación en Ubuntu

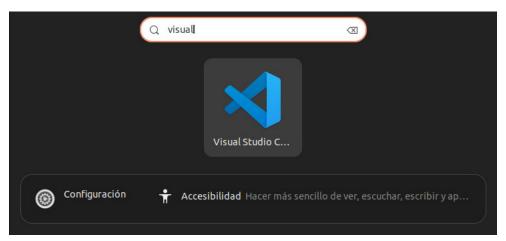
La siguiente instalación la haremos usando el paquete snapd. Abrimos nuestra terminal Crtl+Alt+T y ejecutamos el siguiente comando en la consola:

\$ sudo snap install code --classic

Nos aparecerá lo siguiente en pantalla:

fciencias@fciencias-VirtualBox:~\$ sudo snap install code --classic Se ha instalado code 4cb974a7 por Visual Studio Code (vscode√) fciencias@fciencias-VirtualBox:~\$

Y listo, la instalación se hizo de forma rápida. Si nos vamos al buscador y escribimos Visual nos aparecrá el editor de textos.









Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

4.2.2. Instalación en Fedora

Para hacer la instalación en Fedora ⁴ ejecutaremos los siguientes comandos en la terminal:

```
$ sudo rpm --import https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc
$ sudo sh -c 'echo -e "[code]\nname=Visual Studio Code\nbaseurl=https://
packages.microsoft.com/yumrepos/vscode\nenabled=1\ngpgcheck=1\ngpgkey=https://
packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc" > /etc/yum.repos.d/vscode.repo'
```

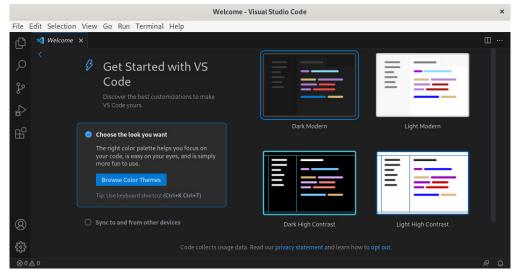
Después, verificamos los paquetes y por último hacemos la instalación, esto para versiones actuales de Fedora, para versiones antiguas (Fedora 22 hacia abajo) usamos yum en lugar de dnf.

- \$ dnf check-update
- \$ sudo dnf install code

Al finalizar la instalación del editor, nos aparecerá la siguiente información.

```
5.6 MB/s | 129 MB
                                                                        00:23
Total
Ejecutando verificación de operación
Verificación de operación exitosa.
Ejecutando prueba de operaciones
Prueba de operación exitosa.
Ejecutando operación
 Preparando
                      : code-1.79.1-1686587726.el7.x86_64
  Instalando
 Ejecutando scriptlet: code-1.79.1-1686587726.el7.x86_64
 Verificando
                      : code-1.79.1-1686587726.el7.x86_64
Instalado:
 code-1.79.1-1686587726.el7.x86_64
¡Listo!
[miriam@fedora ~]$
```

Finalmente, si buscamos en las herramientas ya tendremos el editor descargado y listo para usarlo.



⁴Running Visual Studio Code on Linux. (2021, November 3). Retrieved June 14, 2023, from https://code.visualstudio.com/docs/setup/linux







Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

4.3. **Emacs**

Emacs ⁵ es un editor de código clásico de GNU, la organización que se encarga de dar soporte al Kernel de Linux con todo un ecosistema de software libre para completar el sistema operativo. Además, permite hacer uso de diversas ayudas para programadores que lo situan en un rango profesional.

4.3.1. Instalación en Ubuntu

Para la instalación 6 en Ubuntu solo debemos ejecutar tres comandos en la terminal. Empezamos por actualizar los paquetes y repositorios.

\$ sudo apt update

Y empezamos con la instalación directa del editor Emacs.

\$ sudo apt install emacs

En el proceso de instalación nos aparecerá un mensaje:

Se necesita descargar 36.4 MB de archivos. Se utilizarán 117 MB de espacio de disco adicional después de esta operación. ¿Desea continuar? [S/n]

Insertamos la opción S y damos Enter para continuar con la instalación. Al finalizar la instalación nos aparecerá lo siguiente en pantalla:

```
Install emacsen-common for emacs
emacsen-common: Handling install of emacsen flavor emacs
Install dictionaries-common for emacs
install/dictionaries-common: Byte-compiling for emacsen flavour emacs
Configurando emacs (1:27.1+1-3ubuntu5) ...
Procesando disparadores para hicolor-icon-theme (0.17-2) ...
Procesando disparadores para gnome-menus (3.36.0-1ubuntu3) ...
Procesando disparadores para libc-bin (2.36-0ubuntu4) ...
Procesando disparadores para man-db (2.10.2-2) ...
Procesando disparadores para install-info (6.8-6) ...
Procesando disparadores para mailcap (3.70+nmu1ubuntu1) ...
Procesando disparadores para desktop-file-utils (0.26-1ubuntu4) ...
fciencias@fciencias-VirtualBox:-$
```

Finalmente, si lo buscamos en las herramientas nos aparecerá y estará disponible para usar.



