

Anotações PI Modulo D

Aula 1 - 04/12

Apresentação do objetivo do PI

Projeto Web (UC15) + Banco de Dados (UC13)

Requisitos

- Sistema de cadastro e login de usuário.
- Validação dos campos de cadastro e login.
- Responsividade em todas as páginas.
- Flexibilidade para a inclusão de novos produtos ou serviços.
- Deve conter pelo menos:

1 página inicial de "boas vindas";

1 página de cadastro;

1 página ou aba de login;

1 página com a disposição de produtos ou serviços ;

1 página de "finalizar compra" ;

1 página de "dados do usuário";

1 barra de menu que pode ser ocultada;

1 barra de pesquisa;

1 "carrinho de compras" que contabilize os produtos adicionados.

- A página de boas vindas deve ter pelo menos um carrossel.
- Todas as páginas podem ser acessadas pelo menu de navegação, a barra de pesquisa e o "carrinho de compras".
- Após realizar o login o usuário deve permanecer logado ao sistema, mesmo navegando entre diferentes páginas.
- A adição, remoção e alteração de produtos ou serviços deve ser o mais fácil possível.
- Não é permitido que:
 - Sejam usados templates/modelos prontos;
 - Que o modelo do projeto desenvolvido em aula seja inteiramente copiado.
 - Copiar das outras equipes.
- Espero de vocês honestidade e boas práticas de programação
 - Atente aos nomes dos arquivos, preze pela objetividade e clareza.
 - Organize as pastas do seu projeto, separando as páginas html secundárias, dos arquivos de estilo, dos arquivos javascript, das imagens, etc.
 - Lembre-se que a página principal deve ser nomeada de `index.html`.
 - Evite a todo custo adicionar estilizações diretamente nos arquivos HTML, prefira sempre coloca-las nos arquivos css externos.
 - HTML para estrutura, CSS para estilo, e JavaScript para comportamento.
- UX e UI
 - Lembre-se das aulas que tivemos sobre os temas e busque desenvolver layouts que melhorem a experiência do usuário e que estejam alinhados e organizados.
- Chat GPT
 - Com grandes poderes vem grandes responsabilidades.
 - O chat GPT é uma poderosa ferramenta que auxilia muito a detecção de erros, correções, nos responde perguntas específicas

e ainda faz poesia.

- Ele pode e deve ser usado como ferramenta de apoio no desenvolvimento de seus projetos.
- Mas, CUIDADO! Se ele for usado em excesso para a criação de todos os códigos é muito provável que vocês irão perder o controle do projeto e não vão conseguir integrar as diferentes páginas e vão se perder.
- Além disso, eu espero não identificar o uso do Chat no documento que for entregue, é preciso que seja indetectável.

Documento do projeto

Modelo

O modelo que vocês devem se basear é similar ao disponibilizado nos outros módulos. Ele segue em anexo nessa pasta. Àqueles que não seguiram ele a risca nos módulos anteriores, sugiro fortemente que atualizem seus projetos e implementem o modelo adequado.

Posso usar o que foi feito para os módulos anteriores?

Sim, você pode, e deve, mas não se esqueça de atualizar o conteúdo para a versão Front-end do seu projeto.

Note que o modelo não contém o item de projeto Java, então não é necessário incluir ele.

E quanto ao banco de dados?

A estrutura de banco de dados será adicionada apenas no próximo módulo, mas vocês devem incluir ela no documento e podem se basear nos modelos e diagramas criados anteriormente.

Repetindo, para a UC 15, não complete o item de banco de dados.

Casos de uso?

Devem ser incluídos os casos de uso de maneira similar ao modelo disponibilizado.

Wireflows

Esse tipo de diagrama combina **wireframes** (esboços de páginas) com **fluxos de interação**, sendo utilizado para visualizar o fluxo de navegação e interações entre as telas de uma aplicação web. Ele é muito útil em UX/UI design para mapear o caminho que os usuários percorrem dentro da interface e como as informações fluem entre as diferentes páginas e seções.

Definição do Escopo de cada Projeto

- Apresentação Geral do Projeto
- Objetivos
 - Objetivo Geral
 - objetivos específicos
- Justificativa
- Metodologia

Definição dos Requisitos

O que espera-se que o projeto seja capaz de fazer?

- Requisitos Funcionais
- Requisitos Não-funcionais

Preparação dos protótipos de WireFrames

Para saber mais sobre Wireflows, leia o artigo:

<https://www.nngroup.com/articles/wireflows/>

Sugestão de ferramenta: <https://wireflow.co/>

Aula 2 - 05/12

Determinação dos detalhes do Layout

Para pelo menos duas páginas, determine as dimensões, espaçamentos, tamanho de fonte e cores.

Aula 3 - 11/12 - Apresentação

Cada Grupo irá apresentar o documento, anotações e protótipos desenvolvidos até o momento.

Coletivamente vamos discutir sobre cada projeto, dar sugestões, tirar dúvidas, etc.

Aula 4 e 5- 18 e 19/12

Finalizar os itens iniciados nas outras aulas

Projetar a Estrutura HTML de cada uma das páginas tendo em mente os Layouts produzidos e as estratégias para aplicar a responsividade.

Determinar a lógica de nomenclatura das variáveis e classes, e em quais elementos serão aplicadas.

Implementar a estrutura do HTML

Iniciar o desenvolvimento