



# ACTIVIDAD 2.- CREACION DE UNA GUI

QUIROZ TRUJILLO, OMAR ALEJANDRO  
Traductores de Lenguaje II

## **Introducción**

Una GUI (Graphical User Interface) o Interfaz Gráfica de Usuario es un sistema que permite la interacción entre el usuario y una computadora mediante elementos visuales como ventanas, botones, iconos y menús. A diferencia de las interfaces de línea de comandos (CLI), que requieren ingresar texto para ejecutar comandos, las GUIs hacen que la interacción sea más intuitiva y accesible, permitiendo el uso del ratón, pantallas táctiles y otros dispositivos de entrada.

El objetivo de esta actividad es que los estudiantes realice una GUI donde valide con expresiones regulares algunas cadenas

### **¿Qué nos beneficia una GUI?**

1. Facilidad de Uso
  - Permite a los usuarios interactuar con el traductor de forma intuitiva sin necesidad de conocimientos técnicos.
  - Elementos visuales como botones, menús y cuadros de texto hacen que la navegación sea sencilla.
2. Mayor Accesibilidad
  - Facilita el uso a personas con discapacidades mediante funciones como reconocimiento de voz, lectura en voz alta y ajuste de fuentes.
  - Soporte para múltiples formatos de entrada (texto, voz, imágenes) que amplían su utilidad.
3. Velocidad y Eficiencia
  - Un diseño optimizado permite realizar traducciones rápidas con solo unos clics.
  - Funciones como la autocompletación o la detección automática del idioma agilizan el proceso.
4. Interactividad y Experiencia de Usuario Mejorada
  - Las GUI modernas pueden incluir animaciones, sonidos y retroalimentación visual para mejorar la experiencia del usuario.

- Opciones de personalización, como modo oscuro o ajustes de idioma preferidos, mejoran la comodidad de uso.
5. Integración con Otras Tecnologías
- Conexión con asistentes de voz (Alexa, Google Assistant).
  - Compatibilidad con aplicaciones móviles, traductores en tiempo real y plataformas en la nube.

## Código Fuente

```
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox
import re

# Funciones de validación con expresiones regulares
def validar_telefono(telefono):
    return bool(re.match(r"^\d{10}$", telefono))

def validar_correo(correo):
    return bool(re.match(r"^[a-zA-Z0-9._%+-]+@[a-zA-Z0-9.-]+\.[a-zA-Z]{2,}$",
    correo))

def validar_curp(curp):
    return bool(re.match(r"^[A-Z]{4}\d{6}[HM]{1}[A-Z]{5}\d{2}$", curp))

def validar_rfc(rfc):
    return bool(re.match(r"^[A-Z]{4}\d{6}[A-Z0-9]{3}$", rfc))

def validar_ip(ip):
    return bool(re.match(r"^(25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)\.(25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)\.(25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)\.(25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)$", ip))
```

```
def validar_fecha(fecha):  
    return bool(re.match(r"^\d{2}/\d{2}/\d{2}$", fecha))
```

```
def validar_contraseña(contra):  
    return bool(re.match(r"^(?=.*[A-Za-z])(?=.*\d)(?=.*[@$!%*?&])[A-Za-z\d@$!%*?&]{8,}$", contra))
```