⁵Snapcraft. (2023, June 4). Snapcraft. Retrieved June 14, 2023, from https://snapcraft.io/install/emacs/fedora#install

 $^{^6}$ Maurya, H. (2022). 3 ways to install Emacs text editor on Ubuntu 20.04. Linux Shout. https://linux.how2shout.com/3-ways-to-install-emacs-text-editor-on-ubuntu-20-04/





Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

4.3.2. Instalación en Fedora

Para hacer la instalación, haremos uso del paquete snapd. Abrimos la terminal y ejecutamos los siguientes comandos:

\$ sudo dnf install snapd

En el proceso de descarga nos aparecerá un mensaje que dice:

```
Tamaño total de la descarga: 25 M ¿Está de acuerdo [s/N]?:
```

Ponemos la opción de S y damos Enter para que siga con la instalación. Finalizada la instalación del paquete, nos aparecerá la siguiente información:

```
Actualizado:
    selinux-policy-37.21-2.fc37.noarch
    selinux-policy-targeted-37.21-2.fc37.noarch

Instalado:
    snap-confine-2.58.3-1.fc37.x86_64
    snapd-selinux-2.58.3-1.fc37.noarch

¡Listo!
[miriam@fedora ~]$
```

Después de haber hecho la instalación, es importante reiniciar el equipo. Ejecutamos el siguiente comando:

\$ reboot

Al iniciar de nuevo la computadora, ejecutamos el siguiente comando el cuál solo nos pedirá nuestra contraseña.

```
$ sudo ln -s /var/lib/snapd/snap /snap
[sudo] contraseña:
```

Ahora, instalamos el editor.

\$ sudo snap install emacs --classic

Ya instalado el editor, nos aparecerá la siguiente información:

```
[miriam@fedora ~]$ sudo ln -s /var/lib/snapd/snap /snap
[sudo] contraseña para miriam:
[miriam@fedora ~]$ sudo snap install emacs --classic
2023-06-14T11:48:59-05:00 INFO Waiting for automatic snapd restart...
emacs 28.2 from Alex Murray (alexmurray♣) installed
[miriam@fedora ~]$
```







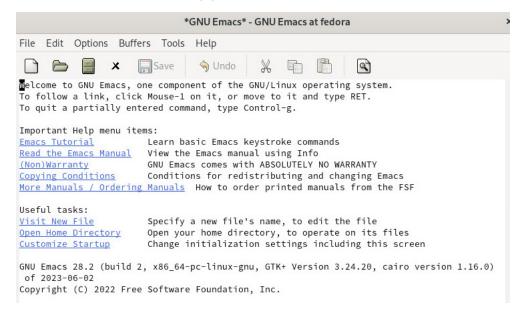
Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

Podemos ejecutar en consola

\$ emacs

o simplemente buscarlo en las herramientas y ya tendremos el editor.



4.4. Vim

El problema de aprender Vim^7 no es que sea difícil, es que hay que seguir aprendiéndolo siempre. Algunas de las características con las que cuenta son las siguientes:

- Corrección ortográfica: Se activa por medio del comando set spell.
 Los diccionarios para cada una de las lenguas pueden descargarse y ampliarse manualmente.
- Función autocompletar: Se puede utilizar en el modo insertar mediante las combinaciones de teclas Ctrl+N o Ctrl+P.
- Función hacer/deshacer ilimitada: Los cambios pueden deshacerse o restablecerse de manera ilimitada, incluso si se ha cerrado el editor Linux.

4.4.1. Instalación en Ubuntu

La instalación es sencilla.

Primero debemos actualizar los paquetes y repositorios.

\$ sudo apt-get update

Y después hacemos la instalación:

\$ sudo apt-get install vim

⁷Equipo editorial de IONOS. (2023). Vim, un editor de textos basado en Linux con una amplia funcionalidad. IONOS Digital Guide. https://www.ionos.mx/digitalguide/servidores/herramientas/editores-linux-como-editar-codigo-con-vim/







Universidad Nacional Autónoma de México Sistema Linux

Autor: Miriam Torres Bucio

Durante la instalación nos aparecerá el siguiente mensaje:

Se utilizarán 40.6 MB de espacio de disco adicional después de esta operación. ¿Desea continuar? [S/n]:

Damos la opción S, presionamos Enter y continuamos con la instalación. Al finalizar la instalación, nos aparecerá lo siguiente en pantalla:

```
Configurando vim-tiny (2:9.0.0242-1ubuntu1.4) ...
Procesando disparadores para mailcap (3.70+nmu1ubuntu1) ...
Procesando disparadores para desktop-file-utils (0.26-1ubuntu4) ...
Procesando disparadores para hicolor-icon-theme (0.17-2) ...
Procesando disparadores para gnome-menus (3.36.0-1ubuntu3) ...
Procesando disparadores para man-db (2.10.2-2) ...
fciencias@fciencias-VirtualBox:~$
```

Finalmente, si lo buscamos en nuestras herramientas lo encontraremos y podremos empezar a usarlo.



5. Introducción a GitHub;