

PRACTICA 1

QUIROZ TRUJILLO, OMAR ALEJANDRO

Traductores de Lenguaje II

Introducción

Un analizador léxico, también conocido como scanner o tokenizer, es la primera fase de un compilador. Su función principal es leer el código fuente de un programa y convertirlo en una secuencia de tokens o componentes léxicos, que son símbolos reconocidos por el lenguaje de programación. Estos tokens sirven como entrada para el analizador sintáctico, que es la siguiente etapa del proceso de compilación.

Funcionamiento

- Reconocimiento de Tokens: Identifica y clasifica los componentes léxicos del código fuente, como identificadores, números, palabras reservadas, etc.
- 2. Eliminación de Espacios en Blanco y Comentarios: Remueve los espacios en blanco, tabuladores, retornos de carro y comentarios del código, ya que no tienen significado en la sintaxis del lenguaje.
- 3. Gestión de Errores: Detecta y reporta errores léxicos, como caracteres inválidos en el código fuente.
- 4. Control de Líneas: Mantiene un registro del número de línea actual para informar sobre errores léxicos.
- Interacción con la Tabla de Símbolos: Almacena información sobre identificadores y otros elementos léxicos en una tabla de símbolos para su uso posterior en el proceso de compilación.

Código Fuente

import re

```
def classify_token(token):
  token_types = {
    'tipo_dato': ['int', 'float', 'char', 'void', 'string'],
    'identificador': r'^[a-zA-Z_]\w*$',
    'constante': r'^(\d+(\.\d+)?|pi|y)$',
```

```
'puntuacion': {';': 3, ',': 4},
     'parentesis': {'(': 5, ')': 6},
     'llaves': {'{': 7, '}': 8},
     'operador asignacion': {'=': 9},
     'palabra reservada': {'if': 9, 'while': 10, 'return': 11, 'else': 12, 'for': 13},
     'opAdicion': {'+': 14, '-': 14},
     'opMultiplicacion': {'*': 15, '/': 15, '<<': 15, '>>': 15},
     'opLogico': {'&&': 16, '||': 16},
     'opRelacional': {'<': 17, '>': 17, '>=': 17, '<=': 17, '==': 17, '!=': 17},
     'fin': {'$': 18}
  }
  for category, values in token types.items():
     if isinstance(values, list) and token in values:
        return (token, 0)
     elif isinstance(values, dict) and token in values:
        return (token, values[token])
     elif isinstance(values, str) and re.match(values, token):
        return (token, 1 if category == 'identificador' else 2)
  return (token, 'ERROR')
def lexical analyzer(input string):
  tokens = re.findall(r'\w+|[{}(),;=+\-*/<>!$]|&&|\|\|', input string)
  categorized tokens = [classify token(token) for token in tokens]
  token count = {}
  errors = []
  for token, category in categorized tokens:
```

```
if category == 'ERROR':
    errors.append(token)
else:
    token_count[category] = token_count.get(category, 0) + 1

for token, category in categorized_tokens:
    print(f'Token: {token} \t Categoria: {category}')

print('\nResumen:')
for category, count in token_count.items():
    print(f'Categoria {category}: {count} tokens')

if errors:
    print('\nErrores encontrados en los siguientes tokens:', ', '.join(errors))

# Solicitar entrada al usuario
entrada = input("Ingrese el código a analizar: ")
lexical_analyzer(entrada)
```

Resultados

```
Actividad_4.py > O classify_token
    import re
                        def classify_token(token):
                        for category, values in token_types.items():
    if isinstance(values, list) and token in values:
   22 return (token, 0) elif isinstance(values, dict) and token in values:
23 elif isinstance(values, dict) and token in values:
24 neturn (token, 0) return (t
                                                                                                                                                                                                                                                                               ▶ Python + ~ □ ★ ··· ^ ×
    PS C:\Users\OAQTZ\Desktop\Noveno Semestre\Traductores de Lenguaje II> & C:\Users/OAQTZ/AppData/Local/Programs/Python/Python39/python.exe "c:\Users\OAQTZ/Desktop\Noven
    o Semestre/Traductores de Lenguaje II/Actividad_4.py Ingrese el código a analizar: int x = 5; if (x > 3)
   Ingress el codigo a analizar:
Token: int Categoria: 0
Token: x Categoria: 1
Token: = Categoria: 2
Token: ; Categoria: 2
Token: ; Categoria: 3
Token: ( Categoria: 5
Token: x Categoria: 1
Token: > Categoria: 1
                                    Categoria: 17
Resumen:
Categoria 0: 1 tokens
Categoria 1: 3 tokens
Categoria 9: 1 tokens
Categoria 2: 2 tokens
Categoria 3: 1 tokens
Categoria 5: 1 tokens
Categoria 17: 1 tokens
Categoria 6: 1 tokens
   Token: int
                                                                                       Categoria: 0
   Token: x
                                                                                      Categoria: 1
   Token: =
                                                                                      Categoria: 9
   Token: 5
                                                                                      Categoria: 2
   Token: ;
                                                                                      Categoria: 3
   Token: if
                                                                                      Categoria: 1
   Token: (
                                                                                      Categoria: 5
   Token: x
                                                                                      Categoria: 1
   Token: >
                                                                                      Categoria: 17
   Token: 3
                                                                                       Categoria: 2
   Token: )
                                                                                       Categoria: 6
```