Méthodes neuronales de Monte-Carlo pour la génération automatique de résumés de textes

Mémoire

Mathieu Godbout

Sous la direction de:

Luc Lamontagne, codirecteur de recherche Audrey Durand, codirectrice de recherche

Résumé

<Texte du résumé en français. Obligatoire.>

Abstract

<Text of English abstract. Optional, but recommended.>

Table des matières

K	esumé		11	
Al	ostrac	et	iii	
Ta	ble d	es matières	iv	
Li	ste de	es tableaux	vi	
Li	ste de	es figures	vii	
Re	emerc	ciements	X	
Av	ant-p	propos	xi	
1	Intr	oduction Objectifs	1 1	
	1.2	Structure du mémoire	1	
2	Prérequis			
	2.1	Méthodes de Monte-Carlo	2	
		2.1.1 Estimation de Monte-Carlo	2	
		2.1.2 Recherche arborescente de Monte-Carlo	2	
	2.2	Réseaux de neurones	2	
		2.2.1 Réseaux pleinement connectés	2	
		2.2.2 Réseaux récurrents	2	
3		ération automatique de résumés de textes	3	
	3.1	Traitement automatique de la langue naturelle	3	
	3.2	Formulation extractive	3	
	3.3	Formulation abstractive	3	
	3.4	Évaluation de la performance	3	
	3.5	Jeux de données	3	
4	Estimation			
	4.1	Description	4	
	4.2	Apprentissage	4	
		4.2.1 Approche contextuelle	4	
		4.2.2 Approche linéaire	4	
	4.3	Résultats	4	

Recherche arborescente				
Recherche arborescente linéaire 6.1 Description				
•				

Liste des tableaux

Liste des figures

<Dédicace si désiré>

" <texte de="" l'épigraphe="">"</texte>
<source auteur="" ou=""/>

Remerciements

<Texte des remerciements en prose.>

Avant-propos

<Texte de l'avant-propos. Obligatoire dans une thèse ou un mémoire par articles.>

Introduction

<Texte de l'introduction. La thèse ou le mémoire devrait normalement débuter par une introduction. Celle-ci est traitée comme un chapitre normal, sauf qu'elle n'est pas numérotée.>

- 1.1 Objectifs
- 1.2 Structure du mémoire

Prérequis

Tout ceci est seulement en place à titre indicatif. Toute information pertinente sera insérée ou retirée en fonction du développement des chapitres de corps du mémoire.

2.1 Méthodes de Monte-Carlo

Approximation statistique de procédés déterministes

2.1.1 Estimation de Monte-Carlo

2.1.2 Recherche arborescente de Monte-Carlo

2.2 Réseaux de neurones

2.2.1 Réseaux pleinement connectés

Présentation haut niveau de leur utilité prouvée empiriquement sur à peu près n'importe quel type de problème d'apprentissage supervisé.

- Préciser architecture : neurone, activation
- Préciser fonction de perte : doit être intimement connectée au savoir préalable (prior) sur la tâche et la cible.
- Optimisation: taux d'apprentissage, Adam vs SGD

2.2.2 Réseaux récurrents

- RNN
- LSTM: pour quelle raison?

Génération automatique de résumés de textes

<Texte du chapitre ou de l'article.>

- 3.1 Traitement automatique de la langue naturelle
- 3.2 Formulation extractive
- 3.3 Formulation abstractive
- 3.4 Évaluation de la performance
- 3.5 Jeux de données

Estimation

<Texte du chapitre ou de l'article.>

- 4.1 Description
- 4.2 Apprentissage
- 4.2.1 Approche contextuelle

Approches inspirées de UCT

4.2.2 Approche linéaire

Leaf-LinUCT and so on

4.3 Résultats

Recherche arborescente

<Texte du chapitre ou de l'article.>

- 5.1 Description
- 5.2 Apprentissage
- **5.2.1** Approche contextuelle

Approches inspirées de UCT

5.2.2 Approche linéaire

Leaf-LinUCT and so on

5.3 Résultats

Recherche arborescente linéaire

<Texte du chapitre ou de l'article.>

- **6.1** Description
- 6.2 Apprentissage
- **6.2.1** Approche contextuelle

Approches inspirées de UCT

6.2.2 Approche linéaire

Leaf-LinUCT and so on

6.3 Résultats

Annexe A

<Titre de l'annexe>

<Texte de l'annexe.>