

Méthodes neuronales de Monte-Carlo pour la génération automatique de résumés de textes

Mémoire

Mathieu Godbout

Sous la direction de:

Luc Lamontagne, codirecteur de recherche
Audrey Durand, codirectrice de recherche

Résumé

<Texte du résumé en français. Obligatoire.>

Abstract

<Text of English abstract. Optional, but recommended.>

Table des matières

Résumé	ii
Abstract	iii
Table des matières	iv
Liste des tableaux	vi
Liste des figures	vii
Remerciements	x
Avant-propos	xi
1 Introduction	1
1.1 Objectifs	1
1.2 Structure du mémoire	1
2 Prérequis	2
2.1 Méthodes de Monte-Carlo	2
2.1.1 Estimation de Monte-Carlo	2
2.1.2 Recherche arborescente de Monte-Carlo	2
2.2 Réseaux de neurones	2
2.2.1 Réseaux pleinement connectés	2
2.2.2 Réseaux récurrents	2
3 Génération automatique de résumés de textes	3
3.1 Traitement automatique de la langue naturelle	3
3.2 Formulation extractive	3
3.3 Formulation abstractive	3
3.4 Évaluation de la performance	3
3.5 Jeux de données	3
4 Estimation BAALALAL Monte-Carlo	4
4.1 Description	4
4.2 Apprentissage	4
4.2.1 Approche contextuelle	4
4.2.2 Approche linéaire	4
4.3 Résultats	4

Conclusion	5
A <Titre de l'annexe>	6

Liste des tableaux

Liste des figures

<Dédicace si désiré>

"<Texte de l'épigraphe>"

<Source ou auteur>

Remerciements

<Texte des remerciements en prose.>

Avant-propos

<Texte de l'avant-propos. Obligatoire dans une thèse ou un mémoire par articles.>

Chapitre 1

Introduction

<Texte de l'introduction. La thèse ou le mémoire devrait normalement débiter par une introduction. Celle-ci est traitée comme un chapitre normal, sauf qu'elle n'est pas numérotée.>

1.1 Objectifs

1.2 Structure du mémoire

Chapitre 2

Prérequis

Tout ceci est seulement en place à titre indicatif. Toute information pertinente sera insérée ou retirée en fonction du développement des chapitres de corps du mémoire.

2.1 Méthodes de Monte-Carlo

Approximation statistique de procédés déterministes

2.1.1 Estimation de Monte-Carlo

2.1.2 Recherche arborescente de Monte-Carlo

2.2 Réseaux de neurones

2.2.1 Réseaux pleinement connectés

Présentation haut niveau de leur utilité prouvée empiriquement sur à peu près n'importe quel type de problème d'apprentissage supervisé.

- Préciser architecture : neurone, activation
- Préciser fonction de perte : doit être intimement connectée au savoir préalable (prior) sur la tâche et la cible.
- Optimisation : taux d'apprentissage, Adam vs SGD

2.2.2 Réseaux récurrents

- RNN
- LSTM : pour quelle raison ?

Chapitre 3

Génération automatique de résumés de textes

<Texte du chapitre ou de l'article.>

3.1 Traitement automatique de la langue naturelle

3.2 Formulation extractive

3.3 Formulation abstractive

3.4 Évaluation de la performance

3.5 Jeux de données

Chapitre 4

Estimation BAALALAL Monte-Carlo

<Texte du chapitre ou de l'article.>

4.1 Description

4.2 Apprentissage

4.2.1 Approche contextuelle

Approches inspirées de UCT

4.2.2 Approche linéaire

Leaf-LinUCT and so on

4.3 Résultats

Conclusion

<Texte de la conclusion. Une thèse ou un mémoire devrait normalement se terminer par une conclusion placée avant les annexes, le cas échéant. La conclusion est traitée comme un chapitre normal, sauf qu'elle n'est pas numérotée.>

Annexe A

<Titre de l'annexe>

<Texte de l'annexe.>