

# **Méthodes neuronales de Monte-Carlo pour la génération automatique de résumés de textes**

**Mémoire**

**Mathieu Godbout**

Sous la direction de:

Luc Lamontagne, codirecteur de recherche  
Audrey Durand, codirectrice de recherche

# Résumé

<Texte du résumé en français. Obligatoire.>

# Abstract

<Text of English abstract. Optional, but recommended.>

# Table des matières

<b>Résumé</b>	<b>ii</b>
<b>Abstract</b>	<b>iii</b>
<b>Table des matières</b>	<b>iv</b>
<b>Liste des tableaux</b>	<b>vi</b>
<b>Liste des figures</b>	<b>vii</b>
<b>Remerciements</b>	<b>x</b>
<b>Avant-propos</b>	<b>xi</b>
<b>1 Introduction</b>	<b>1</b>
1.1 Objectifs . . . . .	1
1.2 Structure du mémoire . . . . .	1
<b>2 Apprentissage profond</b>	<b>2</b>
2.1 Perceptron multicouche . . . . .	2
2.2 Réseaux à convolution . . . . .	2
2.3 Réseaux récurrents . . . . .	2
<b>3 Méthodes de Monte-Carlo</b>	<b>3</b>
3.1 Processus décisionnel de Markov . . . . .	3
3.2 Estimation de Monte-Carlo . . . . .	3
3.3 Recherche arborescente de Monte-Carlo . . . . .	3
<b>4 Génération automatique de résumés de textes</b>	<b>4</b>
4.1 Traitement automatique de la langue naturelle . . . . .	4
4.2 Formulation extractive . . . . .	4
4.3 Formulation abstractive . . . . .	4
4.4 Évaluation de la performance . . . . .	4
4.5 Jeux de données . . . . .	4
<b>5 Formulation en bandit contextuel</b>	<b>5</b>
5.1 Description . . . . .	5
5.2 Apprentissage . . . . .	5
5.3 Résultats . . . . .	5

<b>6</b>	<b>Formulation séquentielle</b>	<b>6</b>
6.1	Description . . . . .	6
6.2	Apprentissage . . . . .	6
6.2.1	Approche contextuelle . . . . .	6
6.2.2	Approche linéaire . . . . .	6
6.3	Résultats . . . . .	6
	<b>Conclusion</b>	<b>7</b>

# Liste des tableaux

# Liste des figures

*<Dédicace si désiré>*



<Texte de l'épigraphe>

---

<Source ou auteur>

# Remerciements

<Texte des remerciements en prose.>

# **Avant-propos**

<Texte de l'avant-propos. Obligatoire dans une thèse ou un mémoire par articles.>

# **Chapitre 1**

## **Introduction**

<Texte de l'introduction. La thèse ou le mémoire devrait normalement débiter par une introduction. Celle-ci est traitée comme un chapitre normal, sauf qu'elle n'est pas numérotée.>

### **1.1 Objectifs**

### **1.2 Structure du mémoire**

## **Chapitre 2**

# **Apprentissage profond**

<Texte du chapitre ou de l'article.>

### **2.1 Perceptron multicouche**

### **2.2 Réseaux à convolution**

### **2.3 Réseaux récurrents**

## **Chapitre 3**

# **Méthodes de Monte-Carlo**

<Texte du chapitre ou de l'article.>

### **3.1 Processus décisionnel de Markov**

### **3.2 Estimation de Monte-Carlo**

Approximation statistique de procédés déterministes

### **3.3 Recherche arborescente de Monte-Carlo**

## **Chapitre 4**

# **Génération automatique de résumés de textes**

<Texte du chapitre ou de l'article.>

### **4.1 Traitement automatique de la langue naturelle**

### **4.2 Formulation extractive**

### **4.3 Formulation abstractive**

### **4.4 Évaluation de la performance**

### **4.5 Jeux de données**

## **Chapitre 5**

# **Formulation en bandit contextuel**

<Texte du chapitre ou de l'article.>

### **5.1 Description**

### **5.2 Apprentissage**

### **5.3 Résultats**



# Chapitre 6

## Formulation séquentielle

<Texte du chapitre ou de l'article.>

### 6.1 Description

### 6.2 Apprentissage

#### 6.2.1 Approche contextuelle

Approches inspirées de UCT

#### 6.2.2 Approche linéaire

Leaf-LinUCT and so on

### 6.3 Résultats

# Conclusion

<Texte de la conclusion. Une thèse ou un mémoire devrait normalement se terminer par une conclusion placée avant les annexes, le cas échéant. La conclusion est traitée comme un chapitre normal, sauf qu'elle n'est pas numérotée.>