# Función que valida los campos de texto

```
def validar():  
    telefono = entry_telefono.get()  
    correo = entry_correo.get()  
    curp = entry_curp.get()  
    rfc = entry_rfc.get()  
    ip = entry_ip.get()  
    fecha = entry_fecha.get()  
    contrasena = entry_contraseña.get()  
  
    if not validar_telefono(telefono):  
        messagebox.showerror("Error", "Teléfono inválido. Debe tener 10 dígitos.")  
        return  
    if not validar_correo(correo):  
        messagebox.showerror("Error", "Correo electrónico inválido.")  
        return  
    if not validar_curp(curp):  
        messagebox.showerror("Error", "CURP inválida.")  
        return  
    if not validar_rfc(rfc):  
        messagebox.showerror("Error", "RFC inválido.")  
        return  
    if not validar_ip(ip):
```

```
        messagebox.showerror("Error", "Dirección IP inválida.")
    return

    if not validar_fecha(fecha):
        messagebox.showerror("Error", "Fecha de nacimiento inválida. Debe ser en
formato DD/MM/AA.")
        return

    if not validar_contraseña(contrasena):
        messagebox.showerror("Error", "Contraseña inválida. Debe tener al menos 8
caracteres, una letra, un número y un carácter especial.")
        return
```

```
    messagebox.showinfo("Éxito", "¡Todos los datos son válidos!")
```

```
# Crear la ventana principal
```

```
ventana = tk.Tk()
```

```
ventana.title("Validación de Datos")
```

```
# Crear los campos de entrada
```

```
label_telefono = tk.Label(ventana, text="Teléfono (10 dígitos):")
```

```
label_telefono.grid(row=0, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
```

```
entry_telefono = tk.Entry(ventana)
```

```
entry_telefono.grid(row=0, column=1, padx=10, pady=5)
```

```
label_correo = tk.Label(ventana, text="Correo electrónico:")
```

```
label_correo.grid(row=1, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
```

```
entry_correo = tk.Entry(ventana)
```

```
entry_correo.grid(row=1, column=1, padx=10, pady=5)
```

```
label_curp = tk.Label(ventana, text="CURP:")
```

```
label_curp.grid(row=2, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
```

```
entry_curp = tk.Entry(ventana)
entry_curp.grid(row=2, column=1, padx=10, pady=5)
```

```
label_rfc = tk.Label(ventana, text="RFC:")
label_rfc.grid(row=3, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
entry_rfc = tk.Entry(ventana)
entry_rfc.grid(row=3, column=1, padx=10, pady=5)
```

```
label_ip = tk.Label(ventana, text="Dirección IP v4:")
label_ip.grid(row=4, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
entry_ip = tk.Entry(ventana)
entry_ip.grid(row=4, column=1, padx=10, pady=5)
```

```
label_fecha = tk.Label(ventana, text="Fecha de nacimiento (DD/MM/AA):")
label_fecha.grid(row=5, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
entry_fecha = tk.Entry(ventana)
entry_fecha.grid(row=5, column=1, padx=10, pady=5)
```

```
label_contrasena = tk.Label(ventana, text="Contraseña segura:")
label_contrasena.grid(row=6, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
entry_contrasena = tk.Entry(ventana, show="*")
entry_contrasena.grid(row=6, column=1, padx=10, pady=5)
```

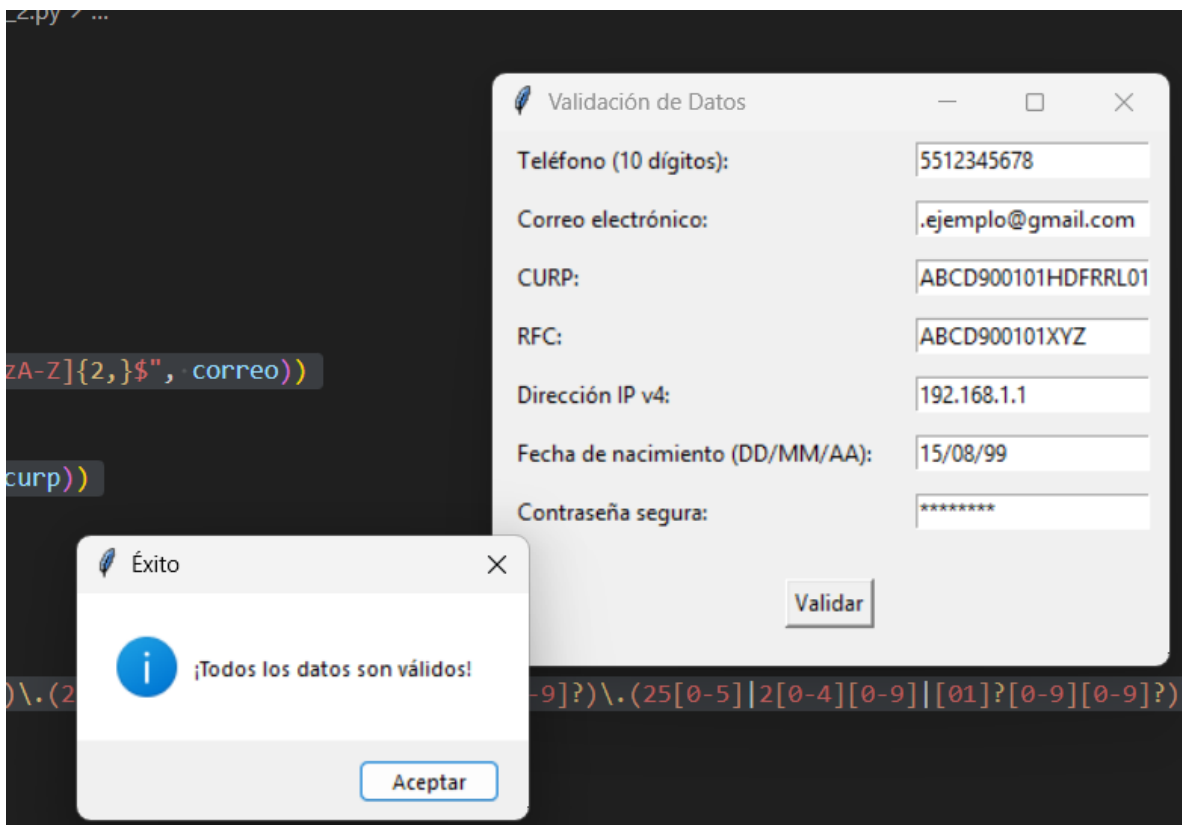
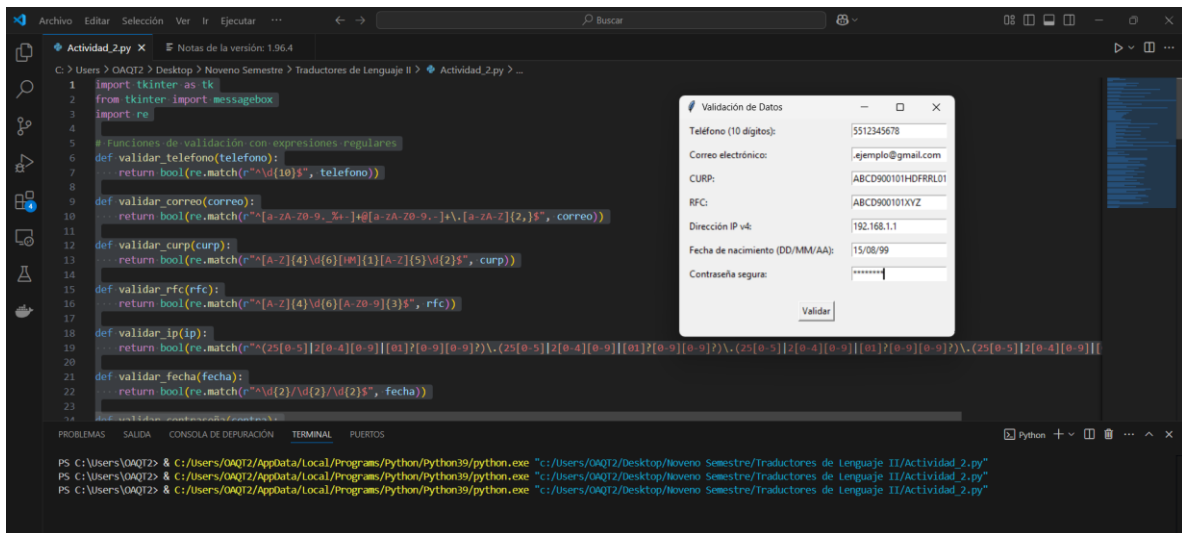
```
# Botón para validar
```

```
boton_validar = tk.Button(ventana, text="Validar", command=validar)
boton_validar.grid(row=7, column=0, columnspan=2, pady=20)
```

```
# Iniciar la ventana
```

```
ventana.mainloop()
```

# Resultados



Al tener algún cambio o no tener correctamente alguna sección se avisara

